Microsoft®
Windows® 95

怎样使用

Microsoft® Windows® 95 中文版

刘颖　岳晋生　等　编著

- Windows 95中文版的速成指南
- 成为Windows 95中文版的超级用戶，全面掌握Windows 95中文版的使用技术
- 让您了解特有的中文平台特性
- 让Windows 95中文版充分提高您的工作效率

6-7
1

PHEI
電子工業出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

TP...7
LY.1/1

怎样使用
Microsoft Windows 95 中文版

刘　颖　岳晋生 等 编著

電子工業出版社

内 容 提 要

本书全面介绍了 Microsoft Windows 95 中文版操作系统的使用方法和使用技巧，对 Windows 95 中文版操作系统的用户可能会遇到的各种问题均做了全面详细的介绍，并给出了大量的实例。

本书共分 20 章，分别介绍了 Windows 95 中文版操作系统的安装、Windows 95 的桌面环境、文件管理和磁盘管理、Windows 资源管理器、Windows 95 附件、数据共享、Windows 95 游戏、帮助系统、网络连接等技术内容。另外，对如何自己定义 Windows 95 环境、使用 MS-DOS 应用程序和 Windows 应用程序以及如何使用“写字板”和“画图”程序等，均做了详尽的介绍。最后，还介绍了中文输入方法的生成。

本书适合所有使用 Microsoft Windows 95 中文版操作系统的用户阅读，是用户使用 Windows 95 中文版必不可少的伴侣。

JS338/06

怎样使用 Microsoft Windows 95 中文版

刘 颖 岳晋生 等 编著

责任编辑 王世忠

*

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

顺义县天竺颖华印刷厂印刷

*

开本：787 × 1092 毫米 1/16 印张：20.25 字数：492.8 千字

1996 年 3 月第 1 版 1996 年 4 月第 2 次印刷

印数：8000－16000 册 定价：28 元

ISBN 7-5053-3359-3/TP·1292

目　录

第一章　认识Windows 95 1
1.1　Windows的发展历史回顾 1
1.2　了解Windows 95 3
1.3　为什么要选择Windows 95 3
1.4　Windows 95中文版的一些特点 4
第二章　安装Windows 95中文版 5
2.1　安装Windows 95的准备工作 5
2.1.1 硬件要求 5
2.1.2 安装Windows 95之前 5
2.2　安装Windows 95 6
2.2.1 在Windows 3.1或Windows for Workgroup 3.11的平台上安装Windows 95 6
2.2.2 在MS-DOS上安装Windows 95 7
2.2 3 安装Windows 95 8
2.3　准备使用Windows 95 12
2.4　修改设置 14
第三章　使用Windows 95 17
3.1　启动Windows 95 17
3.2　退出Windows 95 21
3.3　使用鼠标器控制Windows 95的操作 23
3.3.1 鼠标器的基本操作 23
3.3.2 用鼠标器选择桌面上的对象 24
3.4　Windows 95桌面的基本元素 25
3.5　Windows 95的菜单 26
3.5.1 打开和关闭菜单 27
3.5.2 选择菜单中的命令 27
3.5.3 通过指向打开菜单 28
3.5.4 菜单命令的某些约定 28
3.5.5 左击“开始”按钮弹出的菜单 32
3.5.6 右击“开始”按钮弹出的菜单 35
3.5.7 快捷命令菜单 38
3.5.8 前台程序和后台程序 38
3.6　Windows 对话框 39

3.6.1 在对话框中指定选项......39
3.6.2 对话框的基本结构......41
3.6.3 复选框和单选框......42
3.6.4 命令按钮......43
3.7 管理桌面窗口......44
3.7.1 最大化、最小化及恢复窗口......45
3.7.2 改变窗口大小和移动窗口......46
3.7.3 滚动窗口中的内容......48
第四章 Windows 95的常规使用技术......51
4.1 启动Windows 95程序......51
4.2 在Windows 95中查找文档......52
4.2.1 用“资源管理器”查找文档......52
4.2.2 用“我的电脑”查找文档......53
4.2.3 打开最近使用的文档......55
4.3 管理多个窗口......56
4.3.1 用任务栏管理多个窗口......56
4.3.2 隐藏和显示任务栏......56
第五章 自定义Windows 95环境......59
5.1 设置菜单......59
5.1.1 在“开始”菜单中加入命令......59
5.1.2 在“程序”菜单中添加命令......61
5.2 使用快捷方式......63
5.2.1 生成新的快捷方式......63
5.2.2 管理快捷方式......65
第六章 使用Windows程序......67
6.1 查找Windows的程序......67
6.1.1 通过浏览“我的电脑”启动程序......68
6.1.2 用“查找”命令启动程序......68
6.1.3 为Windows的程序生成快捷方式......69
6.2 在多个打开的程序间切换......69
6.2.1 用任务栏实现程序间的切换......69
6.2.2 用键盘在程序间切换......71
6.2.3 调整桌面上的窗口......71
6.3 不同程序间的信息共享......72
6.3.1 从“画图”到“写字板”的文件复制和粘贴......73
6.3.2 对剪切和粘贴部分的修改......74
第七章 Windows 95的文件系统......77
7.1 文件的基础知识......77
7.1.1 文件类型......78

7.1.2 了解文件夹和文件 80
7.2 Windows 95文件命名协议 80
7.2.1 Windows 95的文件命名协议 80
7.2.2 Windows 95如何把长文件名变成DOS的短文件名 81
7.2.3 命名策略 82
7.3 浏览文件系统 83
7.3.1 “我的电脑”窗口 83
7.3.2 用“我的电脑”浏览文件系统 85
7.3.3 改变“我的电脑”窗口视图 86
7.3.4 用“Windows 资源管理器”浏览文件 87
7.4 用文件夹组织文件 88
7.4.1 在新文件系统中生成文件夹 89
7.4.2 将文件移入新文件夹 89
第八章 文件管理和磁盘管理 91
8.1 管理文件夹和文件 91
8.1.1 对文件夹和文件进行改名和拷贝 91
8.1.2. 删除文件夹和文件 92
8.2 文件定位 94
8.2.1 使用“查找”程序 94
8.3 磁盘管理 96
8.3.1 了解磁盘存储器 96
8.3.2 在软盘上备份文件 97
8.3.3 进行周期性备份 99
第九章 控制面板 103
9.1 启动控制面板 103
9.2 显示器 106
9.2.1 启动“显示器” 106
9.2.2 桌面设置 106
9.2.3 窗口颜色的设置 109
9.2.4 屏幕保护程序 111
9.2.5 监视器与显示适配卡的设置 111
9.3 字体 111
9.3.1 启动“字体”程序 112
9.3.2 删除字体文件 112
9.3.3增加字体文件 113
9.4 区域设置 113
9.4.1 启动“区域设置”程序 113
9.4.2 数字 114
9.4.3 货币格式 115

9.4.4 时间 115
9.4.5 日期 116
9.5 日期和时间 116
9.5.1 日期 117
9.5.2 时间的设置 117
9.5.3 时区的选择 117
9.6 鼠标 118
9.7 键盘的设置 120
9.8 声音的选择 121
9.9 口令管理 122
9.10 调制解制器的设置 123
9.11 多媒体设备的设置 124
9.12 添加新硬件 127
9.13 辅助选项 128
9.14 系统设置 132
第十章　Windows 资源管理器 137
10.1 启动和退出“Windows 资源管理器” 137
10.2 “Windows 资源管理器”窗口 138
10.2.1 “Windows 资源管理器”窗口 138
10.2.2 改变窗口显示方式 141
10.2.3 “选项”对话框 144
10.3 用“资源管理器”操作文件系统 145
10.3.1 浏览对象的选择 145
10.3.2 浏览并打开文件夹 146
10.3.3 选择多个文件夹与文件 146
10.3.4 建立新的文件夹 149
10.3.5 建立快捷图标 150
10.3.6 用“Windows 资源管理器”管理文件夹与文件 150
10.4 鼠标右键在“Windows 资源管理器”中的应用 153
10.4.1 右击内容格中空白处 153
10.4.2 右击文件名 153
10.4.3 右击文件夹 154
10.4.4 右击树格 155
10.4.5 右键拖放技术 156
10.5 显示与修改特性 156
10.5.1 文件夹和文件的特性 156
10.5.2 驱动器的特性 157
第十一章　使用写字板 159
11.1 写字板概述 159

11.2 用写字板编辑文档……163
11.2.1 输入正文……163
11.2.2 存储文档……163
11.2.3 打开写字板文档……164
11.2.4 修改文档……165
11.2.5 查找和替换正文……166
11.2.6 段落组织和格式编排……168
11.2.7 用新文件名拷贝文档……170
11.3 修改文档显示方式……170
11.3.1 改变字型……170
11.3.2 设置页边缘……172
11.4 打印文档……173
11.4.1 预览待打印的通知……173
11.4.2 打印文档……173
第十二章 使用"画图"程序……175
12.1 "画图"概述……175
12.2 设置图形大小……178
12.3 绘制简单图形……179
12.3.1 选择、拷贝、粘贴和移动图形……179
12.3.2 存储图形……180
12.3.3 缩放和编辑图形……180
12.3.4 在图形中加入正文……182
12.3.5 修改图形颜色……183
12.3.6 打印图形……184
12.4 "画图"高级技术……185
12.4.1 翻转和旋转对象……185
12.4.2 拉伸和扭曲对象……186
12.4.3 反转颜色……187
12.4.4 创建自定义颜色……187
第十三章 使用Windows 95附件……189
13.1 Windows 95附件一览……189
13.1 系统工具……191
13.1.1 磁盘碎片整理程序……192
13.1.2 磁盘扫描程序……196
13.1.3 磁盘空间管理……198
13.2 剪贴板的应用……202
13.2.1 把信息拷贝到剪贴板中……203
13.2.2 剪贴板内容浏览……203
13.2.3 从剪贴板中拷贝信息……205

13.3 字符映射表 205
13.4 电话拨号程序 207
13.4.1 拨号过程 208
13.4.2 创建并编辑速拨项 208
13.4.3 “电话拨号程序”设置 209
第十四章 使用基于MS-DOS的程序 213
14.1 运行基于MS-DOS程序 213
14.1.1 打开和调整MS-DOS命令窗口 214
14.1.2 启动MS-DOS程序 215
14.1.3 退出基于MS-DOS的程序并退出MS-DOS 217
14.1.4 “MS-DOS方式”窗口中文本的复制 217
14.2 使用基于MS-DOS的文本编辑程序(Edit) 218
14.2.1 运行Edit程序 218
14.2.2 在基于MS-DOS程序和基于Windows 95程序间切换 219
14.2.3 改变MS-DOS窗口大小 220
14.3 MS-DOS文件的属性 220
14.4 优化运行程序的环境 225
第十五章 数据共享 229
15.1 “我的公文包” 229
15.1.1 将文件装入“我的公文包”中 229
15.1.2 将“我的公文包”文件移至软盘 230
15.1.3 编辑“我的公文包”文件 231
15.1.4 “我的公文包”文件的同步更新 232
15.2 Windows 95网络 234
15.2.1 查看网络资源 235
15.2.2 浏览“网上邻居” 235
15.2.3 使用网络计算机信息 236
15.2.4 映射到网络驱动器 236
15.2.5 浏览另一计算机中信息 237
15.2.6 断开映射驱动器 238
15.2.7 使信息对网络用户有效 238
15.2.8 将文件拷贝到另一计算机 238
15.2.9 文件夹作为共享资源 239
15.3 Microsoft Exchange概述 240
第十六章 通过电话线链接计算机 243
16.1 了解远程通信 243
16.2 拨号网络 243
16.2.1 创建“拨号网络”连接 244
16.2.2 用“拨号网络”呼叫另一计算机 247

16.3 用“超级终端”创建调制解调器连接 249
16.3.1 建立“超级终端”连接 250
16.3.2 用“超级终端”拨通另一计算机 251
16.3.3 用“超级终端”发送和检索信息 251
16.4 与Microsoft Network连接 253
16.5 连接Internet网 254
第十七章 Windows 95的帮助系统 255
17.1 “帮助”菜单 255
17.1.1 帮助主题窗口 256
17.1.2 目录形式 256
17.1.3 索引形式 257
17.2 使用帮助菜单 258
17.2.1 后退命令 258
17.2.2 打印帮助主题 258
17.2.3 帮助信息的拷贝 259
17.2.4 添加帮助信息 260
17.2.5 不同程序帮助文字之间的切换 261
17.2.6 标题栏上的新图标 261
17.2.7 工具提示 263
17.3 实例 263
17.3.1 调整鼠标指针的移动速度 264
17.3.2 改变显示器显示颜色的数目 266
17.3.3 获取“帮助”的帮助信息 267
第十八章 Windows 95游戏 269
18.1 空当接龙 269
18.1.1 玩“空当接龙” 270
18.1.2 “空当接龙”中的获胜策略 271
18.1.3 “空当接龙”中的游戏选项 271
18.2 纸牌 272
18.2.1 玩“纸牌” 272
18.2.2 “纸牌”的获胜策略 274
18.2.3 “纸牌”的”选项” 275
18.3 扫雷 275
18.3.1 玩“扫雷” 276
18.3.2 “扫雷”的获胜策略及技巧 277
18.4 红心大战 277
18.4.1 “红心大战”的游戏方法 278
18.4.2 玩游戏 279
18.4.3 “红心大战”获胜策略 280

第十九章 打印机的安装和设置 281

19.1 打印机的安装 281

19.1.1 安装打印机驱动程序 282

19.1.2 选择打印机端口 283

19.1.3 选择缺省打印机 284

19.2 设置打印机 284

19.2.1 常规 285

19.2.2 详细资料 286

19.2.3 纸张 287

19.2.4 图形 287

19.2.5 字体 288

19.2.6 设备选项 289

19.3 打印管理 290

19.3.1 打印机文件夹的文件菜单 290

19.3.2 打开打印机窗口 291

19.3.3 重新安装打印队列 291

19.3.4 使用“暂停打印”命令 291

19.3.5 从打印队列中删除文件 292

19.3.6 如果打印工作被中断 292

19.3.7 不用打印机文件夹来打印 292

19.3.8 打印机快捷键的建立 293

19.4 网络打印 293

第二十章 中文输入方法 295

20.1 输入法的安装 295

20.2 选择输入法 297

20.3 中文输入法的屏幕显示 298

20.4 输入法的深入使用 300

20.5 输入法生成器 301

20.5.1 输入法生成器 302

20.5.2 码表源文件格式 303

20.5.3 输入法生成器的高级应用技巧 305

附录A 关于启动的补充说明 307

附录B 实现Windows与Windows 3.1的双引导 309

第一章 认识 Windows 95

对于使用过个人计算机的读者来说， Windows 这个词对他们而言已是很熟悉的了。可以这么说，如果没有使用过 Windows ，就不能说真正地使用过计算机。本章首先将简要地回顾一下 Windows 的发展历史，介绍一下 Windows 是如何逐步征服众多计算机用户的。然后，我们将介绍 Windows 产品在其发展历史上的最新产品—— Windows 95 ，并介绍我们为什么推荐用户去使用 Windows 95 。

1.1 Windows 的发展历史回顾

Windows 是美国微软公司推出的个人计算机操作系统。严格来讲，在 Windows 95 之前的 Windows 产品不能算是一个真正的操作系统，而只能算是一个基于 MS-DOS 的多任务图形用户界面环境。在微软公司于 1983 年 11 月份首次推出 Windows 产品时，对 Windows 是这样定义的：“ Windows 是一个多任务图形用户界面环境，该环境可以在基于 MS-DOS 的计算机上运行。在该多任务图形用户界面环境中， Windows 提供了一个基于下拉菜单、屏幕窗口和鼠标指示器的界面，在该环境下运用的应用程序必须进行专门的设计才能发挥这些特征的优点”。

现在看起来，有一件事情是许多 Windows 的用户难以置信的。在 Windows 刚刚问世时，它并有象现在这样得到了广大计算机用户的认可。

微软公司在 1983 年 12 月份将这个图形用户界面环境交付用户使用时，其名称 Windows 并没有得到大家的注意，况且 Windows 这个名字在当时听起来是那么地陌生。据微软公司宣称， Windows 在 IBM PC 上增加了图形用户界面和程序与设备的相互无关性。其实，现在看来，微软公司 1983 年年底发布 Windows 第一版的举动完全是抢占市场的手段，目的在于对其他生产个人计算机 GUI(图形用户界面)环境的软件产商形成一种威慑作用。微软公司首次发布 Windows 时还许诺， Windows 将于 1984 年 4 月进行产品升级。然而，到了 1985 年 12 月份，微软公司才做好对 Windows 产品升级的充分准备。

现在看来，首次推出的 Windows 产品是一个很不成熟的产品，功能也不多。在推出的 Windows 1.0 的环境下，不能运行某些应用程序。另外， Windows 1.0 的图形用户界面是采用平铺窗口表示的，而没有采用 Macintosh 系统先于 Windows 两年采用的层叠的窗口模式。总的来讲， Windows 1.0 在各个方面均是很不完善的，因此对用户也就没有什么吸引力。所以，在微软公司首次推出 Windows 1.0 产品时，大多数用户和应用程序开发人员并没有对它产生多大的兴趣。

1987 年 10 月，微软公司推出了 Windows 1.0 的升级产品—— Windows 2.0 。同时推出的还有一个产品，名为 Windows 386 ，它仅在 PC 386 机器上运行，并利用了新的 CPU 的先进体系结构。另外，这两个产品均使用了层叠式的窗口系统。新的 Windows 2.0 产品附

加了一个新的应用程序—— Microsoft Excel，这个电子表格应用程序能够在 Windows 2.0 的 GUI 环境下良好地运行。微软公司于 1988 年 1 月开始向用户发货，用于零售的产品版本称为 Microsoft Windows 2.03 。这时，许多应用程序开发人员开始关注这个 GUI 环境了。但由于 Windows 2.0 在当时流行的 PC 机上操作性能不佳，使得用户没有大范围地接受它。

1990 年 5 月，微软公司在令人瞩目的宣传攻势下再次推出了 Windows 的新产品—— Microsoft Windows 3.0 。 Windows 3.0 提供了网络的最少工作站支持(工作站软件已安装在 MS-DOS 环境中)以及全新的用户界面。另外， Windows 286 和 Windows 386 也溶入了新的 3.0 版之中。运行速度快、内存容量大的 PC 机成为支持 Windows 3.0 的最有效平台。而且，基于 Windows 的应用软件的开发最终也呈现出新的面貌。

1992 年 4 月，微软公司在美国芝加哥召开的有关 Windows 的一个世界会议上推出了 Microsoft Windows 3.1 。 Microsoft Windows 3.1 加入了 TrueType 字体，对用户界面也做了更多的扩展，并向用户提供了在应用程序之间共享数据的新技术——对象链接与嵌入(OLE)。

1993 年，微软公司在其 Windows 系列产品中又加入了新的成员。首先，微软推出了 Windows for Workgroups 。该产品在 Windows 3.1 中加入了网络支持技术，即运行 Windows for Workgroups 的 PC 机和网络中的 PC 机可以共享文件和打印机等资源。接着，微软公司又推出了全新的 32 位操作系统—— Microsoft Windows NT 3.1 。 Windows NT 是由 OS/2 移植而来的操作系统，而 OS/2 则是微软公司与 IBM 公司联合开发的操作系统。微软公司在与 IBM 公司联合开发 OS/2 的同时，自主开发了 Windows NT，目的在于使得 Windows 系统能在除 PC 机之外的其它硬件平台上运行。 Windows NT 同以往的 Windows 系列产品不同，它不需要在 MS-DOS 之上运行，其自身就包含操作系统、集成文件系统和 GUI 。同时，Windows NT 也将网络软件与操作系统结合在了一起。如果用户要与网络上运行 Windows NT 的计算机相连，就不需要再运行另一个网络操作系统(如 NetWare)来进行安装了。Windows NT 是 32 位、保护模式、预置多任务处理并具备 GUI 界面的操作系统，其 GUI 与 Windows 3.1 完全相同。在 Microsoft Windows NT 环境下，用户可以运行 MS-DOS 程序、Windows 3.1 程序和 Windows NT 程序。 Microsoft Windows NT 推出后，已经取得了一定的成功，其用户主要是喜欢保护模式的可靠性的软件开发人员。在 Windows NT 中，通过隔绝崩溃程序来保护其操作环境中的其它程序，但是，最终 Windows NT 并没有象 Windows 3.1 那样畅销，我们认为，其主要原因可能是由于它对硬件环境的严格要求。由于这个原因，它不能充分地利用目前广为流行的 PC 机。然而，我们认为，这种情况很快就会改变，因为硬件的性能目前已得到了大幅度的提高，且价格也大幅度地下降了。

1994 年，微软公司为支持日渐流行的 32 位计算方式，将 Windows 3.1 和 Windows for Workgroups 3.1 升级为 Windows 3.11 和 Windows for Workgroups 3.11 。升级后的这两个产品支持 32 位程序的运行，并支持某些在 Windows 95 测试版软件中新增加的先进功能。

1995 年 8 月，在历经多次推迟发布时间之后，在强大的宣传攻势下，微软公司终于推出了广大用户企盼已久的 32 位操作系统—— Microsoft Windows 95 ，这是到目前为止 Windows 家族中最新的一个成员。

1.2　了解 Windows 95

Microsoft Windows 95 是一个真正的计算机操作系统。从计算机科学的理论角度而言，对操作系统的定义是这样的：操作系统指的是两类接口程序，即用户和应用程序之间的接口，以及应用程序和计算机设备及文件之间的接口。

历史悠久的 MS-DOS 也是一个操作系统，尽管它相当简单。MS-DOS 的用户界面是提示符(如 C:>)和一套简单的命令及参数。MS-DOS 缺乏当今现代操作系统应具备的功能，如 32 位地址空间、预置多任务处理和长文件名支持等。

凡使用过 Microsoft Windows 3.1 的用户都知道，Windows 3.1 是运行于 MS-DOS 之上的图形用户界面环境。由于这一点原因，Windows 3.1 严格来讲并不是一个操作系统，某些不支持 Windows 的人曾嘲笑 Windows 3.1 是“一物之上的另一物”。从 Windows 的发展历史来看，从 1.0 版一直到 3.11 版，Windows 均是以过时的 MS-DOS 文件系统为基础的。直到升级到 3.11 版时，才加入了 32 位文件系统，这也是新的 Windows 95 操作系统对 Windows 产品改进最大的部分之一。

Windows 95 拥有与以往 Windows 产品完全不同的全新用户界面，并将通常分布于不同工具包(如网络、联机服务、电子邮件、组件和系统管理)的丰富的系统函数集成在一起。在 Windows 95 中，通过普通的用户界面，就可以存取计算机环境中所有的组成部分，包括文档、文件、应用程序、服务器、网络成员、邮箱、打印机、传真机和 CD-ROM 等。

Windows 95 的用户界面在早期 Windows 用户界面的基础上有了较大的改进，每个文档、文件夹和应用程序均由桌面上的图标表示，文件夹还可以包含子文件夹。同时，文档的打印、删除和复制均可以通过简单的鼠标拖放操作完成。为保护用户在已有代码上的投资，Windows 95 保留了传统 MS-DOS 的部件，用于支持 MS-DOS 程序的运行。用户可以象使用 MS-DOS 一样，在 MS-DOS 提示符下运行文本模式的程序。而 Windows 95 的图形用户界面和文件系统、操作系统相结合，实现了 MS-DOS 所不能实现的功能。

当然，作为 Windows 家族中的最新成员，Windows 95 也可以运行所有在 Windows 3.0 和 3.1 上开发的应用程序。

1.3　为什么要选择 Windows 95

许多读者可能会有这样的问题，既然目前的 Windows 3.1 操作环境运行状态良好，为什么还要放弃它而选择使用 Windows 95 呢?难道仅仅是因为它是最新的 Windows 产品吗?而新又能代表什么呢?

我们认为，之所以众多的用户会选择使用 Windows 95，其原因如下：

首先，Windows 95 比 Windows 产品的任何一个早期版本都简单易学，且使用方便。而且，与其它类型的操作系统相比，Windows 95 显得在各个方面均更加容易使用。为保证 Windows 95 的易用性，微软公司花大量的时间和精力对用户的工作过程做了广泛的研究，并测试了多种针对不同任务的用户界面。结果表明，Windows 95 的用户界面和应用程序接

口具有最优的性能。

其次，Windows 95及其应用程序是在PC的保护模式下运行的，即一个出错的程序并不会影响其它程序的运行。这种方式给用户的整个操作环境增加了大量的可靠性检测，单个程序的崩溃不会影响操作系统运行其它的应用程序。

第三，Windows 95的预置多任务处理机制使得在后台运行的程序不会对前台运行的交互程序产生严重的影响。例如，在数据库系统备份文件的同时，用户可以在字处理程序中进行输入工作。而在以前的Windows 3.1环境中，输入的内容则会滞后显示，备份进程会抢占字处理程序的运行时间片。

第四，Windows 95几乎将所有的用户计算任务和系统资源集成到了一个普通的用户界面中。这些计算任务和系统资源包括网络、电子邮件、多媒体、系统管理、打印、传真和应用程序等。

最后，Windows 95可以用于所有Windows 3.x应用程序的升级。实际上，所有的PC机应用程序均可在Windows 95环境中运行。由于Windows 95给出了许多Windows 3.1没能提供的编程方式，所以软件开发人员能够在Windows 95环境下编写出更为出色的Windows应用程序。

上面的分析使读者已经了解了要使用Windows 95的原因。下面，我们再介绍一下Windows 95中文版的一些特点。

1.4 Windows 95中文版的一些特点

Windows 95中文版是专门为中国用户而推出的。为了方便中国的用户使用这一卓越的个人计算机操作系统，Windows 95中文版对Windows 95进行了全面的汉化，并特别增加了一些中文平台的功能与特点。

首先，Windows 95中文版是全汉化的中文版软件。从屏幕提示到各项菜单，一直到用户最常用的联机帮助，均得到了全面的汉化。另外，考虑到与众多中文应用软件的兼容性，Windows 95中文版支持扩展的GB2312-86国标内码——GBK，为更好地在Windows 95中文版环境下继续发挥原有中文软件的功能提供了坚实的基础。从中文输入方法上来看，与Windows 3.x中文版相比，Windows 95中文版的中文输入方法种类更加丰富，技术也更加先进了。同时，造字程序也做了较大改进。

好了，现在您已大概了解Windows 95了吧。从下一章开始，您将真正地进入Windows 95中文版的运行环境。祝您成功！

第二章　安装 Windows 95 中文版

如果读者在计算机中已经安装了 Windows 3.1 或 Windows for Workgroups 3.11，在本章中，我们将指导读者如何升级到 Windows 95 中文版。或者，读者的计算机上已经安装了 Windows 95 中文版，但可能需要设置打印机或其它的应用程序。本章我们还将讲述关于设置 Windows 95 中文版的几个重要方面。

在安装 Windows 95 中文版之前，应确定用户的计算机系统包括最小系统需求，同时还应知道硬件部件和当前设置。如果待升级的计算机中有工作文件存储于硬盘中，则首先应对这些文件进行备份。

为了叙述方便起见，下文中我们提到 Windows 95 时，指的均是 Windows 95 中文版。

2.1　安装 Windows 95 的准备工作

2.1.1 硬件要求

要运行 Windows 95，计算机系统必须具备如下部件:

基于 Intel 80386DX、486 或 Pentium 微处理器芯片的计算机。

4MB 最小内存(8MB 或更高时性能更好)。

至少 40MB 的可用硬盘存储空间。

一个 3.5”高密软盘驱动器或 CD-ROM 驱动器。

标准 VGA(或更高级 VGA)显示器适配卡以及兼容的监视器。

鼠标或其它兼容的指针设备。

如果读者计划用Microsoft Exchange来接收和发送电子邮件或传真文件以及访问联机服务，为了获得更好的性能，则计算机应至少有 8M 内存和 80MB 的可用硬盘空间。另外，还需要一个调制解调器。如果想用 Microfot Exchange 通过网络发送和接收电子邮件，计算机就必须安装网卡及相应的网络软件。

2.1.2 安装 Windows 95 之前

检查硬件要求之后，建议用户做如下几个附加步骤:

如果希望保护 Windows 95 中的硬件设置，可以打印 Autoexec.bat 和 Config.sys 文件或将它们存储在软盘上，并把各种硬件的设置、端口参数、打印机和磁盘驱动器的设置记录下来。

备份所有重要的数据文件以及所需的程序。

阅读安装盘上的 Readme.Txt 文件。这些文件含有关于安装 Windows 95 的重要信息。同时，应阅读 Windows 95 中所有与设置有关的文档。

2.2 安装 Windows 95

Windows 95 可安装在空的硬盘上，也可用升级产品安装在 Windows 的前期版本或其它操作系统上。用户可以用软盘或 CD-ROM 进行安装，这两种方法都要用安装程序启动安装过程。

若用软盘安装，安装程序应启动安装盘中第一号盘中的 Setup.Exe 程序。

注意：Windows 95 安装软盘使用了新的 DMF 分布媒体格式，它使一张磁盘能够存储比标准容量更多的数据。正是由于使用了这种格式，一般的 MS-DOS 磁盘命令(如 Copy 和 Diskcopy)对标号为 2 及以后的安装盘不起作用。

若用 CD-ROM 安装，应从 CD-ROM 上 Windows 95 安装目录中运行安装程序。安装程序全名为 Setup.exe.

启动安装程序之后，安装程序将指导用户进行如下三个阶段的安装过程：

检测计算机系统硬件，并要求用户回答关于计算机系统和安装 Windows 95 的配置问题。

将 Windows 95 程序文件从软盘或 CD-ROM 解压缩并拷入硬盘中。

重新启动并配置 Windows 95 。

2.2.1 在 Windows 3.1 或 Windows for Workgroup 3.11 的平台上安装 Windows 95

如果计算机中已有早期的 Windows 版本，最好用升级产品从 Windows 的早期版本中安装 Windows 95 。

说明：无论是在英文版还是中文版的 Windows 3.1 和 Windows for Workgroup 3.11 上，安装 Windows 95 中文版操作系统都不会有任何问题。

将 Windows 95 安装盘的 1 号盘插入 3.5"高密软驱；或者，若用 CD-ROM，则将光盘插入 CD-ROM 驱动器。

关闭所有已打开的 Windows 程序，只有 Program Manager 可运行。在 Windows 3.1 或 Windows for Workgroups 3.11 的 File Manager 中，单击 File 菜单，再单击 Run 以显示 Run 对话框。

若从软盘安装 Windows 95，则输入软盘驱动器的驱动器字母，然后输入 Setup 即可。例如：若驱动器号为 A:，则输入 A:\Setup，再单击 OK，就启动了安装程序。

若用 CD-ROM 安装 Windows 95，则输入 CD-ROM 的驱动器号、安装程序所在的路径

全名以及 Setup，再单击 OK。例如：CD-ROM 驱动器号为 F:，路径为 Cwin95，则应输入 F:\Cwin95\Setup，再单击 OK 即可。

注意：安装盘的驱动器字母、路径全名及 Setup 缺一不可。

按照下一部分“选择设置选项”中的指示，并在整个安装过程中遵循系统指示进行操作，一直到 Windows 95 全部安装完毕为止。为避免发生意外，可以选用安装选项去备份当前的 Windows 文件，从而当 Windows 95 以后出现问题时，可用“卸载”功能恢复到原来的安装设置。

在安装的最后阶段，Windows 95 将重新启动计算机，然后对控制面板、开始菜单、Windows 帮助等等进行最后的安装过程，从而完成 Windows 95 的整个安装过程。安装过程完成后，屏幕上就会出现 Windows “欢迎”对话框，如图 2-1 所示。

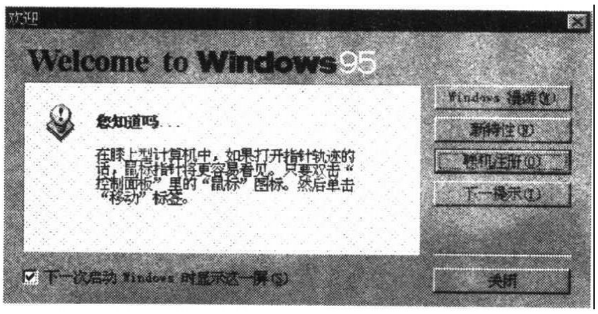


图 2-1 Windows 95 的欢迎窗口

2.2.2 在 MS-DOS 上安装 Windows 95

将 Windows 95 安装软盘的 1 号盘插入软驱；或者，将光盘插入 CD-ROM 驱动器。

在 C:\提示符处，输入软盘或 CD-ROM 驱动器号和路径全名及 Setup，再按下 ENTER，即可启动安装程序。

在安装的最后阶段，Windows 95 将重新启动计算机，然后对控制面板、开始菜单、Windows 帮助等等进行最后的安装过程，从而完成 Windows 95 的整个安装过程。安装过程完成后，屏幕上也会出现如图 2-1 所示的 Windows “欢迎”对话框。

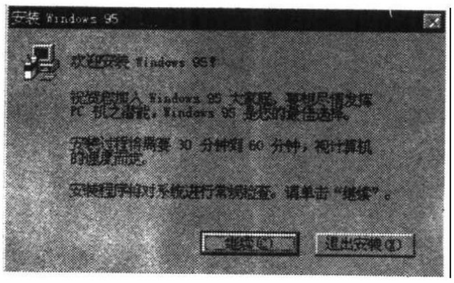


图 2-2 安装 Windows 95 提示窗口

2.2.3 安装 Windows 95

下面，我们将向读者介绍在 MS-DOS 上安装 Windows 95 的一个实际操作过程。

(1) 启动 MS-DOS 系统，在 CD-ROM 驱动器中插入光盘(CD-ROM 为 E 盘)，然后在 DOS 提示符下键入： E:\pwin95\win95\Setup，然后按 ENTER 键。安装程序首先检测内存、硬盘的状态，如果内存和硬盘没有任何异常，则安装程序将提示系统检测通过，可以准备安装。如果存在问题，安装程序提示用户，并退出安装。

(2) 在内存、硬盘检测通过之后，屏幕出现“Windows 95 安装向导”的欢迎画面，并提示用户 Windows 95 整个安装过程需要 30 到 60 分钟的时间，如图 2-2 所示。

在单击“继续”按钮后，安装程序首先把“安装向导”程序装入内存，从而指导用户后面的安装工作。在准备工作结束后，屏幕弹出一个如图 2-3 所示的对话框，来让用户选择是以“使用安全恢复”方式还是以“不使用安全恢复”方式安装。如果用户上次安装时在安装过程中出了问题而没有能够完成安装，这次就可以选择“安全恢复”选项，从而跳过产生问题的地方。 Windows 95 建议用户使用“安全恢复”方式安装。

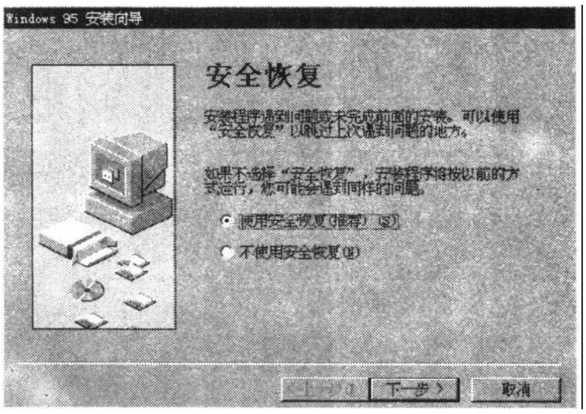


图 2-3 确认是否使用安全恢复

图 2-4 安装程序的安装步骤

(3) 在单击“下一步”按钮或按 ENTER 键后，屏幕上就弹出一个 Windows 95 向导窗口，如图 2-4 所示。其中列出了三个 Windows 95 安装的三个步骤，其中字体较粗的步骤是

当前进行的步骤。

现在，可以单击“下一步”按钮继续安装。

(4) 现在，安装程序将检查用户的硬盘是否有足够的空间安装 Windows 95，并为建立 Windows 95 的目录做准备。检测通过后，屏幕弹出一个如图 2-5 所示的对话框。“安装向导”询问用户在哪一个目录下安装 Windows 95(默认目录为 C:\Windows)。我们单击“其它目录”，并单击“下一步”继续安装。这时，屏幕上弹出一对话框要求用户输入一个新的目录名，输入 C:\Win95。在单击“下一步”后，“安装向导”将提示用户：如果把 Windows 95 安装到一个新的目录下，则用户必须把原来装在 Windows 3.1 下的 Windows 应用程序重新安装一遍，从而使它们能正确地在 Windows 95 下工作。

图 2-5 选择安装 Windows 95 的目录

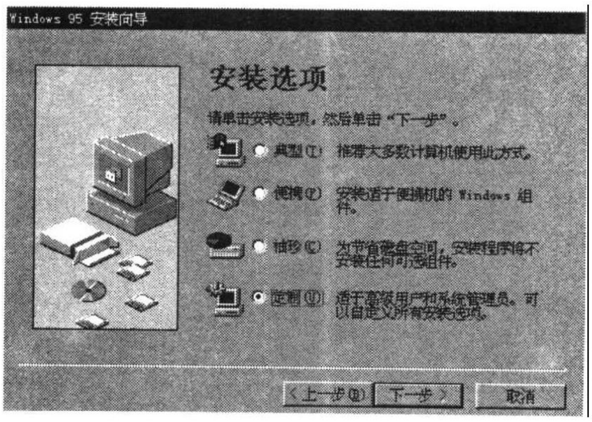


图 2-6 安装选项窗口

(5) 在安装程序为 Windows 95 建立好目录后，“安装向导”将列出四个选项，供用户按需要加以选择，如图 2-6 所示。

典型：安装 Windows 95 标准部件，不涉及与网络或远程通信相关的选项。

便携：安装对膝上型、笔记本或便携式计算机适用的部件。

袖珍：仅安装那些对 Windows 95 正常运行绝对必需的部件，如果只有有限的可用磁盘空间，则使用这种安装方式。

定制：仅安装用户指定的部件。选择这种安装方式时，用户会看到程序部件清单，可从中选择或去掉某些部件的安装。

这里，我们选择“典型”安装方式。在选择了“典型”并单击“下一步”按钮之后，“安装向导”将提示用户输入用户名和单位名称。输入完毕后，安装程序将分析用户的计算机，从而获知系统的硬件环境。如图 2-7 所示，用户选择好自己所需要的硬件，然后单击“下一步”按钮。

图 2-7　检测计算机中的设备

(6) 接着，安装程序将分析系统的硬件，并对用户进行提示。若发生异常，比如长时间磁盘没有活动，或者某一硬件对系统检测不做任何反应，就需要用户关掉电源，重新启动系统。然后，系统支持用“安全恢复”方式重新安装 Windows 95 。

图 2-8　选择如何安装的组件

(7) 现在， Windows 95 将提供一信息框，给出 Windows 95 的可选部件，其中包括游戏、电子邮件、网络以及其它附件。安装程序询问用户是立刻装入这些部件还是以后从控制面板中装入。如图 2-8 所示，安装程序提供了两个选项：

① 安装程序默认安装 Windows 95 的大多数部件，不用用户干涉(推荐使用)。

② 安装程序提供一个部件清单，供用户选择。

若选择第二种方案，则屏幕弹出一个如图 2-9 所示的选择框。用户根据自己的需要以及硬盘的空间选择合适的选项后，可以按“下一步”按钮继续安装。

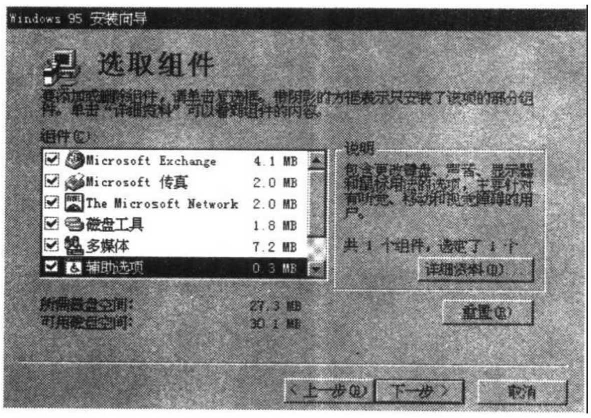


图 2-9 选取所需安装的组件

(8) 此时，屏幕将弹出一个选择菜单，如图 2-10 所示。“安装向导”询问用户是否需要建立一个 Windows 95 启动盘。如果有一天 Windows 95 系统出了故障，不能用硬盘启动时，可以该启动盘从软盘启动。用户选好后，就可以单击“下一步”按钮继续安装过程。

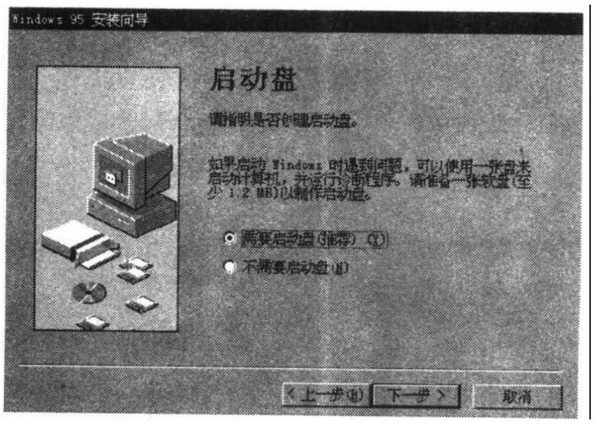


图 2-10 选择是否需要启动软盘

(9) 现在，Windows 95 安装程序已获得了足够的信息来安装用户的系统。此时，如果用户突然想起某些地方的选择不是很妥当，或者想确认所做的设置是否合适，可以单击“上一步”按钮，一步一步地退回查看，以修改不妥当的设置。在确认无误之后，就可以单击此菜单中的“下一步”按钮，以便让 Windows 95 安装程序继续进行安装。

(10) 安装程序将自动地为用户把所需的文件一个一个拷贝到硬盘中。当屏幕上的百分条全满时，表示所有文件已装载完毕。“安装向导”提示用户，安装程序已经准备好启动 Windows 95，然后就可以单击“下一步”按钮重新启动计算机了。

(11) 系统首次运行 Windows 95 时，将完成对 Windows 95 的初始设置和环境配置。此时，屏幕弹出一个标准的 Windows 95 菜单，提示用户设置本机操作系统的人机口令。若想

禁止陌生人擅自使用该机的 Windows 95 系统，可以在第一行内输入用户名字，在第二行输入口令。输入口令后，系统会让用户重复输入口令，以确保没有记错。若不想设置口令，则单击“取消”按钮即可。

(12) 然后，Windows 95 为用户计算机上的硬件做即插即用处理，并依次弹出设备菜单，即控制面板、开始菜单、Windows 帮助、时区(用户可在世界地图上选择北京所在的时区)以及打印机设置。

说明：即插即用指的是用户只需在计算机中插入即插即用的硬件卡，开机时，Windows 就会自动识别并配置该硬件。

在设置打印机时，系统将询问用户是否安装打印机。若安装，系统将列出一系列机型供用户选择。如先选择 HP 公司，再在右边框选择 HP Laster IV，接着，系统提问该打印机连接到哪一个接口，比如选择 LPT1。确认后，单击“下一步”按钮。这时，屏幕弹出一对话框，询问用户是否试用一下打印机，用户可酌情选择。

安装好 Windows 95 后，就可启动使用了。

2.3 准备使用 Windows 95

如果计算机系统硬件包括一个调制解调器，可进行联机注册。在“Welcome To Windows 95”对话框中单击“联机注册”按钮。这时，屏幕上将出现“登记向导”窗口，如图 2-11 所示。

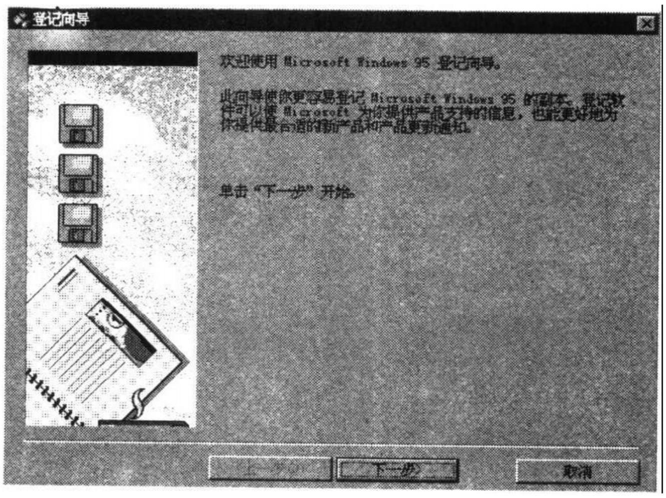


图 2-11 联机注册

1. 注册自己的 Windows 95

按照“注册向导”窗口的指示注册 Windows 95 拷贝。

注册 Windows 95 拷贝时，用户必须接受与 Windows 95 有关的信息及更新情况。注册

之后，用户在使用 Windows 95 的过程中遇到问题时可打电话到技术支持部门询问。

注册 Windows 95 备份有两种方法：填写并邮寄 Windows 附带的注册明信片，或填写联机注册表格并用调制解调器发送。

2. 安装基于 Windows 的程序

无论是新计算机还是当前计算机升级，用户都可以安装基于 Windows 的程序，从而在 Windows 95 中使用它们。

若是从现有的 Windows 3.1 或 Windows for Workgroups 3.11 升级到 Windows 95，则用户无需重装应用程序。但是如果用户将 Windows 95 装在一个新目录中，就必须重新安装所有基于 Windows 的程序。

当用户想安装一个新程序以便在 Windows 95 中使用时，有两种方法可供选择。

第一种方法，使用“开始”菜单中的“运行”命令，这种方法会用到含有程序设置盘的驱动器名和安装程序名，例如：Setup 或 Install，如图 2-12 所示。用“运行”命令安装新程序时，程序文件被复制到计算机硬盘上它们相应的文件夹中。使用“资源管理器”或“我的电脑”窗口，可以找到新文件夹，然后双击主程序即可。

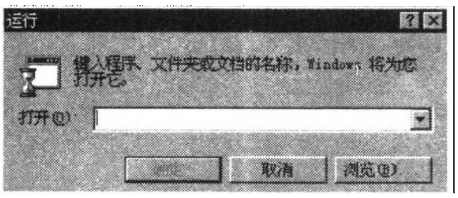


图 2-12　安装 Windows 95 应用程序方法之一：运行对话框

第二种方法，使用控制面板中的“添加/删除程序”。“添加/删除程序”会找到安装程序并为用户启动此程序。

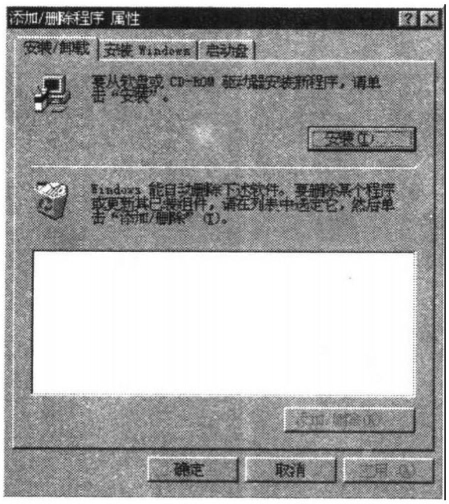


图 2-13　安装 Windows 95 应用程序方法之二：“添加/删除程序 属性”对话框

双击“我的电脑”图标。在“我的电脑”窗口中，双击控制面板图标。在控制面板窗口中，双击“添加/删除程序”，就会出现“添加/删除程序 属性”对话框，确定“安装/卸载”按钮激活，如图 2-13 所示。

单击“安装”按钮之后，将要安装的新应用程序的安装 1 号盘插入相应驱动器中。单击“下一步”按钮，则“添加/删除程序”会在磁盘上查找安装程序。找到安装程序之后，单击“完成”按钮，从而继续回答关于程序设置的问题。当“安装向导”把应用程序拷入用户的硬盘后，根据“添加/删除程序”向导的指示进行操作，直到应用程序被安全装入计算机中为止。

2.4 修改设置

无论选择哪一种安装步骤，在 Windows 95 安装并运行之后，若要增加或删除部件，均不必再次运行安装程序，用 Windows 95 “控制面板”中的“添加/删除程序”，就可以增加或去掉某些部件。

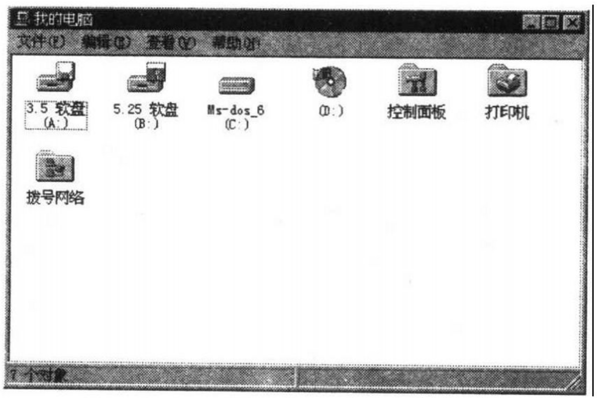


图 2-14 “我的电脑”窗口

图 2-15 “控制面板”窗口

双击“我的电脑”图标，打开“我的电脑”窗口，如图 2-14 所示。在“我的电脑”窗口中，双击“控制面板”图标，打开“控制面板”窗口，如图 2-15 所示。

在“控制面板”窗口中，双击“添加/删除程序”图标，打开“添加/删除程序 属性”窗口。然后，单击“安装 Windows ”按钮使之激活，如图 2-16 所示。

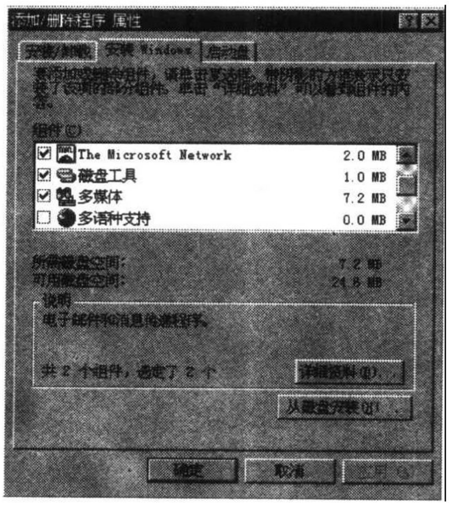


图 2-16 修改安装组件设置

在“组件”列表框中，双击某组件，例如“附件”，列表框就会列出组中的详细部件，一些组可能仅含一个部件。单击与用户想增加或删去的部件相应的复选框。如果用户正加入部件，系统会要求插入一个或多个 Windows 95 安装盘，按照安装指示增加部件。空白的复选框表明此部件未被安装或将被删除。选中的复选框(有一对号标记“✓”)则表明部件已被安装或将增加。灰色并带有对号标记的复选框表明该组件只安装了部分内容。

第三章　使用 Windows 95

在本章中，我们将向读者介绍 Windows 95 的桌面环境以及如何使用 Windows 95 桌面工具。

Windows 95 为用户提供了一个易于使用的工作环境，它能够帮助用户利用计算机完成很多日常工作。同时，针对用户可能使用的多种不同程序，Windows 95 还为它们提供类似的基本功能，而且共享数据和使用程序的方式都是相同的。在这样的操作环境下，用户学习和使用 Windows 95 中的应用程序就非常容易。下面，我们就向读者简要介绍 Windows 95 的桌面工作环境。

3.1　启动 Windows 95

启动 Windows 95 非常简单，只需打开计算机的开关即可。Windows 95 将自动启动，而无需启动 MS-DOS。这时，屏幕上可能会出现一个对话框，提示用户登录到 Windows(用户可以根据自己的需要来设置口令)。在这个对话框中键入用户名和口令，然后单击“确定”按钮。如果不想在登录时使用口令，则不要在口令框输入任何字母，而是直接单击“确定”按钮，以后将不再出现此登录提示。

开机后，用户可能会看到“欢迎”对话框，如图 3-1 所示，此窗口中包含了五个操作按钮。

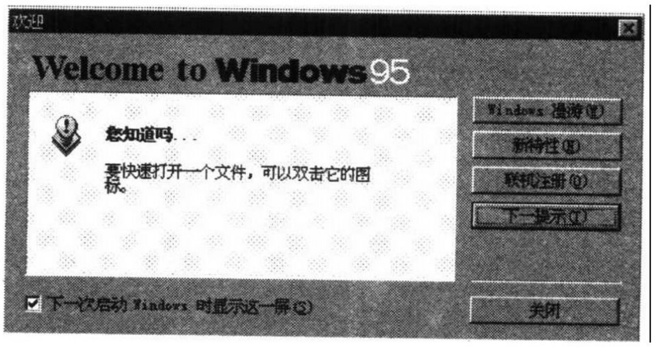


图 3-1　Windows 95 欢迎窗口

(1) Windows 漫游

“Windows 漫游”是 Windows 95 为方便用户快速学会 Windows 95 而设的一个联机快速学习程序。使用“Windows 漫游”，用户可在很短的时间内掌握 Windows 95 的基本使用方法。下面，我们就向读者介绍如何使用“Windows 漫游”来学习 Windows 95 的使用。

单击此按钮后，Windows 95 将派一架“直升机”迎接用户使用 Windows 95，并免费

"搭载"用户周游 Windows 95，为用户详细讲解 Windows 95 各部分的功能和用法。此时，屏幕会弹出一个如图 3-2 所示的菜单，其中包括五个按钮："启动程序"、"查看磁盘"、"查找文件"、"切换窗口"和"使用帮助"。

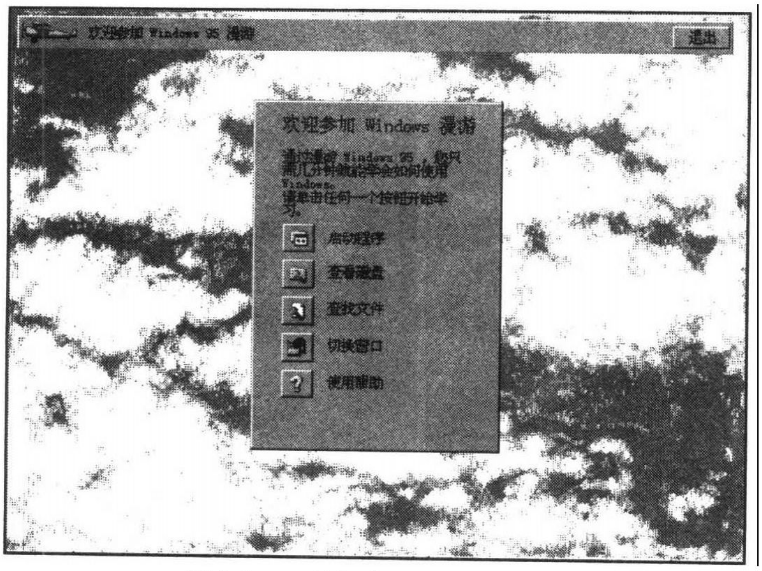


图 3-2　"Windows 漫游"窗口

现在，用鼠标单击"启动程序"前的图标，这将告诉用户如何启动程序。这时，屏幕上出现的即是 Windows 95 的工作桌面，其中右边的小窗口为操作提示：单击屏幕左下角的"开始"按钮，就可以启动程序。如果用户看完后还不能确定该如何进行，可以单击小窗口下的"示范"图标，"Windows 漫游"将用一个醒目的大箭头指示操作位置，以向用户示范操作，如图 3-3 所示。

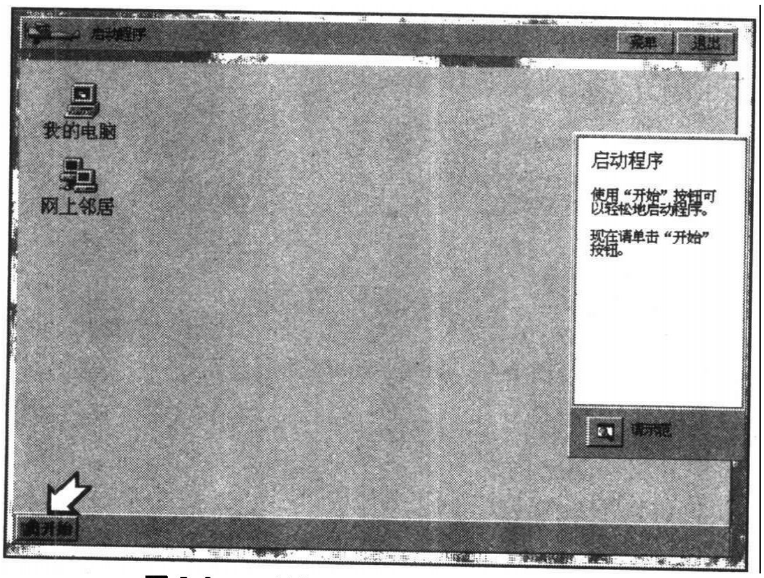


图 3-3　"Windows 漫游"的操作提示

按“Windows 漫游”指示的位置单击鼠标，屏幕上会弹出“开始”菜单，窗口中“程序”组图标右边有一小三角，表示该项将有子菜单。按提示将鼠标放在“程序”上，这时，屏幕将自动弹出一子菜单，如图 3-4 所示。

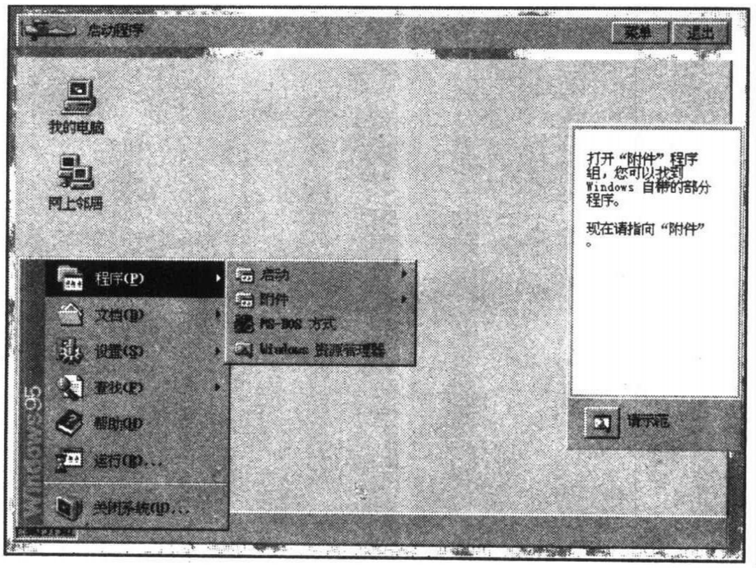


图 3-4　程序子文件夹

这时，再按“Windows 漫游”的提示打开“附件”组，如图 3-5 所示。接着，再单击“附件”中的“写字板”程序项，这时，屏幕上就会出现“写字板”程序的编辑窗口，如图 3-6 所示。

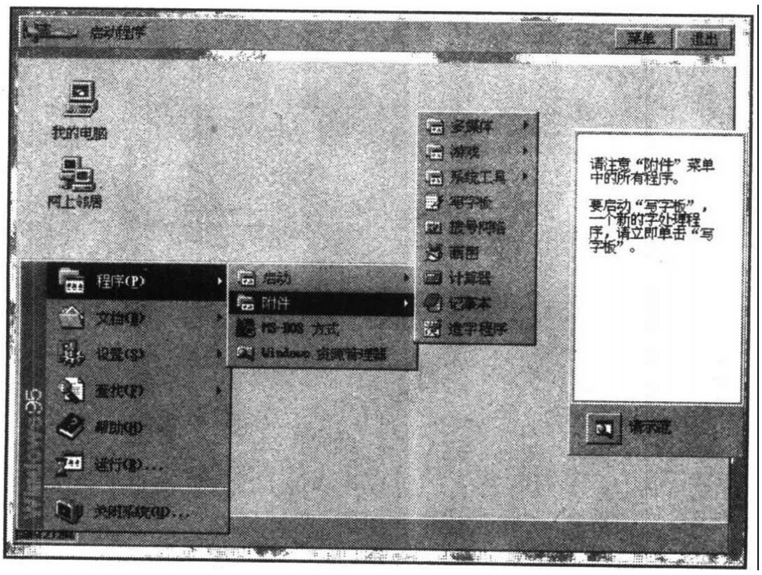


图 3-5　附件子文件夹

用户可以使用“写字板”写信或编辑其它的文档。按提示单击“写字板”窗口右上角的关闭按钮。到此，就算完成了一次应用程序的启动。如此下去，一步一步走完“Windows

漫游”的演示过程，用户就基本上可以适应 Windows 95 的新环境了。在演示完所有操作后，屏幕如图 3-7 所示。此时，用户可以继续浏览，若想退出，可单击“退出 Windows 漫游”按钮。

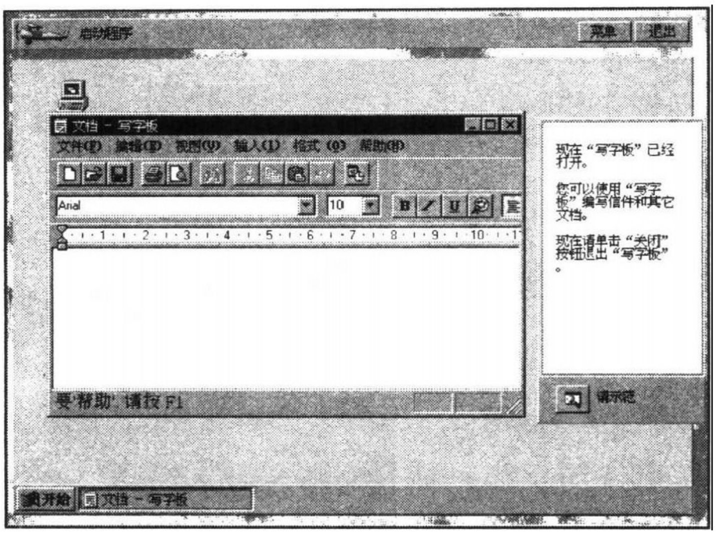


图 3-6　“写字板”编辑窗口

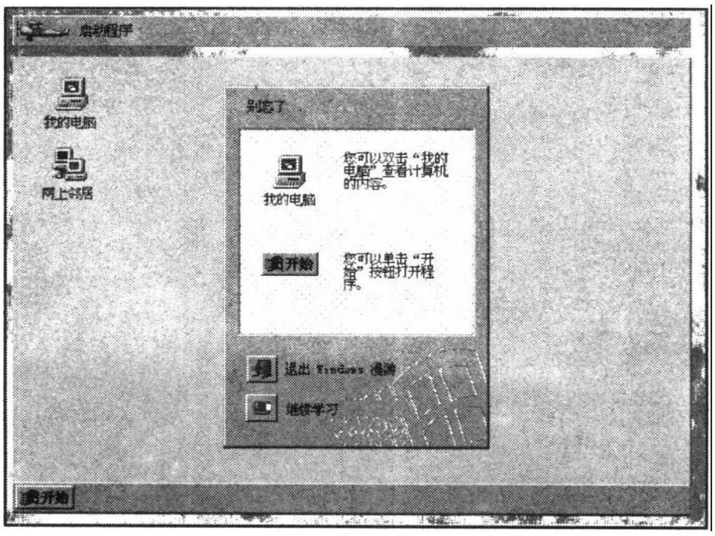


图 3-7　“Windows 漫游”结束画面

(2) 新特性

单击该按钮可以获取有关 Windows 95 的新的信息。这个“Windows 帮助”窗口包含了五个选项，如图 3-8 所示，即：

如何启动程序?

程序组有何变化？

文件管理器有何变化？

控制面板有何变化？

其它问题及解答。

用户可以根据自己的需要选择不同的问题，以便了解 Windows 95 的新特性。

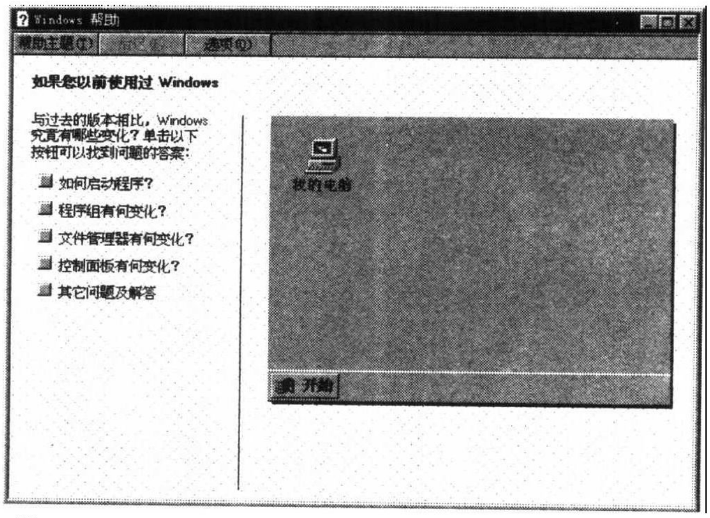


图 3-8 与“新特性”按钮相应的“Windows 帮助窗口”

(3) 联机注册

用于网络用户注册使用 Windows 95 操作系统。

(4) 下一提示

在“ Welcome to Windows 95 ”的信息框中显示下一条提示信息，用户使用该按钮可快速获得有关 Windows 95 的新特性。

(5) 关闭

如果用户已获取所需信息，使用该按钮退出欢迎窗口而进入到系统桌面。

在欢迎窗口的左下角还有一个切换开关，即“下一次启动 Wondows95 时显示这一屏”。如果用户已能熟练操作 Windows 95 了，为提高启动速度，可用该切换开关去掉“ Welcome to Windows 95 ”窗口。

单击“关闭”按钮或按 ENTER 键后，系统便进入了 Windows 95 的桌面。

3.2 退出 Windows 95

退出 Windows 95 操作系统与退出 DOS 操作系统不一样，退出 DOS 只要关闭电源就可以了。而 Windows 95 是一个多任务多线程的操作系统，有时前台运行某一程序的同时，后台也在运行几个程序。这时，如果因为前台程序已经完成而关掉电源，后台程序的数据和运行结果就会丢失。并且，由于 Windows 95 运行的多任务特性，在运行时可能需要占用大量磁盘空间临时保存信息，这些处在预设指定子目录下的临时性文件在 Windows 95 正常退出时将予以删除，以免浪费资源。但非正常退出将使 Windows 95 来不及处理这些工作，从而导致硬盘空间的浪费。因此， Windows 95 专门在“开始”菜单里安排了一项“关闭系统”，用来实现 Windows 95 的正常退出。

在退出 Windows 95 之前，最好关闭所有的打开窗口。在每一个打开的窗口中，其标题栏的右边有三个按钮，如图 3-9 所示。最右边的按钮标记为："X"，它是关闭按钮。用鼠标器单击标题栏中的"关闭"按钮(也可以直接按键 ALT+F4)，即可将打开的窗口关闭。

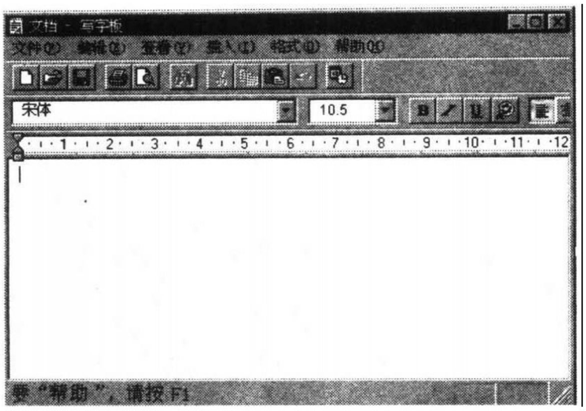


图 3-9　"写字板"编辑窗口

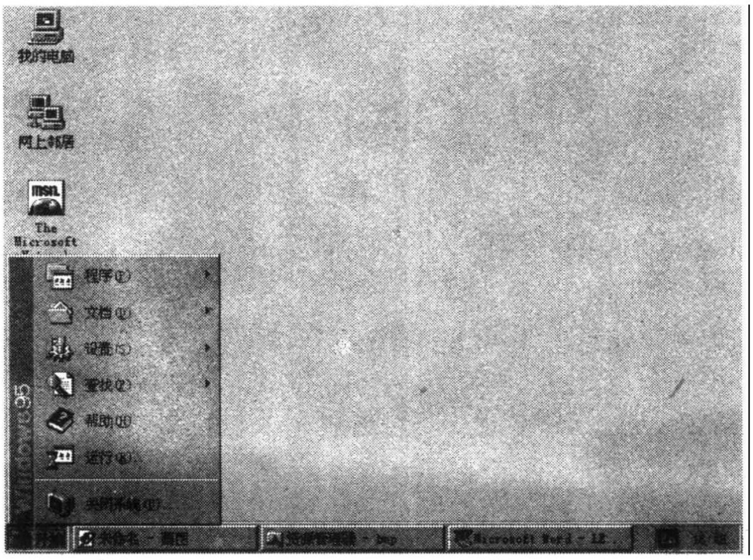


图 3-10　Windows 95 工作桌面

用鼠标器单击 Windows 95 的"开始"按钮，则屏幕弹出"开始"菜单，这时的 Windows 工作桌面如图 3-10 所示。然后单击"关闭系统"选项，此时，屏幕上出现标题为"关闭 Windows"的对话框，如图 3-11 所示。

对话框中给出了四个选择项：

(1) 关闭计算机

选择该项用来退出系统，并准备关机，同时把保留在内存中的本次开机后对 Windows 设置的修改保存到硬盘中。在 Windows 95 做好这些工作后，便给出一个提示画面提示用户现在可以安全关掉自己的计算机了。用户如果想再次使用计算机，就需按 CTRL+ALT+DEL 重新启动。

(2) 重新启动计算机

选择该项后，系统将保留用户本次上机操作的所有 Windows 95 设置，并把当前存储在内存中的信息写到硬盘上去，然后自动重新启动计算机，以满足用户的其它需要。

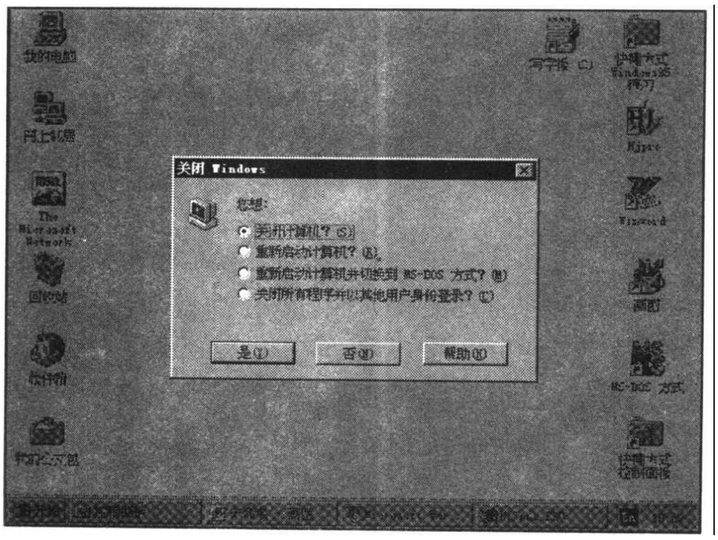


图 3-11 Windows 95 的关闭对话框

(3) 重新启动计算机并切换到 MS-DOS 方式

用户如果想退出 Windows 95 操作系统，并进入用户能熟练操作的 MS-DOS 系统，可以选择该项。这样，在 Windows 95 保存所有信息后，便把控制权交给系统上的 DOS 系统。如果用户使用完 DOS 以后想再进入 Windows 操作系统，只要在 DOS 提示符下键入 Win，系统将以“正常”模式重返 Windows 95 系统。

(4) 关闭所有程序并以其他用户身分登录

该选项将关闭用户的所有应用程序，将用户的计算机退出计算机网络，并使系统准备好让另一个用户使用。这适用于挂在网络上的公共计算机。

用户可以根据自己的要求选择不同的选项。

3.3 使用鼠标器控制 Windows 95 的操作

Windows 95 的设计从操作上而言，是面向鼠标器的。当然其中的大多数动作也可以使用键盘来完成，但使用鼠标器还是要方便得多。鼠标器控制着屏幕上的一个指针形光标。当鼠标器在垫板或桌面上滑动时，鼠标器的指针会随着鼠标器的滑动而移动。

3.3.1 鼠标器的基本操作

鼠标器的基本操作有四种，可用来协助用户完成不同的动作，如显示一个菜单、选择一条命令或打开一个文件等。下面总结了鼠标器的四种基本操作并说明了这四种基本操作

的主要完成方法。

指向：移动鼠标器，将鼠标器的指针形光标放到某一项目上。

单击：在屏幕上指向一个项目，然后快速地按下并释放鼠标器的按钮。通过单击，可以选择屏幕上的项目。单击操作一般都是指单击鼠标器的左按钮，也可称为**左击**。在 Windows 95 中，有许多操作是通过单击鼠标器的右按钮来完成的，这我们称之为**右击**。

双击：把鼠标指向屏幕上的一个项目，然后快速地按下并释放鼠标器按钮两次。鼠标器的双击操作常常会在屏幕上显示一个对话框，用户可以对其中的项目进行更改。

拖动：把鼠标指向一个项目，然后在保持按住鼠标器按钮的同时移动鼠标器。可使用“**拖动**”操作来选择数据，移动并复制正文或对象。

在 Windows 95 中，主要使用的是鼠标器的左按钮，我们称之为主按钮，而将右按钮称为辅按钮。大多数的鼠标动作是通过主按钮的单击或双击完成的，而辅按钮则主要用于一些专用的快捷操作。当然，鼠标器的这种配置方式是适于右手用户的。对于左撇子用户而言，可以改变这种配置方式。关于如何配置鼠标器的技术，请参阅有关鼠标器程序设计的书籍。在本书中，如果未做特殊说明，书中所指的鼠标按钮均指鼠标器的主按钮，即左按钮。

3.3.2 用鼠标器选择桌面上的对象

要选中桌面上的某个图标，只需用鼠标器单击即可。单击某个图标后，该图标的颜色改变，表明它已被选中。如要选中并打开一个对象，可将鼠标指针移至此图标上，然后双击鼠标器按钮。

图 3-12　“我的电脑”窗口

例如，要用鼠标器选中并打开“我的电脑”，可双击 Windows 95 桌面上的“我的电脑”图标，屏幕上即打开如图 3-12 所示的一个窗口，该图标的名字同时出现在任务栏中。

通过拖动鼠标，用户可以移动桌面上的对象并改变其大小，包括移动一个窗口或图标，或改变窗口的大小。例如，将鼠标指针定位于“回收站”窗口顶部的单词“回收站”上，

按下鼠标左键，向右拖动窗口大约 1 英寸，然后释放鼠标，“回收站”窗口就向右移动。同样，将鼠标指针定于桌面上的“回收站”图标，按下鼠标左键，将图标拖至屏幕顶端，然后释放鼠标键，则“回收站”图标现在位于屏幕顶部。

3.4 Windows 95 桌面的基本元素

Windows 95 启动后，Windows 95 的屏幕上会显出示一些图标或按钮，如左上角的“我的电脑”和左下角的“开始”按钮等。它象一个实际的办公桌面一样，因此也称作“Windows 桌面”。同我们平时在办公室的办公桌上工作一样，随着工作内容的不同，桌面上放置的内容也是不同的，这取决于用户目前的工作状况和所进行的项目。Windows 95 还允许用户在桌面上同时打开多个窗口，并在每个窗口中运行各个不同的程序或显示不同的文档，这是 Windows 95 的重要特性之一。

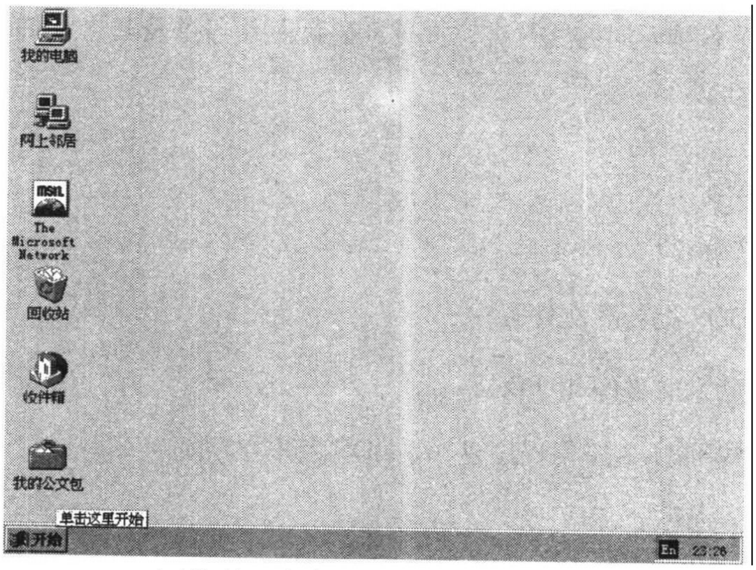


图 3-13　启动后的 Windows 95 桌面

Windows 95 桌面非常简单，用户可以非常方便地对它进行组织，图 3-13 给出了 Windows 95 桌面的一个示意图。一般来说，系统配置不同，桌面上的元素也不同，但都包含以下几个重要的元素：

(1) “开始”按钮

用户工作的起点。可以启动程序、打开文档、改变系统设置、获得帮助以及在计算机中查找指定信息等。

(2) “我的电脑”

利用它查看本机内容，管理其中资源。

(3) “网上邻居”

网络中驱动器的映像可能会非常复杂，从而使一般网络用户对整个系统的浏览和使用

难以进行。利用“网上邻居”，用户可以很容易地浏览网络，而不需要了解正在使用的是哪一个网络上的资源。

(4) “回收站”

允许用户恢复被删除的文件，并很容易地将它们放到系统中原来的位置上。

(5) “我的公文包”

用户可以随身携带 Windows 95，使得在不同计算机之间传递文件就象使用自己的公文包一样，非常方便。

(6) “收件箱”

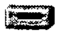
存储其他计算机用户传输来的邮件。

上述六个应用程序的具体用法将在后面的章节中逐一说明。

Windows 95 桌面底部的水平矩形条称为“任务栏”，如图 3-13 所示。任务栏中除“开始”按钮之外，还显示了当前时间。当用户开始工作以后，任务栏中会列出一些窗口名称，分别对应桌面上正打开的窗口。

Windows 95 采用了许多种图标，以帮助用户快速寻找到所需的文件。在 Windows 95 中，用图标来表示各种不同的文件夹、文件、磁盘驱动器以及其它设备，常用图标一般有下面几种

←表示文件

 ←表示驱动器

←MS-DOS 批处理文件图标

←表示帮助文件(Help File)

←表示 Windows 应用程序或 MS-DOS 应用程序

←设置信息文件

←可表示丰富文本文档(Rich Text Document)、位图图像文件(Bitmap Image)、备份文件、写字板文档文件、书写器文档文件、TMP 文件、DAT 文件、BIN 文件、CPI 文件、PRO 文件、LST 文件、LOG 文件、CPS 文件等文件。

3.5 Windows 95 的菜单

Windows 95 是一个复杂的操作系统，可以帮助用户完成计算机上的不同工作。用户可以根据自己的要求，使用菜单来控制系统的操作方式，即指定系统的工作类型及实现方法。

Windows 95 提供了许多不同的菜单，用户可用它们选择并执行不同的任务，其中最常使用的就是“开始”菜单。当用户的头脑中有一项特定的任务想用计算机完成时，就可以单击“开始”菜单，告诉 Windows 95 可以开始工作了。

3.5.1 打开和关闭菜单

要打开菜单，只需用鼠标单击菜单名即可。单击桌面或窗口的空白区域，就可以关闭正打开的菜单。

最常用的是“开始”菜单。单击“开始”按钮，就打开了“开始”菜单，其中列出了一系列命令，用户可从中进行选择。用户在这里选定的命令就表明了用户工作的方向，可能是运行一个程序、打开一个文档、写电子邮件、玩游戏、查找文件或是其它的操作。

除“开始”菜单以外，许多窗口和程序有它们自己的一套菜单和命令。

例如，单击桌面顶部的“我的电脑”图标，屏幕上就会出现“我的电脑”窗口。沿着窗口上部的是一系列菜单名：“文件”、“编辑”、“查看”和“帮助”，我们称它们为菜单栏 。在“我的电脑”菜单栏上单击“查看”，就出现“查看”菜单，屏幕应如图 3-14 所示。再在“我的电脑”菜单栏中单击“帮助”，则“查看”菜单关闭，同时又出现了“帮助”菜单。若单击“我的电脑”窗口中的空白区，就关闭了“帮助”菜单。

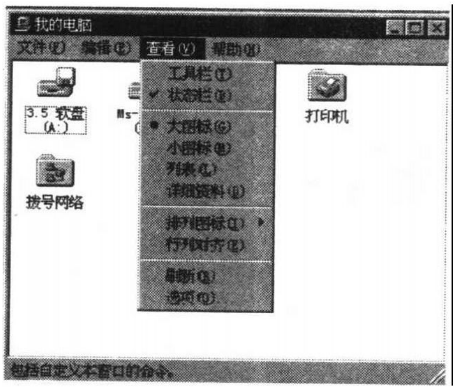


图 3-14 “我的电脑”窗口中的“查看”菜单

操作 Windows 95 不仅可以使用鼠标器，也可以用使键盘。按下 ALT 键可激活(选中)活动窗口的菜单栏。当用户按 ALT 键后，菜单栏中的第一个菜单成为高亮度，可用键盘上的箭头键移到不同的菜单上，再按下 ENTER 键来打开选中的菜单。

3.5.2 选择菜单中的命令

用户打开菜单的目的是要计算机执行菜单中的命令。因此，当菜单被打开并列出所有有效的命令时，用户可根据自己的需要单击相应的命令。如果命令打开了另一个菜单，可继续在此菜单中选择命令，直到系统满足了用户的要求为止。

例如，单击“开始”按钮，将出现“开始”菜单。名称后面没有右箭头的选项都是命令，单击命令名可以执行该命令。

在“我的电脑”窗口中，单击菜单栏中的“文件”，将出现“文件”菜单。在“文件”菜单中，单击“关闭”命令，就关闭了“我的电脑”窗口。同样，在“回收站”窗口中，单击“文件”，然后在“文件”菜单中单击“关闭”命令，则关闭“回收站”窗口。

3.5.3 通过指向打开菜单

某些菜单无需单击，只要用鼠标箭头指向菜单名就可以打开。

单击“开始”按钮，打开“开始”菜单。如果菜单名后面有一个指向右边的箭头，这就是说若选中它将打开一个子菜单。指向“程序”选项，“程序”菜单就会出现在“开始”菜单右边，这是一个层叠菜单，无需单击。在“程序”菜单中指向“附件”选项，则“附件”菜单就会出现在“程序”菜单的右边，也不需单击，如图 3-15 所示。

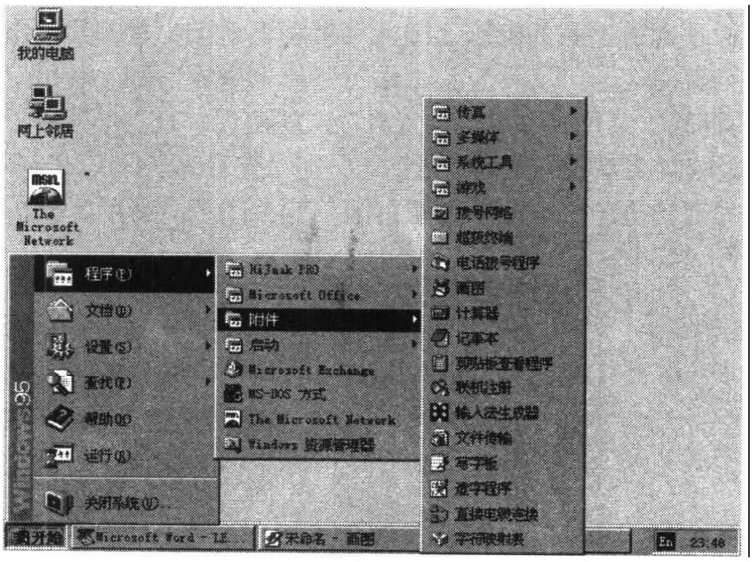


图 3-15 “附件”的层叠菜单

在“开始”菜单中指向“设置”选项，则“附件”和“程序”菜单就会自动关闭，同时“设置”菜单就出现在“开始”菜单的右边。单击桌面空白区域，则“开始”和“设置”菜单被关闭。

3.5.4 菜单命令的某些约定

1. “灰色”命令

如果一条命令以变灰的形式显示出来，则表明该命令在当前情形下是不适用的。即使被选中，系统也不会出现任何操作。

例如，在如图 3-16 所示的应用程序“文档-写字板”窗口中，打开“编辑”菜单(用鼠标单击一下)，则下拉出来一个菜单，从“撤消”命令开始到“对象”命令为止的一系列命令全都是灰色的。在应用程序“写字板”的窗口中，下拉菜单“编辑”上的命令由于“写字板”刚启动而都是灰色的，即此菜单中的“剪切”、“拷贝”、“粘贴”、“查找”、“替换”以及“删除”等命令由于“写字板”程序刚刚启动没有操作对象而都不能发生作用。此时，系统让不能发生实际操作的命令变灰，以免用户浪费时间，同时提醒用户寻找自己真正要用的命令。

2. 菜单中的选中标记

菜单中的选中标记有两种：对号和实心圆点。一个菜单命令旁边的选中标记表示该命令项当前已在起作用。使用选中标记的命令，其作用非常象一个能开能关的开关，可以称之为“切换开关”。选中一次该命令即打开了某个特性，第二次选中则关闭了此特性。正如计算机上的电源开关一样，按一次打开电源，再按一次则关闭电源。

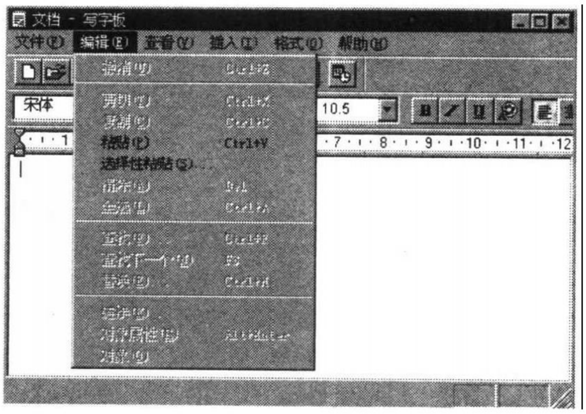


图 3-16 “写字板”窗口的“编辑”菜单

如图 3-17 所示，在“文档-写字板”应用程序窗口中，打开“查看”菜单可以看到“工具栏”、“格式栏”和“状态栏”三个命令前有对号，但“标尺”命令前没有对号。这表示前三项已经有效，而“标尺”命令不起作用。

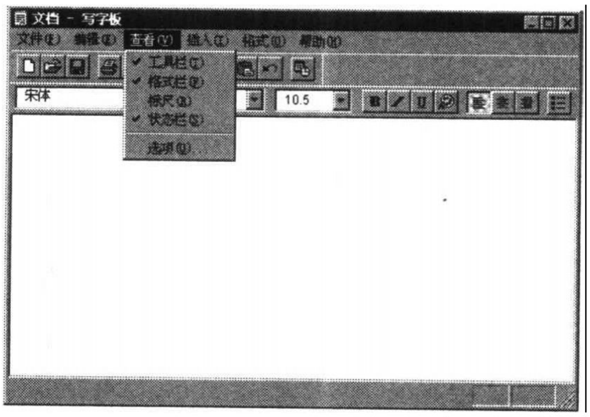


图 3-17 “写字板”的“查看”菜单

如图 3-18 所示，在“资源管理器-控制面板”应用程序窗口的“查看”菜单中，“列表”命令前有实心圆点作标记，该实心圆点说明此项已被选中，且正在起作用。而同一框中的“大图标”、“小图标”及“详细资源”三条命令是不起作用的。

这两种选中标记的意义并不相同。实心圆点选中的菜单命令是单选的，即只能选择其中一个，当同列于一栏的菜单命令中有某一选项被选中时，以前被选中的项不再有效，因而实心圆点将标记在最近选中的菜单命令上。也就是说，实心圆点标识只会有一个，而且必须有一个。而对号标记是复选的，可以有多个对号同时出现，同列于一栏的菜单命令有

几条就有可能有几个对号标识符，即都可能被选中，也可能一个都不被选中。因而，可能所有选项前都有对号标识，也可能都没有。

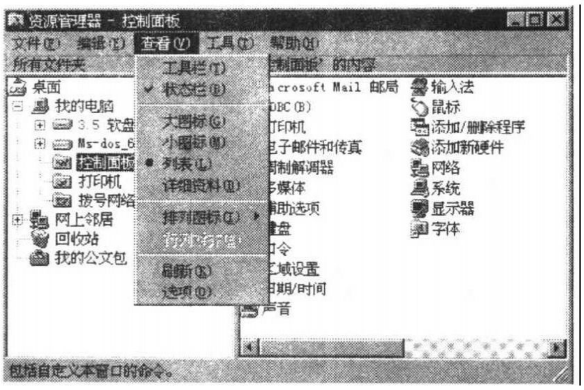


图 3-18　“资源管理器”窗口中的“查看”菜单

在“菜单栏”下面的各菜单命令往往分开成几个栏，各个栏中命令的相似之处都是对某一共同对象的某种特性进行操作。其中某些栏的菜单命令在选取之后，就一直有效，直到用户做出改变，选取了另外的一些命令为止。而另外一些栏中的菜单命令则是一次性有效的(如果不是灰色的话)，除非再次选取该命令。

3. 变化的菜单

系统中某些菜单命令是可以变化的。

如图 3-19 所示的菜单，该菜单是由鼠标右击任务栏的空白处弹出来的。该菜单第二栏有命令“撤消平铺” 及“最小化所有窗口”。请注意这里的菜单命令“撤消平铺”，它表示取消刚刚进行了的平铺操作。

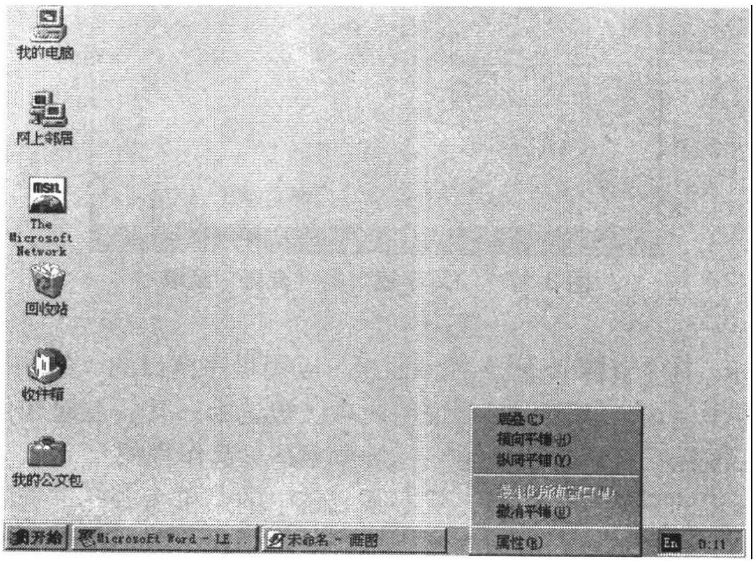


图 3-19　右击任务栏空白处弹出的带有“撤消平铺”菜单项的菜单

如果进行这样的操作：单击“最小化所有窗口”，此时，桌面上的窗口全部最小化到任务栏上。然后我们再右击任务栏的空白处，这时，弹出的菜单如图 3-20 所示。第二栏的第二条命令为“撤消全部最小化”命令，即由“撤消平铺”变成“撤消全部最小化”。这种变化的菜单很显然是根据情况需要而发生变化的，在误操作的情况下，这种可变的菜单是非常有用的。

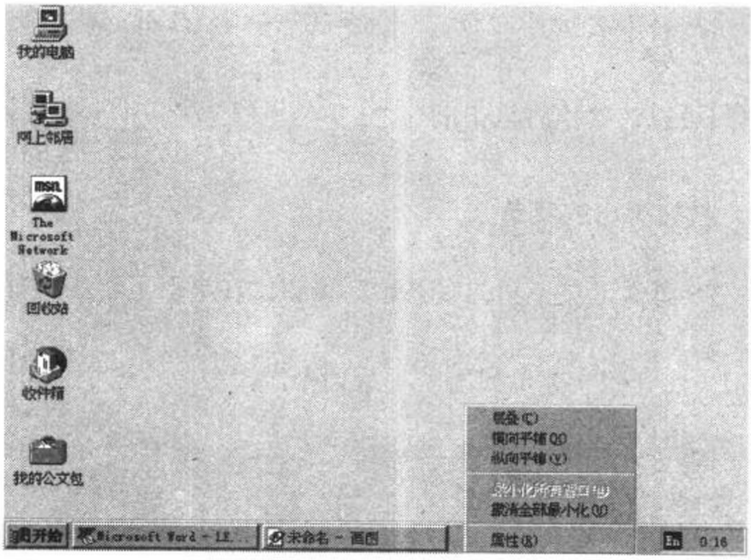


图 3-20　变化了的撤消命令

4. 带出对话框的命令

省略号(...)是一种连接符号，表示一个未完成的命令。在 Windows 95 菜单上，一个省略号紧跟在命令名之后，表示此命令会带出一个对话框。用户选取带省略号的命令时，系统可能需要用户提供更多的信息。

如图 3-21 所示，在“写字板”应用程序窗口的“文件”菜单中，“新建”、“打开”、“另存为”、“打印”和“页面设置”命令后面都带有省略号。如果选中它们，都能引出一个对话框。关于对话框，我们将在下一节中向读者做详细介绍。

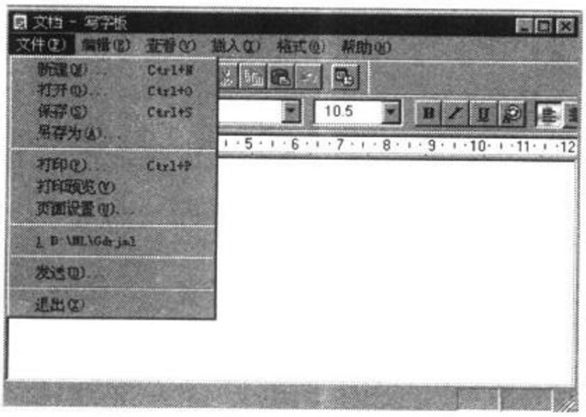


图 3-21　带有省略号的菜单命令

关于对话框，我们将在下一节中详细介绍。

5. 有热键的菜单命令

菜单中各命令使用的频率是不一样的。Windows 95 为应用程序中某些常用的命令设置了热键。如前面的图 3-16 所示，“写字板”应用窗口的“编辑”菜单中有许多菜单项的右边有用加号(+)连接的组合键，这些键称为热键。如“撤消”的热键为 CTRL+Z(意思为：按住 CTRL 键的同时按一下 Z 键)，“全选”命令的热键为 CTRL+A 等等。只要窗口是激活的，窗口的热键都有效。

使用热键，用户可以快速执行选中的命令。

3.5.5 左击“开始”按钮弹出的菜单

单击 Windows 95 桌面上左下角的“开始”按钮，在桌面上将出现如前面图 3-10 所示的“开始”菜单。

如图 3-22 所示，“开始”菜单列出了一系列操作命令：

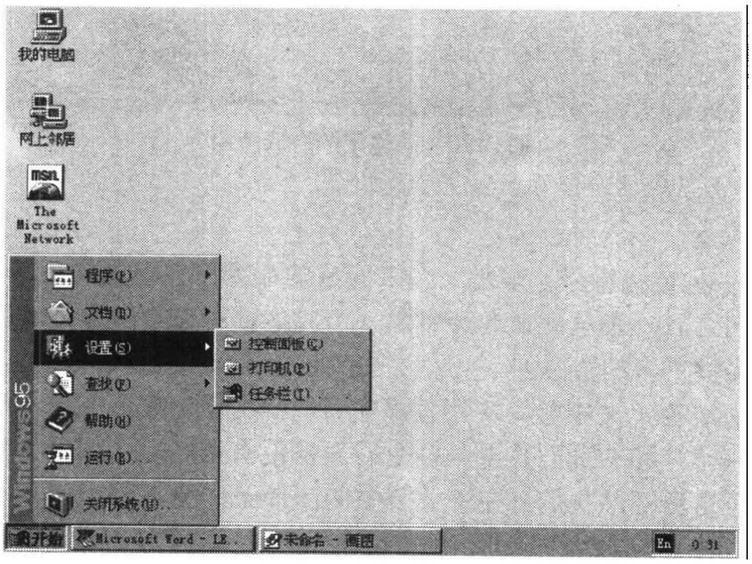


图 3-22 “设置”子文件夹

(1) 程序

当鼠标指针移到“程序”选项时，屏幕如前面图 3-15 所示。“程序”的子菜单选项中有一些程序的图标。

(2) 文档

鼠标指针经过“文档”选项时，菜单显示一些文档，这些文档提供了对最近修改文件的快速存取。利用这一命令选项有两个优点：减小查找文件的时间。鼓励用户更多地考虑采用面向文档而不是面向应用程序的工作方法。

(3) 设置

鼠标指针经过“设置”选项时的屏幕显示如图 3-22 所示。“设置”菜单中有“控制面板”、“打印机”以及“任务栏”的特性表，用户可以快速对它们进行各项设置操作。

(4) 查找

鼠标指针经过“查找”选项时的屏幕显示如图 3-23 所示。系统显示两个选项，选中其中的任一项都能打开一个对话框。Windows 95 中的“查找”相对于 Windows 3.1 “文件管理器”中的“文件查找”来说，性能大大提高了。“查找”可以查找文件夹与文件、文件夹或文件名的一部分；还可以根据上次修改的数据查找文档，查找文档的文本，保存查找的结构等。另外，还可以处理找到的文件，例如打开、打印和快速查看等。

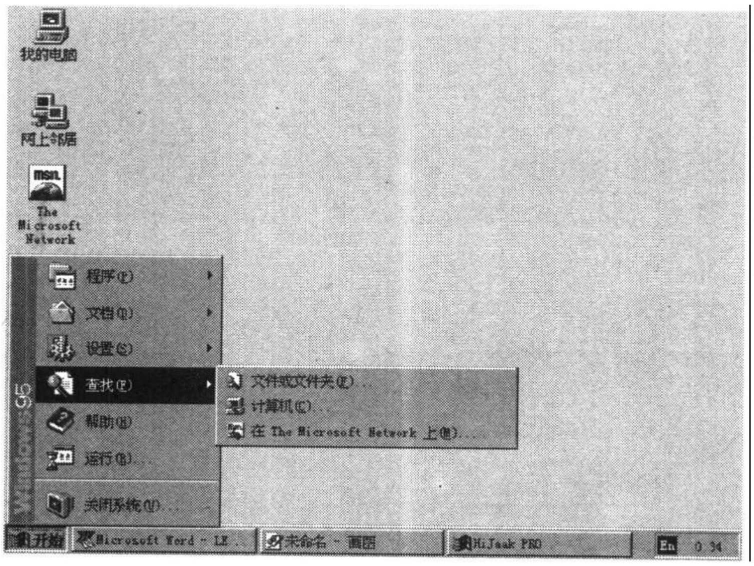


图 3-23　“查找”子文件夹

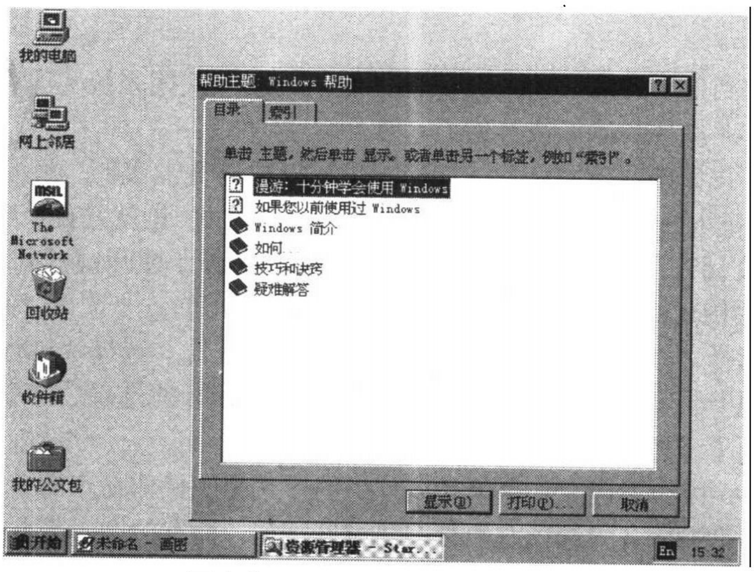


图 3-24　Windows 95 帮助菜单

(5) 帮助

当高亮显示“帮助”时单击左键，屏幕上会显示出名为“帮助主题: Windows 帮助”的对话框，如图 3-24 所示。用户可以在对话框中进行选择，选项确定后，单击窗口底部的“显示”按钮，就可以象阅读一本书那样阅读帮助主题了。

(6) 运行

单击“运行”后，屏幕上也会出现一个对话框，如图 3-25 所示。可以在对话框中的“打开”输入域中键入用户想运行的程序文件(如不在当前目录下，还应键入路径)，单击“确定”，即可运行。但在实际应用中，使用“运行”命令的机会并不多。

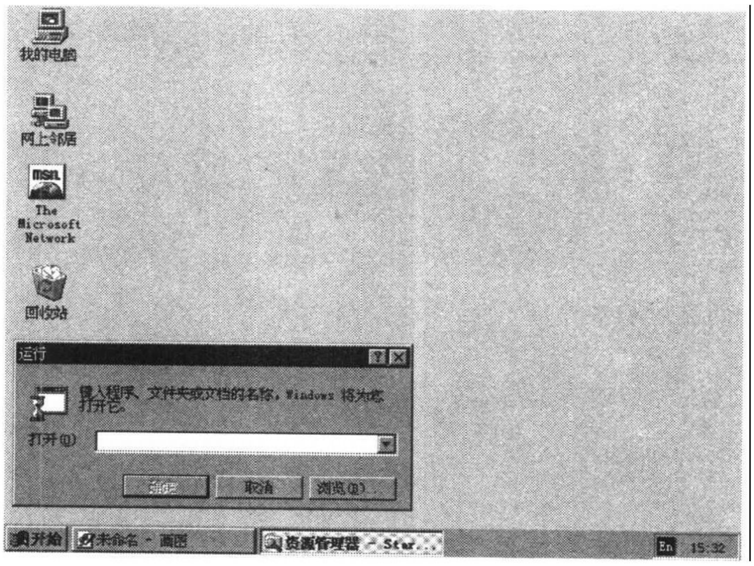


图 3-25 “运行”对话框

(7) 关闭系统

当鼠标指针移到最下面的一项(即“关闭系统”)时，“关闭系统”选项会高亮显示。用户若想关机，可选此项，具体方法参见上一节。

单击“开始”按钮出现不同选项的操作，也可以用键盘来实现，只要在打开“开始”菜单后，在键盘上键入所要选的项中带有下划线的字母即可。也就是说，若要选中“程序”，则要键入 P；“文档”则是对应带有下划线的字母 D(习惯于使用键盘的用户尤其要注意，这里不用 SHIFT 键键入大写字母，只需击打一下对应键即可)；要选择“设置”，也可以按一下字母键 S。选择“查找”可用 F，选择“帮助”可用 H，选择“运行”可用 R，选择“关闭系统”可用 U。但是，一旦选中了有下一级子菜单项的选项后，就不能通过键入字母的方法改变选项了，所以用户最好使用鼠标进行选择。

在 Windows 95 操作系统中，菜单是以分组的形式组织操作命令的。如前面图 3-10 所示，在“开始”菜单中，有的选项右侧带有“➔”标记，而有的则不带此标记。带有“➔”标记的项目说明它是一组命令，我们称之为子菜单。当用户将鼠标指针置于该项目上时，会在“开始”菜单的右侧出现一列属于该选项的命令列表，如前面的图 3-15 所示。不难看出，用来启动程序的命令位于“程序”子菜单内。

3.5.6 右击“开始”按钮弹出的菜单

右击“开始”按钮时，系统会在“开始”按钮处显示一个带有三个选项的弹出式菜单。这三个选项分别是“打开”、“资源管理器”和“查找”。用户可以象选择左击“开始”按钮时出现的菜单项那样选择菜单项，可以用鼠标，也可以用键盘键入对应字母(再强调一遍，不能使用 SHIFT 键入字母的大写形式，无论 Caps Lock 的指示灯是否亮着，而只需敲一下对应键即可)。

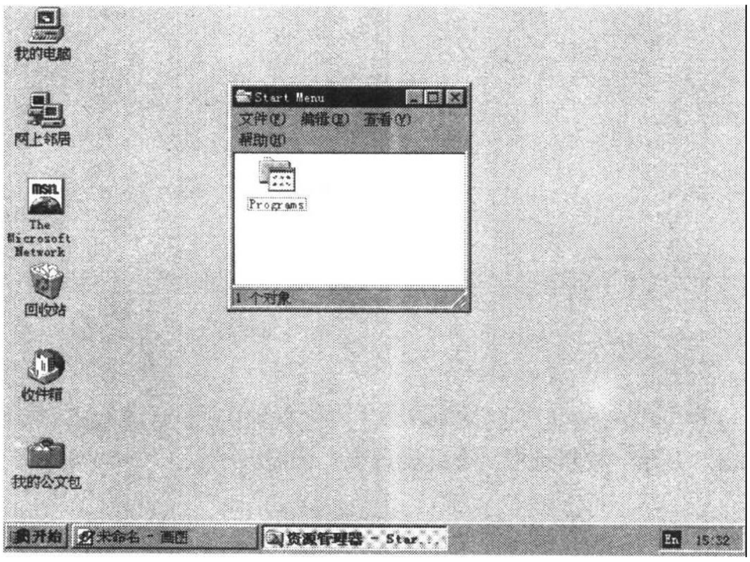


图 3-26 由“打开”引出的窗口

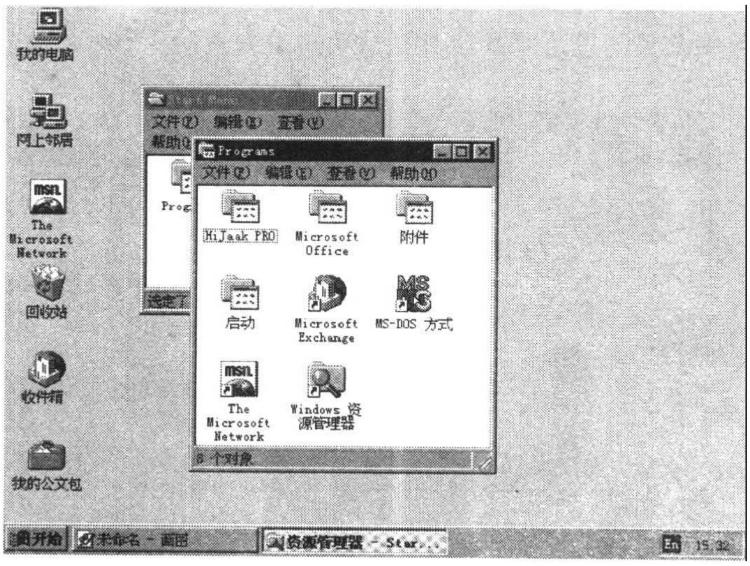


图 3-27 双击“Programs”项可以看到类似 Windows 3.1 的组窗口

(1) 打开

选中“打开”选项后，系统显示一个窗口，如图 3-26 所示。若对窗口中的“Programs”

双击左键，则出现另一个窗口，如图 3-27 所示。使用过 Windows 3.1 的用户一定知道，图 3-27 的窗口正是 Windows 3.1 中的典型的组窗口，里面有各种不相同的程序项。这样，就使习惯于使用 Windows 3.1 的用户仍可以按原习惯使用 Windows 95 。如果用户习惯了 Windows 3.1 ，不妨可以使用“打开”选项来打开各程序项，选择自己要使用的程序。

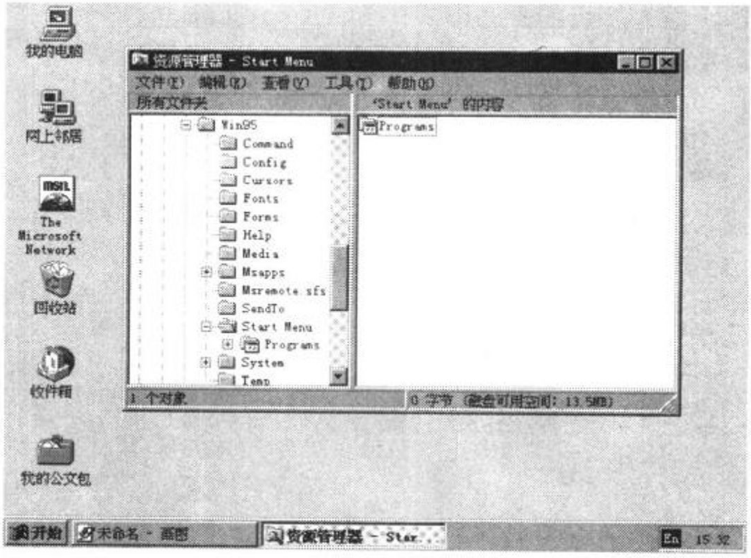


图 3-28　右击“开始”按钮选中“资源管理器”而打开的“Windows 资源管理器”窗口

(2) 资源管理器

“资源管理器”是 Windows 95 为用户提供的一个非常有用的文件浏览器。选中“资源管理器”选项后，屏幕显示如图 3-28 所示。这实际上是打开了“程序”中的“Windows 资源管理器”应用程序，只不过这是从“开始”菜单中打开的。

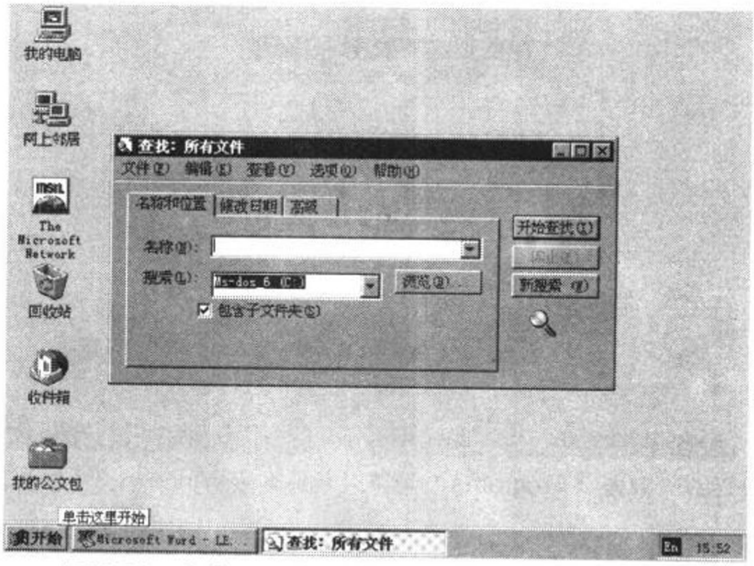


图 3-29　右击“开始”按钮选择“查找”引出的菜单

现在，“资源管理器”的对象是“ Start Menu ”(即“开始” 菜单)。在标题栏中，我们可以看到“资源管理器-Start Menu ”的标题名称。关于“ Windows 资源管理器”的详细用法，我们将在以后向读者介绍。

(3) 查找

选中“查找”命令可以引出如图 3-29 所示的标题名称为“查找: 所有文件”的窗口。该窗口也可以通过左击“开始”按钮后，然后选择“查找”命令，再选择“文件或文件夹”而得到。前面一节提到过，“查找”是 Windows 95 提供给用户的快速查找工具，用户可以根据自己所掌握的文件夹或文件的某些特点(用户所知道的特性一般是不全面的)快速寻找到文件夹或文件。右击“开始”按钮，然后选择“查找”命令，正好能协助用户实现这样的功能。

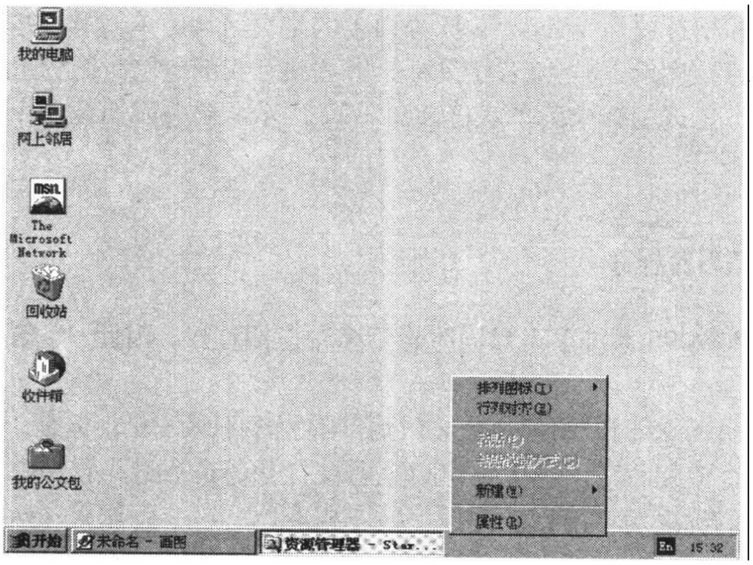


图 3-30　右击工作桌面空白处弹出的菜单

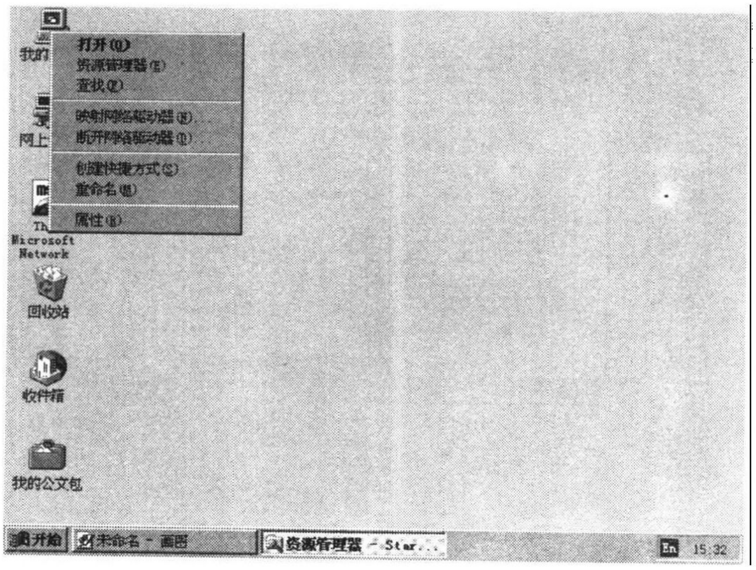


图 3-31　右击“我的电脑”时弹出的菜单

如果用户不小心打开了“开始”的菜单，或者打开了“开始”的菜单项以后发现并不需要，可以通过如下两种方法使菜单成为非激活状态：

将鼠标指针移到菜单框以外的桌面上左击一下。

或者，按一下 ALT 键。

3.5.7 快捷命令菜单

在 Windows 95 的桌面上，在空白区域(无图标区域)上单击鼠标器右按钮，可以打开一个弹出菜单，我们称之为快捷命令菜单。

快捷命令菜单列出了与用户正在执行的动作直接相关的快捷命令，这些命令是上下文相关的。即每一个弹出菜单中列出的命令随桌面环境的不同而不同。

例如，将鼠标指针放至 Windows 95 桌面上的空白区域，单击其右按钮，桌面上将会出现如图 3-30 所示的弹出菜单。但若将鼠标指针放在“我的电脑”图标上，然后再单击鼠标器右按钮，这时，出现的弹出菜单就将如图 3-31 所示。要关闭快捷命令菜单，只需单击桌面上的空白区域即可。

3.5.8 前台程序和后台程序

由于在 Windows 95 系统下可以同时运行多个应用程序，因此，了解前台程序和后台程序的含义相当重要。

在使用 Windows 95 时，用户往往同时启动的程序不只一个。但是，无论是桌面上同时具有两个还是多个应用程序，也无论窗口是已被打开还是被最小化，总有一个应用程序当前正被操作，我们称之为“前台应用程序”。相应地，这个应用程序所在的窗口称为“前台窗口”、“当前窗口”或者“活动窗口”。

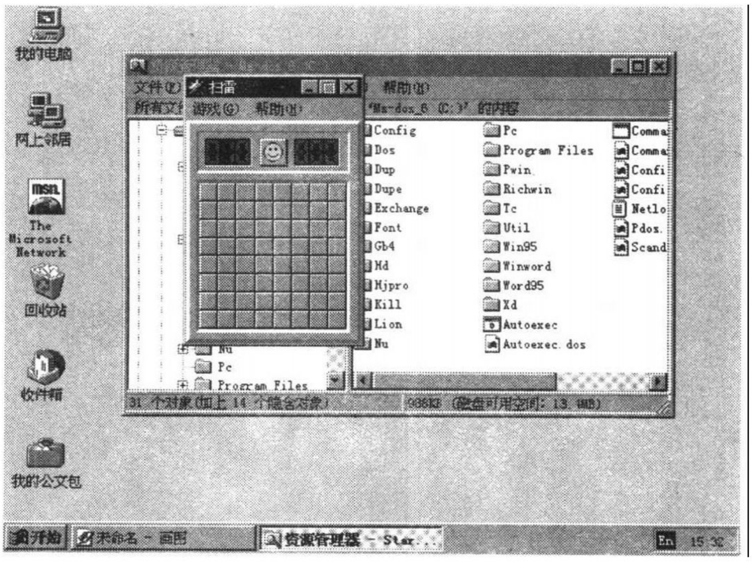


图 3-32　同时启动了游戏程序“扫雷”和桌面“资源管理器-Ms-dos_6(C)”

例如，Windows 95 同时启动了游戏程序“扫雷”和桌面“资源管理器-Ms-dos_6(C)”，如图 3-32 所示。但“扫雷”窗口的标题栏是蓝色的，它是当前窗口。也就是说，当前窗口是位于最上层的标题栏为高亮的窗口。在 Windows 95 中，当前窗口一定是位于上层的窗口，但位于最上层的窗口不一定是当前窗口。只要把鼠标指针在窗口区外的桌面部分单击一下，“扫雷”游戏程序窗口和“资源管理器-Ms-dos_6(C)”这两个窗口的标题栏都将变成暗灰色，即都不是当前窗口了，虽然“扫雷”游戏程序的窗口仍在“资源管理器-Ms-dos_6(C)”窗口的上层。因此，位于上层的窗口不一定是当前窗口。

判断一个窗口是否为当前窗口，标准有两条：

窗口是否在所有其它窗口的上层。

窗口的标题栏是否为高亮显示。

在 Windows 95 中，前台应用程序通常会得到最多的计算机处理时间。而所有其它的程序则运行于“后台”。后台程序通常要运行得慢一些，因为它们所获得的计算机运行时间要少一些。尽管如此，它们仍在运行之中。不同之处在于，只是要运行相同长度的程序，所需的时间在后台会长一些。

3.6 Windows 对话框

3.6.1 在对话框中指定选项

有些 Windows 95 命令在执行之前需要更多信息。例如，当用户在“开始”菜单中选择“帮助”命令时，Windows 95 需要知道用户想要哪一个帮助主题；或者在执行“关闭系统”命令时，Windows 95 需要用户决定进行哪一种关机方式。Windows 95 通过称为对话框的窗口指定这些附加信息。当用户选中的命令后面跟有省略号时，就会有一个对话框出现。

对话框有多种不同的形式，但总包含一些选择项或区域，用户可选择或输入那些附加信息。一旦用户指定了要求的信息，程序可以自动执行命令。下表总结了在对话框中应选择的最常用方法。

用对话框选项	操　　作
复选框	一个小方块，旁边有词或词组。单击小方块使之激活或非激活，当检查符“X”出现时，表明为激活状态。
命令按钮	标有命令的矩形按钮。单击按钮执行操作。许多对话框包括三个命令按钮，分别为“确定”、“取消”和“帮助”。
列表框	含有一系列条目的框。列表框有时含有可向下拉的箭头。单击需要的条目，就选中了它。如果是一个下拉列表框，首先应单击箭头显示选项清单。

用对话框选项	操　　作
选项按钮	一个圆按钮，旁边有词或词组，表示所有列出的选项是互相排斥的。单击此按钮使之激活或非激活。黑点出现表明选项激活，选项可被选中一次且只能选中一个按钮。
正文框	一个矩形框，可用键盘在其中输入正文(字母、数字或符号)。在框中单击以显示插入点，它是一个闪烁的竖条，然后输入或编辑正文。如果框的右端有一个箭头，可单击它显示一个选项清单，用户可从中进行选择。

例如，单击“开始”按钮，出现“开始”菜单，然后单击“运行”命令，就会出现“运行”对话框。对话框包括三个命令按钮。“浏览”按钮后接省略号，表明单击它将打开另一对话框，如图 3-33 所示。

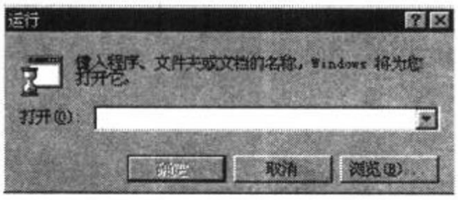


图 3-33　“运行”对话框

单击“浏览”按钮，就会出现“浏览”对话框，它包括三个列表框、一个正文及“打开”和“取消”命令按钮，如图 3-34 所示。

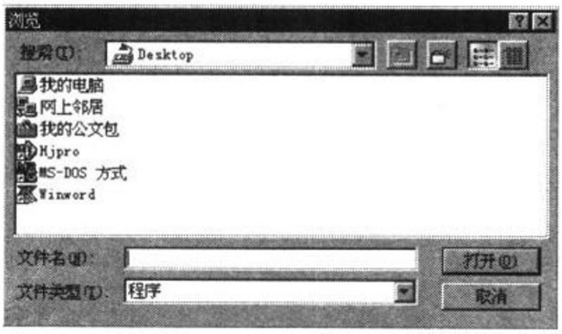


图 3-34　“运行”中的“浏览”对话框

单击“取消”按钮，“浏览”对话框就被关闭了，屏幕上将会再次出现“运行”对话框。再次在正文框选中正文，确定正文全被选中(即为高亮显示)，然后按 Del 键清除正文。若正文未被选中，拖动鼠标指针覆盖正文使之成为高亮。

在正文框中输入 Calc，再单击“确定”按钮，附件“计算器”将被启动。

3.6.2 对话框的基本结构

在如图 3-35 所示的对话框中，我们看到，除一般窗口所拥有的标题栏、标题名称、关闭按钮及命令按钮外，还有两个特殊的项：

(1) “？” 按钮

单击 “？” 按钮时，问号按钮凹陷下去，同时用户在屏幕上就会看到鼠标指针发生了变化——旁边带着个问号 “？”。

如果此时将鼠标指针移动到一个命令按钮上，并单击鼠标，就会出现如图 3-36 所示的屏幕显示。“从 ‘文档’ 菜单中删除文档的列表” 表示 “清除” 的功能，即单击该按钮可清除文档。

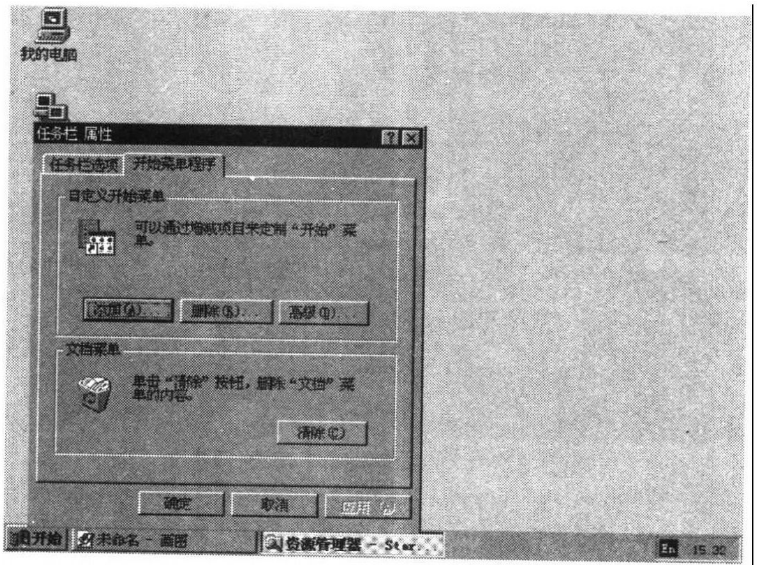


图 3-35　任务栏属性对话框

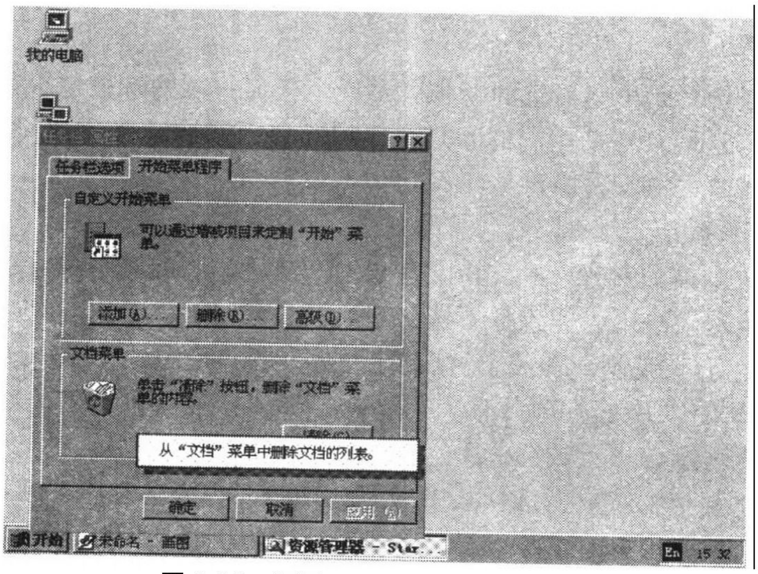


图 3-36　问号 “？” 按钮的功能示例

(2) 标签

标题栏下方的选项即为标签。在 Windows 95 中，采用这种格式的对话框可以容纳更多的信息。每一个标签就代表一页。在前面的图 3-35 中，显示的是“开始菜单程序”的内容。

单击“任务选项”标签后，页面就浮出来了，并显示其中的各种选项，如图 3-37 所示。

注意：对话框的位置可以移动，但大小不能改变，所以在对话框的右上角没有最小化、最大化及恢复按钮。

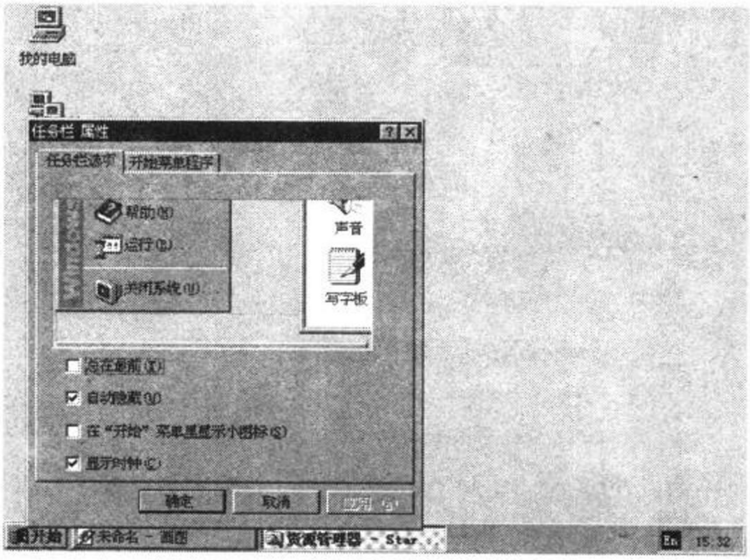


图 3-37　“任务栏属性”中的标签页

3.6.3 复选框和单选框

如图 3-37 所示，“任务选项”标签页下方的四行文字(前面有一个方框)即为四个复选框所代表的内容。

顾名思义，复选框是可以复选的。也就是说，任何一项的选取情况都不影响其它选项的选取，这一点与复选菜单是相同的。复选框的选中标记是对号“✓”。若不想选取某一项，则单击该项前的方框，去掉对号“✓”即可。

在图 3-37 中，单击“自动隐藏”前的方框，此方框内即出现对号“✓”。而“总在前面”和“显示时钟”前的对号“✓”并没有消失，这就说明复选框相互之间不影响。复选框根据需要可以全选，也可以一项都不选。

在图 3-38 中，有单选框，在关于“墙纸”的选项中，“显示”的右边有两个命令单选框：“平铺”和“居中”，它们前各有一个圆形框(区别于复选框的方框)。单选框的圆框中若有实心圆点，则表示该项已被选中。

单选框不同于复选框，只能选择其中的某一项，且必须有一项被选取。当用户选取另一项时，以前的选取就被取消了。单击“平铺”选项后，“平铺”选项就被选中(圆框中出现圆点)，“居中”选择被取消(圆框中的圆点消失)。

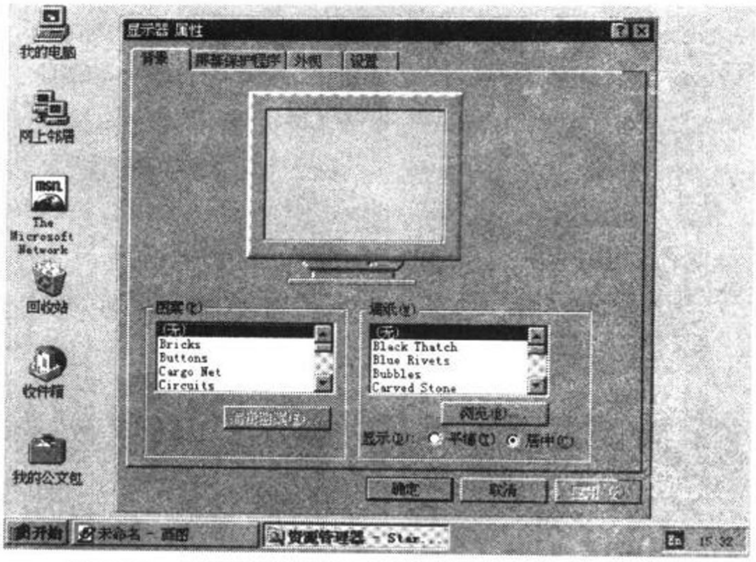


图 3-38　“显示器属性”的背景标签页中没有复选框

单选框和复选框一样，只有在对话框中才出现。如果它们中的某些项被选中，这些被选中的命令就会一直作用下去，直到用户改变了这些项的选择情况为止。

3.6.4 命令按钮

所有的对话框中都会出现命令按钮。常见的命令按钮有“确定”、“取消”等等，如图 3-39 所示。

图 3-39　做出正确选择

同一对话框中按钮的功能互不相同，也起着不同的作用。下面，我们根据其外部特征做出一些说明。

(1) 灰色按钮

在如图 3-38 所示的对话框中，“编辑图案”(在“图案”文字框中)就是灰色按钮。按钮呈灰色表示当前情况下该按钮是不可用的，这一点同灰色菜单是相同的。

(2) 能引出对话框的命令按钮

对于图 3-38 中的“浏览”命令按钮，在它后面带有省略号“…”，这表明“浏览”命令按钮能引出新的对话框。同样，“编辑图案”也能引出对话框。单击“浏览”按钮，则出现如图 3-40 所示的对话框。

(3) 公用按钮与局部按钮

公用按钮是对话框中每一个标签都起作用的命令按钮。“确定”、“取消”及“应用”按钮是公用按钮，它们对“背景”、“屏幕保护程序”、“外观”和“设置”等四个标签页都起作用。

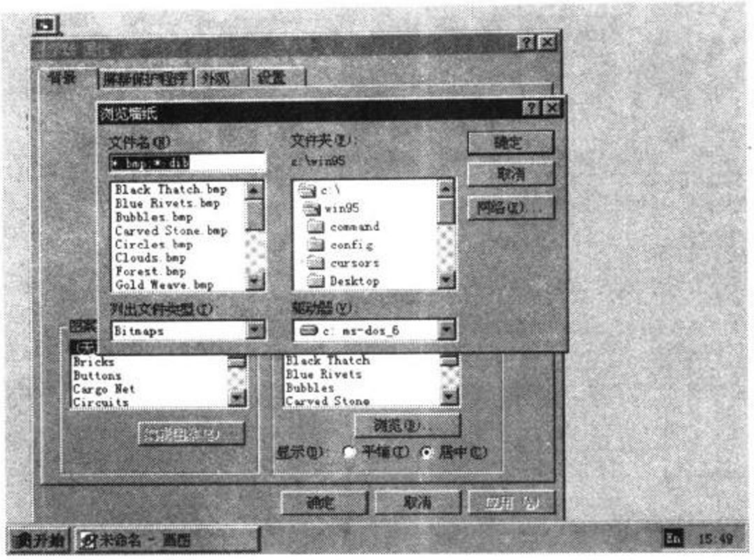


图3-40 “浏览”按钮引出的“浏览墙纸”对话框

在图3-38中，“编辑图案”、“浏览”按钮是局部按钮，这两个按钮隶属于不同的组框。前者是属于名为“图案”的组框中的，而后者则是属于“墙纸”组框中的。若按钮属于某一组框，则该命令按钮只对该组框的内容有效，不能对组框外的内容发生作用，当然更不能对其它标签页的内容发生作用。

3.7 管理桌面窗口

正如用户的桌子上可能有几张纸或几个文件夹一样，在桌面上也会同时有几个不同的窗口打开。用户可以设定这些窗口的大小、位置和可见性，这样可使自己尽快找到所需的窗口并在其中进行工作。

窗口看起来是一个内含信息的简单矩形，而且是一个自由的对象。每一个窗口中都有几个图形控制点，可使用户改变窗口大小和位置，下表给出了这些控制的细节。

窗口元素	描述及功能
标题栏	在所有窗口的顶部边缘，显示窗口的名称。拖动标题栏可在桌面上移动窗口。标题栏高亮时说明窗口为激活状态。
最小化按钮	位于大多数窗口的右上角。最小化按钮看起来象一条线，单击此按钮将隐藏窗口，但程序继续运行。单击任务栏上对应的按钮，可使之恢复为原来大小。
最大化按钮	位于大多数窗口的右上角。最大化按钮看起来象一个窗口，单击此按钮可使窗口充满整个屏幕。
恢复按钮	在最大化窗口的右上角，这个按钮看来象两个层叠窗口，单击它可使窗口变为最大化以前的大小和位置。

窗口元素	描述及功能
关闭按钮	位于所有窗口的右上角，关闭按钮上有一个 “X” 符号，单击它便关闭窗口，并从任务栏上去掉相应的按钮并且可能使在本窗口内运行的程序结束。
边框	所有恢复(非最大化)窗口边缘可见的线条，拖动边框的某一边可改变窗口的高度或宽度，拖动边框的角则同时改变窗口的高和宽。
水平滚动条	当窗口含有比当前窗口更宽的信息内容时，水平滚动条出现在窗口底部，滚动条水平地移动窗口中显示的内容，不改变窗口大小和位置。
竖直滚动条	当窗口含有比当前窗口更长的信息内容时，竖直滚动条出现在窗口右部。滚动条竖直地移动窗口中显示的内容，不改变窗口大小和位置。

3.7.1 最大化、最小化及恢复窗口

最小化、最大化和关闭按钮在每一个窗口的右上角，如图 3-41 所示。

图 3-41 含有最大化、最小化及结束任务按钮的应用程序窗口

利用这些按钮，用户可以快速设置窗口大小、填充整个桌面、隐去窗口或关闭窗口。

例如，双击 “我的电脑” 图标，屏幕就会出现 “我的电脑” 窗口。单击最大化按钮，“我的电脑” 窗口扩大并充满整个桌面，此时最大化按钮变为恢复按钮，如图 3-42 所示。单击恢复按钮，“我的电脑” 窗口就恢复为原来的大小。

窗口在最大化状态时，在窗口中可以看到的内容也就最多，同时应用程序在窗口最大化状态时，运行速度也较快。

在 “我的电脑” 窗口的右上角，单击最小化按钮，“我的电脑” 窗口就消失了。但 “我的电脑” 程序仍然在计算机的内存里运行，它的名字仍保留在屏幕底部的任务栏中。这时，只要单击任务栏中的 “我的电脑” 按钮，“我的电脑” 窗口就恢复了它原来在桌面上的位置和大小。

在桌面上打开或被最小化到任务栏上的程序，都会占用机器内存，如果此时还需运行其它程序，计算机也许会提示内存不够，或者在执行程序时性能不令人满意。此时，应该关闭一时不会用到的应用程序。

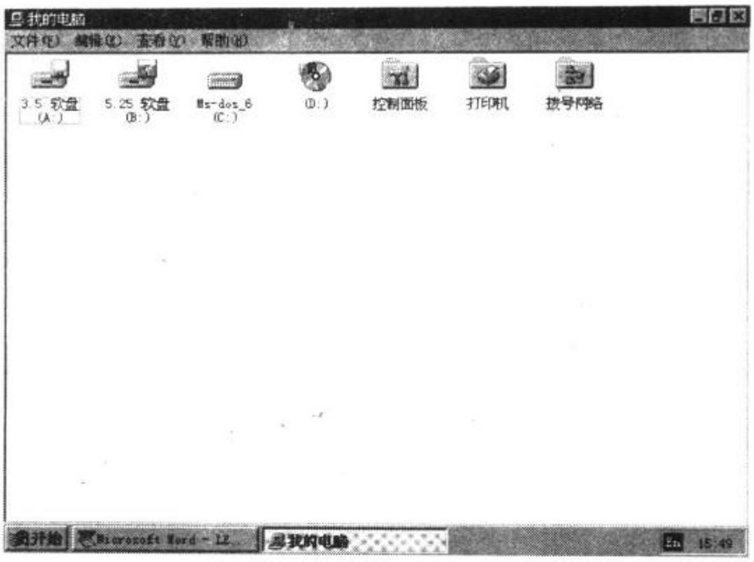


图 3-42　最大化的应用程序窗口

当用户使用 Windows 95 时，会经常用到最小化、最大化这两个按钮，例如打开一个编程语言程序(如 Microsoft Visual C++)，或者是电子报表程序(如 Lotus 1-2-3)，还有字处理程序、日程安排或者电子邮件等软件。用户在创建文档时，可在这些程序中切换，这对于每一次打开或关闭程序无任何影响。用户可假定机器有足够的内存，并能同时运行所有的程序，所以可让窗口打开并在需要时随时切换这些应用程序。

提示：*要习惯于在工作时把窗口最大化，并且当需要在其它窗口中工作时，又把它最小化。*

3.7.2 改变窗口大小和移动窗口

当桌面上有两个或更多的窗口同时打开时，如果用户想看一下被一窗口遮挡的另一个窗口，或者想同时浏览两个窗口，这时移动窗口及改变其大小就极为有用了。

将鼠标指针定位于“我的电脑”窗口的右边缘，指针形状变为指向左、右的双箭头，说明窗口的大小可以左右变化。例如，向左拖动边缘大约 1 英寸，使窗口变小。

将鼠标指向“我的电脑”窗口的上边缘，指针形状变为指向上、下的双箭头，说明窗口可以上下变化。例如，向下拖动大约两英寸，使窗口变窄。

将鼠标指向“我的电脑”窗口的左下角，指针形状变为双头斜向指针，说明窗口的大小在左右两个方向同时发生变化。例如，斜向拖动边缘，向上和向右大约移 1 英寸，窗口大小在拖动的方向上变小。

指向“我的电脑”窗口中的标题栏，拖动“我的电脑”窗口，直至到达用户自己满意的桌面位置为止。

除了管理桌面上的独立窗口之外，利用桌面弹出菜单可以快速组织桌面上的所有窗

口。在任务栏的空白区域单击右键，屏幕上就会弹出一菜单，显示出整理桌面窗口的命令，如图 3-43 所示。单击“层叠”命令，则桌面上所有打开的窗口以层叠形式出现，同时显示每个窗口的标题栏，如图 3-44 所示。

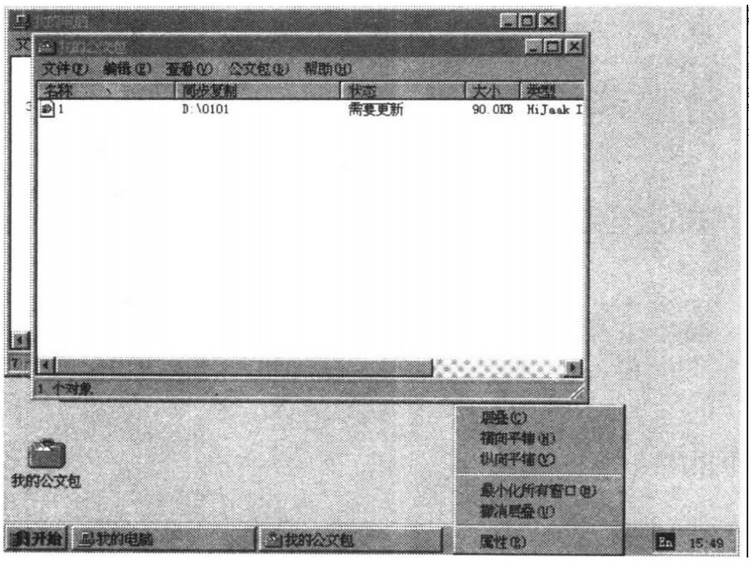


图 3-43 整理窗口的菜单命令

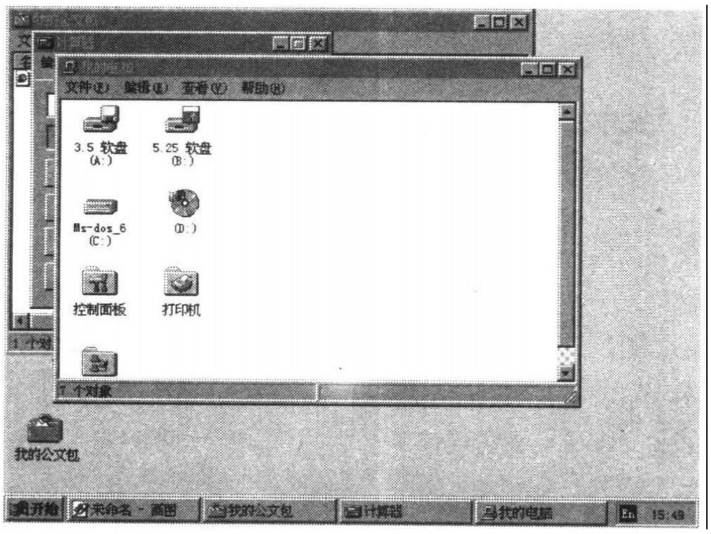


图 3-44 以层叠方式显示的应用程序窗口

用鼠标右键单击任务栏上的空白区域，在弹出菜单上单击“横向平铺”命令，则所有打开的窗口变为大小相同的矩形窗口，如图 3-45 所示。

右击任务栏上的空白区域，并单击弹出菜单中的“最小化所有窗口”命令，则所有打开的窗口全部最小化。单击任务栏上每一程序名，则应用程序窗口就恢复为原来大小。

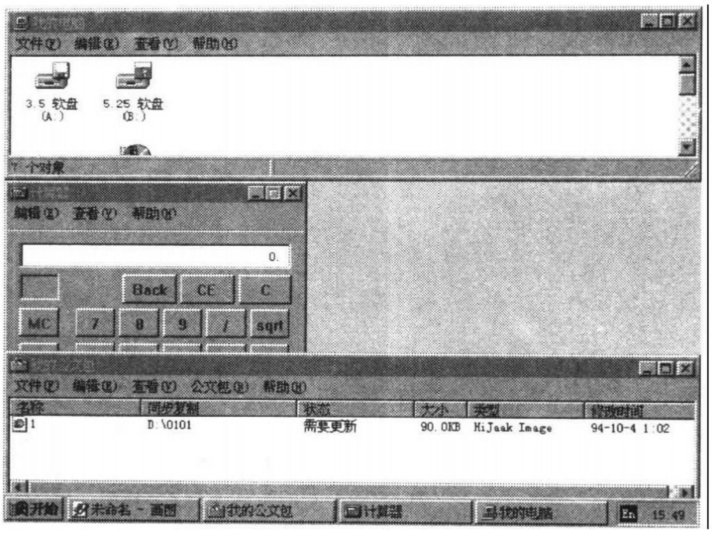


图 3-45 以横向平铺方式显示的应用程序窗口

3.7.3 滚动窗口中的内容

如果窗口足够大，能够显示其全部内容，那么窗口四周就只有标题栏和边框。但是当用户往窗口中加入更多内容，或使窗口缩小时，窗口的部分内容就被隐藏起来。这时，滚动条会出现在窗口的右边缘和底边缘，可用这些滚动条使隐藏的部分成为可见，如图 3-46 所示。

图 3-46 含有滚动条的"资源管理器"窗口

滚动条呈条形状，竖直滚动条出现在窗口右边缘，水平滚动条则在窗口下边缘。每个滚动条包含两个滚动箭头和一个滚动框。滚动条出现在窗口中时，说明窗口中含有比当前见到的更多的内容。

滚动箭头出现在滚动条的每一边，用这些箭头按钮可双向移动滚动框。滚动框是一个出现在滚动条内部的矩形，它在滚动条中的相对位置表示窗口可见内容相对于全部内容的位置。

拖动“我的电脑”窗口右下角，直到竖直和水平滚动条出现在“我的电脑”窗口中为止，如图 3-47 所示。

在竖直滚动条中，单击下箭头两次，则“我的电脑”窗口中的其它内容成为可见的了。在水平滚动条中，单击滚动框右边的浅灰色滚动条区域，从而使“我的电脑”窗口中的其它图标成为可见的。

图 3-47　出现竖直和水平滚动条的“我的电脑”窗口

第四章　Windows 95 的常规使用技术

在前面的章节中，读者已学会了怎样管理一个窗口和桌面上的其它对象，以及如何向计算机输入命令。下面，我们就向读者介绍使用桌面工具的更为复杂的技术，即怎样在计算机系统中查找和打开文档和程序。这些文档和程序就是日常工作中用户所用的文件。

4.1　启动 Windows 95 程序

在计算机上，用户会用不同的程序生成不同种类的文档，以完成相应的工作。程序是计算机中详细的逻辑指令集，它告诉计算机如何执行某一特定任务，或者一组有相互关系的任务。例如，有的简单程序，它的目的只是在桌面上显示时间，而更复杂的程序(如 Microsoft Excel)可进行数据计算、画图等。

在 Windows 95 中有许多用于不同任务的内置程序，称为附件。查找和启动这些程序的最简单方法是使用屏幕下端任务栏上的“开始”按钮，如图 4-1 所示。

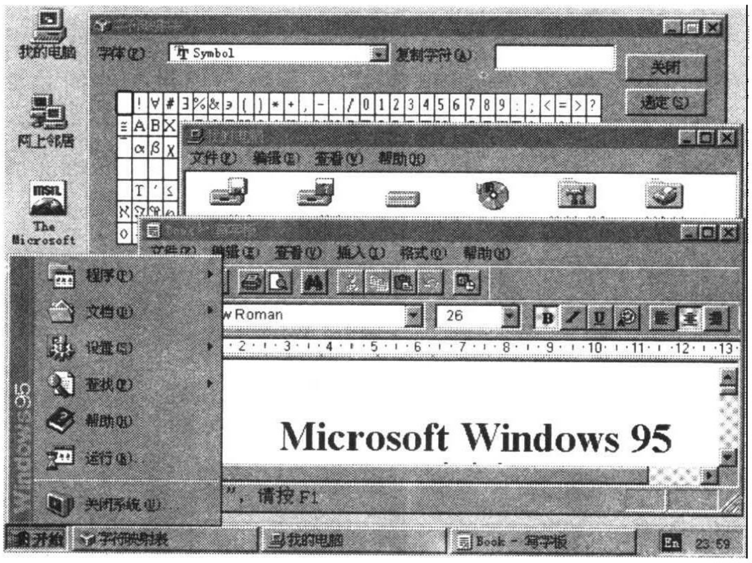


图 4-1　从“开始”按钮启动多个应用程序

例如，假定用户要写一个备忘录。这时，可启动 Windows 95 附件中的简单文本编辑程序“写字板”。详细的启动过程为：单击“开始” 按钮，就出现“开始”菜单。再用鼠标指向“开始” 菜单上的“程序”，相应菜单就以层叠方式显示出来。然后指向“程序”菜单中的“附件”，则出现“附件”菜单。单击“附件”菜单中的“写字板”，就可以打开“写字板”程序。同时“写字板”标题也出现在桌面底部的任务栏中，如图 4-2 所示。这

时，用户就可以在“写字板”中书写备忘录了。

启动其它程序的方法与上面方法类似。

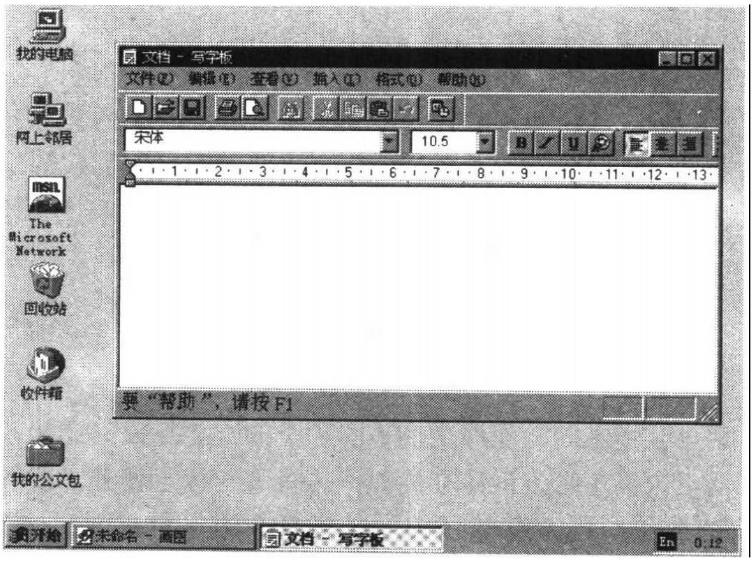


图 4-2 “写字板”编辑窗口

4.2 在 Windows 95 中查找文档

要查找计算机内的信息，例如一封信，就需要了解计算机是如何存储信息的。计算机中所有信息均是以文件形式存储的，文件是一个独立命名的信息集合。而用程序向计算机输入的信件等信息，则是以文档文件的方式存储的，通常简称为文档。这些文档可能包括信件、报告、介绍、表格、图形、地图和详细清单等。

用户的工作是生成文档并使用文档，因此不需要关心产生文档的程序。例如在 Microsoft Word 中，用户找到过去已生成的文档并直接打开它，而不需要找到和打开生成文档的程序。无论用户的文档是在软盘、硬盘或是在网络系统中不同的计算机里，都可以用以下三种工具之一找到所需的文档:

“资源管理器”

“我的电脑” 和 “网上邻居”

“文档”菜单

下面，我们将分别简要介绍这三种方法。

4.2.1 用“资源管理器”查找文档

使用“资源管理器”，用户可以搜索并进入整个网络系统中的所有计算机、磁盘驱动器、文件夹和文件(在“资源管理器”一章中，读者将学到更多的相关知识)。

例如，要查找系统中描述某公司客户的文档文件，用“Windows 资源管理器”浏览系

统的过程是：单击“开始”按钮，再指向“开始”菜单中的“程序”选项，然后单击“程序”菜单中的“Windows 资源管理器”。

现在，“资源管理器”启动了，标题栏的标题以“资源管理器”开始，程序名出现在桌面底部任务栏中。“资源管理器”分为两个窗口：左窗口列出系统中计算机、磁盘驱动器和文件夹名，右窗口列出左窗口内选中对象的内容，如图 4-3 所示。

图 4-3 “资源管理器”窗口

在“资源管理器”的左窗口中，标出了所有文件夹。若单击(C:)，则在右窗口中，将以(C:)的内容为标题列出硬盘中所有的文件夹和文件。在右窗口中找到“Windows 95 练习”文件夹并双击之(查找文件夹时可能会使用到滚动条)。双击后，“Windows 95 练习”文件夹内容就出现在右窗口中，显示的是存储在其中的文件夹和文件名。在此右窗口中，找到名为“客户名单”的写字板文档并双击之，则“客户名单”就会出现在“写字板”中。

单击“写字板”文档窗口——“客户名单”右上角的关闭按钮，则“客户名单”文档和“写字板”被关闭。

提示：“资源管理器”不仅用于查找文档，还可用于启动程序：只需找到此程序文件并双击其名字即可。例如，要直接启动 Microsoft Excel，用“资源管理器”查找 Excel 程序文件所处的文件夹，双击其程序文件名(此处应为 EXCEL.EXE)，程序被打开，然后就可以开始输入数据了。

4.2.2 用“我的电脑”查找文档

用户可以把“我的电脑”看成自己的家，它是用户真正使用的计算机。打开“我的电脑”，可以看到自己计算机磁盘上存储的文件夹和文件；而当它处于活动连接状态时，用户也可以看到网络系统中其它计算机及其磁盘驱动器中的内容。

如果把“我的电脑”看成是家，那么“网上邻居”就是用户所处的外部环境，它能提供给用户不同类型的服务。打开“网上邻居”，可以浏览网络中其它计算机中存储的文件夹和文件。

1. 浏览计算机中的文件

当用户要查找存储在计算机中的一个特定文件但又不能指明它的确切位置时，需要做的就是浏览计算机系统中的文件。

首先，用“我的电脑”浏览本机文件。双击“我的电脑”图标，如图 4-4 所示的一个新的窗口被打开。其中列出了本地计算机中磁盘驱动器的名称，包括“控制面板”、“打印机”和“拨号网络”等图标。这时，用户可以有目的地选择文件夹图标并打开它，浏览其中的文档。

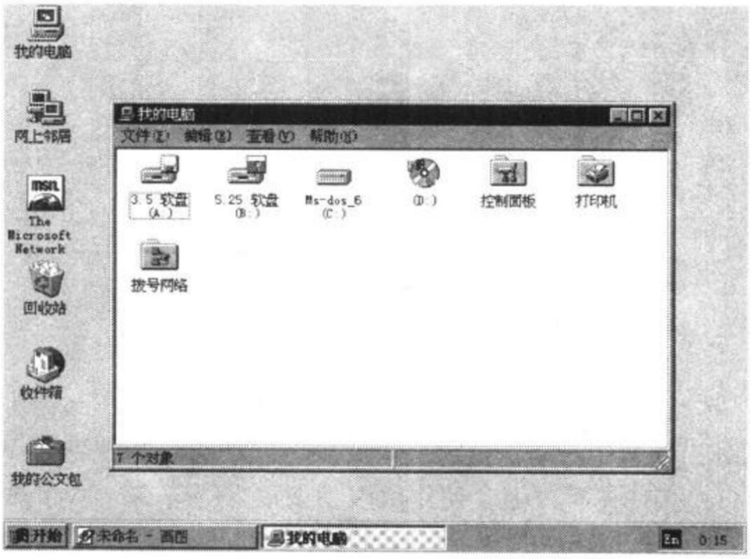


图 4-4 “我的电脑”窗口

如果用户的计算机处于网络系统中，那么可以用“网上邻居”浏览其它计算机中的文件，方法与上面类似。

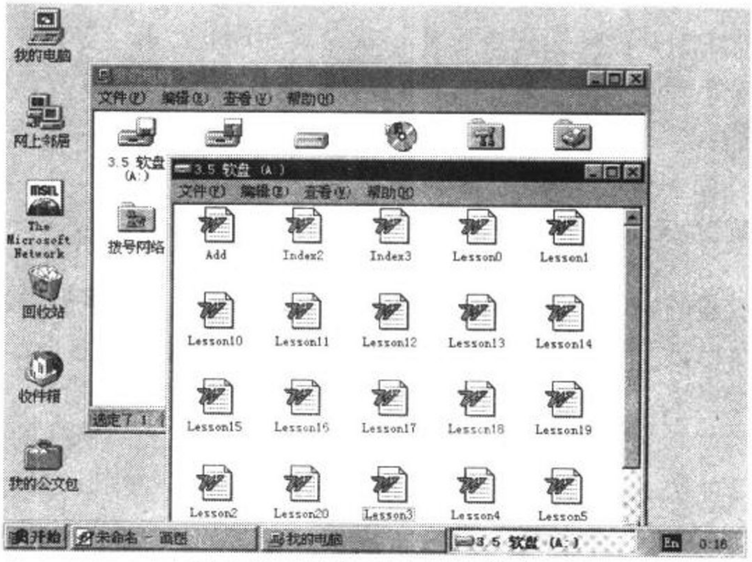


图 4-5 显示软驱 A 内容的窗口

2. 用“我的电脑”浏览软盘中的文件

用户可能认为要查找的文件在软盘而不在硬盘中，那么，可以通过改变磁盘驱动器的方法来浏览软盘中的文件。

首先，确认“我的电脑”窗口是处于激活状态的(当标题栏为高亮度显示时，窗口就是激活的)。否则，可在任务栏上单击“我的电脑”使之激活。然后双击相应软盘驱动器图标(A 或 B)，打开驱动器，屏幕上就会出现一个新的窗口来显示软盘的内容，如图 4-5 如示。

双击窗口中的“ Windows 95 练习”文件夹，这样就又打开了一个窗口，显示此文件夹的内容。

4.2.3 打开最近使用的文档

用户可能会经常使用某几个文档，或者在一个文档上的工作持续几天时间，同时可能高频率地调用某些文档。这时，无需每次用“我的电脑”或“资源管理器”进行搜索。可以用“文档”菜单打开最近使用的文档. 这个“文档”菜单记录了最近打开的 15 个文件，而不管它们的存储位置在何处。

例如，用“文档”菜单快速查找到原来的文件“客户名单”，并打开它以便做一些修改，然后进行打印。具体方法是：单击“开始”菜单中的“文档”选项，弹出“文档”菜单，如图 4-6 所示。再单击“文档”菜单中的“客户名单”，则“客户名单”文档及生成它的“写字板”程序同时就被打开，而无论“写字板”程序在这之前是否已被打开。这时，用户就可以对它进行修改和打印了。

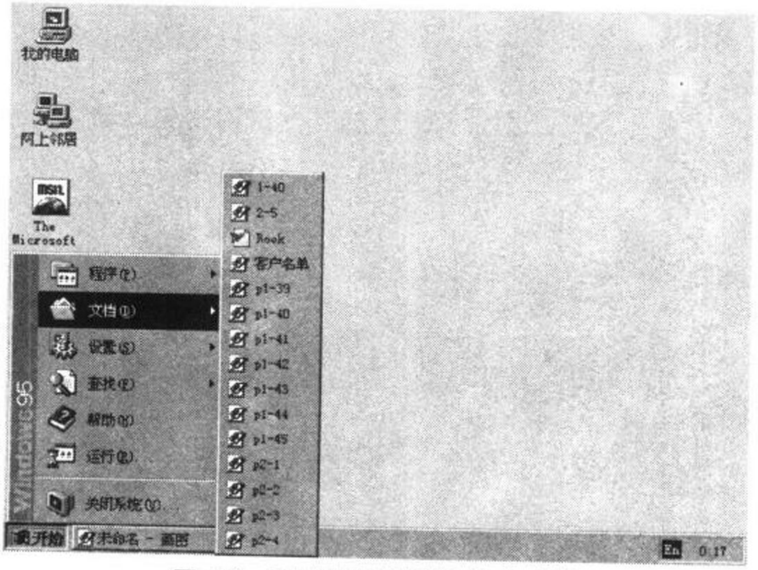


图 4-6　打开最近使用的 15 个文档

提示：为了完全清除“文档”菜单以便生成新的文档清单，可在任务栏“属性”对话框中单击“开始菜单程序”标签，然后在“文档”下单击“清除”按钮，再单击“确定”即可。

4.3　管理多个窗口

在 Windows 95 中，用户可以同时在多个项目或程序中工作，而每一个项目或程序都有它自己的窗口。利用任务栏，用户可以很容易找到所有已经打开的窗口。

图 4-7　任务栏上的文档和程序

如图 4-7 所示，任务栏依次列出了所有已经打开的文档和程序，而不管它们的窗口是否可见。也可用任务栏对正在运行的多个程序进行操作。桌面边缘的任务栏一般都是可见的，除非用户对它进行显式地隐藏。

4.3.1 用任务栏管理多个窗口

首先确认桌面上部的“客户名单-写字板”文档是活动窗口。否则，可单击任务栏中相应的按钮。

如果单击“产品目录”窗口右上角的最小化钮，则“产品目录-写字板”文档不再出现在桌面上的任何部分。然而，任务栏按钮上这一窗口的名字依然存在于任务栏上，说明此程序仍处于运行之中。

单击“玩具广告-画图”窗口的最小化按钮，此窗口就消失了，其标题名仍在任务栏中。单击任务栏中的“产品目录-写字板”，“产品目录”窗口就再次成为活动窗口，并在桌面上恢复原来大小。无论窗口被最小化还是隐藏在别的窗口后面，单击任务栏中窗口的按钮总可以使之恢复到桌面上，用户可以在其上重新工作。

单击任务栏上“我的电脑”，则“我的电脑”窗口将变为活动窗口。如果单击其中的关闭按钮，则文档关闭，相应的标题名也将从任务栏中消失。

4.3.2 隐藏和显示任务栏

假如需要看完整的屏幕，不想让任务栏占据屏幕空间，可以将它隐藏起来。同时用户的桌面将一直保持打开和有效状态。

1. 隐藏任务栏

单击“开始”按钮，并指向“开始”菜单中的“设置”选项。再单击“设置”菜单中的“任务栏”，则任务栏“属性”对话框就会出现在屏幕上，如图 4-8 所示。

“任务栏选项”标签应是激活状态，若没激活，可单击“任务栏选项”。选中其中“自动隐藏”项，这时，再单击屏幕上任何其它位置，任务栏将不再显示。

2. 临时查看隐藏的任务栏

任务栏隐藏之后，根据需要，用户仍可以不时查看它。只需将鼠标指针移动到最近桌

面的底部边缘，隐藏的任务栏就会出现。

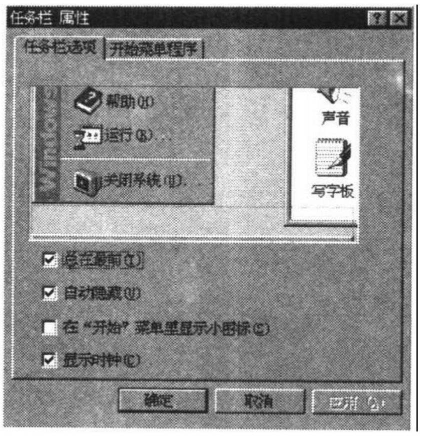


图 4-8 任务栏属性对话框

3. 显示隐藏的任务栏

在隐藏任务栏之后，用户可以使之恢复并持续出现在桌面上。首先移动鼠标指针，使它靠近桌面底部边缘，隐藏的任务栏就显示出来。再指向“开始” 菜单中的“设置”项，单击“设置”菜单中的“任务栏”，则任务栏“属性”对话框出现。确认“任务栏选项”标签处于活动状态，然后单击“自动隐藏”，使之清除。这样，任务栏将再次出现在桌面底部，不再消失。

4. 任务栏的移动和改变大小

用户可以将任务栏移至桌面上任一边缘，也可以让任务栏具有所希望的宽度。

例如，将鼠标指针指向任务栏上的空白处，将任务栏拖动到桌面右边缘，任务栏就被移到屏幕右边缘。用这种方法进行拖动，可将任务栏移到桌面上任一边缘，如图 4-9 所示。

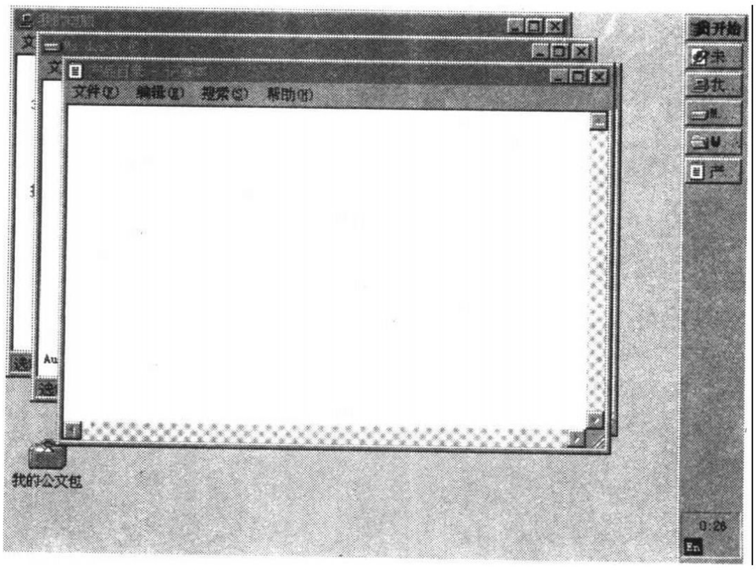


图 4-9 移向桌面右端的任务栏

拖动任务栏的边缘可使其变宽或变窄。具体做法是将鼠标指针指向任务栏边缘，使指针形状变为双向箭头，向上拖动可使任务栏的边缘变宽，如图 4-10 所示；而向下拖动任务栏边缘则可使其变窄。

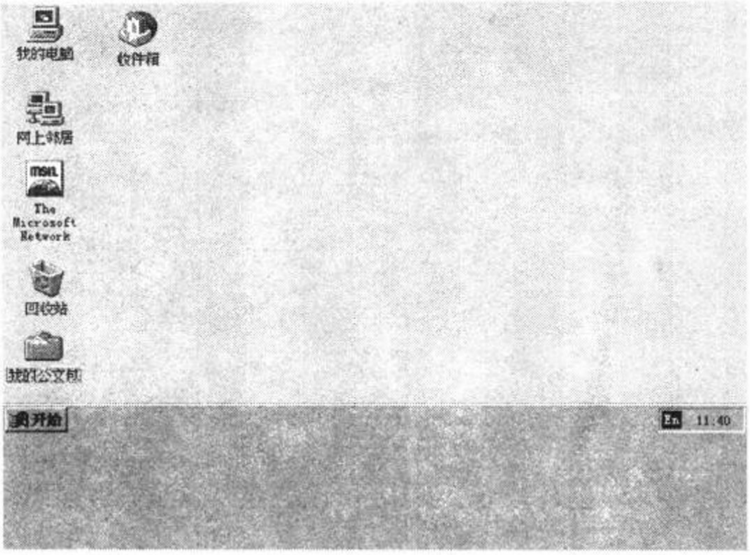


图 4-10　变宽的任务栏

第五章　自定义 Windows 95 环境

在 Windows 95 中，用户可以自定义计算机的各种工作环境：可以对菜单进行设置，从而快速启动常用程序，并为常打开的文档生成快捷方式，以及根据自己的喜好设置显示器和鼠标等。下面，我们将向读者介绍如何获得一个表现自己独特风格和适合当前工作模式的环境。

5.1　设置菜单

在 Windows 95 中，用户可将任一个已安装的程序加入到“开始”和“程序”菜单中，然后就可以快速存取这些程序，包括 Windows 附件和其它类型的应用程序，如图 5-1 所示。当然，根据用户的要求，也可以删掉一些“开始”和“程序”菜单中不使用的命令。

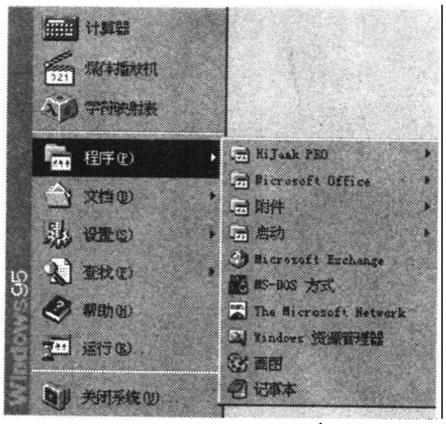


图 5-1　“开始”菜单中的应用程序

5.1.1 在“开始”菜单中加入命令

在“开始”菜单中加入命令是快速打开应用程序的有效方法。例如，如果经常使用“计算器”程序，可以将“计算器”命令加入“开始”菜单。以后，无论何时要用“计算器”，只需单击“开始”按钮再单击“计算器”选项即可。这比单击“开始”按钮，指向“程序”和“附件”，再单击“计算器”要直接得多、快得多。

用户如果在计算机系统中安装了一个新程序，如“媒体播放器”，若每天都要用到它，那么将其添加到“开始”菜单中是很方便的。

注意：在“开始”菜单中加入命令是使这个命令更为长期地有效。然而，在启动 Windows

95时，这些添加的命令却不能被自动执行。

1. 添加命令

“字符映射表”是Windows 95的附件程序之一，主要用于向文档中插入特殊字符或符号。如果用户经常要用到“字符映射表”，为使它的存取更为容易，可将它加入到“开始”菜单中。单击“开始”按钮，并指向“开始”菜单中的“设置”命令。在“设置”菜单中单击“任务栏”选项，再单击“开始菜单程序”标签使其处于活动状态，如图5-2所示。

然后，单击“开始菜单程序”标签中的“添加”按钮，则出现“创建快捷方式”对话框。在正文框中，在输入“ Charmap ”后，单击“下一步”，就会出现“选择‘程序’文件夹”对话框，再单击“ Start Menu ”文件夹，即表中第一项。在系统要求输入快捷方式名时，输入“字符映射表”，然后单击“完成”按钮即可。

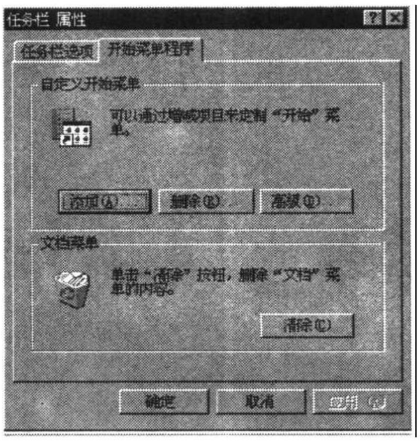


图5-2　“开始”菜单中的“开始菜单程序”标签页

现在，单击“开始”按钮。则“字符映射表”命令连同相应图标就会出现在“开始”菜单顶部，如图5-3所示。用户加入到“开始”菜单中的项均以字母顺序排列，并出现在默认“开始”菜单项的上面。

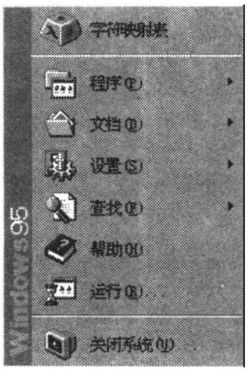


图5-3　加入“开始”菜单中的“字符映射表”

在“开始”菜单中单击“字符映射表”选项，就会出现相应表格，说明它已被加入“开

始”菜单中。

2. 删除在“开始”菜单中加入的命令

用户也可以从“开始”菜单中删除“字符映射表”快捷方式，使之恢复为默认设置。

用鼠标右键单击任务栏的空白区域，屏幕上就会弹出一菜单，其中列出了任务栏命令。单击“属性”，就会出现任务栏“属性”对话框。单击“开始菜单程序”标签使之激活，并单击“删除”。在下一窗口中单击“字符映射表”(它可能位于表的底部)，再单击“删除”。现在，创建的快捷方式已被删除。单击“开始”按钮，“字符映射表”快捷方式不再以命令形式出现在“开始”菜单中。

注意：只能删除添加至“开始”菜单中的命令，而不能删除“开始”菜单中的默认命令。

5.1.2 在“程序”菜单中添加命令

当用户首次启动 Windows 95 时，“程序”菜单中包括一些重要程序，如“ Windows 资源管理器”和“ MS-DOS 方式”等。但是，用户也可以根据自己的需要，在“程序”菜单中添加命令。在“程序”菜单中加入程序命令与“开始”菜单加入命令非常相似，结果也类似。当然，加入的命令出现在“程序”菜单而不是“开始”菜单中。而在哪儿加入命令——是在“程序”菜单中，还是“开始”菜单中——就取决于用户自己了。

用户也可以将程序命令从“程序”菜单中删去。例如，用户可能想把那些不常用的程序从菜单中移走。菜单中的命令删去之后，应用程序本身依然有效，而仅仅是此命令对“程序”菜单无效而已。

一般，加入“程序”菜单中的程序命令都是与 Windows 95 同时安装的一些应用程序，例如：Microsoft Powerpoint 或 Publisher。

注意：与“开始”菜单和“程序”菜单不同，“文档”菜单不能自行设置。无论何时打开文档，文档的快捷方式都是自动加入“文档”菜单的。“文档”菜单总是列出用户近期使用的 15 个文档的快捷方式。

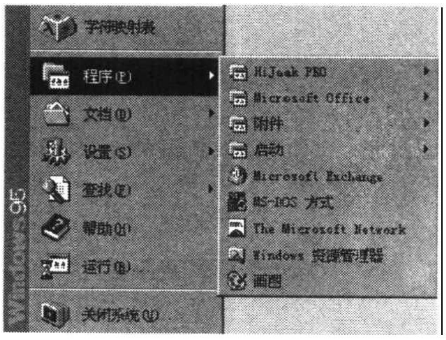


图 5-4　按字母顺序排列的应用程序

1. 在“程序”菜单中添加程序命令

用户如果想要把常用的程序加入“程序”菜单，例如把“画图”加入“程序”菜单中，可用鼠标右键单击任务栏的空白区域，屏幕上会弹出一菜单。单击弹出菜单中的“属性”，屏幕上就会出现“任务栏-属性”对话框。然后，单击“开始菜单程序”标签使其处于活动状态，再单击“添加”按钮。在命令行正文框中，输入“ pbrush ”，并单击“程序”文件夹和“下一步”按钮。在系统要求用户输入快捷方式名称时，输入“画图”即可。

单击“开始”按钮，然后指向“开始”菜单中的“程序”选项。这时，“画图”命令和其它命令以字母顺序排列于“程序”菜单中，如图 5-4 所示。

在“程序”菜单中单击“画图”选项，则“画图”程序启动。

2. 从“程序”菜单中移去命令

若现在不象以前那样频繁使用“画图”程序了，并且也不想让它再出现在“程序”菜单中，可以从“程序”菜单中移去“画图”命令。

用鼠标右键单击任务栏空白区域，单击弹出菜单中的“属性”命令，则会出现“任务栏属性”对话框。单击“开始菜单程序”标签并使之处于活动状态，再单击“删除”。在下一窗口中单击“画图”项，然后单击“删除”，从而把“画图”从“程序”菜单中移去。

重新指向“开始”菜单的“程序”项。这时，“画图”不再作为命令出现在“程序”菜单中，但用户仍可以在“附件”菜单中打开它。

提示：用户可以从“程序”菜单中移去任何命令，包括默认命令。

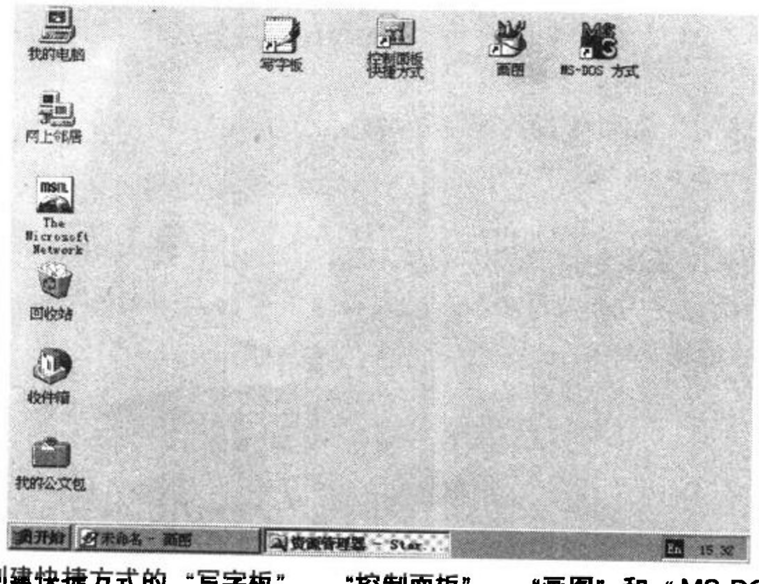


图 5-5 创建快捷方式的“写字板”、“控制面板”、“画图”和“MS-DOS 方式”

5.2 使用快捷方式

作为标准桌面设置的一部分，“我的电脑”和“回收站”图标常出现在桌面上。如果用户计算机安装了网络系统，那么“网上邻居”图标也是有效的。若用户的计算机硬件包括用于邮件和传真的调制解调器时，桌面还会有“收件箱”图标。

对于一些非标准桌面设置的应用程序，如果用户认为需要，也可以对之生成快捷方式，即生成可以快速存取的图标，如图 5-5 所示。比如用户可能每天都用“写字板”，或者经常存取网络中某一公共文件夹，或者有一个文档希望每两三天更新一次，则使用快捷方式是从桌面上直接存取程序或文档的最好方法，如图 5-6 所示。

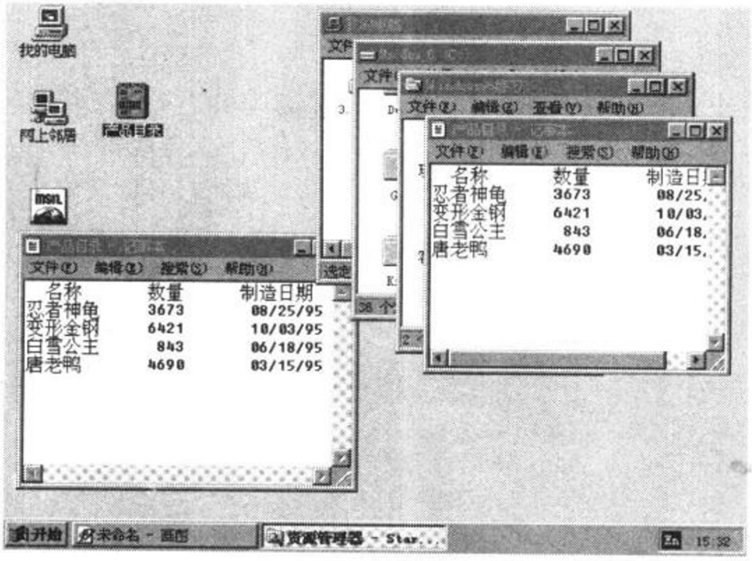


图 5-6 使用快捷方式打开多个文档文件

5.2.1 生成新的快捷方式

无论一个对象实际存储在磁盘中的那一个位置，相应的快捷方式都只是作为该应用程序的一个指针而已。当双击图标打开此快捷方式时，实际上正在打开的是此快捷方式所指向的对象(程序或文档)。

1. 生成一个程序快捷方式

作为一个实例，我们将用“查找”命令找到“写字板”位置，并在桌面上生成一个快捷方式。

在“开始”菜单中，指向“查找”命令，并单击“文件夹或文件”，屏幕上则会出现“查找”对话框，确认“名称和位置”标签处于活动状态。在“名称”框中输入“Write”，如图 5-7 所示。然后单击“开始查找”按钮，此时，屏幕上就立即弹出一个菜单，显示与之相关的所有文件名。用鼠标右键将“写字板”应用文件(不包括 CNT 或帮助文件)拖至桌面。

在弹出菜单中单击“在当前位置创建快捷方式”，则“写字板”快捷方式图标就会出现在桌面上。以后，用户需要打开“写字板”程序时，则只需双击此快捷方式图标即可。

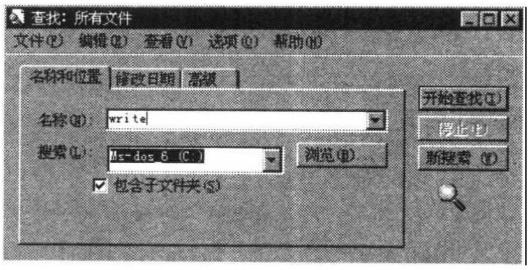


图 5-7　创建“写字板”的快捷方式

2. 生成一个文件夹和文档快捷方式

我们，将生成一个常用文件的快捷方式：“产品目录”文档文件。

双击“我的电脑”图标，就出现“我的电脑”窗口。双击此窗口中的硬盘(C:)图标，在“(C:)”窗口中，双击“Windows 95 练习”文件夹，从而打开此文件夹。用鼠标右键将其中的“产品目录”文件拖至桌面。然后单击相应弹出菜单中的“在当前位置创建快捷方式”，则“产品目录”文件图标将出现在桌面上，如图 5-8 所示。

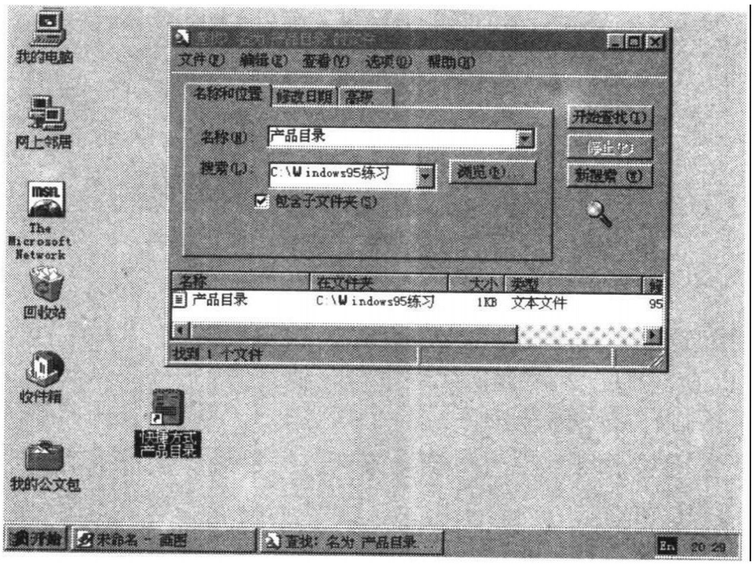


图 5-8　创建“产品目录”的快捷方式

3. 快捷方式重命名

对已生成的快捷方式名称还可以进行修改。

用鼠标右键单击“写字板”快捷方式图标，屏幕上将弹出一菜单。单击弹出菜单中的“重命名”选项，使“快捷方式-写字板”变为高亮度显示，并出现空白插入点。在空的插入点处输入“写字板”并按下 ENTER 键，则“写字板”快捷方式就被改名了。

5.2.2 管理快捷方式

快捷方式生成之后，更多的图标被加入到桌面上。这时，需要利用辅助性工具帮助用户管理、调整和使用这些图标。

当然，不再需要的快捷方式图标也可以从桌面上删除。注意，此时删除的仅仅是一个图形指针，而不是实际的对象。以后，还可以随时再给这些对象创建快捷方式。

1. 调整桌面上的图标

用鼠标右键单击桌面的空白区域，屏幕上就会弹出一菜单，其中包括“排列图标”选项。指向“排列图标”选项，再单击“按名称”命令，从而使快捷方式图标以字母顺序排列，并出现在默认图标之后。当用户选中“排列图标”中的“按日期”命令后，则图标又以日期顺序排列。

2. 将快捷方式拖至“开始”菜单

若用户希望已经创建的“写字板”快捷方式和“产品目录”文件快捷方式在“开始”菜单中有效，可按照如下步骤进行。

拖动“写字板”图标，直到它出现在“开始”按钮上面为止。在单击“开始”按钮后，我们就会发现“写字板”命令已经被添加至“开始”菜单中了。

同样，将“产品目录”图标拖至“开始”按钮，单击“开始”按钮，则“产品目录”文件也作为一个命令被添加至“开始”菜单中。

在“开始”菜单中选择“产品目录”，从而打开此文件。这个命令是存储在硬盘(C:)中的“ Windows 95 练习”文件夹中的文件的快捷方式。

说明：如果想要在 Windows 95 启动的同时启动某一特定程序，可在启动文件夹中加入快捷方式。

3. 删除桌面快捷方式

如果用户不再需要桌面上的快捷方式，有三种不同的方法可以将它们删除。当然，这里的删除快捷方式也只是删除图标而也。

将“写字板”快捷方式拖至“回收站”图标，则“写字板”快捷方式从桌面上删除掉，并被放入“回收站”中。

用右键单击“产品目录”文件快捷方式，并单击弹出菜单中的“删除”命令。在“确认文件删除”对话框中单击“是”，则“产品目录”文件快捷方式也从桌面上删除掉。

单击“产品目录”文件快捷方式，按下 Delete 键。并在“确认文件删除”对话框中单击“是”按钮，则文件快捷方式也从桌面删除掉。

提示：如果想要恢复被删除的“写字板”快捷方式，可双击“回收站”图标，打开“回收站”窗口，然后将此快捷方式拖回到桌面上即可。在倒空“回收站”之前，其中的所有

对象依旧存在。

4. 向启动文件夹中加入快捷方式

用户可能想要在系统启动后自动运行某些程序，那么可以将这些程序加入启动文件夹中。这样，以后每次启动 Windows 95 后，它们都能自动运行。例如，如果用户最近一段时间经常玩“扫雷”游戏，则可以将“扫雷”游戏加入到启动文件夹中。

· 指向“开始”菜单中的“设置”命令，并单击“任务栏”选项，屏幕上会出现“任务栏属性”对话框。在确认“启动菜单程序”标签激活时，可单击“添加”按钮，屏幕上会出现“生成快捷方式”对话框，然后单击“浏览”按钮。在“浏览”对话框中，确定“查找”正文框指示的为硬盘(C:)。如果不是，单击列表框的下箭头，选中(C:)。接着，双击 Windows， Windows 文件夹内容出现。滚动文件清单，直到找到“扫雷”程序文件为止。

双击“扫雷”图标，就会出现“生成快捷方式”对话框(命令行正文框中有一扫雷程序信息)，单击“下一步”按钮，在“选择‘程序’文件夹”对话框中，单击“启动文件夹”(它在清单底部)。然后，在下一个窗口中，单击“完成”按钮后，再在“任务栏属性”对话框中单击“确定”按钮即可。

这时，再单击“开始”按钮，指向“程序”菜单中的“启动”选项，则“启动”菜单就会给出所有在 Windows 95 启动后自动运行的程序清单，扫雷程序也在其中。

重新启动 Windows 95 后，“扫雷”程序就自动运行了。

5. 从启动文件夹中删除一个快捷方式

与上面的过程相反，可以将某些快捷方式从启动文件夹中删除，从而当 Windows 95 启动后程序不会自动运行。

在“任务栏属性”对话框中单击“启动菜单程序”标签，再单击“删除”按钮。然后，在相应的“删除快捷方式/文件夹”对话框中双击“启动文件夹”。选中启动文件夹中的“扫雷快捷方式”，再一次单击“删除”按钮，则“扫雷”快捷方式从启动文件夹中删除。那么，以后 Windows 95 启动之后就不会自动执行“扫雷”游戏了。

第六章　使用 Windows 程序

Windows 95 系统附加了一些专门化的程序，它们可以为用户完成特定的任务。这样的程序包括字处理、数据库、图形设计、项目管理或版面设计。一般用户应单独购买这些程序，它们不属于 Windows 95 基本系统。然而， Windows 95 为用户提供了这些程序运行的基础和环境。下面，我们将向读者介绍如何定位和启动设置在计算机中的不同程序，还将介绍怎样在多个打开的程序之间进行切换，以及在不同程序之间如何进行信息共享。

6.1　查找 Windows 的程序

用户很可能需要用 Windows 95 附件中的程序来做某些工作，一般情况下会从计算机公司或其它地方购买自己所需要的程序，然后安装在计算机中。例如： Microsoft Access 、Wordperfect For Windows 、 Microsoft Powerpoint 和 Aldus page maker 。

Windows 95 中的应用程序都有一些共同特征，如图 6-1 所示。利用这些特征，可以方便地使用 Windows 的程序。

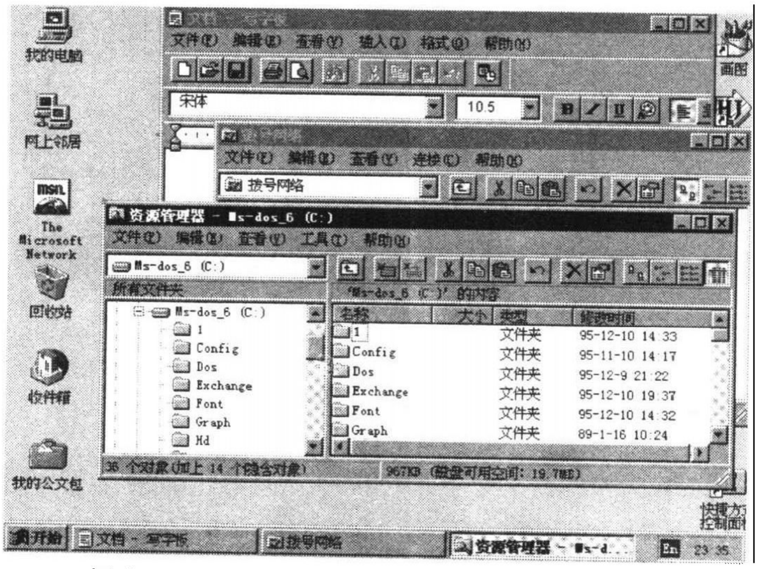


图 6-1　Windows 95 应用程序具有许多共同特征

当一个程序在窗口打开时，它们的窗口及其控制按钮都是相似的，包括最小化、最大化和关闭按钮。如果窗口的内容超出窗口边缘，用户还会看到水平和垂直滚动条。

每一个 Windows 程序的窗口顶部都有菜单栏，用户可从中可以选择命令来控制程序。许多程序还有一个或多个工具栏，起着命令快捷方式的作用。

要启动Windows程序，可用“我的电脑”或“Windows资源管理器”来查找程序文件并双击文件名。为便于使用，也可在“开始”菜单、“程序”菜单或在桌面上生成程序快捷方式，这些方法在上一章中已有说明。

6.1.1 通过浏览“我的电脑”启动程序

如果用户设计了一个新的软件程序，并将它存储在计算机的硬盘中，当用户想运行此程序时，可找到这个程序并双击之。

例如，用户的程序名为“名言1”，这是一个显示一段引文的程序，它位于硬盘中的“Windows 95练习”文件夹中。双击“我的电脑”图标，打开“我的电脑”并双击硬盘(C:)图标，再双击打开“Windows 95练习”文件夹(如果需要，可用滚动条)。找到“引言”文件夹后打开它。“引言”文件夹中含有一个名为“名言1”的程序，双击此程序文件图标，从而打开“名言1”文档。它的运行结果是显示一段名言，屏幕应如图6-2所示。

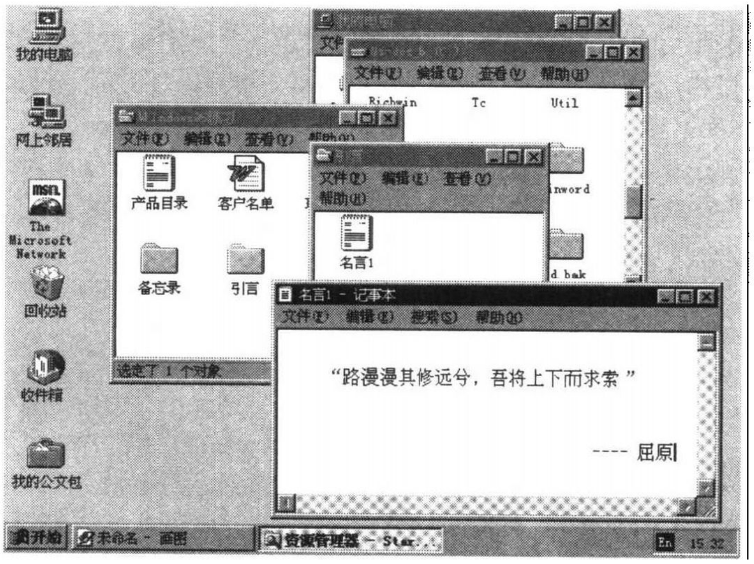


图6-2　从浏览中打开“名言1”文档

6.1.2 用“查找”命令启动程序

如果用户已知硬盘中某处有一个“引言”程序，但不能确定程序在哪个文件夹中，也不知道确切的程序名，这时，可以用“查找”命令查找并启动程序。

单击“开始”按钮，指向“开始”菜单中的“查找”命令，然后单击“文件或文件夹”，屏幕上会出现“查找”对话框。在此对话框中确认“名称和位置”标签处于激活状态。在“名称”正文框中，输入“名言”。由于用户只知道程序名中含有“名言”二字，这种指定使系统仅查找文件名中有“名言”的文件，从而缩小搜索范围。现在，可单击“高级”标签使之变为激活状态，如图6-3所示。

单击该对话框中的向下箭头，打开“类型”列表框，屏幕显示出所有有效的文件类型。

选择“应用程序”，当用“应用程序”文件类型指定文件搜索时，仅仅找到程序文件。现在，单击“开始查找”，则在对话框底部显示出满足读者要求的一列程序文件，且“名言 1”程序文件包括在其中。此时，双击“名言 1”程序文件，则此程序文件启动。如果用户的硬盘较大，存储文件较多，搜索可能需要一段时间。

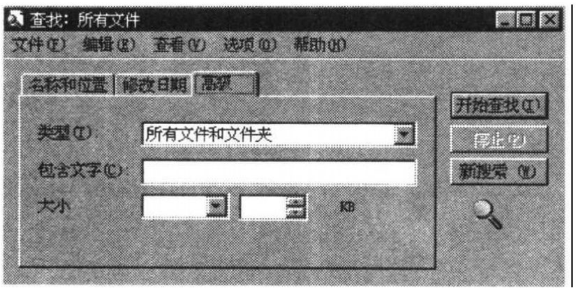


图 6-3　用查找命令启动应用程序

6.1.3 为 Windows 的程序生成快捷方式

如果用户经常引用“名言 1”程序，可以在桌面上生成一个快捷方式，使得程序的使用更为方便、快速。

具体做法是：当“引言”文件夹打开时，用鼠标右键将“名言 1”程序文件拖至桌面上的任一空区域，屏幕上将弹出一菜单。单击菜单中的“在当前位置创建快捷方式”，使得在桌面上出现一个名为“块捷方式-名言 1”的图标。当用户要运行这个程序时，只需双击“快捷方式-名言 1”图标，“名言 1”程序就立即启动了。

6.2　在多个打开的程序间切换

Windows 95 是一个多任务的操作系统，它可以保持几个程序同时打开。每一个程序在桌面上它自己的窗口中运行。在同时打开的多个窗口中，总是只有一个窗口处于活动状态，并出现在其它几个窗口之上。用户可以快速切换到任一个其它窗口中。

6.2.1 用任务栏实现程序间的切换

例如，读者已在“画图”程序中生成一幅图形，需要为这个图形配一份备忘录。在写备忘录的同时又发现需要做一些计算，可以这样做：

单击“开始”按钮，指向“程序”菜单中的“附件”选项，并单击“画图”。这时，“画图”程序启动。在“文件”菜单中，单击“打开”命令，则出现“打开”对话框，如图 6-4 所示。

在“搜索”列表框中，双击“我的电脑”，再双击硬盘(C:)，就会显示硬盘中的所有文件夹和文件。双击“Windows 95 练习”文件夹，再双击其中“玩具广告”文件，则玩具广

告的图形在“画图”窗口中被打开。

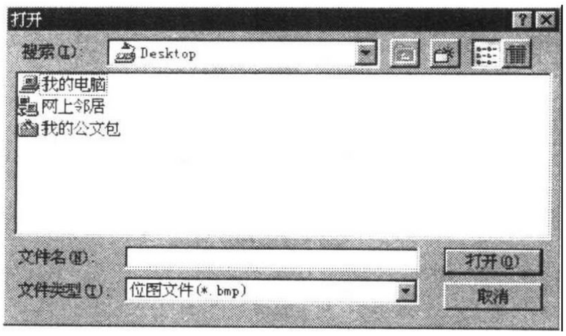


图 6-4　画图程序中的文件打开对话框

再次单击“开始”按钮，指向“程序”菜单中的“附件”选项，并单击“记事本”，则“记事本”启动。用户可以在此窗口中书写备忘录：

TO：张俐华，广告部

FROM：王明轩，市场部

这是公司新的计划发展某一玩具的创意，请在此创意基础上设计产品广告。注意，此项目的预算是：

现在，要计算出预算值，就要用到“计算器”。

第三次单击“开始”按钮，指向“程序”菜单中的“附件”选项，并单击“计算器”，“计算器”启动，如图 6-5 所示。

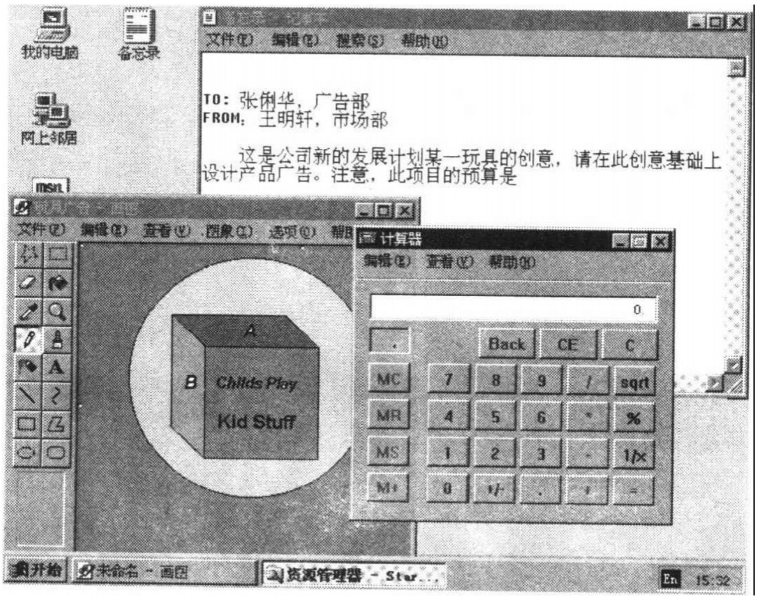


图 6-5　同时运行“写字板”、“画图”和“计算器”

用“计算器”计算4500的15%，用键盘上的数字键输入数字和运算符，或用鼠标单击计算器上的数字，用计算器上的百分(%)函数输入公式：

4500 × 15%

结果为675。

当前活动窗口为“计算器”。因为要返回到“记事本”窗口继续书写备忘录，所以在任务栏上单击“文档-记事本”，则“记事本”成为活动窗口。

完整的备忘录如下：

TO：张俐华，广告部

FROM：王明轩，市场部

这是公司新的计划发展某一玩具的创意，请在此创意基础上设计产品广告。注意，此项目的预算是：RMB675.00。下星期二将讨论项目细节。谢谢！

在“记事本”工具栏上单击“保存”按钮，则弹出“保存”对话框。确认选中的是硬盘(C:)和“Windows 95练习”文件夹，然后在“文件名”正文框中输入文件名“备忘录”，再单击“保存”。这样，备忘录就存储在硬盘中了。

6.2.2 用键盘在程序间切换

与使用任务栏实现不同程序之间的切换一样，用键盘也可以实现不同程序间的切换。下面，我们将举例说明如何用键盘在“画图”、“写字板”和“计算器”之间切换。

当“写字板”窗口处于活动状态时，按住ALT键并按下TAB键，不要释放ALT键。屏幕中心出现对话框，其中含有每一个已打开窗口的图标，选定的窗口名出现在底部。继续按住ALT键并按下TAB键，直到“画图”图标成为高亮为止，然后释放ALT键。现在，“画图”成为活动窗口。

注意：按下ALT+ESC组合键将依次在任务栏上列出的对象之间进行切换。如果任务当前被打开，它会显示在桌面上。如果当前为最小化，可用ALT+ESC组合键选中并按下ENTER键恢复其在桌面上的窗口。

6.2.3 调整桌面上的窗口

在上例中，用户可能想要屏幕上“写字板”和“计算器”窗口同时可见，以便在这两个任务中快速方便地切换。

那么，首先应使桌面上除“写字板”和“计算器”之外的其它打开的窗口全部最小化。然后，用鼠标右键单击任务栏上的空白区域，屏幕上就会弹出一菜单，其中包括调整桌面上打开窗口的命令。在菜单中单击“纵向平铺”，则两个打开的窗口就并列出现在桌面上，如图6-6所示

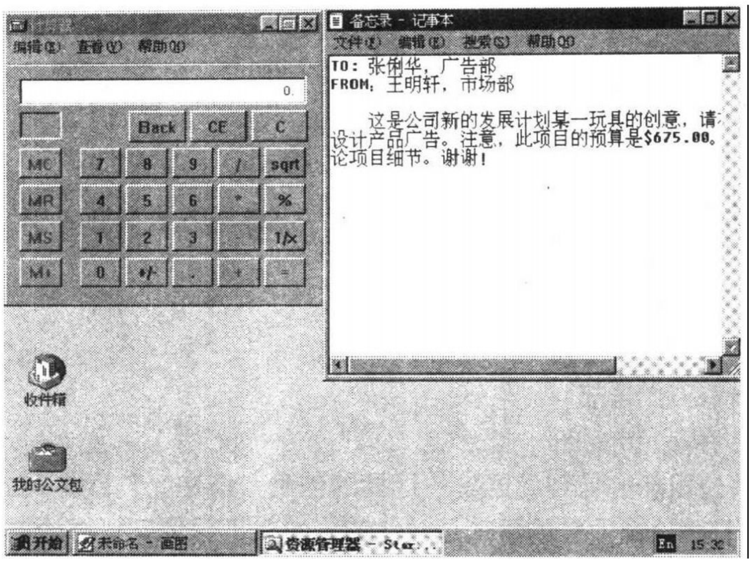


图 6-6　纵向平铺后的“计算器”、“写字板”窗口

单击任务栏上的“玩具广告-画图”按钮，“画图”窗口就出现在桌面上。用鼠标右键单击任务栏上的空白区域，屏幕上会弹出一菜单，单击这个菜单中的“层叠”命令，则三个打开的窗口便以层叠方式覆盖桌面，可以看见每一个窗口的标题栏，如图 6-7 所示。

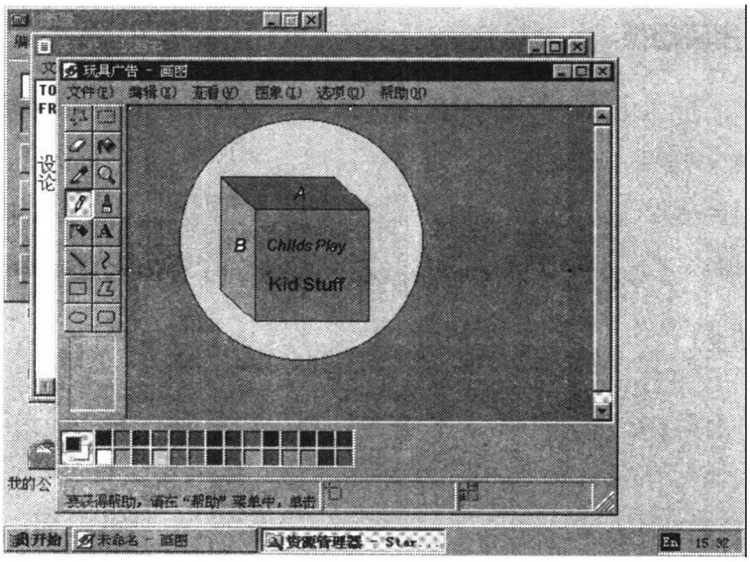


图 6-7　层叠方式显示的程序窗口

6.3　不同程序间的信息共享

在用纸张书写文档的工作过程中，可能会出现这样一种情况：用户希望一个文档的信息包含在另一文档中。为避免手抄出现的不一致，可能会用剪刀从一个文档中剪下这部分信息，然后用胶带或浆糊把它粘贴在另一文档中。

在 Windows 95 中,、用户也可以从一个程序中切下或复制信息并将它粘贴至另一程序中。例如，从“画图”到“写字板”，或从 Microsoft Excel 到 Microsoft Word。

6.3.1 从“画图”到“写字板”的文件复制和粘贴

如果读者已经用“画图”程序为公司的聚餐地点绘制了一份地图。现在，可以将这张地图插入到用“写字板”程序写的聚餐备忘录中。

首先，双击“我的电脑”图标，从而打开“我的电脑”窗口。然后双击硬盘(C:)图标，打开硬盘(C:)窗口。双击其中“Windows 95 练习”文件夹，再双击“聚餐通知”文件，则“聚餐通知”文件在“写字板”窗口中被打开。

这时，单击任务栏中“Windows 95 练习”文件夹按钮。在此文件夹中，双击“聚餐地图”文件，则“聚餐地图”文件在“画图”窗口中被打开，如图 6-8 所示。

单击“画图”中的“选择”工具，拖动虚线框使之包围整个地图。再单击“画图”中编辑窗口的“复制”选项。此时，屏幕上没有任何变化，然而，选中的地图却已经临时拷入剪切板中了(剪切板是被剪切或复制内容的临时存放空间)。

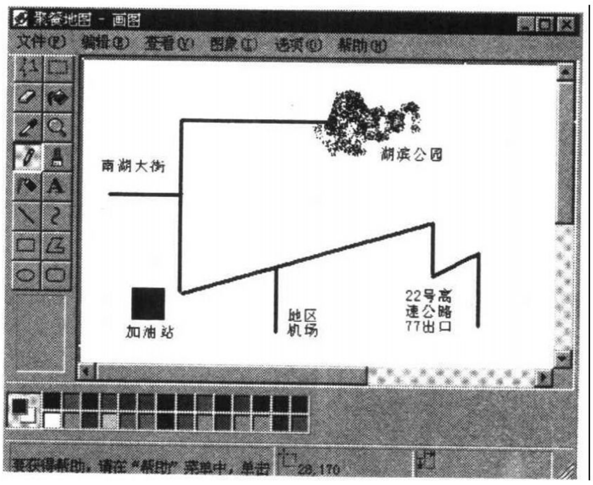


图 6-8　利用“画图”绘制地图

回到任务栏上，单击“聚餐通知-写字板”，就会出现“写字板”窗口。此时，若觉得窗口太小，可以使之最大化。单击此文档末尾，在“欢迎光临！”之后按两次 ENTER 键加入两行空行。然后在“写字板”工具栏中，单击“粘贴”按钮。这时，地图就出现在备忘录中，如图 6-9 所示。

若用户认为图形的位置令人满意，可以单击工具栏中的“保存”按钮，把含有地图的备忘录存储起来。当然，也可以马上把这份备忘录打印下来。只需确认打印机处于打开状态，然后在“写字板”工具栏中单击“打印”按钮。这样，一份含有地图的备忘录就打印出来了。

说明：用户可以用 Windows 95 将另一个程序（源程序）中生成对象的拷贝插入当前程序（目标程序）。当插入一个对象时，可以在源程序中编辑需插入的对象，而不需要脱离当前程序。这样，在一份文档中就提供了两部分资源。

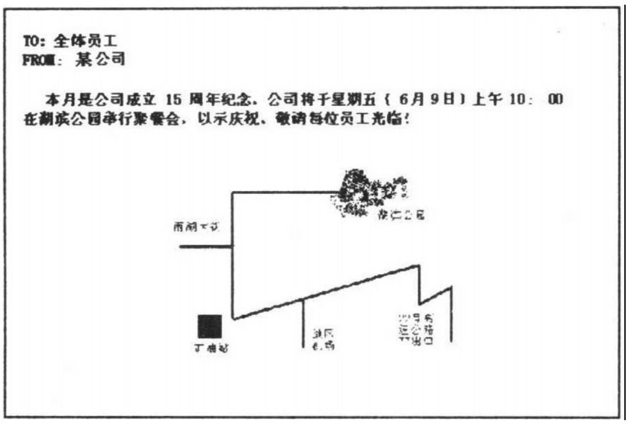


图 6-9 利用“写字板”产生备记录

6.3.2 对剪切和粘贴部分的修改

对于备忘录的图形，如果读者感到还不满意，可以用“画图”程序继续进行编辑，同时又不脱离“写字板”。

具体步骤为：双击备忘录中嵌入的图形，“写字板”菜单和工具栏将发生变化，它们临时被“画图”菜单、工具栏和调色板代替，如图 6-10 所示。

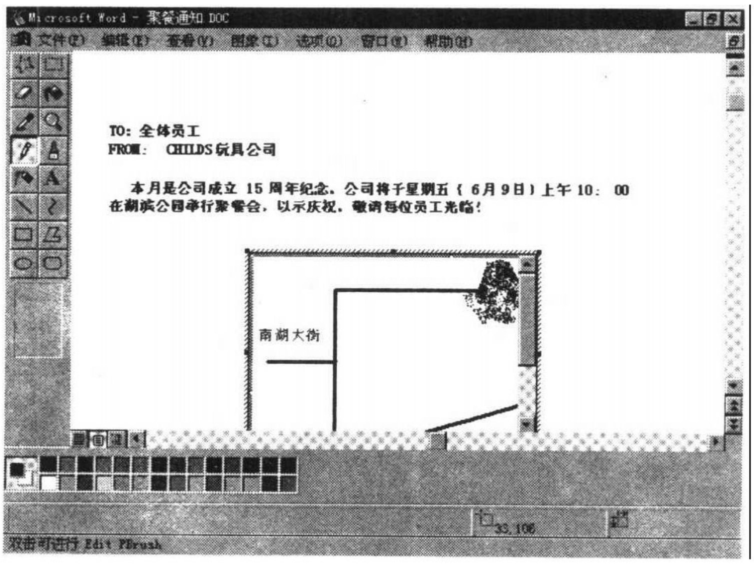


图 6-10 利用“画图”再次修改备记录

在“画图”中修改图形，完成之后单击“写字板”文档中的“画图”对象窗口外的任一点，则“画图”的菜单和工具变成为“写字板”菜单及工具。

注意：关于程序间嵌入以及其它共享信息的方法，可参阅 Windows 95 联机帮助，或者参阅 Microsoft Office 手册中的有关信息共享的细节，包括 Microsoft Word 、 Microsoft Excel 、 Microsoft PowerPoint 和 Microsoft Access 。

第七章　Windows 95 的文件系统

在日常工作中，我们常常会遇到这样的情况。在某一项任务工作了一段时间之后，许多书面文件可能会成堆地放在书桌上和办公室里，这样将不能快速地找到自己所需的文件。这时的解决办法是分类并进行整理，将文件放入贴有标签的不同文件夹中，再将文件夹放入文件柜。当继续工作并产生更多文件时，就可把文件相应地放入所属的文件夹中。

同样，在计算机上工作一段时间以后，许多文件也可能存储在计算机磁盘中的不同地方，用户也可以将文件分门别类，并放入计算机中的相应位置，以便查找。在 Windows 95 中，可用“我的电脑”或“ Windows 资源管理器”对这些文件进行整理工作。

硬盘是用户存储文件的大容量存储装置。文件是硬盘上最小的组织单位，它们可以包括用户写的信件、画的图以及编译的信息。因为硬盘可容纳相当多的文件，所以用户需要把文件组织到目录和子目录里。在 Windows 95 中，文件夹就是目录，而子目录是文件夹中的子文件夹。一个文件夹就是存储文件的有组织的实体(类似一个容器或者是文件抽屉)，用户可以使用文件夹把文件分成不同的组，就象文件箱里的文件夹和抽屉用来装不同的文件一样。

由于计算机的大部分操作是在磁盘上存储和寻找文件和信息，因此，了解文件系统是如何工作的极为重要。下面，我们就告诉读者怎样以自己喜欢的方式创建和维护文件系统及组织文件。

7.1　文件的基础知识

文件里包含文档、图像及数值数据等信息。它们先是创建在计算机内存里，但在创建以后就被存入到磁盘存储器中。

在 Windows 95 中，应用文件系统工作应注意下列事项:

(1) 同一个文件夹里的文件不能同名。 Windows 95 不允许用户使用已有的文件名或者把文件复制到一个有同名文件的文件夹里。

(2) Windows 95 中的文件名可由 256 个大小写字符组成，使用汉字也可以。用户可创建描述性的名字，如“ Contract revision for Project X.”。

注意: MS-DOS 和 Windows 3.1 的程序可在 Windows 95 环境下运行，但它们不能使用 256 个字符的文件命名协议。

(3) DOS 的文件名字可有 8 个字符的基本名字和 3 个字符的扩展名组成，扩展名和名字之间用句点隔开。扩展名可以帮助文件分类。例如，带扩展名.TXT 的文件为文本文件，带扩展名.PIC 的文件为图片文件。但 Windows 95 在默认状态时并不显示 DOS 文件名的扩展

名，如果用户要强制显示的话，也是可以的。

(4) 一个文件夹和文件所在的驱动器位置是相当重要的。在某些情况下，用户需要给出路径以告诉程序文件的位置。路径就是存储文件的驱动器、文件夹或子文件夹的名字。

提示： 在象 Windows 95 这样的图形用户界面中，并不总是需要给出路径。用户可用鼠标在对话框里指出存储文件的驱动器和文件夹。

7.1.1 文件类型

Windows 95 有多种不同的文件类型。文件是根据它们所含信息的类型进行分类的，我们将在下面讨论不同的文件分类。

1. 程序文件

程序文件是由程序员编写的，只有计算机自身能读懂的代码组成的。如果主动性地查看程序文件，只能看到一些读不懂的字符，但计算机却能读懂。程序文件具有文件扩展名.COM 和.EXE 。用户可双击大多数程序文件来启动或执行它们。当用户在 Windows 95 上工作时，会看到一些程序图标，如图 7-1 所示。

图 7-1 Windows 95 程序文件图标

2. 支持文件

一些程序在辅助支持文件里存储信息，但用户不能执行或启动这些文件。普通的支持文件具有扩展名.OVL 、.SYS 、.DRV 以及.DLL 。一些 Microsoft Word for Windows 的支持文件在下面显示出来，可执行的程序本身在左边。余下的三个图标是动态链接库文件、字体文件和帮助文件，如图 7-2 所示。

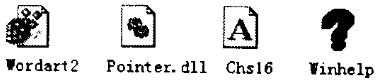


图 7-2 Windows 95 支持文件图标

3. 文本文件

文本文件包含符合信息交换格式的 ASCII 码的字母和数字。在一般英语中，这意味它们具有一系列程序可访问的文本。用户可以和其他用户共享文本文件，也可以阅读它们，如图 7-3 所示。

图 7-3　Windows 95 文本文件图标

4. 图像文件

图像文件包含可视信息或图片信息。一个位图图像文件包含如何放置点以及在屏幕上组成产生图像的信息。例如， Windows 95 的“画图”程序创建位图文件，并在具有扩展名.BMP 的文件中存储它们，如图 7-4 所示。

图 7-4　Windows 95 图像文件图标

矢量图像文件包含一系列不使用点创建图像的命令。当用户打开一个矢量文件时，这些命令被重新执行，以重新生成一个图像。

5. 多媒体文件

多媒体文件包含数字形式的声频和视频信息，普通的多媒体图标如图 7-5 所示。

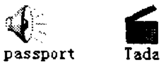


图 7-5　Windows 95 多媒体文件图标

Passport 文件是一个 MIDI(Musical Instrument Digital Interface)文件，它包含在与 MIDI 相容的键盘或声频装置上播放声音的指令。 Tada.wav 文件是一个以声波(.WAV 文件形式)存储的数字声频文件。

提示：用户可在文本文档中插入多媒体文件，也可在文件里记录一段声音消息，并把它发送给别的用户。

6. 其它数据文件

数据文件包含数字、名字、地址和其它由数据库和电子表格程序创建的信息。最通用的数据文件格式可以被一系列不同的程序读懂。例如，一个 dBASE 数据文件可以被 Microsoft Excel 读懂。

7. 字体文件

Windows 95 带有一个大的字体选择集。字体在 Font 文件夹中，如果打开“我的电脑”窗口，就会看到它们。下面是字体文件的几个示例：.FON 文件是位图字体文件；.TTF 文

件是 True Type 字体，它是在多数打印机上以高分辨率形式打印的高分辨率字体，如图 7-6 所示。

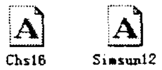


图 7-6　Windows 95 字体文件图标

7.1.2 了解文件夹和文件

文件夹可以帮助用户将计算机文件组织成特定目录，它可以装入任意数量的独立文件中。用户在存储文档文件时，还可以选择文件夹，也可将文件从一个文件夹移到另一个文件夹中。通过在不同文件夹中组织文件，用户可按自己的想法指定文件位置，并可方便地查找到文件。

用户的程序文件也可存储在计算机的文件夹中。当用户在计算机上建立一个程序时，系统内部的安装进程会在硬盘中生成一个新文件夹，新程序运行所需的所有程序均拷入此文件夹中。一个程序的所有相关文件通常与另一个程序的相关文件分别存储。因此，即使是一台新的计算机，可能已有某些程序的文件夹了。

当然，计算机系统的文件夹中还可以有别的文件夹。利用这种多级子文件夹，用户可以精确而有效地组织文件。

7.2　Windows 95 文件命名协议

Windows 95 允许文件名字长达 256 个字符。为 Windows 95 设计的应用程序可使用这些长名字访问和存盘。DOS 和 Windows 3.1 应用程序可以访问这些文件，但文件名字却被截断到 8 个字符的文件名和 3 个字符的扩展名。下面，我们将向读者介绍，当把文件复制到 DOS 和 Windows 3.1 系统，或者从 DOS 和 Windows 3.1 应用程序查看长的文件名时，Windows 95 如何把长文件名转换成 DOS 文件名的，同时还将解释 Windows 95 的文件命名规则。

7.2.1 Windows 95 的文件命名协议

下面是 Windows 95 的文件命名协议：

(1) 在文件或文件夹名字中，用户最多可使用 256 个字符。

(2) 用户可使用多间隔符的扩展名，例如下边的文件名：

　　Report.Sales.Smith.June95

(3) 文件名中可以有空格但不能有下列符号：

　　?　\　*　"　<　>　|

(4) Windows 95 保留用户指定名字的大小写格式，但不区分大小写。例如，Myfile.doc

和 MYFILE.DOC 被认为是同一个文件名字。

(5) 当搜索和对文件列表时，用户可使用通配符(?和*)。

(6) 文件名可以使用汉字。

7.2.2 Windows 95 如何把长文件名变成 DOS 的短文件名

下表列出了 11 个 Windows 95 的文件或文件夹的名字。用户可把这些名字作为自己文件的示例，右列是 Windows 95 把长文件名转换成 DOS 文件名的示例。

Windows 95 的文件名字	转换后的 DOS 名字
REPORTS.SALES.SMITH.JUN95	REPORTSS.JUN
REPORTS.SALES.SMITH.JUL95	REPORTSS.JUL
REPORTS.SALES.SMITH.AUG95	REPORTSS.AUG
REPORTS.SALES.JONES.JUN95	REPORT~1.JUN
REPORTS.SALES.JONES.JUL95	REPORT~1.JUL
REPORTS.SALES.JONES.AUG95	REPORT~1.AUG
ThisIsALongFilename	THISISAL
ThisIsALngFilename.TXT	THISISAL.TXT
Lecture notes on history conference	LECTUREN
Cairo conference notes	CAIROCON
My Documents Folder	MYDOCUME

请注意，前 6 个 Windows 95 的长名字使用了句点把长名字分为四个部分。请研究一下这些文件名字是如何转换成 DOS 名字的:

(1) 在前三个例子中，长文件名的前 8 个字符作为 DOS 的文件名。 Windows 95 把长文件名字最后一部分的前三个字符作为扩展名。

(2) 在列表的第四个到第六个名字里，如果前 8 个字符用在转换的 DOS 文件中，将会生成同样的文件名。一般情况下，只使用 6 个字符，并在末尾添加“~1”。如果另一系列的文件具有类似的长名字， Windows 95 将增加数字编号。因此，用户可得到类似于 REPORT~2.JUN 和 REPORT~3.JUN 的 DOS 文件名字。

(3) 在最后 5 个长名字中，请注意 Windows 95 允许使用大小写字母，但在 DOS 名字中却全被转换成大写字母。另外， Windows 95 的名字还允许有句号间隔符和空格。句号是用来分开文件名字和扩展名的，如 DOS 中的文件 THISISAL.TXT；而空格则被去掉，如最后三个名字的例子。

提示：如果用户在 DOS 应用程序中工作，并且访问名字中有空格的 Windows 95 的文件夹，只要去掉空格并指定文件名字的前 8 个字符就可以了。

注意: 如果用户把Windows 95 的文件移植到使用 DOS 操作系统的计算机中，一定要仔细考虑文件名字的转换。

7.2.3 命名策略

上面，我们向读者介绍了如何对自己的文件进行命名。可以用句点代替空格，句点把文件名分为不同的部分，以帮助用户区分文件，并创建适合自己需要或符合用户组织规定的文件命名策略的文件名。例如，在上面的表中，前 6 个文件名都有四个子名字，每一个都被句点隔开。这里的第一个子名字 REPORTS 基本描述了文件类型，第二个子名字 SALES 描述了报告的类型，第三个子名字包括了写报告的人的名字，最后一部分是文件的日期。用户也可以创建第五部分，用作扩展名，以标明用来创建文件的程序，例如 XLS(Excel)或 DOC(Word for Windows)。

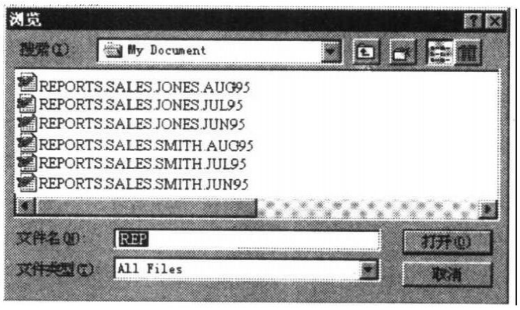


图 7-7 使用通配符列出具有长文件名的文件

句点分隔符在列出文件时也很重要。如果用户打开如图 7-7 所示的浏览对话框，引用通配符(*和?)就可列出特定的文件。在如图 7-7 所示的对话框里，在“文件名”域中键入 REP*，则系统将列出所有前三个字符是 REP 的文件。如果在“文件名”域中键入 REPORTS.*.JONES.*，将会看到下面的结果，它显示出所有 Jones 报告的文件:

REPORTS.SALES.JONES.AUG95

REPORTS.SALES.JONES.JUL95

REPORTS.SALES.JONES.JUN95

要看到所有 1995 年 8 月的报告文件，需键入 REPORTS.SALES.*.AUG95，或只键入 *AUG95，就会看到下面的文件:

REPORTS.SALES.JONES.AUG95

REPORTS.SALES.SMITH.AUG95

如果想看到使用问号通配符的例子，则应键入*.JONES.???95，浏览窗口就会显示 1995 年 Jones 的所有文件。

从这里可以看出，使用特定的命名策略可使文件的分类和查找变得更为方便。

7.3 浏览文件系统

在很多情况下，用户都可能要查看系统中有些什么文件，以及它们是如何组织的。在检查了系统中存储的文件之后，用户就能更好地组织和查找文件了。

可用“我的电脑”来浏览文件系统，还可根据需要改变“我的电脑”窗口查阅信息的方式。

7.3.1 “我的电脑”窗口

“我的电脑”窗口是访问用户计算机文件系统的入口。单击“任务栏”上的“我的电脑”按钮，或双击桌面上的“我的电脑”图标来打开它，屏幕显示如图 7-8 所示。

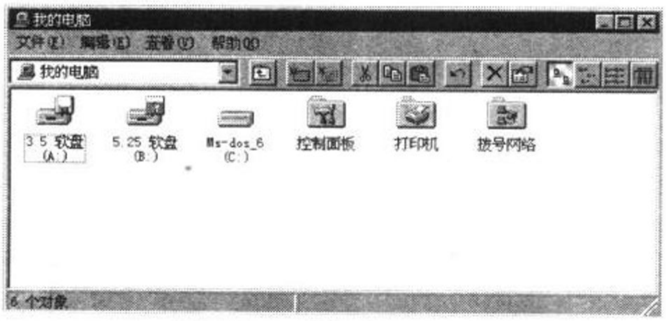


图 7-8 “我的电脑”窗口

1. 基本命令

单击“我的电脑”窗口中的“C:”，这样便选中了对象。现在，单击菜单栏里的“文件”菜单。“文件”菜单将显示出用户可对被选择的对象进行的操作，如图 7-9 所示。

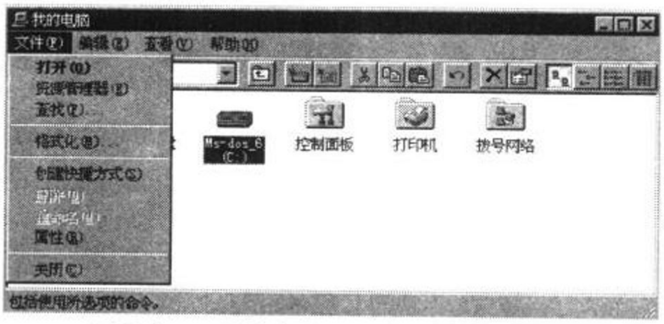


图 7-9 “我的电脑”中的“文件”菜单

命令	功能
打开	选择此项可打开窗口中被选择的对象，这和双击对象有同样的作用。
资源管理器	选择此可打开“Windows 资源管理器”，用户从中能看到驱动器里的文件结构，并且可对文件进行一系列操作，如剪切、复制或粘贴等。

命　令	功　能
查找	选择此项可帮助用户查找被选中驱动器里的文件以及在用户文件系统里任何地方的文件。
格式化	格式化被选中的软盘驱动器。多数情况下，用户在选中软盘驱动器后，才能选择此项。
创建快捷方式	选择此项，用户可在 Windows 95 的桌面上为对象设置一个捷径，以便在双击这个捷径时，能迅速访问对象。
属性	可显示对象的信息。

注意：当用户选择“格式化”命令时，一定要清楚自己在做什么。选择此项有可能误把硬盘或软盘的所有程序和文件删除。

单击“文件”菜单中的“属性”选项，用户可以查看所选中的磁盘驱动器中的信息，如图 7-10 所示。在查看信息后，用户可单击对话框底部的“取消”按钮。

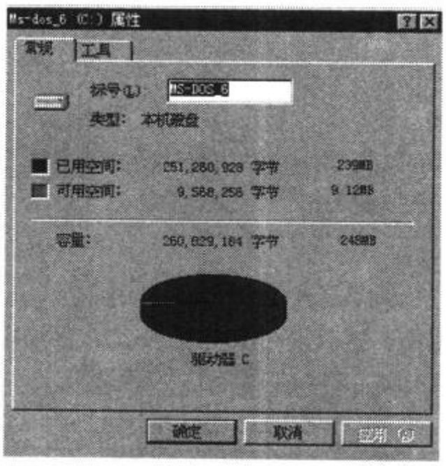


图 7-10　驱动器属性选项菜单

2. 工具栏和状态栏特性

几乎用户使用的每一个应用程序的窗口都有工具栏和状态栏。工具栏提供了许多按钮，以使用户能访问普通的菜单选项，例如，“我的电脑”窗口中工具栏按钮执行的命令，用户也可在窗口的“查看”菜单里进行选择。请注意图 7-11 中按钮和菜单选项的相似性。

用户可以单击“查看”菜单里的工具栏以打开或关闭工具栏。在不需要此功能时，用户可将其关闭，这样可使窗口有更多的空间显示对象或文本。多数情况下，用户无需关闭工具栏，因为单击工具栏上的按钮比选择菜单选项更方便，更快速。

状态栏显示了出现在用户所做工作的有关信息，比如被选中文件的大小以及关于正在使用的应用程序的信息。与工具栏一样，用户可单击“查看”菜单上的“状态栏”来关闭或打开状态栏。当然用户也可将其关闭以节省空间。

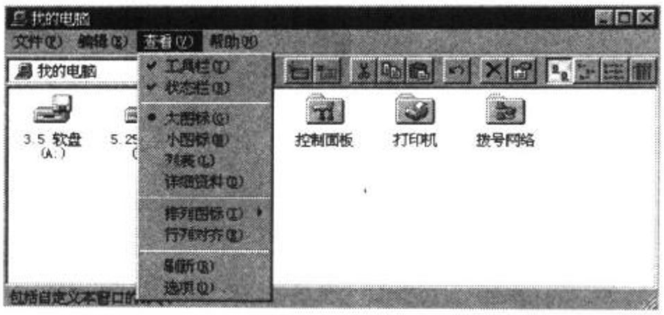


图 7-11 “我的电脑”窗口中的“查看”菜单

7.3.2 用“我的电脑”浏览文件系统

用户可以使用“我的电脑”窗口来浏览计算机中已有的文件夹、文件及其它资源，同时看看它们是如何组织的。

双击“我的电脑”图标，“我的电脑”窗口就会列出用户计算机中所有磁盘驱动器的图标及其名称。如果与网络上其它计算机相连，则其它计算机也将以网络驱动器图标和名称表示出来，如图 7-12 所示。

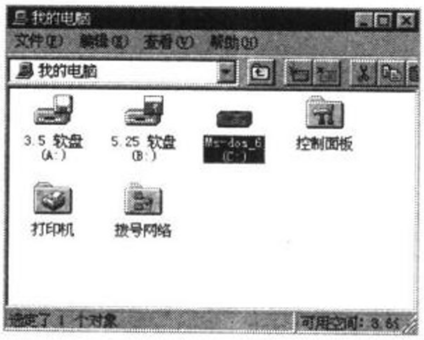


图 7-12 列出网络驱动器的“我的电脑”窗口

双击硬盘(C:)图标，屏幕上会出现一个新窗口，显示出所有存于硬盘中的高层文件夹和文件，如图 7-13 所示。

图 7-13 显示硬盘中的文件夹和文件

双击“Windows 95 练习”文件夹，新窗口给出所有存于“Windows 95 练习”文件夹中的文件。装有其它文件的文件夹用文件夹图标和名称表示，而文件则用文件名及生成文件的程序图标表示，如图 7-14 所示。

图 7-14　“Windows 95 练习”文件夹

7.3.3 改变“我的电脑”窗口视图

用户可以设置每一个“我的电脑”窗口，使之只显示所需信息。同样，也可以改变任何“我的电脑”窗口中文件夹与文件的显示方式。

例如，双击“我的电脑”图标，然后双击硬盘(C:)图标。接着，单击硬盘(C:)窗口的“查看”菜单。若工具栏未被选中，单击工具栏，否则，按 ESC 键关闭菜单。工具栏出现在(C:)窗口中，它提供了执行特定任务和改变窗口视图的捷径。用户可以设置每一个“我的电脑”窗口使之显示或隐藏工具栏，这些设置将持续作用，直到关闭应用程序为止。如果不能看到完整的工具，可拖动窗口的左、右边缘使窗口变大，如图 7-15 所示。

图 7-15　“我的电脑”工具栏

在工具栏中，单击大图标按钮，则显示方式由小图标形式改为大图标形式，如图 7-16 所示。

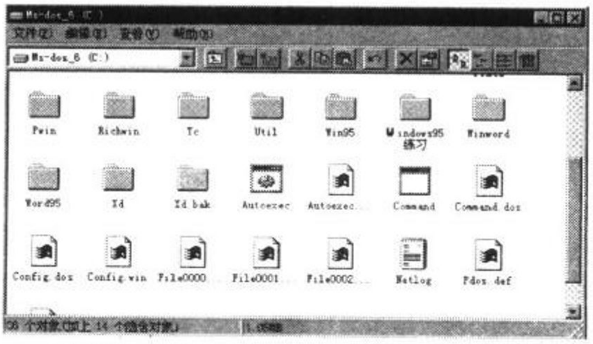


图 7-16　以大图标方式显示文件夹和文件

在工具栏中，单击小图标按钮，则显示方式从大图标形式改为小图标形式，用这种方式，可以看见窗口中的更多信息，如图 7-17 所示。

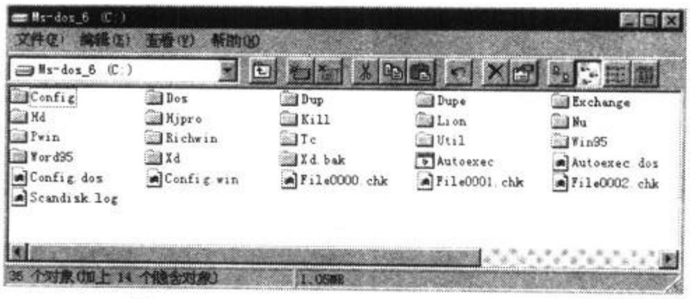


图 7-17 以小图标显示文件夹和文件

单击工具栏上的“详细资料”按钮，则关于每一文件夹和文件的细节以列的形式显示在窗口中，如图 7-18 所示，内容包括文件类型、上次修改日期等。

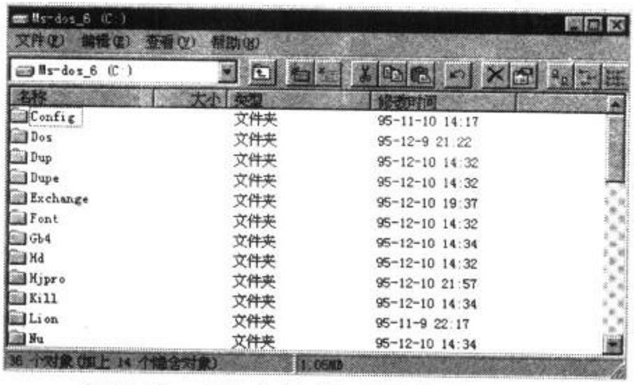


图 7-18 显示文件夹和文件的详细资料

提示：所有文件都包括三个字符的扩展名以表明文件类型。例如：用“画图”生成的文件其扩展名为“.BMP”，用 Microsoft Word 生成的文件其扩展名为“.DOC”。在 Windows 95 中，一般用户不需要看扩展名，因此它们均被隐藏了。然而，如果用户想看到所有文件扩展名，可在“我的电脑”或“Windows 资源管理器”的“查看”菜单上单击“选项”，再单击“选项”对话框中的“查看”标签，单击“隐藏已登记的文件类型的 MS-DOS 文件扩展名”以使其取消，再单击“确定”。这样，所有文件将显示出其扩展名。

7.3.4 用“Windows 资源管理器”浏览文件

与用“我的电脑”浏览文件系统一样，用“Windows 资源管理器”也可浏览文件系统。“Windows 资源管理器”提供了与“我的电脑”窗口中显示信息相同但显示方式不同的内容。

单击“开始”按钮，指向“开始”中菜单中的“程序”选项，再单击“Windows 资源管理器”，“Windows 资源管理器”窗口出现，如图 7-19 所示。左窗口显示了计算机完

整的文件结构，包括所有驱动器、文件夹和计算机系统中已建立的网络联系。右窗口显示了左窗口选中项中存储的文件夹和文件名。

图7-19 Windows 资源管理器

单击左窗口中的硬盘(C:)，右窗口显示出文件夹和文件名。在左窗口中单击“Windows 95练习”文件夹。左窗口显示了此文件夹中的所有文件夹，右窗口显示了这些文件夹以及存储在“Windows 95练习”文件夹中的文件名。这些文件夹和文件与用户在“我的电脑”中看到的相同。

在左窗口中单击“备忘录”文件夹，在右窗口中显示出存储于其中的所有文件。

在“Windows 资源管理器”的“查看”菜单中单击大图标，右窗口中文件夹和文件就以大图标方式显示。在“查看”窗口中，单击工具栏打开它。于是，工具栏出现在“资源管理器”窗口。如果需要，可拖动窗口边缘以看到工具栏上所有按钮。单击工具栏上的“详细资料”按钮，右窗口中文件夹和文件的显示形式就改为小图标文件及每一文件详细情形的清单。

关于“Windows 资源管理器”使用的更多信息，请参阅本书第十章的“Windows 资源管理器”。

7.4 用文件夹组织文件

根据工作的特点和用户自己喜欢的方式，文件的组织可采用不同形式。针对每一类项目，可以设计一个单独的文件夹，如信件文件夹、进度报告文件夹和财政预算文件夹等。与不同的客户打交道时，可以为每一个客户设计一个独立的文件夹。在几个人合用一台计算机时，也可以为每一个用户设置一个文件夹。用户可以将生成的文件移入文件夹，也可以在其它文件夹中移动和产生子文件夹。通过这种设计和组织，可以按逻辑顺序使文件快速简单地进行存取。

7.4.1 在新文件系统中生成文件夹

如果在浏览了文件系统之后，用户决定将自己所有的文件分为表格、信件和项目信息三组，可产生三个文件夹。

在硬盘(C:)窗口仍打开时，双击“Windows 95 练习”文件夹图标。在“Windows 95 练习”窗口的“文件”菜单中，指向“新建”，再单击“文件夹”，名为“新建文件夹”的新文件夹图标就会出现在窗口底部。名称已被选中，用户可以用所需名称进行替换。这时，输入“表格”并按下 ENTER，文件夹的名字就改为“表格”。

单击“Windows 95 练习”窗口中的任一空白区，“表格”文件夹图标就变为非选中状态。这时，Windows 95 允许生成另一个文件夹。当窗口中有任一项处于选中状态时，不能生成新文件夹。用同样的方法，可产生“信件”文件夹和“项目”文件夹。然后，也在“查看”菜单中指向“排列图标”，再单击“按名称”选项，所有新图标就会重新排序，文件夹以字母顺序出现在窗口顶部。

用“Windows 资源管理器”也可产生新的文件夹，参见本书的第十章。

7.4.2 将文件移入新文件夹

现在，用户可以把一些新的文件夹移入“Windows 95 练习”文件夹中。使用菜单命令与鼠标方式的结果是相同的。

在“Windows 95 练习”文件夹打开后，双击“产品目录”图标从而打开它。在编辑菜单中，单击“剪切”命令，则“产品目录”图标变暗，表明文件正处于移动过程中。再双击新的“项目信息”文件夹，相应窗口打开。在其编辑窗口中单击“粘贴”，则“产品目录”文件出现在“项目信息”文件夹中，并从“Windows 95 练习”文件夹中消失。用同样的方法，可移动其它的文件。

第八章　文件管理和磁盘管理

文件系统应定期进行检查和更新。例如，修改文件夹名，使它更能体现其中文件内容的特性或者更利于用户查找；将文件从一个文件夹复制到另一文件夹中；以及，删除那些不再需要的文件等。

同时，整个计算机系统也需要进行定期的调整和修改，其中包括将文件拷贝到另一文件夹或另一磁盘中，或者删掉硬盘中无用的旧文件等。

8.1　管理文件夹和文件

为维护计算机的文件系统，可用 Windows 95 中的工具来对文件夹和文件进行改名、拷贝和删除，这将保证文件系统的有效性和可用性。

8.1.1 对文件夹和文件进行改名和拷贝

1. 对文件夹和文件进行改名

现在，要改动几个文件名，使之符合用户设计的新文件命名策略。例如，将把文件“客户名单”改名为“1995 客户”，将“引言”改名为“名言”。

双击“我的电脑”图标，再双击硬盘(C:)图标，双击“Windows 95 练习”文件夹。单击“客户名单”，选中此文件。在“文件”菜单中单击“重命名”选项，在“客户名单”图标上，文件名将以高亮度显示，插入点出现在文件名尾部，如图 8-1 所示。输入新的文件名，并按下 ENTER 键。

图 8-1　直接在文件名上进行改名

另外，可用鼠标右键单击“引言”文件夹，文件被选中且弹出一菜单。单击弹出菜单中的“重命名”选项，插入点将出现在选中文件名的尾部，输入“名言”，并按下 ENTER，则文件名被改变。

提示： 用户也可以用“Windows 资源管理器”对文件改名。在右窗口中，单击想要改名的文件，再从“文件”菜单中单击“重命名”；或用鼠标右键单击文件，再单击“重命名”选项。

2. 将文件拷贝到另一文件夹中

如果一个文件夹中有某一文件，且用户希望在另一个文件夹中有这份文件的备份，这时，就需要在文件夹之间拷贝文件。

例如，当 “Windows 95 练习” 文件处于打开状态时，单击 “客户名单” 文件图标选中它，在编辑菜单中单击 “复制”，则 “客户名单” 文件就被拷入内存中，此时，屏幕并无任何变化。双击 “项目信息” 文件夹，即文件将要移入的目的地，在 “项目信息” 窗口的 “编辑” 菜单中单击 “粘贴”，则 “客户名单” 文件的一个拷贝就出现在 “项目信息” 文件夹中。如果图标较混乱，在 “查看” 菜单中的 “排列图标” 中选择 “按名称” 选项，则所有图标以字母顺序排列。如果用户希望图标在窗口中始终保持整齐，可在窗口的 “查看” 菜单中指向 “排列图标”，再单击 “自动排列”，这样，系统将自动整理图标的顺序。

可以直接用鼠标进行文件的拷贝。如仍将文件 “客户名单” 拷贝至 “项目信息” 文件夹，可单击任务栏上的 “Windows 95 练习”，在此窗口中找到要拷贝的文件，按住 CTRL 并将文件拖动到 “项目信息” 文件夹，直到文件夹图标改变颜色为止。在拖动的同时，鼠标指针显示一个加号 “+”。当用户按住 CTRL 键时，加号均会出现，表明正在拷贝文件，而不是移动文件，如图 8-2 所示。

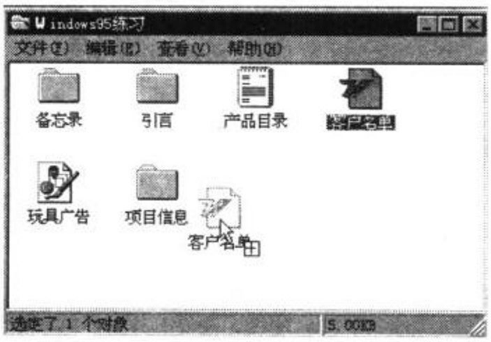


图 8-2　利用鼠标直接在窗口中进行文件拷贝

双击 “项目信息” 文件夹，则此文件夹被打开。现在，该文件夹中包含了 “客户名单” 文件。

提示：用 “Windows 资源管理器” 也可拷贝文件。在右窗口中单击自己想要拷贝的文件，再在编辑菜单中选中 “复制”，在左窗口或右窗口中单击放置被拷贝文件的文件夹，然后在编辑菜单中单击粘贴。或者，也可按住 CTRL 键将文件拖至文件夹，参见本书的第十章。

8.1.2. 删除文件夹和文件

组织和管理文件夹和文件的另一个方面是清理工作，用户可以删除那些不再使用的旧文件、备份文件和临时文件，以释放磁盘空间。所有被删除的文件或文件夹都将存放在 “回收站” 中。将一个文件夹或文件拖到 “回收站” 中，只是做好从磁盘上删除文件的准备，

在“回收站”倒空之前还可以进行恢复。

1. 删除文件

删除文件的最为简单的方法是直接将文件拖至“回收站”。

在任务栏上单击“Windows 95 练习”，“Windows 95 练习”窗口激活。将要删除的文件“客户名单”拖至“回收站”图标处，以后，此文件将不再出现在“Windows 95 练习”窗口中，我们已将它移到了“回收站”中。

另一种方法是利用弹出菜单。在“Windows 95 练习”中，用鼠标右键单击待删除文件“客户名单”，此时，就会出现一个弹出菜单。单击弹出菜单的“删除”选项，则“确认文件删除”对话框出现。单击“是”，则“客户名单”文件从“Windows 95 练习”中消失，它被放入“回收站”中。

2. 从“回收站”中恢复被删除的文件

用户可以恢复已被删除的文件或文件夹。在没有倒空“回收站”之前，所有被删除的文件均可恢复，

双击桌面上的“回收站”图标，“回收站”窗口出现。其中列出了自从上次被倒空以后所有被删除的文件、文件夹及其他对象，如图 8-3 所示。

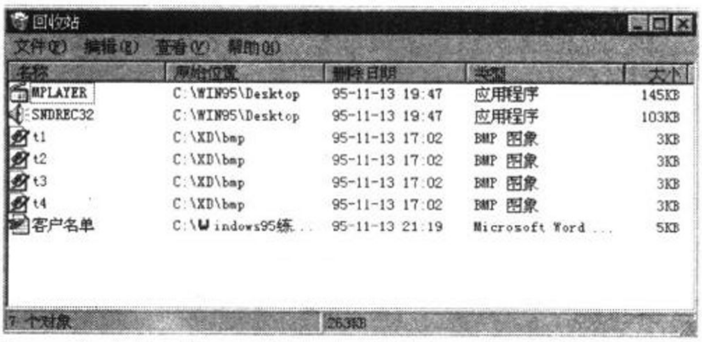


图 8-3 “回收站”中的文件夹和文件

现在，我们要恢复上节被删除的“客户名单”文件。从“回收站”窗口中将“客户名单”拖动到“Windows 95 练习”文件夹，则此文件又出现在文件夹中，用户可以象删除之前那样使用它。文件恢复之后就可以关闭“回收站”窗口了。

从“回收站”中恢复文件夹或文件的另一个方法是单击被删除的文件夹或文件，然后在“回收站”的“文件”菜单中单击“恢复”，则无论此文件夹是否已打开，它都将返回其被删除时的文件夹。

3. 倒空“回收站”

“回收站”中的内容会占据磁盘空间。如果想删除一些文件或文件夹以便为硬盘留出更多空间，用户应倒空“回收站”。

双击“回收站”图标，则“回收站”窗口显示出自从上次倒空以来所有被删除内容的

清单。“回收站”窗口底部的状态行指明了其中对象的数量，以及它们占据磁盘空间的多少。

按住 CTRL 键并选中所有确实要删除的文件，如图 8-4 所示。然后在“回收站”的“文件”菜单中，单击“删除”选项，屏幕上就会出现“确认多文件删除”对话框，在此对话框中单击“是”按钮，则“回收站”中被选中的对象将从硬盘上彻底地删除掉，但未选中的对象仍在“回收站”中。要想将“回收站”中的内容全部倒空，可在“文件”菜单中，单击“清空回收站”，并在“确认多文件删除”对话框中单击“是”按钮，则“回收站”中的所有项被从硬盘上删除。

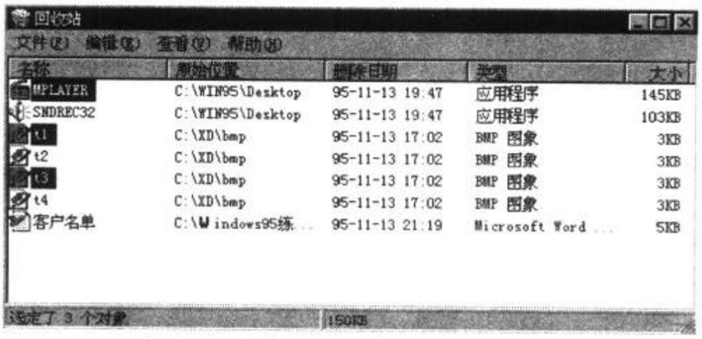


图 8-4 恢复被删除的文件夹和文件

桌面上的“回收站”图标很形象地表示了它自身的状态：若“回收站”中有被删除的文件，则“回收站”图标上会插有几张费纸片；若“回收站”是倒空的，则“回收站”图标中的纸箱是空的。

8.2 文件定位

用户利用 Windows 95 可以很容易地在硬盘或其它磁盘内做系统性查找。“查找文件”命令将查找所有满足用户要求的文件，然后列表显示出来。

例如，用户要查找所有文件名或内容中有单词“客户”的文件，可以在整个系统范围内进行查找，还可以给出不同的查找条件来减小查找范围和缩短查找时间。

8.2.1 使用“查找”程序

用户通过浏览“我的电脑”或“ Windows 资源管理器”可以进行文件定位。但是如果用户只知道部分文件名，而根本不知道它在硬盘上的位置时，可以用“查找文件”命令查找整个计算机的文件系统。这种查找可以找到程序文件或文档文件的位置。

1. 按文件名查找文件

假设用户已生成了一个文档文件，但忘记存储在哪个文件夹里，这时，可用“查找文

件”查找和打开此文档文件。

单击“开始”菜单中的“查找”选项。在“查找”菜单中，单击“文件或文件”选项，则屏幕上会出现“查找”对话框，确认“名称和位置”标签为激活状态，如图 8-5 所示。

在“名称”正文框，输入“ win ”后再单击“开始查找”，则整个磁盘中所有含“ win ”的文件名列于对话框底部，同时列出的还有每个文件所在的文件夹、文件大小(KB)和文件类型，如图 8-6 所示。

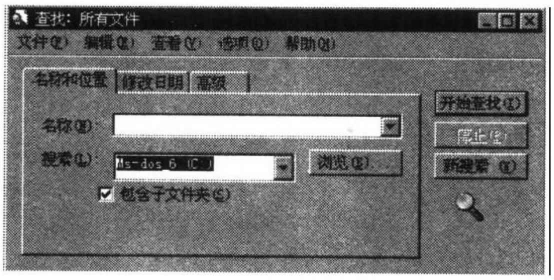


图 8-5　利用“开始”菜单中的“查找”程序查找文件

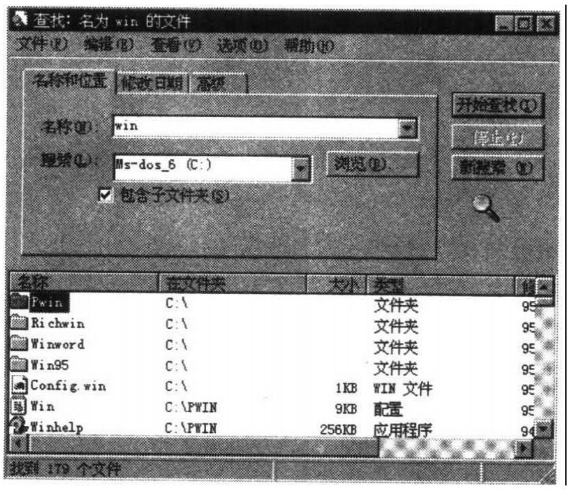


图 8-6　按要求查找到的文件夹和文件

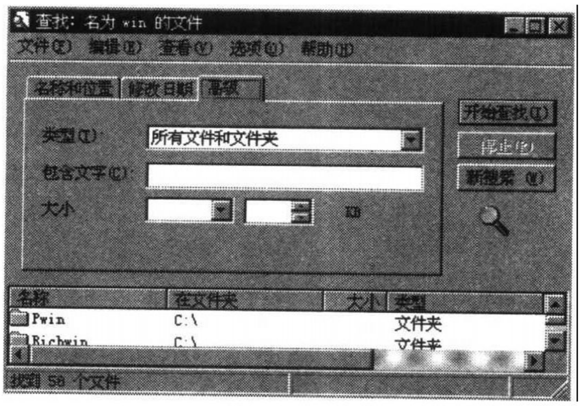


图 8-7　按类型进行文件查找

2. 按文件类型查找文件

用户也可以通过文件类型查找文件。文件类型是文件的分类，诸如位图映象文件、应用程序文件、公文包文件、文件夹、捷径或文档等。

在“查找”对话框打开时，单击“新搜索”按钮，再单击“确定”按钮。这样，就清除了以前所设的查找标准。然后单击“高级”标签，使之处于活动状态。

在“类型”列表框中，单击下箭头打开清单，文件类型表将出现，如图 8-8 所示。

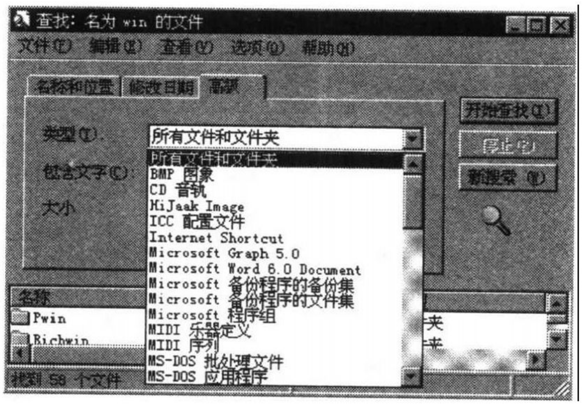


图 8-8 系统提供的查找类型

单击“应用程序”，再单击“开始查找”，Windows 95 查找由“名称和位置”标签指定的整个磁盘(可以是硬盘[C:])，列出找到的所有应用程序。用户可在此表中找到要找的程序文件。如果还需要查找另一类型的文件，则应在任务栏，单击“查找”按钮，“查找”对话框就再次出现。再次打开“类型”列表框，单击文件类型“位图映象文件”，再单击“开始查找”，则系统将列出所有的位图映象文件，如“Windows 95 练习”中的“玩具广告”文件。如果需要，可双击文件名打开它。

8.3 磁盘管理

硬盘是用户日常工作中的主要存储设备，绝大多数的文件都存储在硬盘中。然而，如果硬盘发生意料之外的错误，则文件系统就会被破坏。因此，文件系统的备份非常重要。在 Windows 95 中，可以用“我的电脑”或“Windows 资源管理器”进行备份。

8.3.1 了解磁盘存储器

我们通常使用两种磁盘存储器：硬盘和软盘。可以把硬盘看作计算机系统中的装满文件柜的房间，软盘则是可被传递的文件盒。

硬盘用于存储 Windows 95 系统文件和用户文件，软盘可移动，用于从一个计算机到另一个计算机之间信息的传输，以及制做硬盘数据的备份。

磁盘驱动器是将信息从磁盘上读取和写入磁盘的一种机械装置，分为硬盘驱动器和软

盘驱动器，通常安装在计算机的系统内部。硬盘不能从外部进行存取，软盘可插入驱动器的插槽并可取出。系统中一般只有一个硬盘驱动器，当然也可以多于一个。

每个磁盘驱动器都有一个名字相互区别。第一个软盘驱动器一般指定为 A，第二个软盘驱动器则指定为 B，硬盘一般称为 C 或 D 驱动器，这些名字可由系统配置人员修改。还可以有其它存储设备作为附加驱动器，如 CD-ROM 驱动器(光盘)、磁带驱动器和网络驱动器等。

有两种大小、容量不同的软盘：3.5 英寸和 5.25 英寸，每一种尺寸的磁盘还有两种可能的密度，这四种类型的软盘驱动器可以存储不同数量的信息，信息以字节为计量单位，详见下表。

软盘类型	存储容量(字节)
5.25"双密度(DD)	360KB
5.25"高密度(HD)	1.2MB
3.5"双密度(DD)	720KB
3.5"高密度(HD)	1.44MB

在英语中，一个字节等于一个字符，KB 为 1 千字节，1MB 约为 1 百万字节。而在中文中，一个汉字等于两个汉字。

8.3.2 在软盘上备份文件

可以用软盘来备份存储在硬盘中的文件。如果是新的软盘，首先应对它进行格式化，然后才能把文件从硬盘中拷入软盘中。

1. 软盘的格式化

新的软盘必须经过格式化才能使用。磁盘一般只需格式化一次。旧盘也可以格式化，在格式化旧盘时要特别小心，因为格式化时将删除软盘中原有的所有信息。

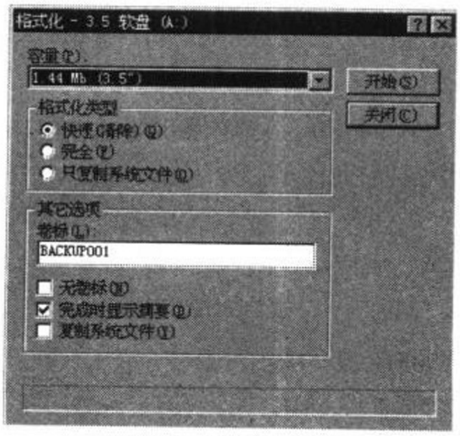


图 8-9　格式化软盘

格式化之前应确认此盘是双密度还是高密度的，大多数软盘都有容量标记：“ DD ”或“ HD ”。把新盘(或者是存有无用信息的旧盘)插入相应的软磁盘驱动器。然后双击“我的电脑”图标，“我的电脑”窗口出现。单击其中插有待格式化软盘的驱动器。只需单击一次选中图标，而不是打开磁盘。在“文件”菜单中，单击“格式化”选项，则会出现一“格式化”对话框，如图 8-9 所示。

在“容量”列表框中指定软盘的存储容量，在“格式化类型”中单击“完全”。在“其它选项”标签中，令“完成时显示摘要”被选中，并单击“开始”。此时，格式化过程开始，“格式化”对话框底部的格式化状态栏中，闪烁符表示格式化进程的状态，这项工作需要花费一定时间。

当闪烁符填满进程框时，格式化工作就算完成了。这时，就会出现“格式化结果”对话框，如图 8-10 所示。单击“格式化结果”对话框中的“关闭”完成格式化工作。

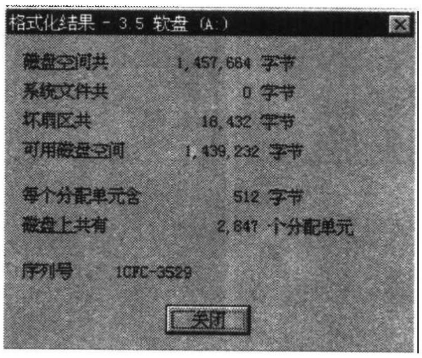


图 8-10 软盘格式化完毕的磁盘信息

此时，“格式化”对话框再次出现。如果用户要格式化几张相同大小和容量的软磁盘，可拿出已格式化的软盘，插入另一张软盘，再单击“开始”即可。

也可以用“ Windows 资源管理器”格式化软盘。在“ Windows 资源管理器”中，用鼠标右键单击左窗口中磁盘驱动器名，并在弹出菜单中单击“格式化磁盘”选项即可。

2. 将文件从硬盘拷贝到软盘

软盘格式化完成之后，用户可以将文件从硬盘拷贝过来。这样做是为了在机器出现故障时有文件的备份，或者用软盘向另一台计算机传送文件。例如，把硬盘中“ Windows 95 练习”文件夹中的文件拷贝到软盘上。

找到“ Windows 95 练习”文件夹后，单击其中的“客户名单”文件，在“文件”菜单中，指向“发送”，再单击相应驱动器，则“客户名单”被拷贝到指定的软盘中。

利用鼠标拖动也可实现文件的拷贝。首先，单击任务栏上“ Windows 95 练习”按钮，在“ Windows 95 练习”窗口中，按住 CTRL 键，将“客户名单”文件拖动到软盘窗口，如图 8-11 所示。鼠标指针上的加号“+”表明用户正将文件拷贝到磁盘上，而不是移动。若要移动而不是拷贝，可在拖动时按住 SHIFT 键。

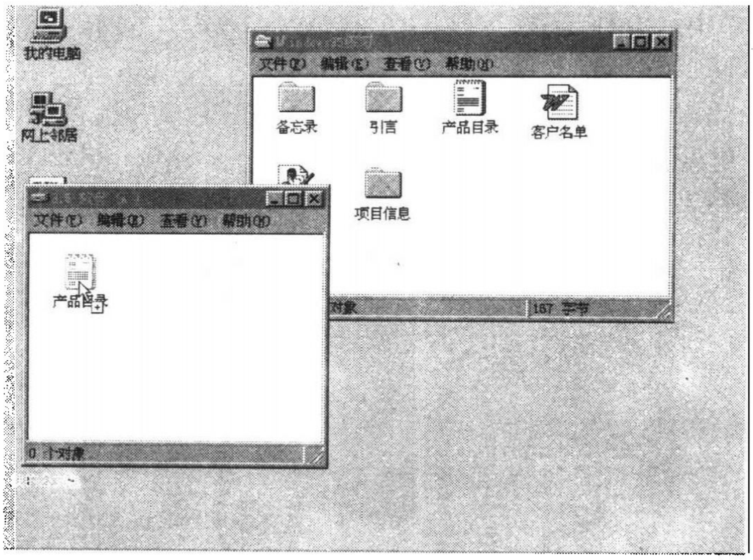


图 8-11　利用鼠标把“客户名单”移至软盘

8.3.3 进行周期性备份

复制命令、发送命令或鼠标拖动只是将文件从硬盘拷贝到软盘上，而更系统和完善的文件保护方法是进行周期性备份。利用 Windows 95 的“备份”系统附件，可以对硬盘上的部分或全部文件做每日、每周及每月的备份。如果硬盘出现问题或是丢失了重要文件，可以将备份文件恢复到硬盘上。

备份硬盘上的所有文件需要较多的磁盘，而且也不必要，因为用户已经拥有了所有程序文件的软盘。更为有效的方法是只对文档做备份，用户只需指出希望把哪一个文件夹中的内容备份到软盘上即可。另外，如果硬件中包括磁带机，只需一至两个磁带就可备份所有程序及文档文件了。

1. 启动“备份”附件

指向“开始”菜单中的“程序”，再指向“附件”，则“附件”菜单就会出现。

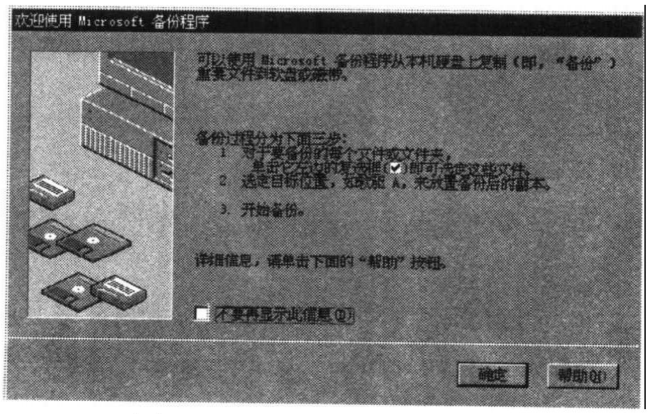


图 8-12　“备份”应用程序窗口

在“附件”菜单中，指向“系统工具”，再单击“备份”。这时，“欢迎使用 Microsoft 备份程序”窗口出现，如图 8-12 所示。

阅读窗口中的信息，单击“确定”，则“备份”程序启动。阅读完关于全部系统备份的信息和磁带机的信息，就可以单击“确定”了。此时，“Microsoft 备份程序”的第一个窗口出现，如图 8-13 所示。

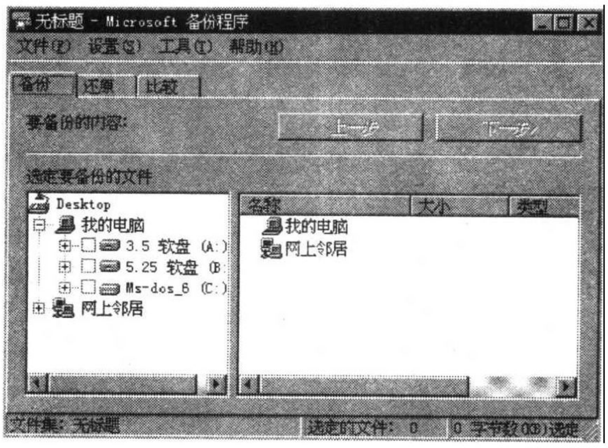


图 8-13　将硬盘上的文件夹和文件备份至软盘中

2. 将硬盘上的文件夹备份到软盘中

例如，用户要将文件夹“Windows 95 练习”中的文件夹备份到软盘中。

在标题为“选定要备份的文件”的左窗口中单击硬盘(C:)。小心不要单击复选框，否则将对硬盘上所有文件进行备份。右窗口中显示硬盘的内容。在右窗口中，双击“Windows 95 练习”文件夹，单击其中的“引言”文件夹附近的复选框。复选框内出现“X”，表明这个文件夹将备份至软盘中。单击“下一步”按钮，“Microsoft 备份程序”的第二个窗口出现，并确认已有软盘插入相应的软驱。在左窗口中，单击插入软盘的驱动器名，再单击“开始备份”按钮。此时，“备份时的标志”对话框就出现了。在“备份集”正文框中输入“11 月份文件备份”，再单击“确定”，就会出“备份”窗口，这表明选中文件正在被备份至软盘中出来了。

备份完成时，出现提示信息表明操作结束。单击其中“确定”，再单击“备份”对话框中的“确定”按钮，“Microsoft 备份程序”窗口将再次出现。单击“关闭”按钮，这时，软盘就可从驱动器中取出。

3. 恢复文件

如果由于意外删除、硬盘故障或是别的原因使得硬盘上文件丢失，用户可以通过“备份”系统附件使用备份软盘进行恢复。

例如，Marketing 文件夹及其所有文件丢失，要进行恢复。按上述步骤启动“备份”备份工具，在“Microsoft 备份程序”向导的第一窗口中单击“还原”按钮，使之成为激活状态。在左窗口中，单击插入软盘的驱动器名，右窗口内容变化，显示存储于软盘中全部备份内容。单击右窗口中的“备份”，再单击“下一步”按钮。在左窗口中单击“Windows 95

练习”复选框使“+”符号出现，指明文件将被恢复的位置。然后单击“还原”按钮，恢复操作开始。恢复过程完成时，会有一条信息说明恢复过程结束。这样，丢失的文件就被恢复到硬盘上了。

第九章　控制面板

“控制面板”是 Windows 95 的一个工具程序，它可以使用户按照自己的需要和任务的特性来对系统进行配置。用户可以使用“控制面板”来改变工作桌面的外观、调节鼠标的灵敏度或键盘的重复频率、设置计算机的时钟和日期以及完成其它类似的任务。

9.1　启动控制面板

“控制面板”的启动方式有三种:

双击桌面上的“我的电脑”图标，“控制面板”图标便会立即出现在“我的电脑”窗口中，如图 9-1 所示。

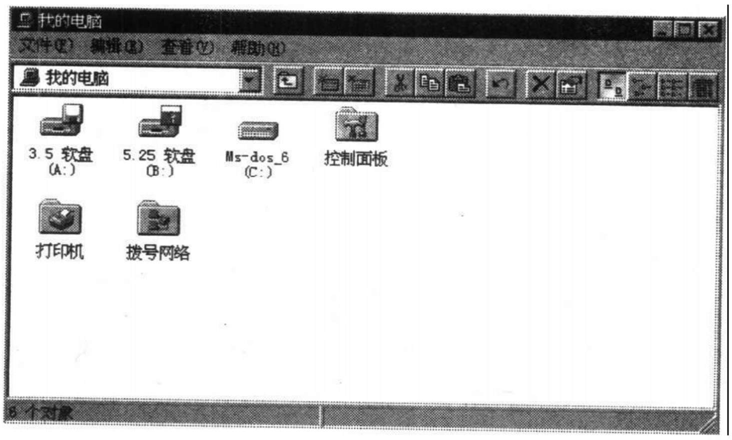


图 9-1　从桌面上启动“控制面板”

图 9-2　从“Windows 资源管理器”中启动“控制面板”

单击“开始”菜单中“程序”菜单中的“ Windows 资源管理器”，这样，“控制面板”就以文件夹形式存在于目录中，如图 9-2 所示。

在“开始”菜单中的“设置”菜单中有“控制面板”图标，如图 9-3 所示，这是存取“控制面板”最简单的途径。

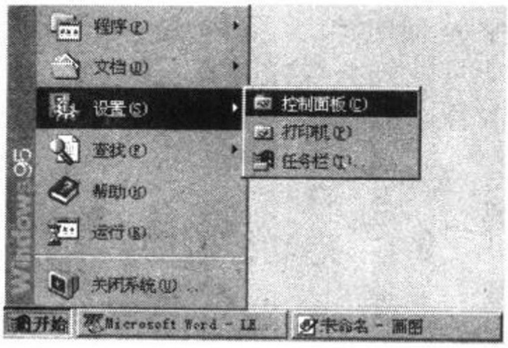


图 9-3 从“开始”菜单中启动“控制面板”

图 9-4 “控制面板”窗口

无论用户使用哪种方式启动“控制面板”程序，其窗口都如图 9-4 所示。窗口中的多个图标给出了可以用“控制面板”进行设置的内容。在“设置”菜单中有对应每一个图标的命令。

图 标	功 能
辅助选项	改变系统的存取特性。
显示器	控制 Windows 95 中用户接口的结构，允许用户将显示器设置成自己习惯的方式。
键盘	调整键盘重复速度以及支持用户偏爱的键盘布局。
调制解调器	检测或区别与计算机联接的调制解调设备。
鼠标	允许用户设定鼠标器的使用，包括调整指针在屏幕上的移动速度，设定单击和双击的速度，以及交换左右按钮。

图 标	功 能
日期/时间	改变系统日期与时间。
添加新硬件	给系统增加新的硬件设备。
字体	浏览、增加以及取消计算机中的字库。
多媒体	改变多媒体设备的设置。
口令	修改口令以及设置保密选项。
打印机	增加、取消以及修改打印机设置。
区域设置	改变不同地区的数字、货币、日期和时间显示格式。
声音	修改系统和程序的声音效果。
系统	提供系统信息，修改高级设置。

图 9-5 “控制面板”窗口中的“查看”菜单

单击“控制面板”窗口上的“查看”菜单(如图 9-5 所示)，选择“详细资料”命令，窗口便会显示关于各应用程序功能的简短描述，如图 9-6 所示。

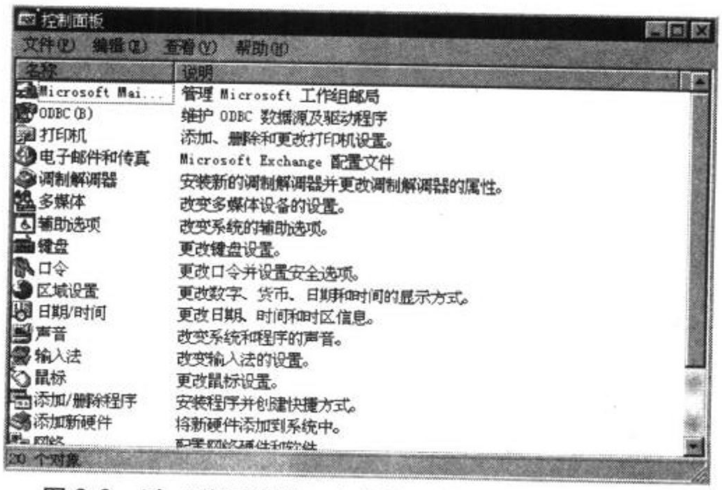


图 9-6 以“详细资料”方式显示的“控制面板”窗口

要打开一个应用程序，只需双击此程序图标；或者使用方向键，突出显示此图标，然后按回车键即可。

在 Windows 95 中，“控制面板”将所有命令、控制和配置功能以一种统一的形式运行，清晰的图标使用户能够很快地识别和使用所需程序。

9.2 显示器

Windows 95 将显示器的属性统一到控制面板上，相应的应用程序名称为“显示器”。用户可以利用它方便地设计自己喜欢的颜色、墙纸、屏幕保护程序以及设置显示适配器。

9.2.1 启动“显示器”

用户可用以下三种方法启动“显示器”程序：

在“控制面板”窗口中双击“显示器”图标。

单击“开始”按钮，从菜单选择“设置”项。

在桌面上任何位置单击鼠标右键，从弹出菜单中单击“属性”选项。

“显示器”程序启动之后，“显示器属性”对话框就将出现，如图 9-7 所示。用户可以根据需要从中选择不同的标签，并进行相应设置。

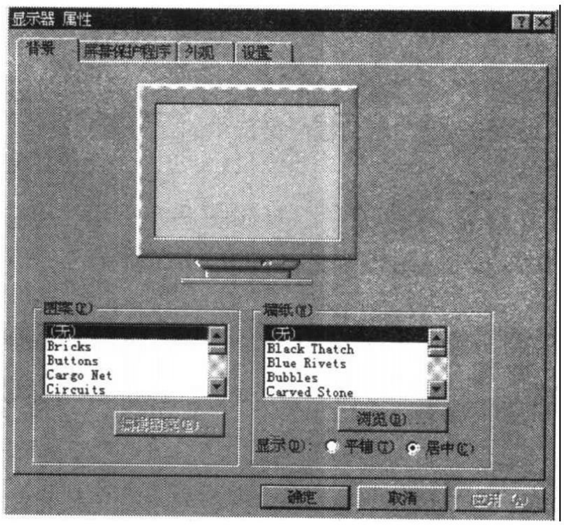


图 9-7 “显示器属性”对话框

9.2.2 桌面设置

在初次启动 Windows 95 系统时，桌面的颜色是同一色的，没有图案。用户可以利用如图 9-7 所示的各种选择标签进行桌面设计。

1. 工作台面图案的选择

在“显示器属性”对话框中，默认显示的是“背景”标签的对话框。对话框中部出现两个列表框：图案和墙纸，分别显示可选择的桌面图案和墙纸。双击列表框中的某一项，然后单击“确定”按钮，用户可立即看到所选择的桌面图案。

2. 桌面图案的编辑

如果用户对 Windows 95 提供的桌面图案感到不满意，可以对其进行修改，也可以建立一个新的桌面图案，并以新的桌面图案名字将其保存起来。但是需要注意的是，上述修改操作仅仅适用于鼠标器操作，使用键盘是不能修改的。

单击“显示器属性”对话框中的“编辑图案”按钮，屏幕上立即出现如图 9-8 所示的桌面图案编辑对话框。

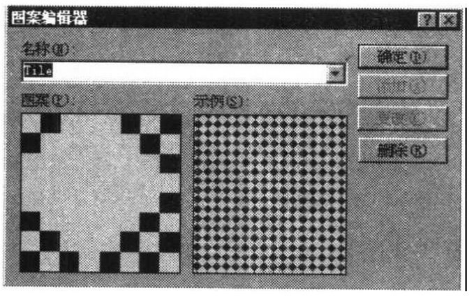


图 9-8　桌面图案编辑对话框

在“图案编辑器”对话框中，用户可以在“名称”正文框中选择不同的图案名，所选定的图案将在对话框右端的示例框中同步显示。在“图案”框中所展示的是将“示例”框中的一块区域进行特别放大后的图像。如果用户不喜欢所显示的桌面图案，可以把鼠标定位在放大的图像上，单击鼠标左键，则鼠标所在位置的颜色反转，原来是黑色则变为白色，原来是白色则变成黑色。利用鼠标对放大的图案进行修改，就可以得到一个新的图案样板。图案的整体效果在“示例”框中同步显示。用户对图案的修改完成以后，再选择“图案编辑器”对话框中的“确定”按钮，系统立即把修改好的图案为定制图案保存下来。若用户选择对话框中的“删除”按钮，则表示本次图案编辑工作无效，并关闭“图案编辑器”对话框。

如果用户希望为桌面设计新的图案，可以在“名称”框中键入新图案名。然后，在图案框中使用鼠标进行编辑图案。编辑工作结束后，再选择对话框中的“添加”按钮。“控制面板”程序就把设计好的图样进行缩小，然后依次填入“示例”框中，从而组合成一个桌面图案。如果用户对设计的桌面图案仍感到不满意，还可以在放大的图样上再进行修改，直到满意为止。

另外，使用“图案编辑器”对话框中的“删除”按钮，可以删除不需要的桌面图案。用户只需在“名称”框中。选定需要删除的桌面图案名称，然后单击“删除”按钮，“控制面板”就把所选择的图案删除了。

3. 墙纸的选择

在“显示器属性”对话框中，右边是“墙纸”列表框。用户可以从中选择不同的墙纸，并把墙纸粘贴到桌面上，从而改变桌面的外观。“控制面板”已经为用户提供了一些可供选择的墙纸。当然，也可用 Windows 95 附件程序“画图”或其它绘图程序生成一些画面作为墙纸，一张彩色照片或图画也可以作为墙纸。用户只需把包含该图画的.BMP 文件拷贝到 Windows 95 系统中，则在“显示器属性”对话框中，图画文件就成为一种可供选择的墙纸。

用户可使用“墙纸”列表框右边的上下滚动箭头来选择墙纸。只需单击所需墙纸名称，并选择对话框中的“确定”按钮，选定的墙纸便会出现在桌面上。使用“墙纸”框下的“浏览”按钮可以对所选的墙纸进行浏览。如果选择了“居中”按钮，则墙纸不会覆盖整个桌面，只是定位在桌面的中央部位。如果选择的是“平铺”，墙纸图案将覆盖整个桌面。

4. 修改图标的大小及间隔

“显示器属性”对话框中的另一个标签为“外观”，用户可以使用此标签对窗口的外观进行修改。

初次安装 Windows 95 时，Windows 95 根据最宽图标的宽度为应用程序图标设计标准间隔和图标大小。通常这个间隔是足够的，但有时候因创建的某个图标太大，可能会覆盖相邻的图标。这时，用户可以通过“外观”对话框对图标属性进行修改。单击“外观”标签，相应的对话框出现，如图 9-9 所示。

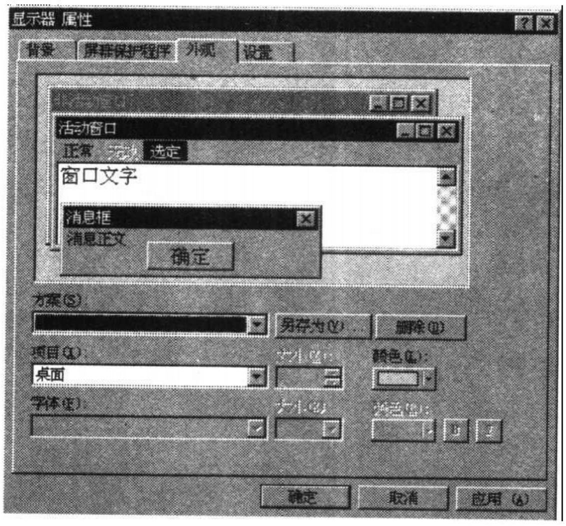


图 9-9　外观标签的属性对话框

在“项目”列表框中，单击下箭头，在弹出列表中单击要更改的属性名称，即可对此属性进行修改。例如，用户选择“项目”中的“图标”选项，“项目”框中便会立即显示“图标”。右边的“大小”框中显示出当前使用的图标尺寸，利用“大小”框内的上下箭头，可以改变图标尺寸。单击上箭头增大图标尺寸，而单击下箭头缩小图标尺寸。Windows 95 提供给用户所用图标的最大尺寸为 72 个像素，最小尺寸为 16 个像素。修改完成之后，单击“外观”对话框中的“确定”按钮，则桌面上的图标尺寸大小就会发生明显变化。

用户可以修改图标的位置间距，包括水平间距和垂直间距。在“项目”框中用下箭头单击“图标间距(水平)”或“图标间距(垂直)”，则所选项目的名称及大小显示在相应的对话框中。同样，可以使用上下箭头修改间距大小，直到用户满意为止。Windows 95 允许用户使用的图标最大水平间距为 150 个像素。修改完成后，单击“确定”按钮即可。

5. 标题栏及菜单中字体的更改

如果用户要修改“项目”框中选定的项目尺寸，与选项有关的字体也显示于“字体”框中，其大小也同时显示。用户可用同样的方法修改字体、字形及字的大小。Windows 95 提供了九种不同字体，可用于标题栏及菜单，大小可从 9 个像素到 24 个像素不等。

6. 窗口边界尺寸的修改

“项目”框中的“非活动窗口边框”可用“大小”框中的上下箭头进行修改，这样边界宽度就会有所变化。在修改过程中，用户窗口边界同时改变，直到用户满意为止。这时可按下“确定”按钮，修改便被认可。Windows 95 允许的窗口边界是宽度最小为 1，最大为 50。

9.2.3 窗口颜色的设置

利用“显示器属性”对话框中的“外观”标签对话框，用户可以为窗口指定自己所喜欢的颜色。如果用户对 Windows 95 提供的颜色或图案觉得不满意，还可以在此窗口中自己配制颜色或设计窗口图案。

1. 选择窗口的颜色

在“外观”对话框中，按下“颜色”按钮，便会弹出系统已配制好的 16 种基础色和 4 种图案。单击要选的颜色或图案，窗口颜色便会变成相应颜色或图案。如果感到满意，单击对话框中的“确定”按钮，这样就为当前应用程序窗口或文档窗口选择好了颜色。

用户还可以为窗口内显示的文本字体进行颜色配制。在“外观”对话框中，“字体”框的右边也有一个“颜色”框。若要对“字体”框中显示的字体进行颜色配制时，可以按下这个“颜色”框的箭头，这时就会立即显示出 16 种颜色。单击所需的颜色框，即可为字体选择好所希望的颜色。

2. 自定义窗口的颜色

如果用户在选择窗口颜色时，对“外观”标签的“颜色”框中所提供的所有颜色感到不满意，那么用户可以自己配制颜色。其操作方法是：把鼠标指针移到“颜色”框显示的颜色队列下边的“其它”框并单击，即可将颜色扩展为如图 9-10 所示的扩展颜色配制对话框。

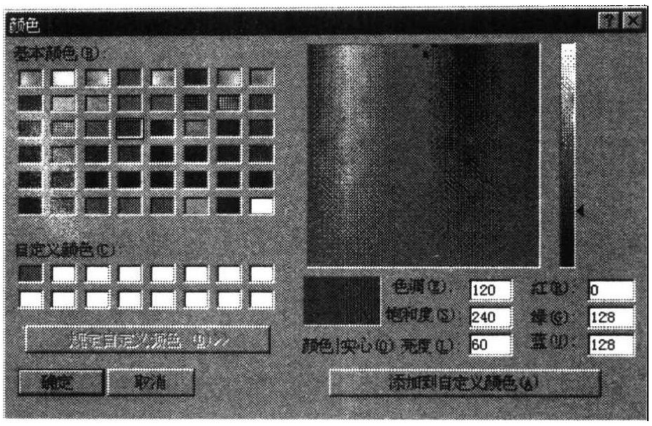


图 9-10　颜色配制对话框

此窗口的主要内容是“基本颜色”、“自定义颜色”、“规定自定义颜色”以及“添加到自定义颜色”。

任何放置在桌面上的窗口均由边框、正文、背景、菜单栏、标题栏和菜单正文组成。因此，自定义窗口颜色必须对上述屏幕中的每一种元素的颜色进行定义。如果在对话框“项目”中选择的是“桌面”，则用户在自定义时，应将鼠标指针移到“基本颜色”中想要颜色的矩形块上并单击，再单击“确定”按钮，即已选定此颜色作为桌面的颜色。又如用户在“项目”中选择的是“边框”，进行同样的操作就会将选定的颜色作为窗口中边框的颜色。

3. 自定义调色板

用户选择窗口颜色时，只能在“基本颜色”给出的 48 种颜色中进行选择。如果这 48 种颜色不能满足用户的要求，用户可以自定义颜色。

自定义颜色需要对色调、饱和度和亮度进行颜色调配，这几项均显示在“颜色”窗口的右边。另外也可通过调节红、绿、蓝三原色的相对比例进行调配。

在用户刚打开“颜色”对话框时，“自定义颜色”中 16 个矩形块中的颜色均为白色。当用户需要自定义一种颜色时，可以从窗口左方的 48 种颜色中选择一种所需调配的颜色，该颜色就会立即出现在对话框右下方的“颜色”框中，同时右上方的颜色调配框中显示了色调和饱和度二者之间完整的变化分布图。其右方的垂直亮条显示了亮度的变化。

用户将鼠标移到颜色调配框中所需颜色的位置，并单击垂直亮条旁的箭头，以调节颜色的亮度。

在进行上述颜色调配时，所调配的颜色在颜色调配框下面的“颜色”框中同步显示。因而用户可以通过查看“颜色”框中的显示情况，判断所调配的颜色是否。若感到满意，就可单击颜色调配框下的“添加到自定义颜色”按钮，则 Windows 95 把新调配的颜色放入“自定义颜色”项中。

若需要按色调、饱和度和亮度调配颜色，可用鼠标单击“色调”、“饱和度”或“亮度”框中，并由键盘输入 0 至 255 之间的数值。然后按下“添加到自定义颜色”，则所配颜色出现在“自定义颜色”的一个矩形块中。

用户还可以按红、绿、蓝原色的比例来调制颜色。将光标移到红、绿，蓝框中，输入 0 至 255 之间的数值配制一种合适的颜色。

用这两种方法配制的颜色都可以通过如图 9-10 所示对话框中的“颜色”来查看。当配制完成之后，选择“确定”按钮，Windows 95 便确认配制的颜色。

9.2.4 屏幕保护程序

屏幕保护图形是一个持续运动的图样，当用户不主动使用计算机又不关机时可保护显示器不受损坏。用户可以浏览 Windows 95 中的屏幕保护图形，并选择一个自己喜欢的图形，也可以修改屏幕保护图形的等待时间。

在如图 9-7 所示的“显示器属性” 对话框中，单击“屏幕保护程序”标签，则此标签的窗口被打开。在“屏幕保护程序”列表框中，选择“多彩曲线”，样本显示器给出“多彩曲线”屏幕保护图形。再单击其它选项，样本改为新的屏幕保护图形。用户可以对选定的屏幕保护图形进行预览。单击“预览”按钮，“多彩曲线”屏幕保护图形将出现在全屏幕上，移动鼠标或按下任一键，即可停止预览。

用户可以根据自己的需要修改屏幕保护图形的设置。具体方法是单击“设置”按钮，这时相应图形的设置选项对话框出现，用户可在其中进行修改。例如可以改变“多彩曲线”的速度、形状以及颜色等。

另外，“屏幕保护程序”标签中还有一个“等待”框，用户可在其中输入屏幕保护图形启动以前计算机处于非活动状态的时间(分钟)。无论什么时候，只要用户的计算机非活动的持续时间达到在“等待”框中设定的时间，屏幕保护程序就启动。动态图形临时占据屏幕，覆盖了原来的工作。当用户想再次使用计算机时，只需要在键盘上按下任一键或移动鼠标，屏幕就会立刻恢复。

9.2.5 监视器与显示适配卡的设置

在“显示器属性”对话框中，第四个标签是“设置”。使用此标签可在监视器和显示适配卡允许的情况下，重新设置屏幕显示信息的大小。例如，用户可设置桌面显示信息所占用的面积，范围由 640 × 480 个像素点到 1024 × 768 个像素点。

9.3 字体

通过“控制面板”窗口中的“字体”程序，用户可以为 Windows 95 的显示与打印增加新的字体，或者删除不需要的字体。

字体是数字符号和字符符号的集合。Windows 95 的“字体”文件夹储备了许多类型的字体，选择适当的字体可以使一篇文章富于变化、更醒目和更美观，而且还可以满足一些专业化的要求。

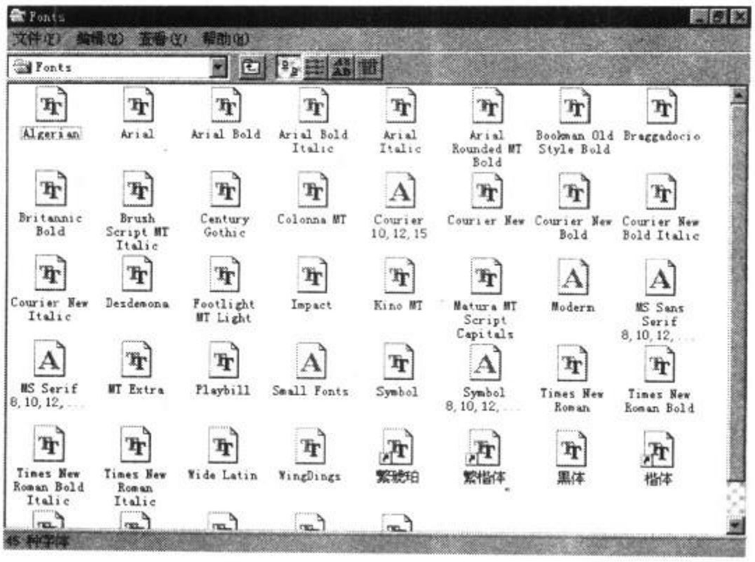


图 9-11　字体文件夹窗口

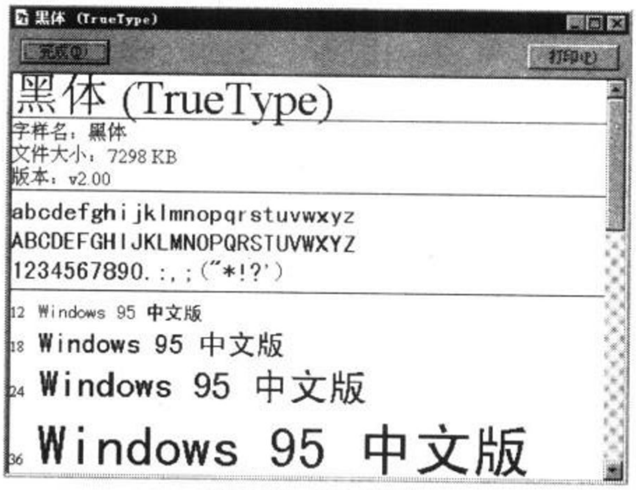


图 9-12　字体样本

9.3.1 启动“字体”程序

在“控制面板”窗口中双击“字体”文件夹图标，屏幕上就会出现“字体”窗口，如图 9-11 所示。窗口内显示出 Windows 95 中已存储的各种字符文件。双击其中任一文件，则该字体的样本窗口出现在屏幕上。例如，用户双击“黑体”，则显示如图 9-12 所示的示例。窗口同时显示的还有字体文件的名称、所占空间和版本以及各种大小不同的字符样品。窗口顶部内容说明“黑体(TrueType)”字体既能用于显示器显示又能用于打印机打印。

9.3.2 删除字体文件

安装在 Windows 95 系统上的每种字体都会占用磁盘空间。对于某些字体，如果以后不会再使用，就可删除它们，从而释放磁盘空间。

用户若要删除一些不用的字体文件，只需单击所要删除的字体文件名，然后在“文件”菜单中选择“删除”命令，系统便将该文件扔到桌面上的“回收站”内。

9.3.3 增加字体文件

用户可以自己安装需要的字体程序。

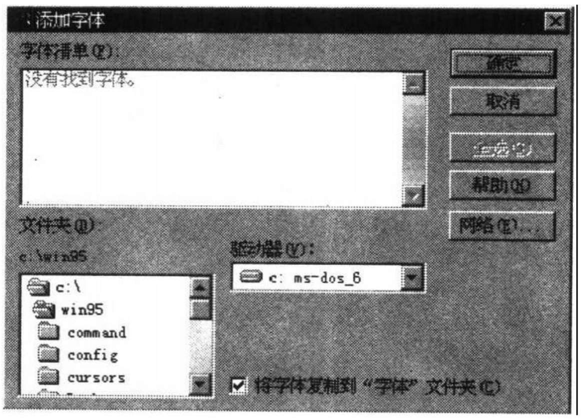


图 9-13 “添加字体”窗口

在“字体”窗口中，单击“文件”菜单并选中“安装新字体”命令，则屏幕如图 9-13 所示。用户可以在“添加字体”窗口中的“文件夹”内选择一个文件夹，然后选择需添加的字体的字体文件名，再单击“确定”按钮，Windows 95 就把所指定的字体装入到系统中。以后，用户就可以随时选用这个新增加的字体进行显示或打印机打印了。

9.4 区域设置

不同的国家和地区所使用的语言、键盘格式、度量衡制、分隔符、日期、时间、货币符号和数字等都不同。使用“控制面板”中的“区域设置”程序，用户可以方便地为 Windows 和所有应用程序指定要采用的格式。

9.4.1 启动“区域设置”程序

双击“控制面板”窗口中的“区域设置”图标，屏幕上出现如图 9-14 所示的“区域设置属性”对话框。

在“区域设置属性”对话框中，共有五个标签。第一个标签“区域设置”为地区项，用户可以按下箭头来选择不同的国家或地区。当用户在选择好一个国家之后，该国家的语言、键盘格式、度量衡制、分隔符、日期、时间、货币符号和数字等格式也就自动确定好了。此项默认设置为“中文”。

其它标签分别是数字、货币、时间和日期。

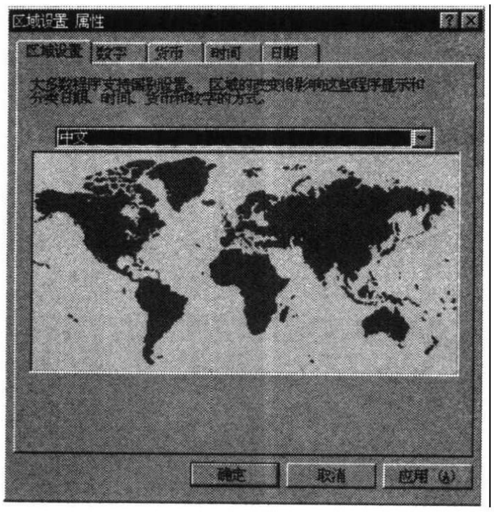


图 9-14　区域设置对话框

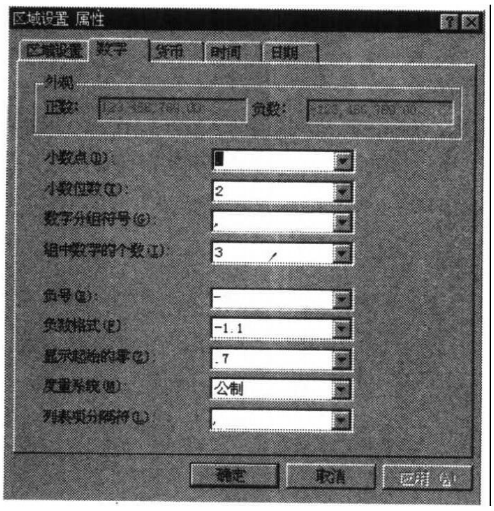


图 9-15　数字格式对话框

9.4.2 数字

单击“数字”按钮，数字格式对话框出现，如图 9-15 所示。数字格式包括数字分组符号、小数点以及正负号等设置项目。在此对话框中，数字格式显示为其分组符号为逗号“,”、小数位数为 2 位、小数点符号为点“.”。

用户可以根据需要改变上述数字显示的格式。单击需要修改的项目的显示框，再从键盘输入新的设置值或符号。若使用键盘时，按 TAB 键，并将光标移到所要修改项的框内，输入新的值或符号。修改完毕后，单击对话框中的“确定”按钮，则 Windows 95 以后，将按用户指定的格式进行显示数字。

9.4.3 货币格式

不同的国家有不同的货币符号。例如：美元用$表示，人民币用“￥”表示。用户可以应用“货币”标签设置货币符号，如图 9-16 所示。运行 Windows 95 应用程序时，应用程序就会按用户设置好的货币符号进行显示。

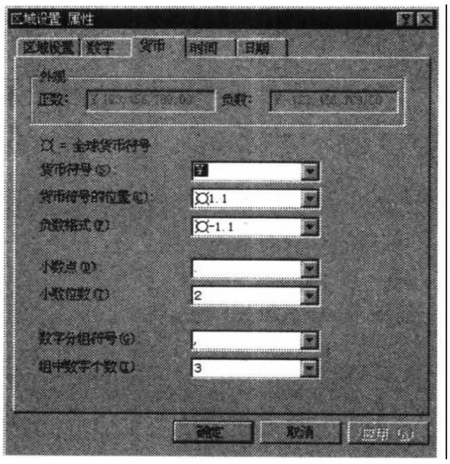


图 9-16　货币格式对话框

在“货币”标签对话框中，用户可改变货币符号、货币符号显示的位置、数字格式、小数位数以及分组符号等。单击想要修改的项目的显示框，输入设定的符号或数值。也可以用键盘设置货币的表示形式。按下 TAB 键，并将光标移至待改项目框，输入想设置的符号或数值。修改完后，选择“确定”按钮即可。

9.4.4 时间

时间有两种显示方式，即 12 小时格式和 24 小时格式。“时间”对话框如图 9-17 所示。其中“时间样式”框内显示时间是 24 小时格式。

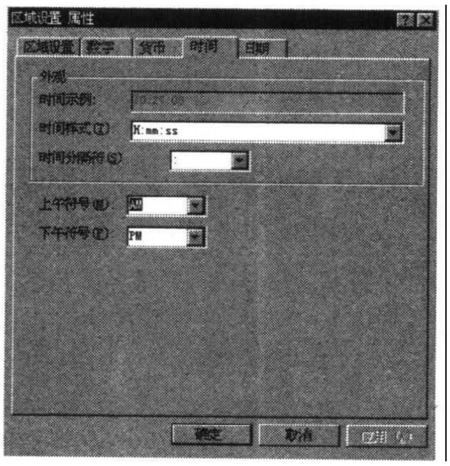


图 9-17　时间格式对话框

在“时间”对话框中，用户能分别修改“时间样式”、“时间分隔符”、“上午符号”以及“下午符号”。修改的方法与前面介绍过的数字格式、货币格式的修改方法一样。修改完成后，选择“确定”按钮，屏幕就回到“控制面板”窗口。

9.4.5 日期

Windows 95 为用户设置的标准日期顺序是：年-月-日。用户可以对标准格式进行重新设置。单击“日期”标签，屏幕如图 9-18 所示。在此对话框中，用户可以设置两种日期格式：短日期和长日期。

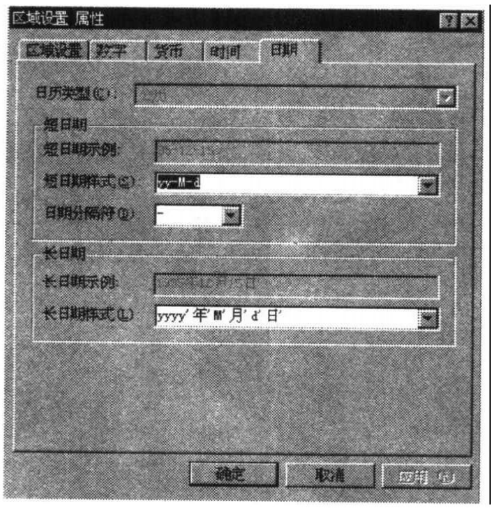


图 9-18　日期格式对话框

在“短日期”框中，用户可以对“短日期样式”以及“日期分隔符”进行修改。例如，用户可以将短日期样式设置为“年-月-日”，此处分隔符设置为减号“-”。在“长日期”框中，用户可以定义更加详细的格式，即星期、年、月、日。定义完成后，选择“确定”按钮，以后系统要显示日期时，将会按用户所设置的格式显示。

9.5 日期和时间

无论何时存储文档文件，系统都会为文档标上日期和时间。当需要查看某一文件的最新版本时，日期和时间是有用的。向其他计算机用户发送电子邮件时，邮件也被标上本机设置日期和时间。时间还出现在任务栏的右边。

单击“控制面板”窗口上的“日期/时间”程序图标，“日期/时间属性”对话框出现，如图 9-19 所示。

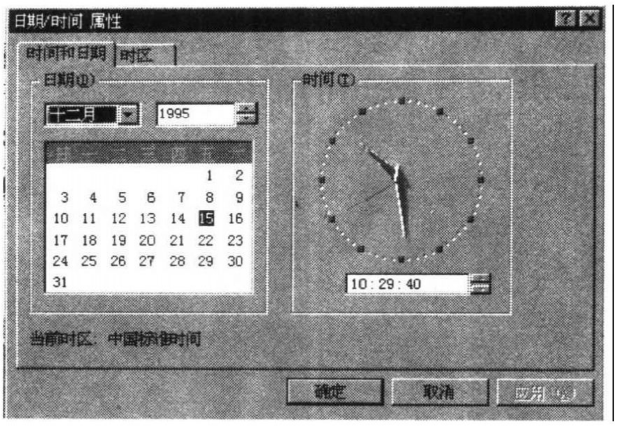


图 9-19　日期/时间属性对话框

9.5.1 日期

在“日期/时间属性”对话框中，日期对话框在左边，其左上方为月份选择框，右上方为年份选择框，其下方为每月相应的日历。用户可以在“日期”框中对系统日期进行设置。

例如，用户要将日期设置为 1995 年 7 月 17 日。首先，单击月份选择框右方的下箭头单击。此时，将显示出一月份到十二月份的名称。单击“七月”，则“七月”显示在月份选择框内。在年份框中单击箭头，直至框中显示 1995 年。此时，1995 年 7 月的日历显示出来。现在，可在日历中单击 17 。这样，用户便将系统日期设置为 1995 年 7 月 17 日。

9.5.2 时间的设置

在“日期/时间属性”对话框中，“时间”对话框在右边，框中显示一个针式台钟，其下方为数字显示的时间。在此框内，用户可以对系统时间进行设置。

单击时钟下的显示框，框内显示一黑短线。此时，可用键盘输入要设置的时间。例如，用户若要设置系统时间为 7:05:22PM，则在小时数处单击，输入 7 。分钟数与秒数按同样方法设置。也可利用箭头对数字进行改变。时间设置的同时，针式时钟也显示相应的时间。

当用户对系统日期及时间的设置完成之后，选择“确定”按钮，系统便将确认此设置。以后，每当 Windows 95 显示时间时，就能按照用户的设置准确地显示日期和时间。

9.5.3 时区的选择

“日期/时间属性”对话框中还有一个“时区”标签。当用户改变时区时，它能自动调整计算机的系统时间。当用户设置系统时间时，它显示出用户计算机所在时区，并在地图上突出显示这一时区，如图 9-20 所示。

图 9-20 用户所在的时区显示

9.6 鼠标

鼠标是用户使用 Windows 95 系统时常用的工具。如果用户能够根据自己的喜好和习惯对鼠标的按钮速度及左右键功能进行设置，那么会给用户带来更多的方便。

鼠标对手和手指的响应方式决定了控制 Windows 95 图形元素的效率。用户如果对默认的鼠标设置感到不舒适，可以在“控制面板”中修改鼠标特性。例如：可以增加或减小指针对鼠标移动的反应速度或灵敏度，并可以调节双击动作的快慢，对于左撇子，可以交换左、右键定义。

在“控制面板”窗口中，双击“鼠标”图标，就出现“鼠标属性”对话框，如图 9-21 所示。其中有四个标签，即“按钮”、“指针”、“移动”和“常规”。

1. 调整鼠标器左右按钮的功能

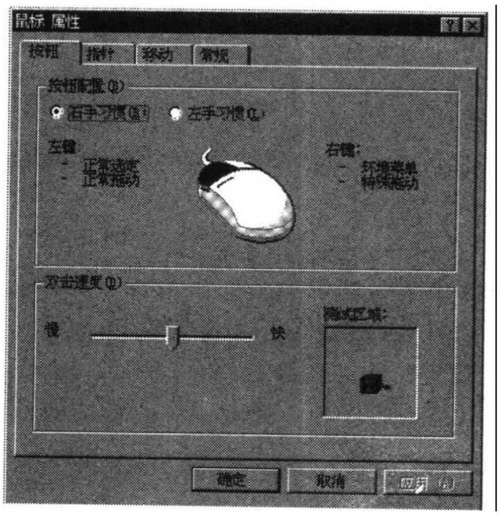


图 9-21 鼠标属性对话框

“按钮”标签激活时，屏幕如图 9-21 所示。用户通常是使用鼠标器的左按钮进行许多操作。但如果是左撇子，也许将左右按钮的功能进行互换会更方便。用户只需单击此对话框中的“左手习惯”，便可实现左右按钮功能的交换。也可使用键盘，敲击 L 键或 R 键，便同样实现左右按钮功能的交换。

2. 双击鼠标键操作时间间隔的设置

在“鼠标属性”对话框下方是双击速度调整区域。用户只需将鼠标指针指向滑动条并按住左键，便可调整双击的时间间隔。向左拉是间隔变长，向右拉是间隔变短。另外，Windows 95 在对话框右下角提供一个“测试区域”。调整完双击速度后，只要将鼠标指针放入测试区并双击便可直观地看到调整后的速度快慢。设置完成后，便可单击“确定”按钮。以后使用鼠标时，系统便会根据此设置对鼠标的相应操作做出响应。

3. 鼠标指针形状的调整

在“鼠标属性”对话框中，单击“指针”标签，屏幕如图 9-22 所示。这时，用户可以对鼠标指针形状进行调整。

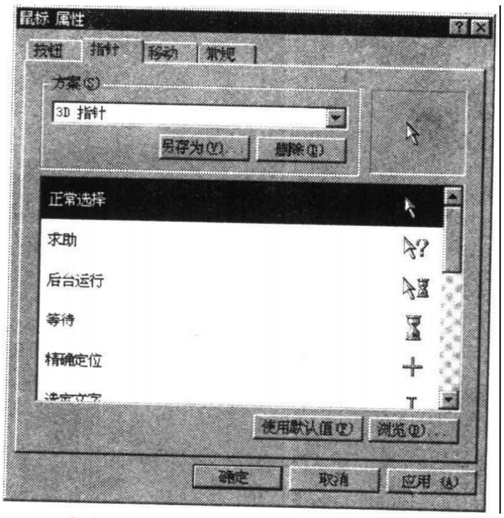


图 9-22 指针形状调整对话框

对话框中所示指针形状为通常使用的指针形状，若用户要缩小、增大或使它成为立体指针，便要在此框中进行选择。在“方案”列表框中，单击下箭头，便会显示出系统提供给的另外三种鼠标形状。对话框下方的列表框中将列出鼠标指针在不同操作中的形状。

如果要将标准指针改为三维指针，便可以选择“ 3D 指针”，则对话框中各标准指针形状都将具有三维效果，如图 9-22 所示。如果用户想改变的指针为“后台运行指针”，则该指针出现在右上角的矩形框中，指定指针形状，然后单击“确定”按钮。以后在显示后台工作指针时，便会显示修改后的指针形状。

4. 鼠标指针速度及轨迹的调整

在“鼠标属性”对话框中选择“移动”标签，便可对鼠标指针在屏幕上的移动速度以及移动轨迹做一些调整。

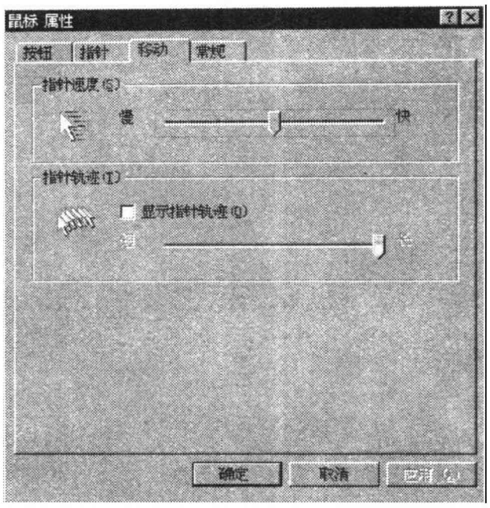


图 9-23　鼠标指针速度调整对话框

选择“移动”标签，屏幕将如图 9-23 所示。对话框上方为“指针速度”调整区，下方是“指针轨迹”调整区。将鼠标指针指向滑动块，按住左键拖动便可调整指针速度。为试验鼠标移动速度，可以在对话框仍显示的情况下立即进行测试。在调整完成之后，选择“确定”按钮，系统便确认此调整。

9.7　键盘的设置

为了适应不同的国际习惯，Windows 95 允许用户依据自己的习惯对键盘进行多种键盘布局。单击在“控制面板”上的“键盘”图标，屏幕将如图 9-24 所示，用户可对键盘布局进行设置。

在图 9-24 所示的键盘属性对话框中，用户可以对键盘速度进行调整。在“重复延迟”滑动条上，可以使用鼠标拖动滑块来调整。把滑块向短的方向移动，表示当用户按下某一键后，系统要求的最短保持时间。一般来说，熟练的操作员常常倾向于短的方向，不熟练的操作员常常倾向于长的方向。

在键盘速度对话框中，第二个滑动条为“重复率”。在第二个滑动条上，用户可以通过鼠标，把滑块拖向慢或快方向，来设置按两次按键之间系统要求的最短时间间隔。一般来说，熟练的操作员可能倾会于快的方向。

如果用户想试验上述设置对键盘响应速度的影响，可以在“单击此处并按住一个键以测试重复率”测试框中进行试验。另外，还有一个“光标闪烁频率”滑动条可调整光标闪烁频率，在调整的同时，左边显示的光标会同步显示快慢的变化。

当用户调整完键盘的响应速度之后，在对话框中选择“确定”命令按钮即可。

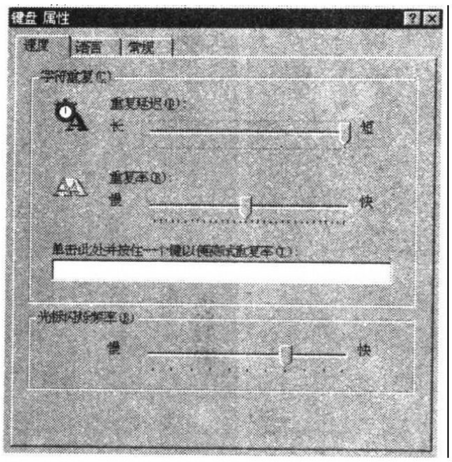


图 9-24 键盘属性对话框

前面提到过，Windows 95 允许用户按自己的习惯对键盘重新布局。这项工作可通过“键盘”属性中的“语言”标签来进行，这实际上是一个输入法选择程序。

当用户初次启动 Windows 95 时，系统自动将键盘所用布局设置为“英语(美国)”。当需要系统能支持别的语言布局的键盘时，利用“语言”对话框能方便地在各种语言布局键盘之间切换。

如果要改变所用的键盘型号时，可选择图 9-20 中的“常规”标签，然后在“更改”对话框中重新设置键盘型号。绝大多数用户都使用美式键盘。

9.8 声音的选择

Windows 95 为用户提供了许多不同的声音，用以表示用户在计算机上进行的不同操作。例如，退出 Windows 95 时，使用“蛙鸣”声音。“控制面板”中的“声音”程序便能为用户提供此项功能。

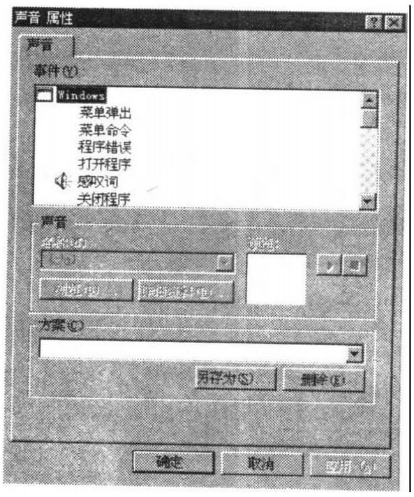


图 9-25 声音设置对话框

当用户启动“声音”程序后，便会出现如图 9-25 所示的“声音属性”对话框。“事件”列表框中列出许多需要声音的项目名称，“声音”列表框中有系统提供的几种声音，“方案”列表框是可新设的声音方案。

用户可利用此对话框对声音进行设置。例如，如果用户希望在启动 Windows 时，系统能发出弦乐，那么便可以从“事件”中选择“启动 Windows”，然后在“声音”框中选择“Chord”，以后当启动 Windows 系统时，计算机便会发出弦声。

如果用户从“方案”中选择声音类型，那么选择完毕后，要选择“另存为”命令按钮。如果希望系统在任何情况都不要发出声响，那么可以在“方案”列表框中选择“无声”。此时，“事件”中各项名称的喇叭图形都会消失，然后用户可选择“另存为”按钮。以后计算机在任何操作情况下，都不会发出声响。

9.9 口令管理

多个用户在同一台计算机上工作时，Windows 95 可为每个用户存储不同的桌面和“开始”菜单设置。每个用户的个人设置称为一个“用户配置文件”。例如，张三在白班工作，并键入“张小三”作为注册名字以进入计算机。他可在“开始”菜单上添加选项，或在桌面上创建只有自己能看到的捷径。李四在夜班工作，当他以“李四”为名字注册进入计算机时，他只会看到自己化的桌面和“开始”菜单。

要在单个计算机上使不同的用户有不同的用户开工文件，在启动“口令”程序后，单击“用户配置文件”标签，屏幕显示如图 9-26 所示的选项。

单击第二个以“用户可以自定”开始的按钮，屏幕如图 9-26 所示。如果用户想显示所列的选项，那么设置其下面的两个复选框。然后关掉计算机，让每个用户重新启动，并以他们自己的名字进入系统。当计算机启动时，用户会看到下列对话框，在对话框里可键入新的用户名和密码，如图 9-27 所示。

计算机会核对新的用户。当用户单击“是”按钮时，桌面上就会显示出可以定制的一系列默认的桌面对象和启动菜单选项。

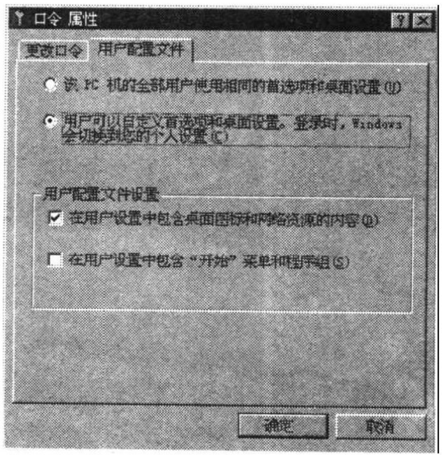


图 9-26 口令设置中的“用户配置文件”标签页

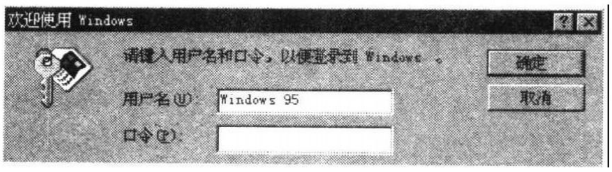


图 9-27 键入口令

用户可以在启动时，在挂起状态和在网络登录时实现口令保护，但这通常会造成多个口令并存，所有这些口令都必须在规定的时间间隔后予以更换。

“口令”程序提供了更强的口令管理功能——实现集中式的控制。当用户启动“口令”程序后，屏幕会显示如图 9-28 所示的对话框。在此可以设置“主口令”及在几个地点的不同口令。

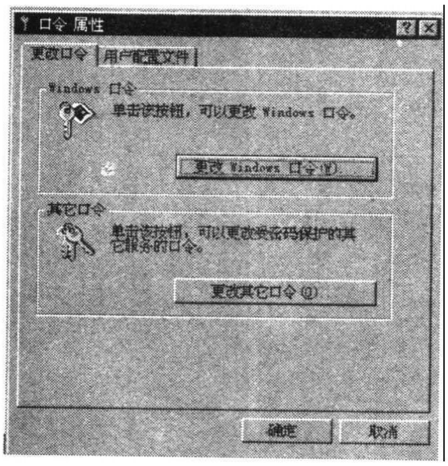


图 9-28 口令设置中的“更改口令”标签页

9.10 调制解制器的设置

用户在实现计算机间的相互通讯时，必要时要给计算机安装一个调制解调器，或者改变以前所安装的调制解调器。

在 Windows 95 中，系统对调制解调器的支持实现集中式的控制。当用户第一次安装 Windows 95 时，系统检测连接或安装在计算机上的调制解调设备。

在 Windows 95 环境下设置一个调制解调器很方便，只需做三个简单的步骤：

(1) 识别新的调制解调设备；

(2) 设置调制解调设备；

(3) 设置电话服务。

这三项步骤可由“控制面板”中的“调制解调器”程序来实现。当用户双击“调制解调器”图标后，屏幕显示如图 9-29 所示的信息。

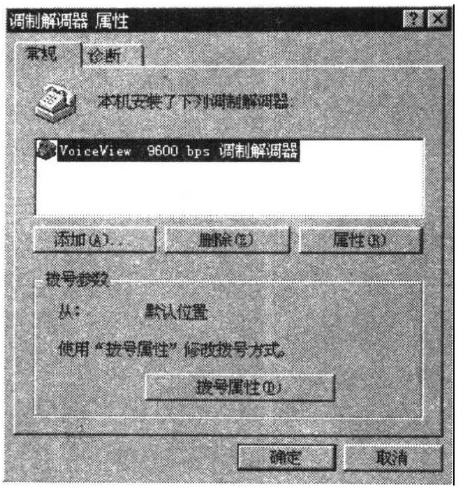


图 9-29 调制解调器的设置对话框

选择好合适的调制解调器后，用户能有选择地修改设置参数。例如调制解调器扬声器的音量，接收远方计算机信息的响应时间以及能采用的最大波特率(这个最大波特率受所用计算机的 CPU 速度以及通讯端口所支持的速度限制)。

设置完调制解调设备之后，应设置电话服务方式，从而识别与计算机使用有关的各种拨号参数。对于每一个地点，所用信息包括一个地点的电话号码以及长途电话号码、区号，还有电话卡信息。

9.11 多媒体设备的设置

Windows 95 支持更强的多媒体功能。Windows 95 的“即插即用”功能免去了添加任何新的设备时遇到的许多麻烦。对多媒体设备来说，还有一个优点，就是为大多数声霸卡提供内嵌入式的驱动程序。

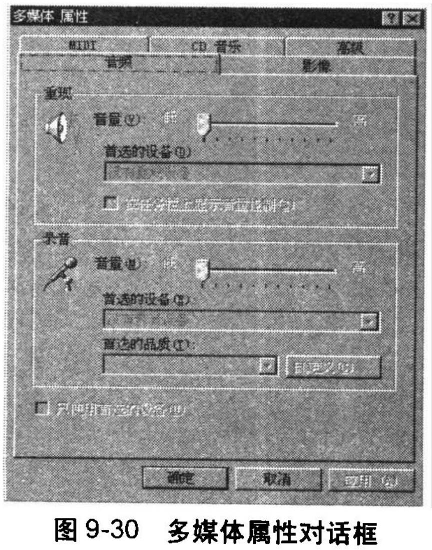


图 9-30 多媒体属性对话框

用户选择控制板中的“多媒体”程序，屏幕就会显示如图 9-30 所示的“多媒体”属性对话框。选择“音频”标签，便可利用如图 9-30 所示对话框中的滑动块调节“重现”的音量以及“录音”的音量高低。

用户选择“多媒体”属性对话框中的“影像”标签时，屏幕如图 9-31 所示。可以设置要在屏幕上播放的录像所占区域的大小，既可选择在小区域播放，也可选择全屏幕播放。

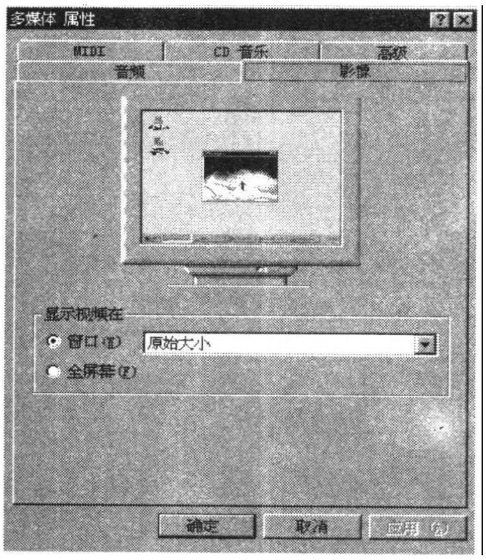


图 9-31　影像标签页

在如图 9-30 所示的对话框中，第一个标签为“ MIDI ”。它代表了将音乐加到所做的工作中的一条捷径，不会占用许多磁盘空间。MIDI 包含播放音乐的电子指令的文件，而 MIDI(Musical Instrument Device Interface)文件必须在知道如何将这些指令转换为声音的设备上播放。

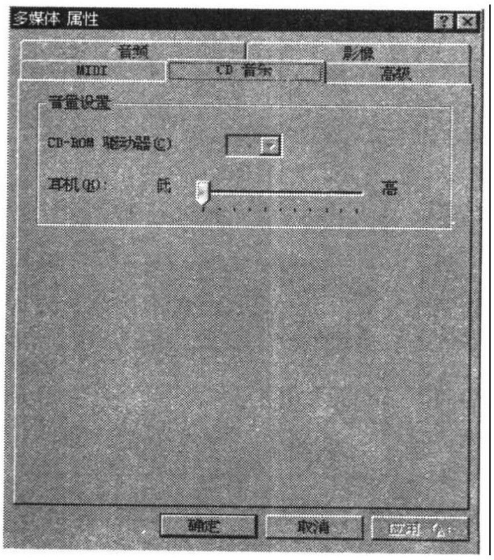


图 9-32　CD 音乐标签页

Windows 95 还为用户提供了播放 CD 唱盘的功能，选择“CD 音乐”标签之后，屏幕如图 9-32 所示。 用户可以事先设置好音量。在“CD-ROM 驱动器”列表框中，列出了用户计算机中安装的 CD-ROM 驱动器。如果用户安装了不只一个 CD-ROM 驱动器，用户可以为媒体播放器、 CD 播放器以及另一些将使用默认驱动器的程序分别独立地设置音量高低。列表框下有“耳机”滑动条，用户用鼠标指针拖动滑块，改变与 CD 播放器相连的耳机音量。

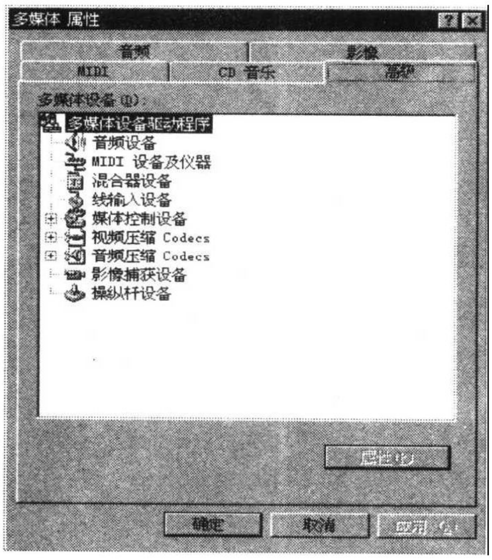


图 9-33　高级标签页所显示的多媒体设置目录列表

在图 9-30 中还有一个“高级”标签页，它将给用户显示出多媒体设备的目录，如图 9-33 所示。当用户单击选择“+”号时，屏幕将显示下一子目录名。如果用户需要为某一具体的设备改变设置，则可单击它，然后单击选择目录框下方的“属性”按钮。例如，用户单击选择“媒体控制设备”前的“+”号，屏幕将显示如图 9-34 所示的子目录名。

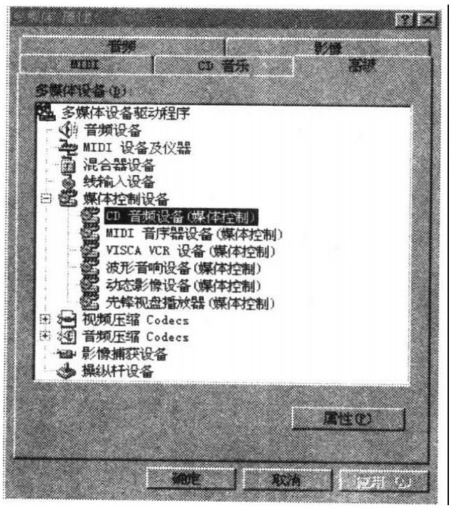


图 9-34　+号隐含的子目录

若用户要为“CD 音频设备”改变设置，可用鼠标单击此目录名，然后选择“属性”按钮，屏幕将显示如图 9-35 所示的“CD 音频设备属性”对话框。在此对话框中，若用户选择“使用该媒体控制设备”，就表示用户的程序使用该硬件设备。若用户选择“不使用该媒体控制设备”，表示阻止用户的程序使用该硬件设备。当用户选择了前者后，再选择对话框中的“设置”按钮，那么就可为“CD 音频设备”设置音量。当用户设置完所选择的媒体设备属性后，选择“确定”按钮，关闭对话框并保存所做的修改。

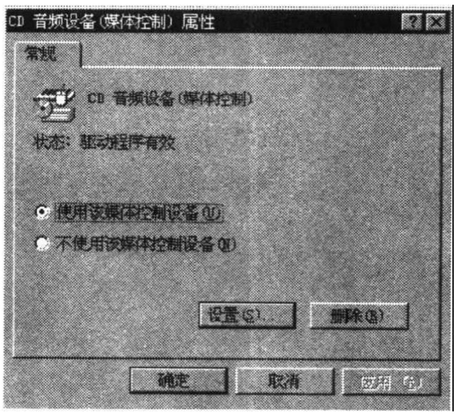


图 9-35　CD 音频设备属性对话框

9.12　添加新硬件

“添加新硬件”程序可以帮助用户为自己的计算机安装一些新的硬件。选中“添加新硬件”之后，显示一个向导窗口，用户可以利用这个向导窗口帮助新的硬件安装。

图 9-36　安装新硬件向导

当开始安装时，选择向导中的“下一步”按钮，屏幕如图 9-36 所示。如果用户的计算机硬件已经安装，可以让 Windows 自动系统检测它，也可以从“选定要安装的硬件类型”列表框中选择用户将要安装的硬件设备。例如，若用户要安装一个新键盘，便可在列表框中单击“键盘”。选择好后，再选择“下一步”按钮，屏幕立即显示如图 9-37 所示的信息。

在此向导窗口中，“型号”列表框为用户提供了各种厂商生产的键盘型号，用户可以选择将要安装的键盘。若用户所要安装的键盘在列表框中找不到，但手中有一张该键盘的安装磁盘，便可单击“从磁盘安装”按钮。选择好键盘类型后，单击“下一步”按钮，如此一步步进行下去，“向导”将帮助用户顺利安装好所要安装的硬件设备。

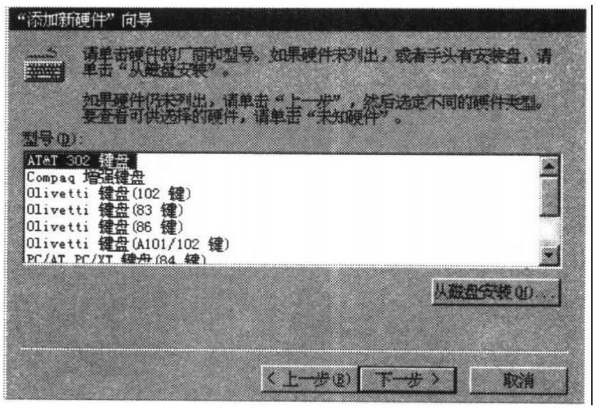


图 9-37　选择好设备后的下一页向导

9.13　辅助选项

在 Windows 95 系统中，增强了几种设计，使整个系统对有残疾的用户更加方便。

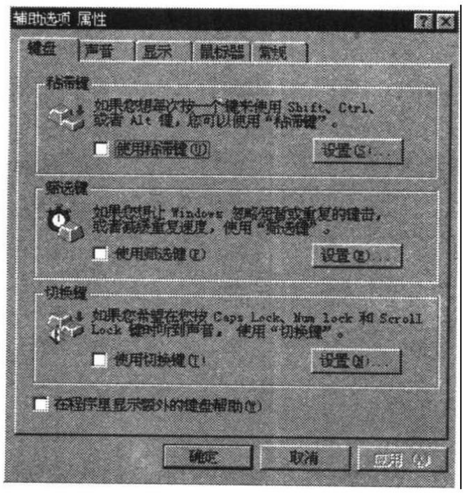


图 9-38　辅助选项属性对话框

在 Windows 95 中，可以选择控制面板上的“辅助选项”图标，如图 9-38 所示。通过它，用户可以打开或关闭系统辅助性功能，并能定制反馈、定时以及另一些特殊需要。

许多软件程序有时要求用户同时按下两个或三个键，这对于只有一只手的用户来说有时是办不到的。图 9-38 中的“使用粘滞键”允许用户一次按下一个键，而 Windows 的反应而好似两个或三个键同时被按下一样。当用户选择“设置”按钮时，便会出现如图 9-39 所

示的“粘滞键的设置”对话框。它提示用户，按五次 SHIFT 键之后，便可开启或关闭“粘滞键”功能，而不必退回“控制面板”窗口。

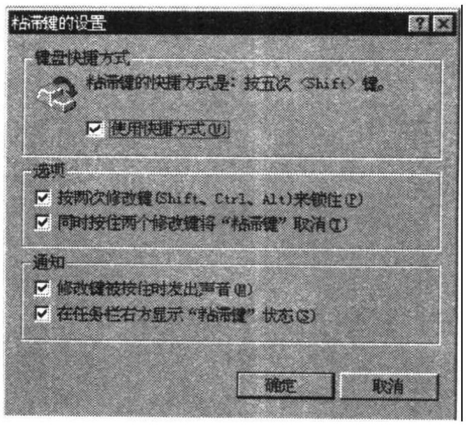


图 9-39　粘滞键的设置

在图 9-38 中还有两个热键定义，即“筛选键”和“切换键”。当打开“筛选键”热键功能，键盘将忽略偶然或重复击键。也可以调整键盘重复速率。打开或关闭“筛选键”的快捷方法为按下右边的 SHIFT 键 8 秒钟。另外一个热键为“切换键”，使用这一热键，可让用户在按下 CapsLock， Numlock 以及 ScollLock 键时听到声响。开启这一功能的快捷方法为按下 Numlock 键 5 秒钟。这样，用户以后使用这三个键时，便会在按键的同时听到声响。

当用户对计算机进行操作时，系统有时会对用户不正当的操作给予声音警告，但这对于听力有缺陷的人来讲是没有效果的。如果这种警告能以视觉的方式从屏幕上显示给用户，警告就是有效的。

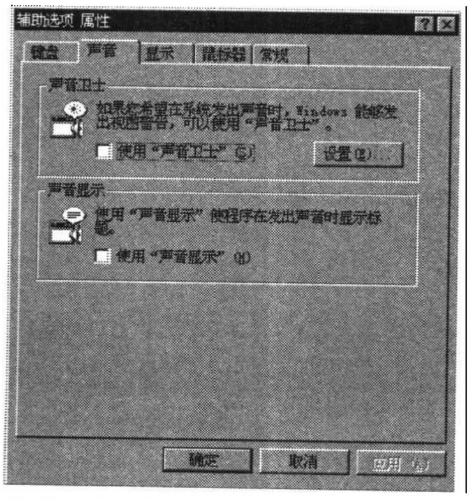


图 9-40　声音标签页对应辅助选项的对话框

在图 9-38 中的“声音”标签上，可使系统实现这一辅助选项。单击“声音”标签，屏幕显示出如图 9-40 所示的对话框。使用“声音卫士”，当系统发现声响时， Windows 就

会产生视觉提醒，如标题栏闪动、屏幕闪烁等。选择“设置”按钮，屏幕上便会出现如图9-41所示的“声音卫士的设置”对话框。其中有两个列表框：“为窗口化程序作警告”和“为全屏文字程序作警告”，用户选择好视觉警告类型后，警告时屏幕上就会给用户以视觉上的提醒。

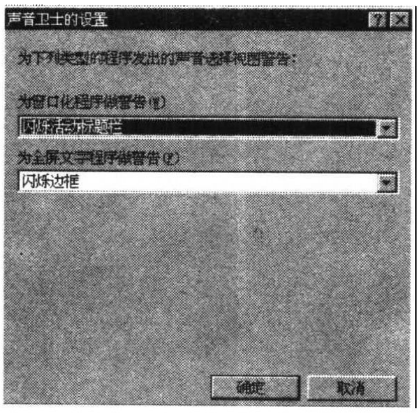


图9-41　声音卫士设置对话框

另外还有一辅助性功能为“声音显示”。打开“声音显示”功能，可指示通常仅通过声音传递信息的程序提供视觉信息，例如显示文本标题或表征信息的图标。

对于视力不太好的用户，希望屏幕显示的信息在前景与背景之间有一个大的反差，使他们更容易分辨。Windows 95同样提供这种功能，用户可以通过图9-38中的“显示器”标签来设置。

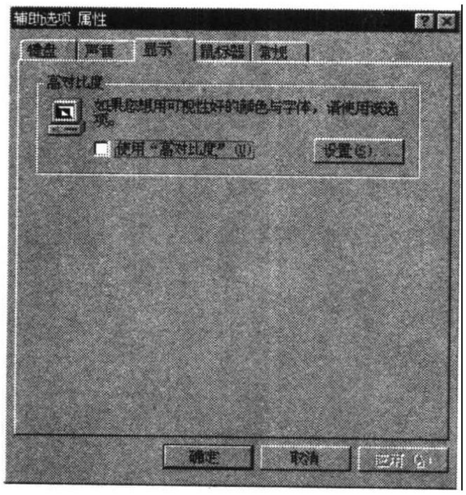


图9-42　显示标签页

选择“显示器”标签，屏幕上显示如图9-42所示的对话框。使用“高对比度”，可使Windows 95的颜色、图标和字体等对比更明显。当用户选择“设置”按钮时，屏幕上就会出现如图9-43所示的对话框。当用户在键盘上按下这个热键，即同时按下左ALT、左Shit和Print Screen键时，便可选择一个能较好满足用户需求的颜色方案。

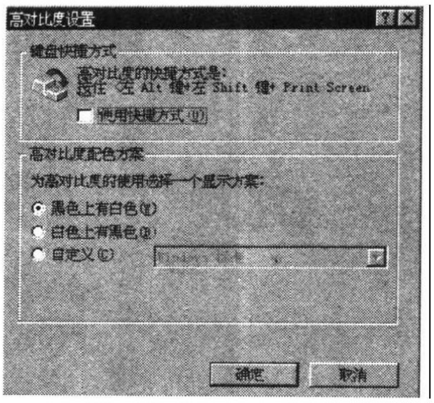


图 9-43 高对比度设置

图 9-43 中提供了三种高反差颜色方案，即黑色上有白色、白色上有黑色及自定义。用户可依据个人情况定制颜色，以后系统显示字体时，便以此设置的高反差效果显示信息，给视力不太好的用户带来方便。

Windows 95 还允许用户使用“鼠标键”特性，即可让用户使用键盘来对鼠标进行仿真，使得用键盘控制指针如同用鼠标一样方便。“鼠标键”特性也是 Windows 95 中的增强设计，可以帮助有生理缺陷的用户方便使用计算机。

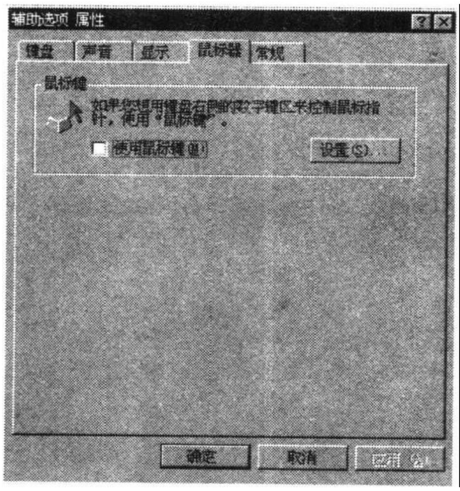


图 9-44 键盘仿真鼠标设置对话框

当用户选择图 9-38 中的“鼠标器”标签后，屏幕便会显示如图 9-44 所示的“鼠标键”对话框。利用“鼠标键”特性，用户可以使用键盘上的数字小键盘来移动鼠标指针以及单击、双击、拖动鼠标。用户若要使用 Windows 95 提供的这一功能，可同时按下左 ALT、左 Shitf 以及 Numlock 键。在如图 9-45 所示的对话框中，可以调节指针速度，用鼠标拖动滑块，便可进行快慢设置。设置完毕后，选择“确定”命令按钮，以后打开“鼠标键”功能后，便可实现键盘对鼠标的仿真。

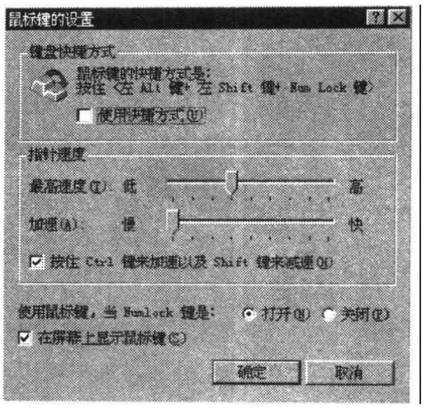


图 9-45　仿真鼠标指针速度对话框

9.14　系统设置

Windows 95 “控制面板”上的“系统”应用程序为用户提供有关系统的信息，以及更改系统的高级设置。

当双击“系统”图标后，屏幕显示如图 9-46 所示的系统信息总览。它显示用户安装在计算机上的 Windows 版本，注册使用该 Windows 版本拷贝的用户姓名以及使用的计算机的档次和内存容量。

选择图 9-46 中的“系统属性”对话框中的“设备管理”标签，屏幕就会如图 9-47 所示，在此可按类型或按连接法分别列出计算机上的硬件。

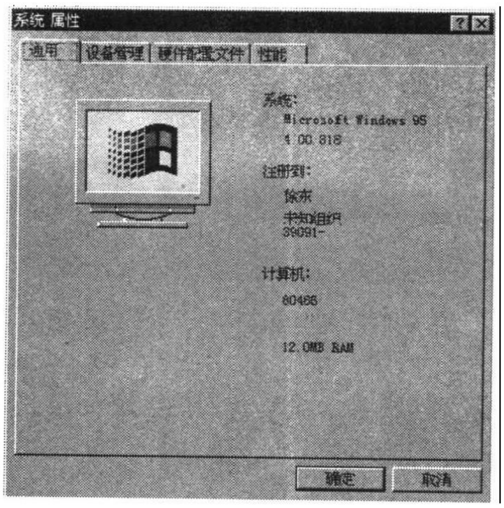


图 9-46　系统信息总览

如图 9-47 所示的列表是按类型列出的，按连接法列出的表如图 9-48 所示。

选择对话框下的“属性”按钮，可显示并允许用户修改在硬件列表中所选择的设备的属性。

“刷新”按钮，表示更新硬件列表。这个过程要花费几分钟时间。

图 9-47　“设置管理”对话框

“删除”按钮，可从硬件列表中取消被选择的设备或硬件类型。如果用户选择的设备不是一个即插即用设备，用户取消设备时，要确保从计算机中取掉相应的硬件卡。例如，如果要取掉一个声音设备，要记住从计算机上取掉声霸卡。要想重新安装一个曾经取掉的设备，须在控制面板中双击“添加新硬件”图标。

“打印”按钮，可打印出计算机硬件一个概要，包括使用资源以及设置驱动器。

选择“系统属性”中的“硬件配置文件”标签，屏幕如图 9-49 所示。它可以显示建立在计算机上的一个硬件简要列表。它指示 Windows 95 在可利用的硬件改变时装入正确的驱动程序。

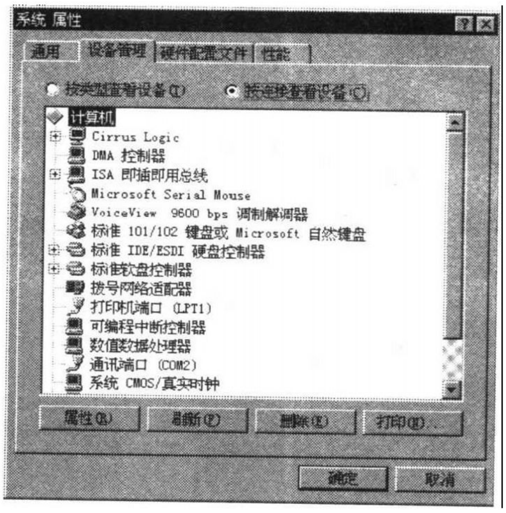


图 9-48　按连接法列出的硬件列表

在“硬件配置文件”对话框中，有“复制”按钮和“重命名”按钮。使用“复制”按钮，可以将用户所选择的硬件配置文件拷贝到一个新的硬件配置文件，然后用户对新的文件做某些修改。如果想选择使用一个特殊设备，这种功能是很有用的。如果用户想修改一个硬件配置文件的名称，可选择“重命名”按钮。

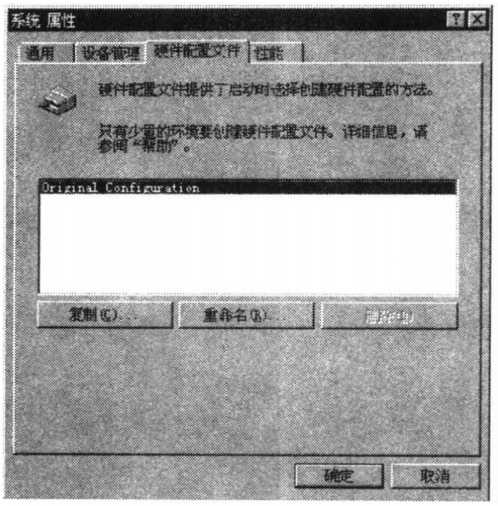


图 9-49　硬件简要列表

使用“删除”按钮可以从列表中删除一个硬件配置文件。在删除一个硬件配置文件之后，如果要启动带有相应硬件的计算机，必须重新建立配置文件。

“性能”标签如图 9-50 所示。它显示计算机的性能状况包括六种性能：

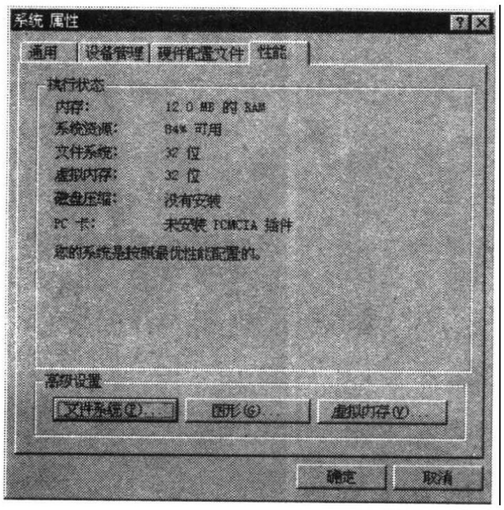


图 9-50　计算机性能总览

(1) 内存：指示计算机物理内存大小。

(2) 系统资源：指示自由系统资源所占的百分比。如果这个数量太低，计算机可能运行较慢。

(3) 文件系统：指示用户是使用 32 位文件系统还是 MS-DOS 兼容模式(实模式)文件系统。若采用一个 32 位文件系统，Windows 系统能运行得更好。如果采用 MS-DOS 兼容模式，则磁盘的存取速度会比较慢。

(4) 虚拟内存：指示是否能使用虚拟内存(采用 32 位或 MS-DOS 兼容模式)。虚拟内存是作为附加内存使用的硬盘空间。如果虚拟内存采用的是 MS-DOS 兼容模式，这意味着作虚拟内存的硬盘采用 MS-DOS 兼容模式。采用这种方式时，其运行效果比采用 32 位存取

要慢。

(5) 磁盘压缩：指示计算机中是否安装有磁盘压缩软件。

(6) PC 卡：指示是否有可用的 PCMCIA 插槽。如果有，是否包含 32 位支持。Windows PC 卡(PCMCIA)32 位支持程序使用户可以在运行时插拔 PC 卡，同时将即插即用驱动程序用于 PC 卡。

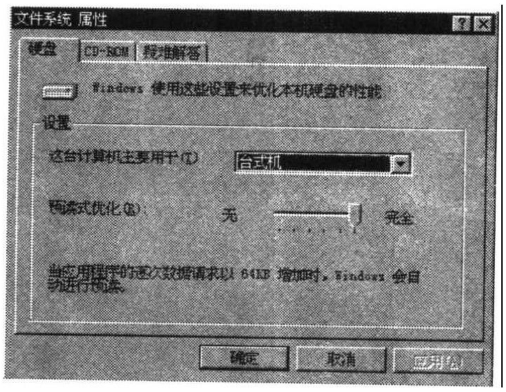


图 9-51　文件系统属性对话框

在“性能”标签中，其下方为“高级设置”。其中有三个选择按钮：

(1) 文件系统

选择此按钮可修改文件系统的设置。应该注意，这些设置只允许系统管理员或一些高级用户修改。

在此项中，用户可根据计算机的使用来优化磁盘性能，如图 9-51 所示。

如果存在一个 CD-ROM 驱动器，就可选择“CD-ROM”标签，屏幕如图 9-52 所示。可以设置高速缓存大小以及怎样均衡高速缓存。在大部分时间内，用户不必改变这些设置，Windows 自动选择 CD-ROM 优化存取方式。

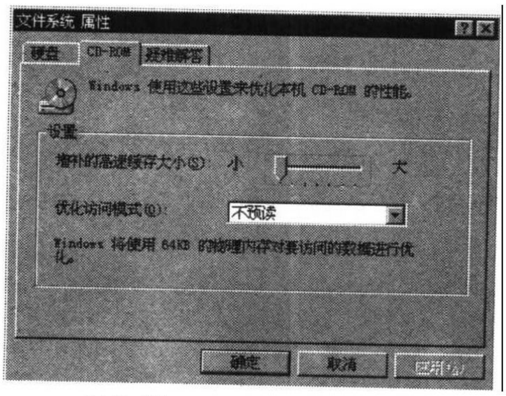


图 9-52　CD-ROM 属性设置

(2) 图形

选择此按钮，屏幕显示如图 9-53 所示的对话框。在此对话框内，用户可以设置属性来控制 Windows 95 如何使用图形硬件，也可以帮助用户解决与显示相关的问题。

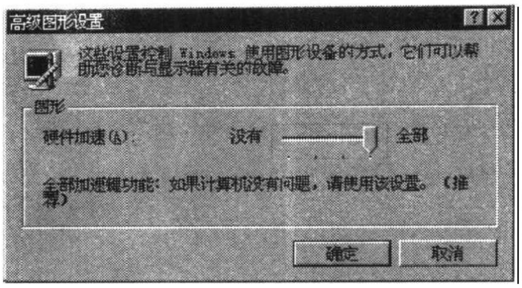


图 9-53　图形硬件属性设置

(3) 虚拟内存

选择此按钮可改变虚拟内存设置。同样，这些设置只允许由系统管理员或其他高级用户修改，因为这些设置能影响系统的性能。

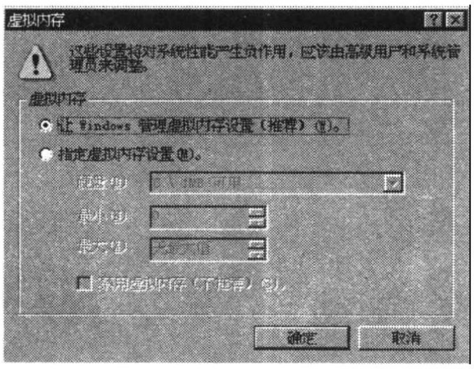


图 9-54　设置虚拟内存

与此按钮相应的对话框如图 9-54 所示。其中有两项选择:

① 让 Windows 管理虚拟内存设置

将计算机中可作为额外内存的硬盘空间容设置为默省值。

Windows 根据硬盘空间容量选择默认设置。交换文件根据实际内存的利用情况动态地缩小和增大。如果选择此项，虚拟内存最小为零，最大为硬盘上可用的全部空间。

② 指定虚拟内存设置

在此项中，用户可自己修改作为额外内存的硬盘空间大小，使 Windows 能更好地管理虚拟内存。除非用户明确默认设置不能够满足内存需求，否则最好让 Windows 管理虚拟内存的设置。

第十章　Windows 资源管理器

“Windows 资源管理器”是 Windows 95 中一个非常重要的应用程序，代替了 Windows 3.1 中的“文件管理器”。用户可以用“Windows 资源管理器”进行文件的命名、复制、移动、删除和指定文件的属性，对硬盘或软盘设置卷标，建立或断开与网络驱动器的映射。还可创建，拷贝和删除文件夹等。但是，“Windows 资源管理器”又与 Windows 3.1 中的“文件管理器”有许多不同，从窗口的某些部件到其具体的操作，Windows 95 都做了一些改变，使用户对文件的操作更为简洁和方便。

10.1　启动和退出“Windows 资源管理器”

可以用以下几个方法启动“Windows 资源管理器”：

(1) 按顺序单击“开始”按钮、“程序”和“Windows 资源管理器”，如图 10-1 所示。

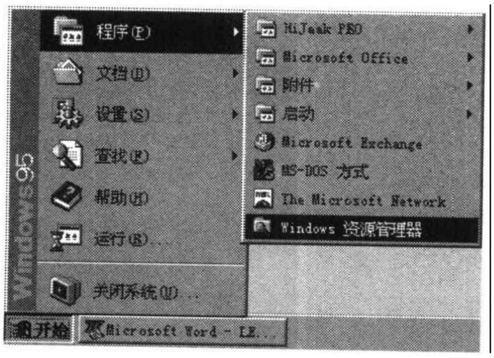


图 10-1　“Windows 资源管理器”的启动方式之一

(2) 启动“开始”菜单中的“运行”命令，出现对话框后键入 C:\Win\explorer，然后单击“确定”按钮，如图 10-2 所示。

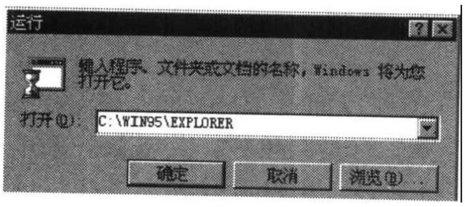


图 10-2　“Windows 资源管理器”的启动方式之二

(3) 右击“开始”按钮，在弹出菜单中选中“资源管理器”命令，启动“Windows 资源管理器”。

(4) 从“任务栏属性”的“开始菜单程序”标签中选中“高级”命令。双击“我的电脑”，再双击“我的电脑”中的MS-DOS[C:]图标，在从下一窗口中选中Win95文件夹，接着，从C:\Win95窗口中选中“资源管理器”并双击，如图10-3所示。

图 10-3　“Windows 资源管理器”的启动方式之三

这几种启动“资源管理器”的不同方法分别在不同的环境中使用。

退出“Windows 资源管理器”，可使用如下几种方法:

(1) 选择标题上的“关闭”按钮。

(2) 双击标题栏上的控制菜单框。

(3) 下拉控制菜单，选择“关闭”命令。

(4) 直接按ALT+F4键。

(5) 选择“文件”菜单的“关闭”命令。

10.2　“Windows 资源管理器”窗口

10.2.1　“Windows 资源管理器”窗口

“Windows 资源管理器”的窗口如图10-4所示。其第一行为标题栏，名为“资源管理器-”，后接磁盘驱动器名。第二行是菜单栏，其中某些菜单项选项可以变化。窗口的第三行为工具栏，左侧为一个下拉列表。用户可通过选择打开另一个驱动器或者另一个文件夹。工具栏的右铡是一些命令按钮，这些命令都可以在菜单中找到，但是因为用户经常用到，所以Windows 95将这些命令做成按钮放在工具栏上，当鼠标指针指向这些命令按钮时，系统也会显示有关该按钮功能的提示。在Windows 95中，所有的窗口都具有工具栏，

如果用户的窗口中没有此项，单击“查看”菜单中的“工具栏”即可。

图 10-4　典型的“Windows 资源管理器”的应用程序窗口

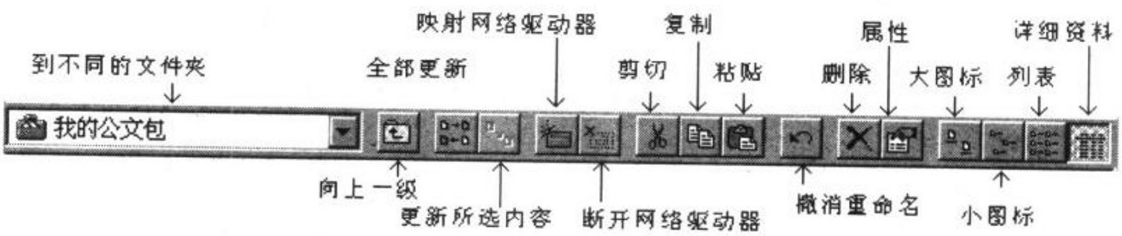


图 10-5　“Windows 资源管理器”工具栏

工具栏中的按钮功能如下:

按　钮	功　能
向上一级	打开当前文件夹上一级文件或驱动器，显示其内容。
映射网络驱动器	选择一个驱动器作为某网络驱动器的映射。
断开网络驱动器	用于取消网络驱动器在本地计算机的驱动器映射。
剪切	将文件或文件夹剪切到剪贴板上。
复制	将文件或文件夹复制到剪贴板上。
粘贴	将文件或文件夹粘贴到选中文件夹、驱动器或者桌面上。
撤消	取消上次操作的命令。
删除	删除文件夹与文件的命令。
属性	显示出一对话框，因此用户可查看或改变文件夹甚至驱动器的特性。
大图标	用大号图标显示。
小图标	用小号图标显示。
列表	将文件夹与文件列表显示，不显示详细信息。
详细资料	显示文件夹与文件的详细信息。

“Windows 资源管理器”的窗口分成两部分，左边的文档窗口区显示树，称为树格；右边的文档窗口区显示所选择的文件夹(或驱动器，桌面部件等)的内容，称之为内容格。如图 10-6 所示的树格中，“桌面”为最高级单元，就是说，桌面中包含了系统的所有文件，管理系统所有的资源。桌面之下有“我的电脑”、“网上邻居”、“回收站”及“我的公文包”，即本机资源，它们构成树型结构。文件系统的这种组织方式使用户对系统资源具有整体概念。

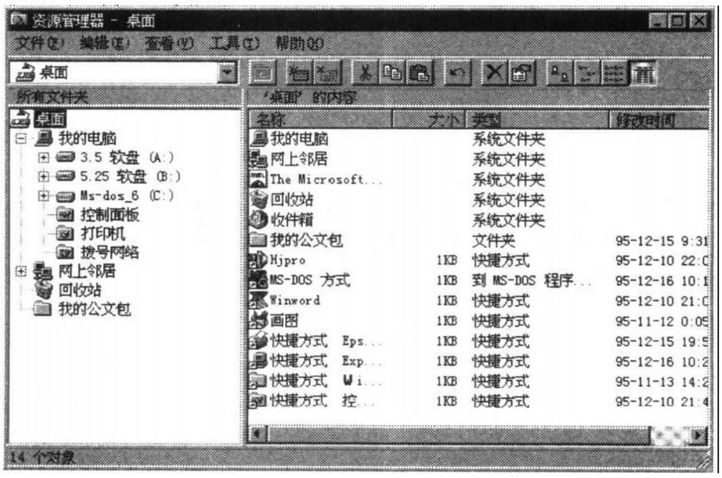


图 10-6 “Windows 资源管理器”的新的管理方式

“Windows 资源管理器”中的一个非常重要的部件，就是树型控件。在“资源管理器”文档窗口中，在有的驱动器图标或文件夹前面有一个小方框，方框有一个加号“+” 或者一个减号“-”，这就是树型控件。

文件夹前的“+”号树型控件表示该文件夹下面还有下一级文件夹，即该文件夹包含有下级文件夹，但没有在树格中显示出来。文件夹前的“-”号表示该文件夹有下一级文件夹，而且已在左边的树格中显示出来了。

图 10-7 “资源管理器”中的树型控件

如图 10-4 所示，树格中 C 驱动器下面文件夹名前面有“+”号的，说明其中仍包含文件夹。

树型控件的使用是很简单的，比如要打开 Win95 文件夹，看看里面还有些什么文件夹，并让这些文件夹显示在左边的树格中，可以对准“+”号单击一下。单击后的屏幕显示如图 10-7 所示。Win95 文件夹前的树型控件变成“-”号，表示其中的文件夹已经显示出来。同时，我们还可以由这个例子看出 Windows 95 是采用何种方式来管理文件的。

如果此时对准 Win95 文件夹前的树型控件“-”号单击一下，则屏幕显示又回到如图 10-4 所示的状态。

驱动器前也有表征下一级是否有文件夹的树型控件，其使用方法同上。

关于树型控件的使用场合，我们将在以后会向读者作详细的介绍。

文档窗口的右边部分为内容格，显示的是当前树格中选中项的内容。如果选中的是“桌面”，则显示“桌面”的下一级内容，如果选中“我的电脑”，则屏幕显示“我的电脑”的下一级内容。在内容格中，一般将文件夹显示在前面，文件显示在后面，如图 10-8 所示。

图 10-8 内容格中文件夹一般显示在前面

窗口的最后一行为状态栏，一般用于显示帮助信息以及其它一些状态信息。如图 10-8 所示，“23 对象……”表示内容格中(即“Winword”文件夹中)共有 23 个对象，其中有 7 个隐含的，文件夹中的文件总字节数为 11.24 兆，C 盘剩余空间为 4.82 兆。

10.2.2 改变窗口显示方式

窗口的显示方式可以由“查看”菜单控制。

如图 10-9 所示，“查看”菜单项下面共有菜单命令十条，几乎每条命令都可以改变窗口的显示方式：

工具栏：可复选的菜单命令，决定工具栏的显示与否。

状态栏：可复选的菜单命令，决定窗口中状态栏的显示与否。

大图标：用大图标显示，如图 10-9 所示。

图 10-9　"Windows 资源管理器" 中的 "查看" 菜单

小图标：用小图标显示，如图 10-10 所示。

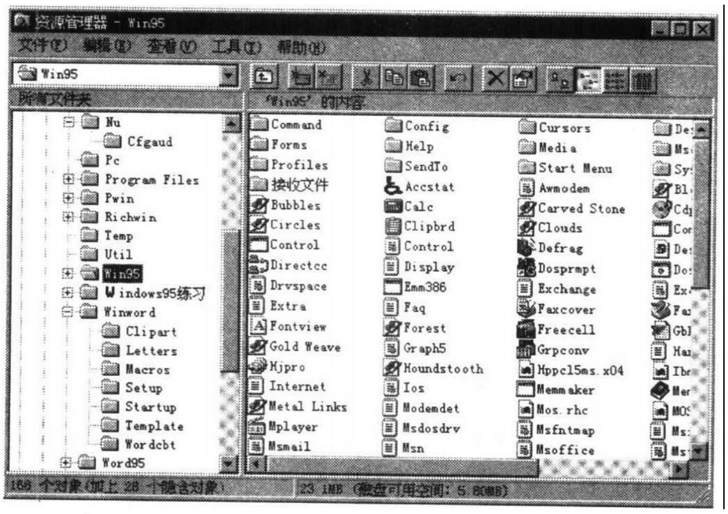


图 10-10　以小图标显示的 "资源管理器" 窗口

列表：将内容格中各项内容列表显示。使用该命令后，内容格列表显示内容，同时文件夹显示在头一列或头几列，后面跟着一些文件，如图 10-11 所示。

详细资料：内容格中列出文件夹和文件的详细内容，包括文件名、所占存储空间大小、类型及修改日期。

以上六个菜单命令是针对不同的显示需要而设置的，用户在不同的情况下选择不同的显示方式。

排列图标：以某种选定的方式排列图标。此命令可引出子菜单命令，从上至下分别为：

①按名字：根据文件夹与主文件名的先后顺序排列图标。

②按类型：根据扩展名顺序排列图标。

图 10-11 内容格中显示出文件夹和文件和详细信息

③按大小：根据存储空间排列图标，需要存储空间小的排在前面。

④按日期：根据存取日期排序。

⑤自动排列：系统自动地排列。

无论怎样排列图标，系统总是将文件夹排在前边，而将文件排在后面。

行列对齐：将内容格中的图标按行与列排好。但在以"列表"方式及"详细资料"方式显示内容格时，此命令是灰色的，不能使用。

刷新：重读驱动器或文件夹的内容。

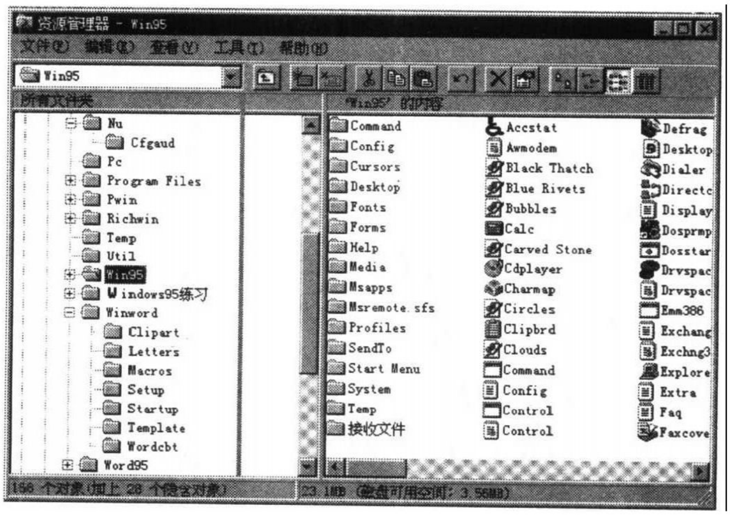


图 10-12 定制分隔条

窗口中的分隔条用于隔离树格与内容格，它与窗口的边界是可以移动的。在 Windows 95 的"资源管理器"中移动分隔条可以改变树与内容格的相对大小。移动分隔条的方法是：移动鼠标指针到分隔条处，待鼠标指针变成双箭头时，按住鼠标左键，拖动鼠标。此时有阴影条随着双箭头移动，如图 10-12 所示。待阴影条移到合适的位置后，释放鼠标左键，

分隔条即移到新的位置。如果对新位置感到不满意，可以在释放鼠标左键前按一下 ESC 键，以取消该操作。

10.2.3 “选项”对话框

“查看”菜单中还有一项菜单命令，即“选项”命令，它可引出图 10-13 所示的“选项”对话框，默认标签为“查看”标签。

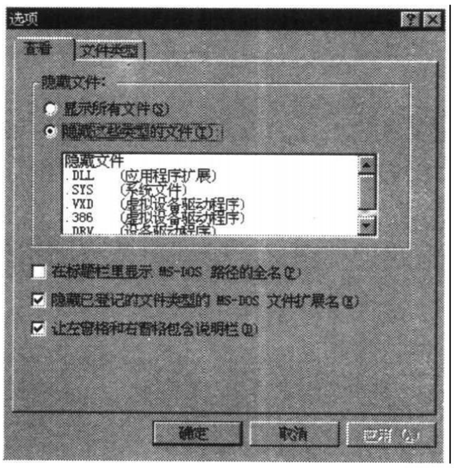


图 10-13 选项对话框

1. “查看”标签

(1) 显示所有文件

指定包括隐含文件与系统文件在内的所有文件都必须在一个文件夹内容格中显示出来。例如，如果用户要对 DLL(动态连接库)文件进行操作的话，就可以选取此框。

(2) 隐藏这些类型的文件

在此列表框中的文件类型将不会在文件夹的内容格显示出来。系统仅仅显示用户需要操作的那些文件，或者对系统文件给保护，以防止文件被改变甚至被删除。

2. “文件类型”标签

如图 10-14 所示，在“文件类型”标签的左上方为一个“已注册的文件类型”框。在框中显示出当前 Windows 记录的文件类型。一旦记录了一个文件类型，有关于该文件类型的信息就存储到 Windows 中了。

在“已注册的文件类型”框的下方是“文件类型的详细资料”框，单击后会显示选定文件类型的扩展名，以及要使用什么样的程序来打开该文件。

此标签中的命令按钮分别为:

“新类型”：可在其中键入新的文件类型，Windows 从而记录新的文件类型。

“删除”：删除选中的文件类型。

“编辑”：单击这个按钮可修改已选中文件类型的设置。而要查看当前设置时，可

以单击一个文件类型，然后查看底部的“文件类型的详细资料”框。

图 10-14　文件类型标签页

10.3　用“资源管理器”操作文件系统

Windows 95 的“Windows 资源管理器”是一个功能强大的文件系统操作工具。

10.3.1 浏览对象的选择

选择浏览对象有两种方法:

(1) 根据工具栏上的下拉列表进行选择

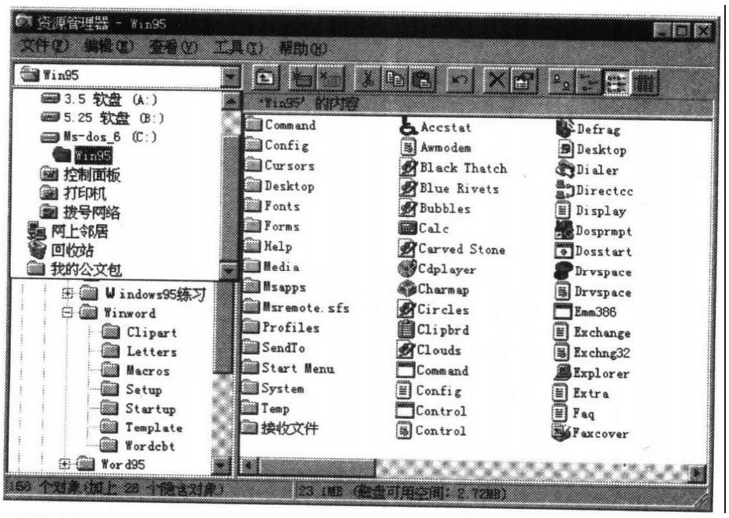


图 10-15　“Windows 资源管理器”应用窗口的下拉列表

单击工具栏上下拉列表的下三角实心箭头，如图 10-15 所示的下拉列表就会出现。这

时，只需用鼠标指针单击该对象即可。选择一个新的对象之后，系统会读取相关内容并在内容格中显示出来。

(2) 直接在树格中选择

在树格中，用鼠标指针单击待选对象即可。

10.3.2 浏览并打开文件夹

如用户要浏览 C 驱动器下面的一个名为 Win95 的文件夹，具体步骤为：将鼠标指针移到 Ms-dos[C:]前的树型控件—— “+” 号处，单击 “+” 号，则内容格中会出现名为 Win95 的文件夹，再双击内容格中 Win95 文件夹图标，则内容格中会出现 Win95 文件夹的内容。

也可直接双击树格中的 Ms-dos_6[C:]的图标，则在树格中及内容格中会同时出现 Win95 文件夹，如图 10-16 所示。单击树格中的 Win95 文件夹图标，或双击内容格中的 Win95 文件夹，均可打开文件夹。

图 10-16 树格中与内容格中同时出现名为 Win95 的文件夹

另一种方法是从 “工具” 菜单中选择 “到...” 命令，填写如图 10-17 所示的对话框，键入 C:\Win95 即可。

图 10-17 进入到所需文件夹

10.3.3 选择多个文件夹与文件

1. 连续(成组)文件或文件夹

利用鼠标可以选择连续的文件或文件夹名组。可按如下步骤操作：在组内的第一个文件或文件夹名上单击鼠标按钮，按住 SHIFT 键，在组内的最后一个文件或文件夹名再单击鼠标。如果要去掉对文件组的选择，放开 SHIFT 键，单击树格内空白区域即可。

也可利用键盘选择连续的文件或文件夹组。步骤如下：用箭头键将亮条移到组内第一个文件名处，按住 SHIFT 键，再将亮条移到组内最后一个文件名处。要去掉对组的选择，可以用 TAB 键将亮条移到任何别的地方以取消选择。

2. 不连续的文件或文件夹

在某些情况下要对不连续的文件或文件夹组进行操作，在操作之前要进行选择。如果用鼠标来选择，可以先单击第一个文件或文件夹名，再按住 CTRL 键单击其它想选择的对象。

如果此时想去掉对此组的选择，可松开 CTRL 键，然后单击树格内空白区域。

另外，可以选择不连续的连续对象，即局部连续但总体不连续的文件或文件夹组。其步骤为：首先用鼠标选择第一个局部连续组，然后单击第二个局部连续组的第一个元素，按住 CTRL 键后单击，在选择最末一个元素时，先按住 CTRL+SHIFT 组合键，再单击鼠标。用同样的步骤选择另一个局部连续组。

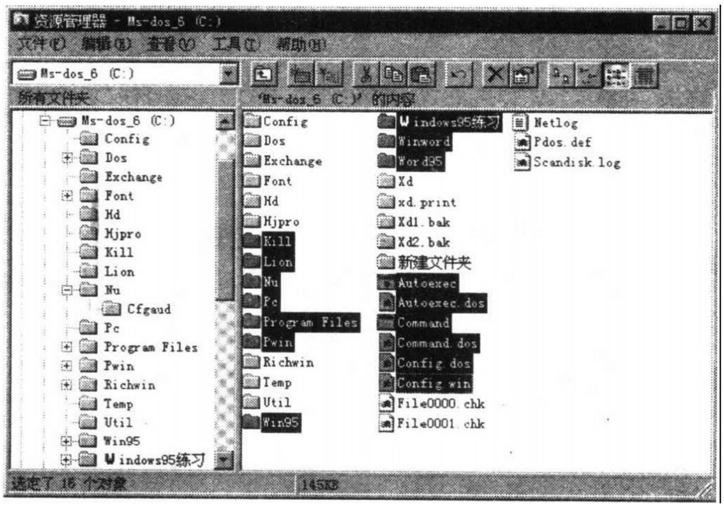


图 10-18 文件夹和文件的选择

例如，如图 10-18 所示，对从 Kill 到 Pwin(第一个局部连续组)的文件夹、从 Win95 到 Word95 的文件夹(第二个局部连续组)及从 Autoexec 到 Config.Win 的文件(第三个局部连续组)的不连续组进行选择。具体步骤为：单击 Kill，再将鼠标指针移到 flash 上，按住 SHIFT 键，单击 flash；然后将鼠标指针移到 Win95 上，按住 CTRL 键后单击，再将鼠标指针移到 Word95 文件夹上，按住 SHIFT+CTRL 组合键后单击；最后将鼠标指针移到 Autoexec 文件处，按住 CTRL 键后单击，再将鼠标指针移到 Config.Win 文件处，按住 SHIFT+CTRL 组合键后单击。这样就选中了三个局部连续的文件组。

如图 10-19 所示，要选择从 Hjpro 到 Config.dos 的矩形区的对象，可使用下面的操作：在 HJpro 后面(注意不要选中它，在 Hjpro 处得到一个虚框)按住鼠标，并拖动到 Config.dos

的后面，然后释放鼠标，就会得到如图 10-19 所示的突出显示的文件夹与文件。

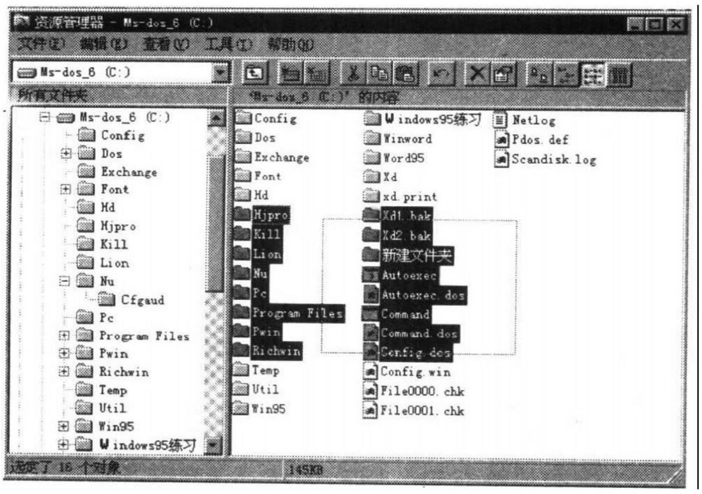


图 10-19 用矩形框选择操作对象

3. 用菜单选择对象

操作对象的选择还可以用菜单命令来实现。

在“编辑”菜单中有“全部选择”和“反向选择”两条菜单命令。当使用“全部选择”命令时， Windows 95 就会选中内容格中的所有文件夹与文件。但在使用此命令前，最好在“选项”对话框中的“查看”标签选中单选框“显示所有文件”，否则会出现在使用“全部选择”命令时出现如图 10-20 所示的对话框。

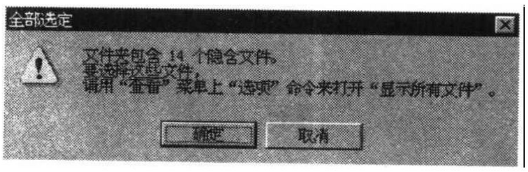


图 10-20 全部选定对话框

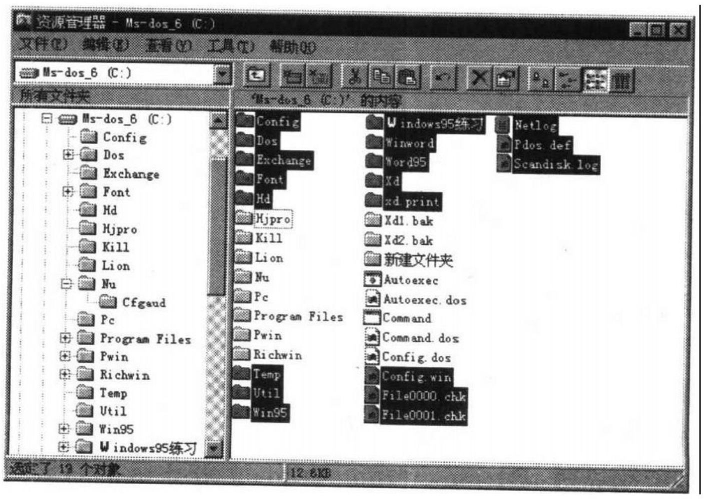


图 10-21 反向选定文件夹和文件

“全部选择”命令的操作是将已有的选择反过来。例如，在图 10-19 中，要对除了 Hjpro 到 Config.dos 矩形区内文件夹以外的其它文件夹与文件进行操作，就可以使用此命令，即先选中 Hjpro 到 Config.dos 矩形区内的文件夹，然后选中“编辑”菜单中的“反向选择”，这样除矩形区内的文件夹以外，其它文件夹与文件均被选中，如图 10-21 所示。

10.3.4 建立新的文件夹

“Windows 资源管理器”可用于建立新的文件夹。

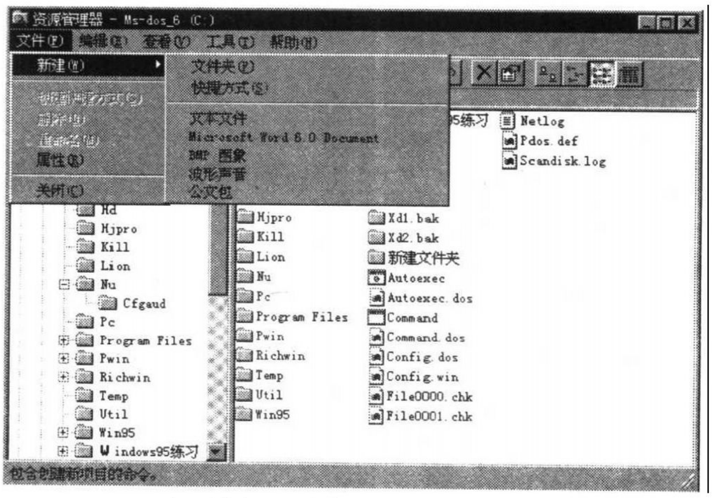


图 10-22 建立新文件夹的操作

要建立新文件夹时，先在树格中选好新文件夹存放的地方。例如，如图 10-22 所示，要在 C 驱动器下名为 Hg 的文件夹中建立一个新的文件夹，应先选中 Hg 文件夹，然后单击“文件”菜单中的“新建”，再单击“文件夹”。这时，内容格中将出现名为“新文件夹”的文件夹，如图 10-23 所示。用户键入新的文件夹名即可。

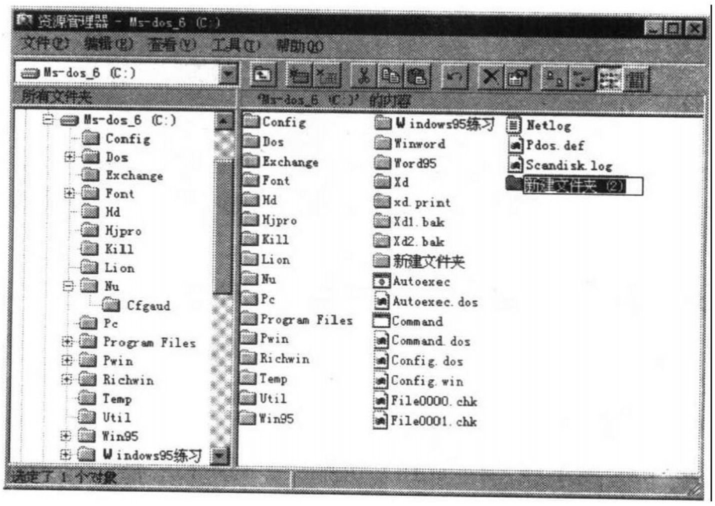


图 10-23 内容格中新文件夹的临时名称为 New Folder

10.3.5 建立快捷图标

“Windows 资源管理器”也可用于建立文件或文件夹的快捷图标。

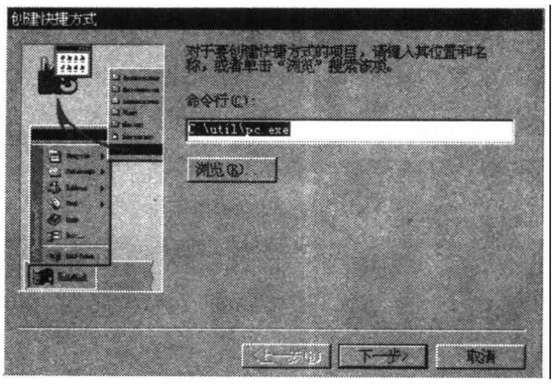


图 10-24　“创建快捷方式”对话框要求用户键入地址和名称

例如，先选取树格中的 Pc.exe 文件，然后单击“文件”菜单，选中“新建”命令中的“快捷方式”命令。这时，出现如图 10-24 所示的“建立快捷方式”对话框。用户可以在“命令行”框中输入要建立快捷图标的文件夹或文件的路径和名称(如 C:\flash\flash.exe)，然后按下 ENTER 键，就会出现一个名为“为程序选定标题”对话框，要求用户为快捷图标取一个名称。如果用户使用系统缺少的图标名称，就可以按下 ENTER 键或单击“完成”按钮，如图 10-25 所示。这样，C:\flash\flash.exe 文件的快捷图标建立完成。这个快捷图标建立在 Hg 文件夹中。

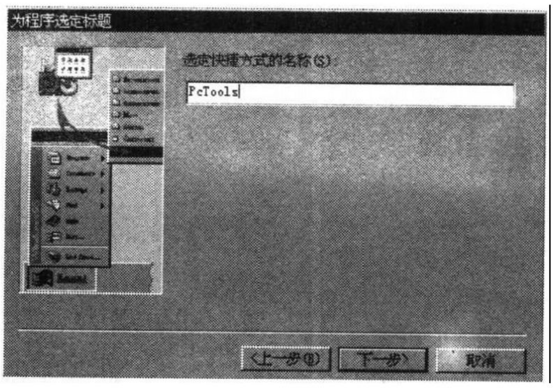


图 10-25　选定快捷方式的名称

10.3.6 用“Windows 资源管理器”管理文件夹与文件

1. 文件夹和文件的改名

树格和内容格中的文件夹和文件都可改名。

单击要改名的文件夹与文件，然后在“文件”菜单中选择“重命名”。这时，文件夹或文件的名称被框起来，并有闪烁光标，用户可键入新的文件名，按下 ENTER 键以后，改

名操作完成。

改名的另一种方法是先选中要改名的文件夹或文件，然后直接单击文件夹或文件名，用户同样可以键入新的文件名，再按下 ENTER 键即可。

2. 文件夹与文件的删除

"Windows 资源管理器"提供了文件夹与文件的删除操作。

选中待删除的一个或多个文件夹与文件后，单击"文件"菜单并选择"删除"命令，或者直接从工具栏上选取快捷按钮"删除"。这时出现一个对话框，如图 10-26 所示，提示用户确认是否执行删除操作。

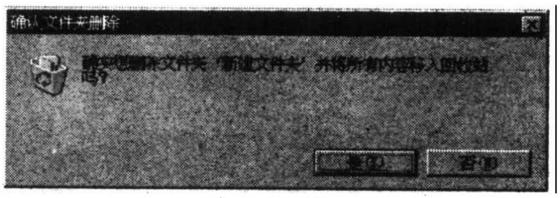


图 10-26 确认删除的对话框

删除文件之后可以使用"编辑"菜单中的命令"撤消"，或者工具栏上的"撤消"快捷按钮来取消删除操作，恢复文件夹和文件。

3. 文件夹与文件的移动

"Windows 资源管理器"可以用于文件或文件夹的移动操作，文件的移动可在同一驱动器中进行，也可在不同的驱动器中进行。

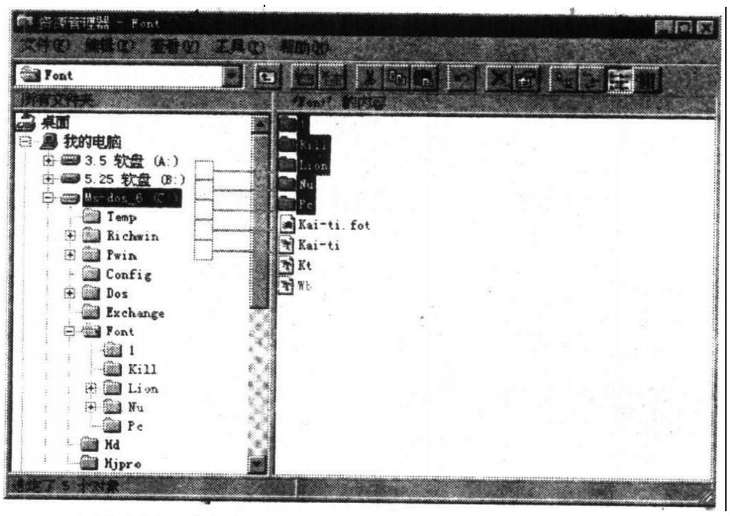


图 10-27 在同一驱动器中用鼠标移动文件夹和文件

选中待移动的所有文件夹与文件，在"编辑"菜单中选取"剪切"，或者从工具栏上使用"剪切"命令按钮。屏幕没有任何变化，但选中的文件已被移入内存。然后在树格中

选择文件夹与文件将移入的目的文件夹，单击“粘贴”命令，选中的文件夹和文件已移入同一驱动器的另一文件夹中。

也可直接用鼠标拖放来完成文件的移动。在内容格中选择待移动的文件夹和文件后，将鼠标指针移到其中一个文件夹或文件上，按住鼠标左键并将之拖向树格，如图 10-27 所示，树格中 Owl 文件夹突出显示，这时释放鼠标键，就会将这些文件夹与文件搬移到 Owl 文件夹中。

4. 文件夹与文件的复制

用“Windows 资源管理器”可以复制文件夹和文件，具体步骤与文件的移动类似，这种复制可以在同一驱动器和不同的驱动器之间进行。

在内容格中选择待复制的一个或多个文件夹与文件，工具栏上的“复制”按钮，这时，被选择的文件拷入内存，屏幕上没有任何变化。再在树格中选中文件拷贝的目的文件夹或驱动器，使之突出显示。然后，单击“粘贴”按钮。这样文件夹和文件就被复制完成。

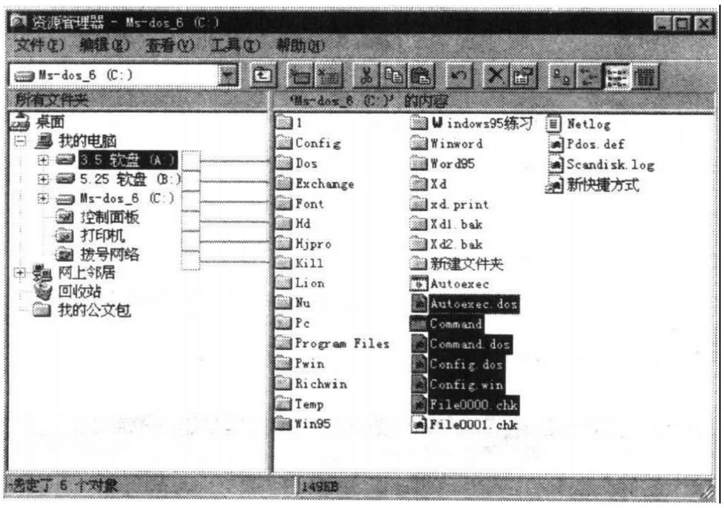


图 10-28 在不同驱动器间拷贝文件夹和文件

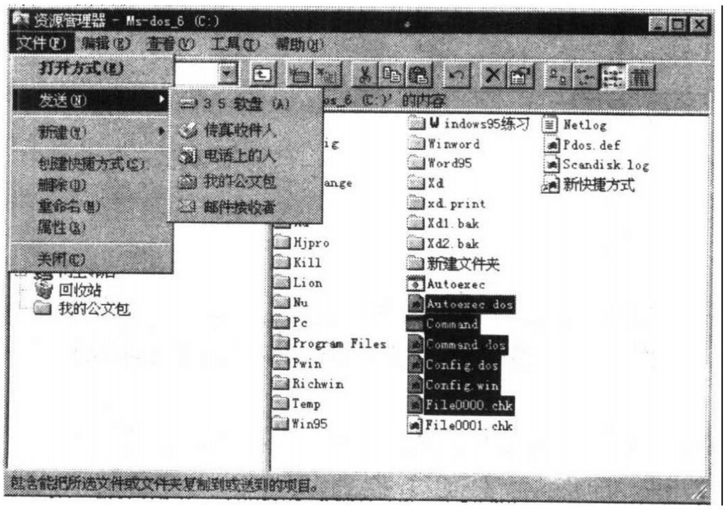


图 10-29 选择拷贝命令

文件的复制也可用鼠标拖动实现。如图 10-28 所示，选择好待复制的文件后，在按下 CTRL 键的同时将它拖动到目的文件夹或驱动器，释放鼠标就可以完成复制操作。注意在拖动文件夹与文件的过程中，鼠标指针的下方带有加号“+”，表明此时进行的是复制而非移动。

如果用户需将硬盘驱动器中的文件夹与文件复制到软盘驱动器中，可先选中要复制的文件夹与文件，并单击“文件”菜单中的“发送到”命令，再选中目的软盘驱动器。这时，选中的文件夹与文件就被拷贝到软盘驱动器中，如图 10-29 所示。

10.4 鼠标右键在“Windows 资源管理器”中的应用

Windows 95 大大增强了鼠标右键的使用。

10.4.1 右击内容格中空白处

用鼠标右击内容格中空白处时，将会出现如图 10-30 所示的菜单，其中的命令都可以在“查看”或“文件”菜单中找到，这些命令包括：查看、排列图标、行列对齐、粘贴、粘贴快捷方式、新建、属性。

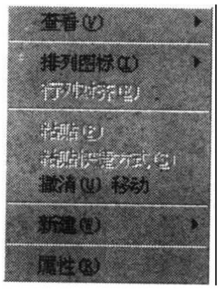


图 10-30 右击内容格中空白处弹出的菜单

10.4.2 右击文件名

文件只可能出现在内容格中。当选取一个或多个文件，并将鼠标指针停在文件图标上时，单击鼠标右键，就会弹出如图 10-31 所示的菜单，其中的命令在“文件”菜单和工具栏中都能找到。

打开：系统自动用相应程序打开该文件。

发送：将选中的文件复制到软盘或公文包中。

剪切：将所选的文件剪切到剪贴板中。

复制：将所选的文件复制到剪贴板中。

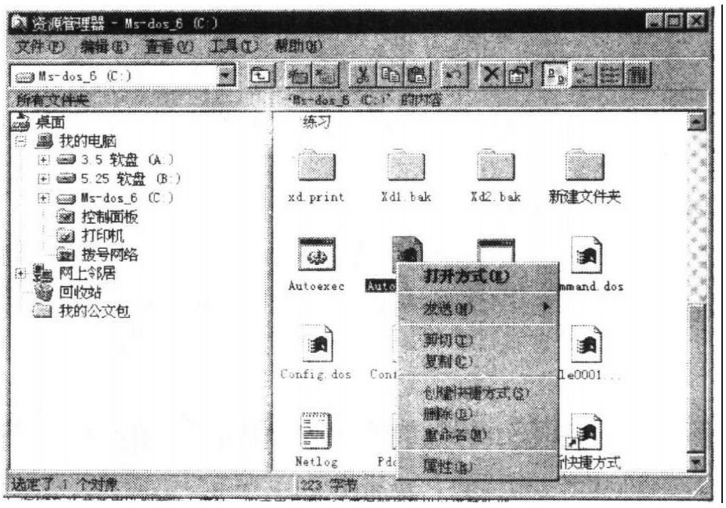


图 10-31　右击文件弹出的菜单

创建快捷方式：为选中的所有文件建立快捷图标，并存放于当前打开的文件夹中。

删除：删除选中的文件。

重命名：为选中的文件改名，一次只为一个文件改名。

属性：引出与上下文相关的特性对话框。

10.4.3 右击文件夹

如图 10-32 所示，选中一个或多个文件夹，指向其中一个文件夹并右击鼠标，弹出菜单中包含如下命令：

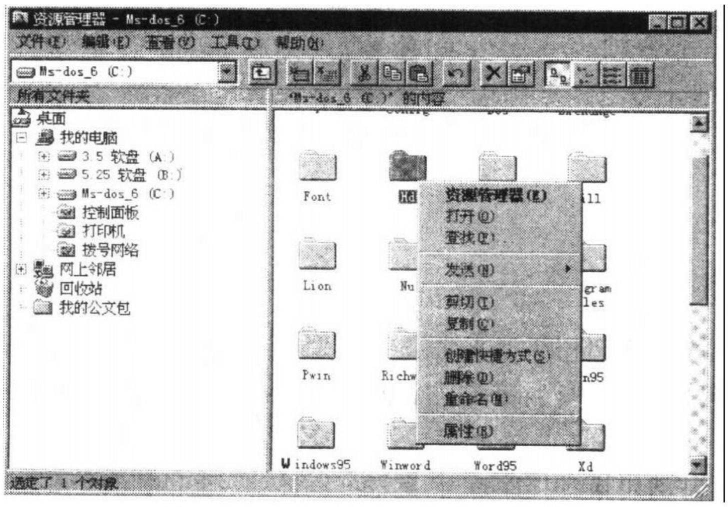


图 10-32　右击文件夹弹出的菜单

资源管理器：浏览所选中的文件夹，每一个文件夹都对应一个浏览窗口，显示方式与“Windows 资源管理器”窗口相同。

打开：打开选中的所有文件夹。

寻找：引出对话框，分别在选中的多个文件夹内查找文件夹或者文件。

其它命令与上一小节相同，只是操作针对的是文件夹而不是文件。

10.4.4 右击树格

右击树格得到的菜单随击中对象的不同而不同。

右击树格中的文件夹所得到的菜单，与右击内容格选中的文件夹弹出的菜单完全一样。图 10-33 是右击驱动器图标弹出的菜单。

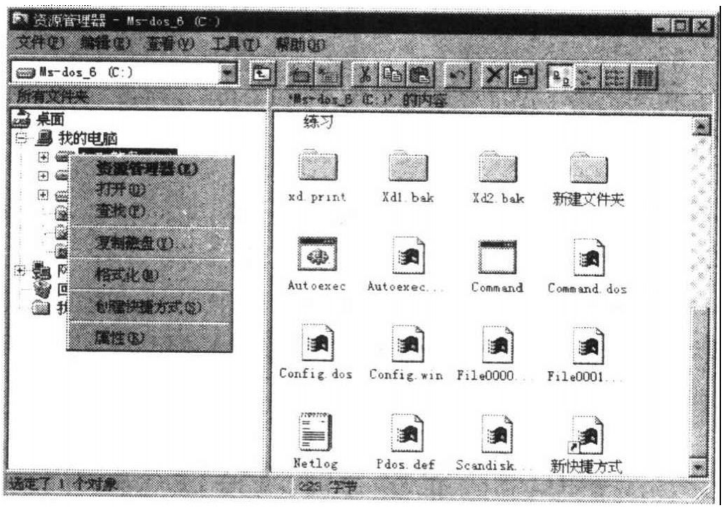


图 10-33 右击驱动器图标弹出的菜单

资源管理器：浏览驱动器内容。

打开：以窗口形式打开驱动器。

寻找：引出对话框，可在驱动器中查找文件夹或文件。

创建快捷方式：建立快捷图标。

属性：引出特性对话框，显示驱动器的某些属性。

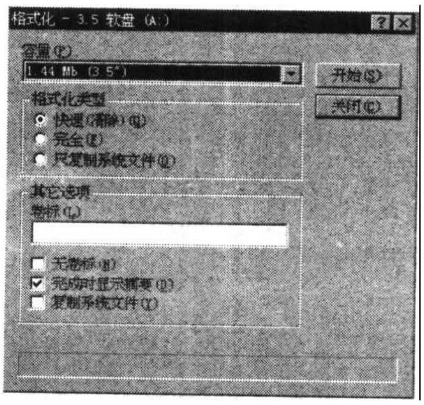


图 10-34 格式化对话框

格式化：格式化磁盘，对话框如图 10-34 所示，用户可在其中设置一些参数，以便系统正确地执行格式化命令。

格式化类型有三种：

① 快速(删除)：删除磁盘上的所有文件，不检查是否有坏扇区。此选项只对以前已经格式化并使用过的磁盘有效。如果用户确信盘没有损坏，就可以选择此项。

② 完全：如果磁盘上有文件，格式化将会删除文件。如果是格式化软盘，在格式化后系统会检查有关坏扇区的情况。如果是格式化硬盘，系统不检查错误，而用“磁盘扫描程序”来查看硬盘的信息。

③ 只复制系统文件：将系统文件拷贝到已格式化的磁盘上，并不损坏磁盘上已经存在的文件。

10.4.5 右键拖放技术

先选中文件或文件夹，再用右键拖动它，释放右键后可以得到一个弹出菜单，用户可以根据需要选择是移动、复制，还是建立快捷图标或取消该次操作。

在拖动过程中，鼠标箭头有时会变成一个圆圈中带反斜杠的指针，这表明此处不适于作为已突出显示的对象的目的地，释放右键后也不会弹出菜单，不发生任何操作。

10.5 显示与修改特性

“属性”命令用于显示和修改特性。右击鼠标或单击工具栏上的快捷按钮者可以。

10.5.1 文件夹和文件的特性

用户可以通过“属性”对话框查看文件夹和文件特性。

例如，如图 10-35 所示，先选中文件 Pdos.def，再单击“属性”按钮，屏幕上就会出现“ Pdos.def 属性”对话框。

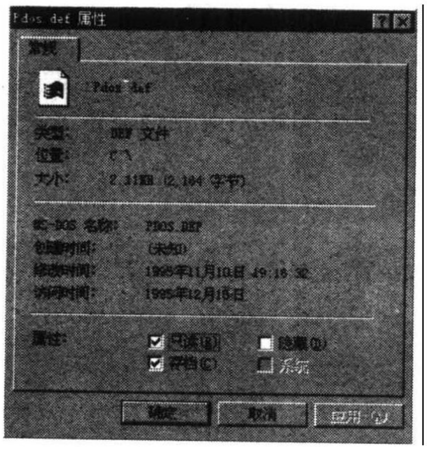


图 10-35　Pdos.def 属性对话框

对话框中仅有“常规”标签，说明该文件的类型、存放地址以及存储空间。MS-DOS 名称、建立日期、修改日期、访问日期及属性。

DOS 文件有四种不同的属性：

只读：此类文件用户无权删除。

档案：供“备份”程序使用，凡是新编辑或是修改过的文件皆属此类。只有在“备份”之后，此属性才会消失。

隐藏：隐藏文件在一般情况下不显示。

系统：Windows 的系统文件是 Windows 系统所必需的，一般情况下不显示。

在一般情况下，为了防止文件被意外删除，可以将文件设置为只读文件。只要选中复选框“只读”即可。

文件夹与文件的属性选项均相同。

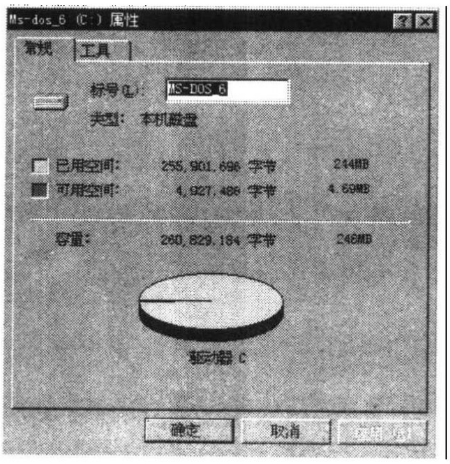


图 10-36 Ms-dos_6[C:]属性对话框中的常规标签页

10.5.2 驱动器的特性

用户可以通过“属性”对话框查看驱动器特性。

例如，在“Windows 资源管理器”中选中驱动器 C 的图标，然后选中“属性”命令，即可得到“Ms-dos_6[C:]属性”对话框，如图 10-36 所示。

该对话框有两个标签，图 10-36 中是默认标签“常规”。在“卷标”框中，用户可以修改标签，并给出关于驱动器的信息，包括驱动器类型、已使用的空间、自由空间和总容量与已使用空间及剩余空间三者之间的比例关系图。

“工具”标签有三个命令，如图 10-37 所示，它们分别是：

查错状态：指定最后一次检查磁盘损坏情况的时间。

备份状态：指定本盘上文件最后一次修改的时间。

整理状态：指定上次组合空间碎片的时间。

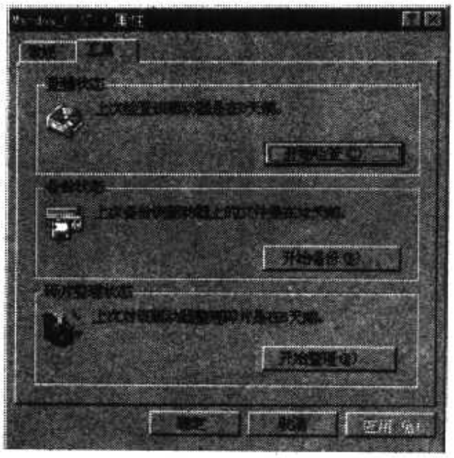


图 10-37 Ms-dos_6[C:]属性对话框中的工具标签页

第十一章　使用写字板

尽管 Windows 95 这个操作系统已为用户提供了完成计算机工作的环境，但还需要一些程序提供实用工具，以便完成具体的任务。

Windows 95 中有一个称为写字板的字处理程序，用它可以生成短文档。写字板是 32 位编辑器，它取代了 Windows 3.1 提供的系统软件 Write(书写器)和 NotePad(笔记本)，但它的窗口形式很明显地带有以上两者的一些特点。可以它用来编写文本文件和格式化文件。它使用了新的公共对话框来打开、保存以及打印文件。同时，“写字板”支持长文件名，使其使用起来比其它字处理程序更为方便。

在目常工作中，用户可能要写一个或多个文档，例如通知、信件或是报告，虽然可以用功能较全的字处理程序，如 MicroSoft Word 、 WordPerfect 来完成这些任务，但写字板对于小的、简单的文档非常有用。

如果用户不是每天都写很多信件和便笺，也就无需使用功能较全的字处理程序，写字板足够满足这些简单要求了。另一方面，如果用户正考虑购买字处理程序，写字板可以提供一个环境，使用户对可能需要的功能预先有所了解。

11.1　写字板概述

打开“程序”菜单中的“附件”文件夹。在附件弹出的组窗口中，使用光标键将亮条移到写字板程序图标，再按回车键，或使用鼠标器把鼠标定位于写字板程序图标，单击鼠标左键，这样就可以启动写字板了。

接着，屏幕上出现如图 11-1 所示的“写字板”字处理窗口。若觉得窗口不够大，可以单击“写字板”窗口右上角的最大化按钮，也可以把鼠标器指向窗口边框，按住鼠标左键移动窗口，放大或缩小窗口，直至达到理想的大小为止。刚启动的“写字板”窗口类似空白的信笺纸，可以在上面书写文档。

在“写字板”窗口中，第一行是标题栏。

第二行是菜单栏，在菜单栏中有“文件”菜单、“编辑”菜单、“查看”菜单、“插入”菜单、“格式”菜单和“帮助”菜单。

菜单名	功　能
文件	包括文件的创建、保存和打印等功能。
编辑	主要用来编辑正文，例如进行剪切或粘贴等操作。
查看	主要用来控制“写字板”窗口的版面显示，诸如工具栏、标尺栏的显示等。
插入	主要用来在正文中嵌入格式化日期及对象。

菜单名	功　能
格式	主要用来编排编辑好的正文，例如进行首行缩进、居中对齐等文本格式化操作。
帮助	主要为用户提供即时帮助，随时为用户排忧解难，其快捷键为 F1 。

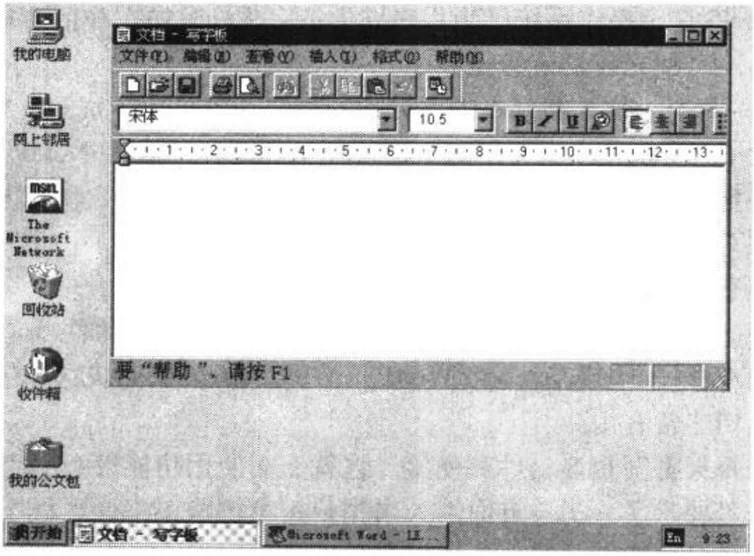


图 11-1　Windows 95 工作桌面上的"写字板"窗口

第三行为工具栏，为用户对文件的操作提供快捷按钮。用户把鼠标放在左起第五个按钮上(不用单击)，屏幕将自动弹出"打印预览"信息条(如图 11-2 所示)，它表示该键的功能。

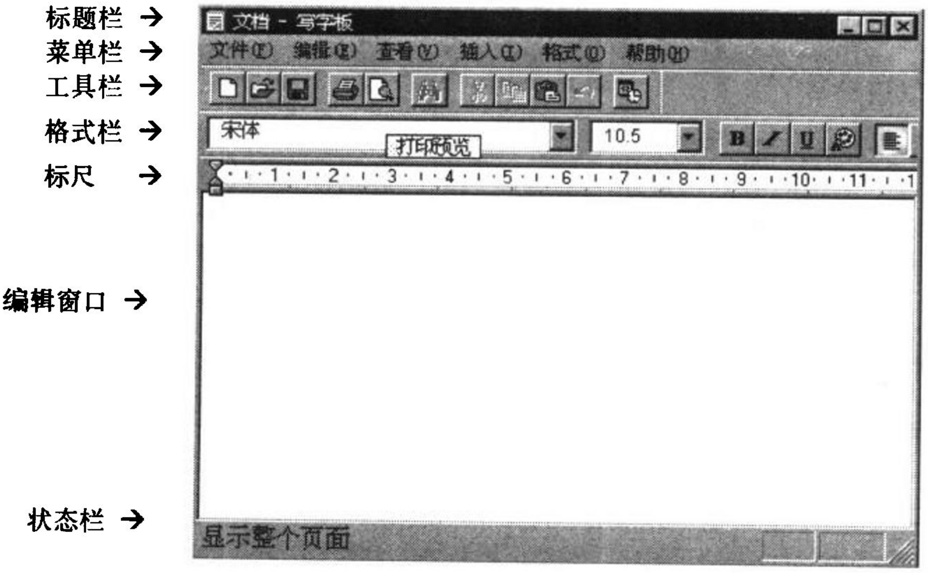


图 11-2　典型的"写字板"窗口

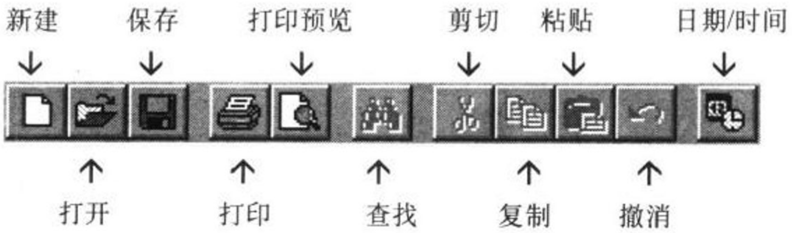


图 11-3　“写字板”工具栏

下表列出了各个工具按钮的功能：

按　钮	所代替的选项	该项的功能
新建	“文件”菜单中的“新建”选项	创建新文件
打开	“文件”菜单中的“打开”选项	打开文件
保存	“文件”菜单中的“保存”选项	保存文件
打印	“文件”菜单中的“打印”选项	打印文件
打印预览	“文件”菜单中的“打印预览”选项	文件打印预览
查找	“编辑”菜单中的“查找”选项	文本查找
剪切	“编辑”菜单中的“剪切”项	文本剪切
复制	“编辑”菜单中的“复制”选项	文本复制
粘贴	“编辑”菜单中的粘贴选项	剪贴板粘贴
撤消	“编辑”菜单中的“撤消”选项	操作恢复
日期/时间	“插入”菜单中的“日期/时间”选项	日期/时间显示格式

这些从菜单选项中提取出来的快捷按钮都是经统计使用频率较高的命令选项，因此，工具栏的设置为用户快速地进行文件操作提供了方便。

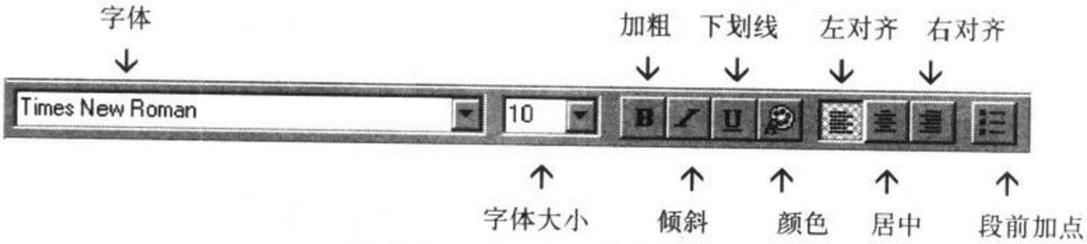


图 11-4　“写字板”格式栏

“写字板”窗口中的第四栏为格式栏，当用户进行字符属性编辑和段落格式编排时将使用到该格式栏。用户也可以用鼠标获得各选项信息。下面简单介绍一下每项的功能：

项　目	功　能
字体	用来改变所使用的编辑字体
字体大小	用来改变所选字体的大小

项 目	功 能
加粗	用来加粗加重字体
倾斜	用来将所选文本变为斜体
下划线	用来在所选字块下增减连续的下划线
颜色	用来修改所选字块的显示颜色
左对齐	表示所选段落向左对齐
居中	表示所选段落居中对齐
右对齐	表示所选段落向右对齐
段首加点	用来在段首加项目圆点

格式栏是用来编辑字符属性和编排段落格式的。用户如能充分利用，就可编排出图文并茂的文章。格式栏也可以通过“查看”菜单的“格式栏”设置显示或隐藏。

“写字板”窗口的第五栏为标尺。标尺用来确定段落的起止位，用于段落左缩进、段落右缩进和段首缩进等操作，并自动为用户确定每行的宽度，且能定义 TAB 的位置。标尺栏也可以通过“查看”菜单对“标尺”设置显示或隐藏。

“写字板”窗口的中间为编辑窗口，用来编辑写字板文件。字处理的光标是 I 型光标，它所在的位置就是我们从键盘敲入字符时，字符在屏幕上出现的位置。 I 型光标有时也称为插入光标，它同鼠标的箭头光标的作用不完全相同，它主要用于编辑定位，而鼠标箭头光标则用于控制定位。使用鼠标可以控制 I 型光标在编辑窗口中的位置。

“写字板”窗口左下部为状态栏，提示用户如果需要帮助可随时按 F1 快捷键。屏幕的最下方为任务栏，“开始”图标随时显示，可以使用户很方便地启动另一个应用程序，而不必关闭“写字板”窗口(当然它要隐在后台)，而其它图标按钮的显示也方便用户随时切换应用程序，并对活动程序一目了然。

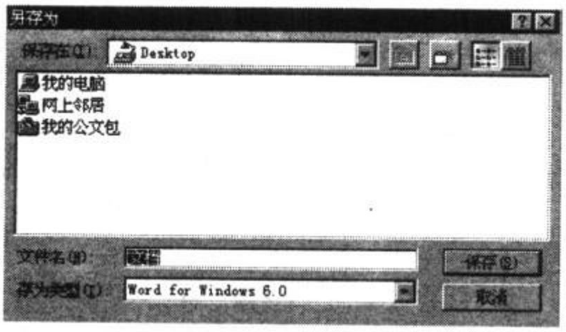


图 11-5 保存窗口

用户如果想退出写字板，有两种方法可供选择：一是选择屏幕右上方的关闭按钮，一是选择“文件”菜单的“退出”命令。“写字板”程序在退出之前，将提示用户是否保存本次在写字板里所做的修改，以免误操作丢失工作内容。如果不保存本次操作的修改，单击“否”按钮；如果想保存，则单击“是”按钮。这时屏幕将弹出一个“另存为”窗口，如图 11-5 所示，它提示用户输入名字以保存本次操作所做的操作。然后，系统就退出写字

板字处理程序，屏幕回到工作桌面状态。

注意：如果在“写字板”窗口中没有出现其中任一项，单击“查看”菜单。在列出的四个项：工具栏、格式栏、标尺和状态栏，每项旁边都有一个选中符号，单击未选中的项目，它就会出现在“写字板”窗口中。

11.2 用写字板编辑文档

11.2.1 输入正文

若用户想为所有职员写一个通知，宣布公司的聚会，我们可以用“写字板”输入正文。

在“写字板”窗口的书写区中，输入“TO: 全体员工”。如果输入出错，可以留在以后进行编辑，也可用 Backspace 键或 Del 键删掉并重新输入。按下 ENTER 键，本行结束，再按一下 ENTER 键，则增加一个空行。然后定位插入点以便输入第二行。

输入“FROM: Child 玩具公司”，按下 ENTER 两次。第一个 ENTER 结束“FROM”行，第二个 ENTER 键增加一个空行。

现在输入如下正文。这次不需要在行尾按下 ENTER 键，让“写字板”字绕行来做，不必修改输入过程中的错误，可在下面的练习中进行编辑。

TO: 全体员工
FROM: Child玩具公司

本月是公司成立 15 周年纪念。公司将于星期五(6 月 9 日)上午 10:00 在湖滨公园举行聚餐会，以示庆祝。敬请每位员工光临！

如果没有字绕行，在“查看”菜单中单击“选项”。然后单击自动换行框中的“窗口内自动换行”，再单击“确定”。

注意：

① 按下 ENTER 键时插入了一个隐藏符号，称为段标号，形如“¶”。它表明本行的结束和新行的开始。

② 当输入正文到达行尾时，“写字板”会在右边缘处自动切断这一行，并将最后一个词移到下一行继续输入，这一功能称为“字绕行”。到达下一行无须按下 ENTER 键，除非需要结束一个段落或输入一个短行。

11.2.2 存储文档

输入完一两段之后，我们可以保存一下文档。存储文档可在硬盘或软盘上生成一个永

久性文件，用户可以再次打开此文档。存储时可以给文档命名，这样可帮助区分不同的文档。

在工具栏上，单击“存储”按钮，屏幕就会出现“另存为”对话框，如图 11-5 所示。在“另存为”列表框下面，双击“我的电脑”，然后双击硬盘(C:)。单击(C:)图标时，存储在硬盘 C 上的文件夹出现在列表框中。

双击“Windows 95 练习”文件夹(如果需要可使用滚动条)，就选中了“Windows 95 练习”文件夹作为存储新文件的位置。

双击“文件名”正文框，输入“聚餐通知”，然后单击“保存”按钮。在 Windows 95 中，用户可以使用任意长度(至多 255 个字符)的文件名，包含大、小写字母和汉字，文件名中还可以使用空格。此文件存储在“Windows 95 练习”文件夹中，同时，“聚餐通知”名出现在“写字板”标题栏和任务栏中。

单击“关闭”按钮以关闭“写字板”窗口。

11.2.3 打开写字板文档

生成“聚餐通知”文档后，用户可以在任何时候取出并编辑这个文档。

单击“开始”按钮，在“开始”菜单中指向“程序”。然后指向“附件”菜单，在“附件”菜单中单击“写字板”，于是“写字板”程序启动。然后，单击工具栏中的“打开”命令，就出现“打开”对话框。在“搜索”列表框中，双击“我的电脑”，再双击硬盘(C:)，硬盘 C 的内容出现，如图 11-6 所示。

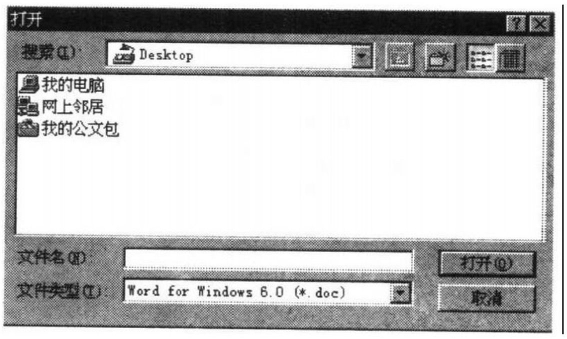


图 11-6 打开窗口

双击“Windows 95 练习”文件夹。“Windows 95 练习”文件夹中扩展名为.DOC 的文件出现。在“文件类型”列表框中，单击下箭头和“所有文档”。这时，“Windows 95 练习”文件夹中的所有文件都显示出来。双击“聚餐通知”文件(如果必要可用滚动条)，此文档在“写字板”窗口中打开。

若想更改文档中的日期和某些字词，可以进行选择、插入、替换和删除等操作。

提示：用“文档”菜单也可以打开最近使用的文件。可单击“开始”按钮，指向“开始”菜单中的“文档”。“文件”菜单列出在任意程序中打开的最近的 15 个文档，单击某

一文档，它将和生成它的程序同时打开。

11.2.4 修改文档

利用“写字板”，用户可以很容易地增加、删除和修改文档中的词和字符。编辑正文时，第一件事是确定在哪儿做修改，然后，就可以增加或删除正文了。

1. 修改通知中的错误

如果输入完正文之后，发现其中有错误，可以马上进行修改。

将插入点定位到错误之处，或选中想要修改的正文。可以用鼠标单击错误位置，或者用键盘上的箭头来定位插入点。

修改时需要使用插入、删除或回删等操作，有时可能需要插入新的字符或空格，也可能要删除插入点右边的字符或空格，或者用 Backspace 键删除插入点左边的字符或空格。

定位插入点或选中下面要修改的正文，插入或删除正文或空格，从而修改错误。然后，定位下一个插入点，继续进行修改直到所有错误都被进行修改为止。

单击工具栏中的“保存”按钮，将所修改过的文档文件存盘。

2. 选择正文

编辑过程中可以通过单击并拖动来选择位置和正文。

单击“周年”前的“周”，插入点从文本的开始移到“周”前面。插入点是一个闪烁的竖条，表明页的当前位置。无论何时在文档中单击，插入点都会移到单击的位置。

拖动鼠标器，使之覆盖“周年”。“周年”变为突出显示，表明这是选中的正文，通过拖动，可以修改所有选中的正文或词组。双击词“纪念”，则“纪念”突出显示，表明它已被选中。

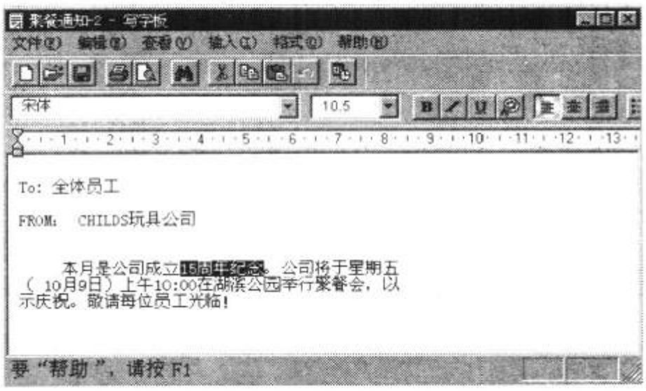


图 11-7　正在操作的“写字板”窗口

3. 选择多个词

下面，我们将用将鼠标选择词组、行和段落。

双击词“15”，在第二次击中时按住鼠标器不放。“15”突出显示，表明它被选中。

拖动鼠标，从“15”直到“念”。从“15”到“念”都被选中，如图 11-7 所示。

将鼠标移到“写字板”窗口的左边缘，直至鼠标指针变为指向右上角的箭头。靠近“写字板”窗口左边的区域称为选择栏，可用此区域选择行。段落以至整个文档。在选择栏中，单击第一行附近位置，即“TO: 全体员工”，就可以选中整行。在选择栏中，双击主要段落，即“本月”开始的位置。在选择栏中，三次击中任意位置，整个文档都被选中。

4. 插入正文

当用户将插入点定位在两个字符之间并开始输入时，插入点右边的字符会向后移动，给新的字符留出空间。这是在正文中插入字母和空格的快速而容易的方法。

用鼠标单击“举行”，插入点移至“举”之前，也可以用键盘上的箭头来定位插入点。输入“在湖滨公园”，然后按空格键。新的正文出现在已选位置之前。

5. 删除正文

按下 Delete 或 Backspace 键可以删除单个的字母或者一个选中的正文。这是输入或编辑正文时快速修改的便利方法。

在第二句中单击“9”，也可以用键盘箭头定位插入点，按下 Backspace，数字 9 将被删除。如果没有已选中的正文，按 Backspace 将删除插入点左边的字符。输入 16，将日期改为“10 月 16 日”。

在第三句中，单击“10:00”中 1 和 0 之间位置，按下 Delete 键，数字 0 被删除。如果没有已选中的正文，按下 Delete 将删除插入点右边的字符。输入 1，将时间改为 11:00。

11.2.5 查找和替换正文

1. 直接替换

拖动或双击选中正文之后，可以输入新的正文替换已选中部分。

通过拖动选中词“15 周年”，或者是双击并拖动经过整个词，从“15 周年”变为反白高亮度，表明它们已被选中。输入“20 周年”。此时，“20 周年”替换了“15 周年”。

2. 查找正文

“查找”命令能迅速地在文档中找到所需的文本。

单击“查找”按钮，弹出一个对话框，如图 11-8 所示。

在“查找目标”框中输入想要查找的文本“15 周年”，然后单击“查找下一个”按钮，在文档中找出文本。找到所需文本后，光标位于“15 周年”的最前面。这时，用户就可以根据需要进行修改。这次修改完成之后，若还需查找，则可按 F3 重新打开查找对话框，重复上述搜索。

在“查找”对话框中有两个选项需要注意：

(1) 全字匹配

此项选中时，将用户在“查找目标”框里输入的信息作为字进行查找。例如，如果用户键入“in”，查找命令只会突出显示“in”，而不会突出显示“Windows”，“inside”，

“ Find ” 或其它含有 “ in ” 的词。

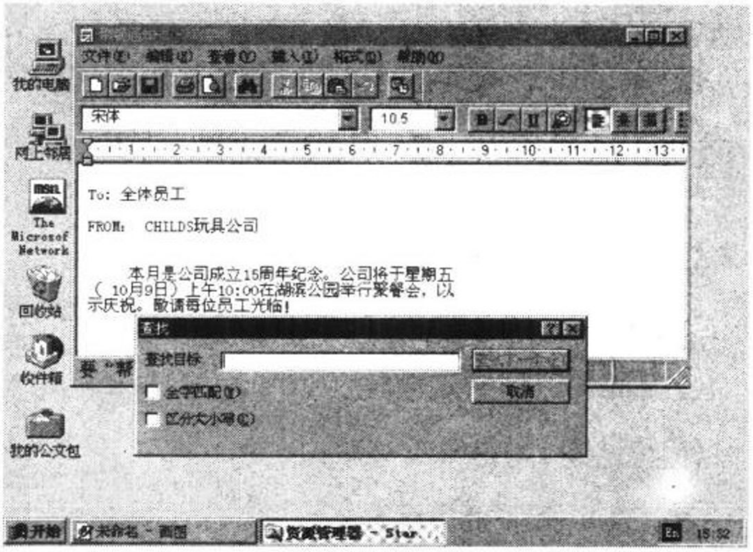


图 11-8　查找窗口

(2) 区分大小写

此项选中时，只查找用户在“查找目标”框里键入的以大写字母开头的文本。例如，如果用户键入 “ Windows ” 并选择“区分大小写”选项，则“查找”程序将不会突出显示 “ windows ” 。

3. 替换正文

现在，在“编辑”菜单上选择“替换”以打开对话框，如图 11-9 所示。

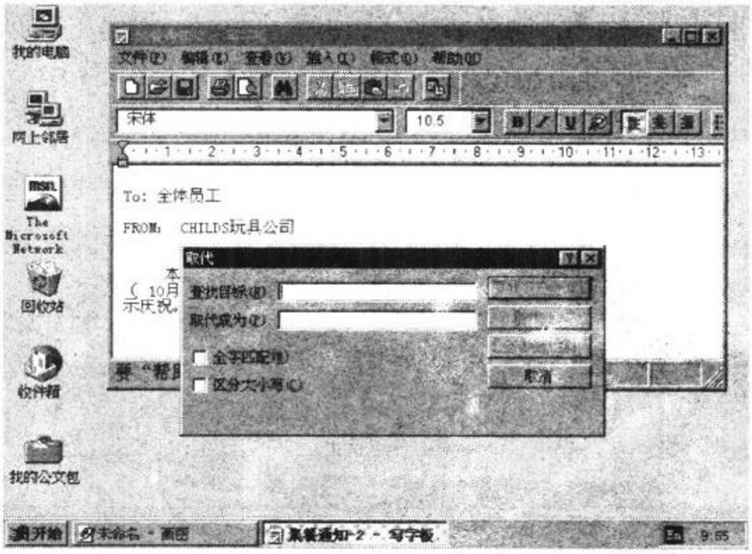


图 11-9　替换窗口

用户在前面查找操作中键入了文本“ 15 周年”。下面我们将用“ 20 周年”替换正文中的每一个“ 15 周年”。

在上面的查找对话框中，在“查找目标”框键入“ 15 周年”，然后在“取代成为”框中键入“ 20 周年”。现在，单击“全部取代”按钮，则把文档中所有的“ 15 周年”替换为“ 20 周年”。

在“取代”对话框中有几个选项：

(1) 查找下一个

搜寻下一个出现这个字的位置，而无需改变当前突出显示的文本。

(2) 取代

用在“取代成为”框里键入的字替换高亮显示的字。用户可单击“查找下一个”以继续搜寻 或者让“取代”对话框保持打开，并在文档里继续编辑工作。

(3) 全部取代

在整个文档中自动进行文本替换。

注意：轻易不要单击“全部取代”按钮，除非用户已确定在“查找目标”和“取代成为”框中键入的内容是绝对正确的。当作较大范围的搜索和替换时，最好单击几次“查找下一个”，以确定键入的信息是正确的。确定键入的正是被替换的文本之后，单击“全部取代”按钮以迅速完成替换工作。作为预防措施，用户在搜寻和替换以前，可把文档存盘。那样的话，即使出了问题，也还可以关闭文档并放弃存盘，并把原来的文档调出来。

11.2.6 段落组织和格式编排

1. 用制表键编排段落

在输入正文时，可以用制表键 TAB 编排两段的第一行。

单击第一段“本月是”，确定没有选中任何正文。这时，可以看见闪烁的插入点，按下 TAB，文档应如图 11-10 所示。

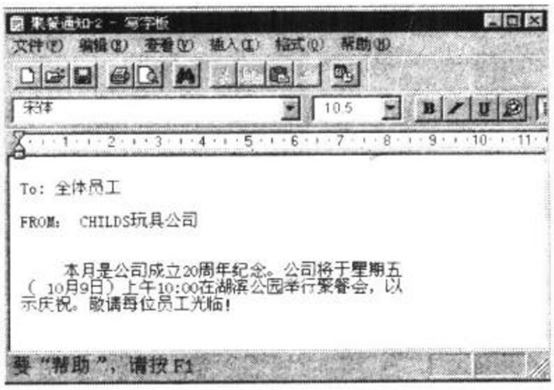


图 11-10 正在编排正文

单击标准工具栏中的“保存”按钮，无须输入文件名，写字板已知用户第一次存储文

件时输入的文件名。所做的编辑已被存入硬盘中，屏幕上的新版本已代替了原来存在硬盘中的老版本。

提示： 在“写字板”和其它字处理程序中，制表键预置为半英寸，如果需要，可以改变制表键定义。要改变写字板中的制表键定义，选中应用新制表键定义的段落，在格式菜单中单击“制表符”，在“制表符”对话框中，输入第一个制表键停止位置，然后单击“设置”，输入所需要的制表键停止位置，每一个后面均单击“设置”，完成之后单击“确定”按钮即可。

2. 段落对齐

若要在“写字板”文档中单独对齐一个段落，只需单击段落的任何位置，然后单击工具栏中的对齐按钮。有多种对齐方式，包括左对齐、右对齐、居中和两端对齐。

3. 缩进段落

用户可以用自己喜欢的方式缩进段落。例如，用户可以通过调整标尺上的停止位置来对齐段落，如图 11-11 所示。

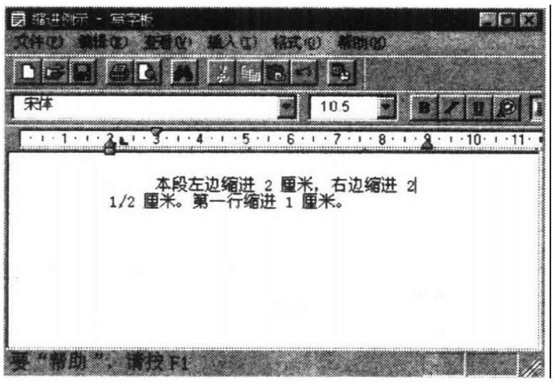


图 11-11 段落的缩进

在选择好一个段落之后，用鼠标指向滑块，并按住左键滑动滑块，就可在标尺上向左或向右调整缩进方式，得到如图 11-11 所示的段落。

如果用户滑动左缩进滑块，则只有左缩进滑块移动。如果用户滑动首行缩进滑块，则只有首行缩进滑块滑动。

4. 分解段落

通过插入段标，可以将一个段落分为两个。

单击“敬请”之前的位置，按下 ENTER，插入点之后所有正文都将移入下一行，生成一个新段落。无论何时按下 ENTER，都会在插入点处加一个新的隐藏的段标号。再次按下 ENTER，插入点后所有正文移向下一行，段落之间生成一个空行。

当用户在段落的结尾按 ENTER 键以开始一个新段落时，新段落会和前面段落有同样的

格式。当用户在段落的开始处按 ENTER 键以开始一个新段落时，新段落会和后面的段落有同样的格式。

11.2.7 用新文件名拷贝文档

在“写字板”中，文档可以用不同的文件名来存储。

在“写字板”文件菜单中，单击“另存为”，屏幕上就出现“另存为”对话框。与“保存”命令不同，“另存为”命令在将文档存入硬盘时给它另一文件名。

确认文件存入硬盘(C:)的“Windows 95 练习”文件夹。如果“文件名”中的文件名尚未选中，拖动鼠标穿过“聚餐通知”以选中它。输入“公园聚会”，并单击“保存”按钮以保存文档。这样，此文档就以新的文件名存入硬盘了。文档的另一版本仍以“聚餐通知”为文件名保存在磁盘中。用户可以继续修改“公园聚会”，而不会影响原来的“聚餐通知”文件。

11.3　修改文档显示方式

用户可以修改文档中字符的字型。字型是一组格式化的字符集，具有相同的字样(如宋体或黑体)、字样(如粗体或斜体)以及大小(如 8 点、 14 点或 60 点)，如图 11-12 所示。

图 11-12　各种字型

用户也可以设置边缘，使之更宽或更窄。还可以进行许多其它的格式化工作，以改变文档的显示方式，这些变化可用格式栏来做。格式化可以使用户的文档更为完善和专业化，更适宜于文档表达的信息。

11.3.1 改变字型

“写字板”的编辑菜单中，单击“全选”。整个文档被选中。

在格式栏中，单击下箭头打开字型列表框。计算机中设置的字型列表出现，如图 11-13

所示。

如果用户对正文中文本的字型和字体大小不满意，可以用格式栏改变文档的字型。

图 11-13　选择字型

在字型列表框中，单击“宋体”。由于字符以字母顺序排列，可能要滚动字型列表。如果计算机中没有设置“宋体”字型，可以选择其它的字型，指定的新字型将应用于通知全文。

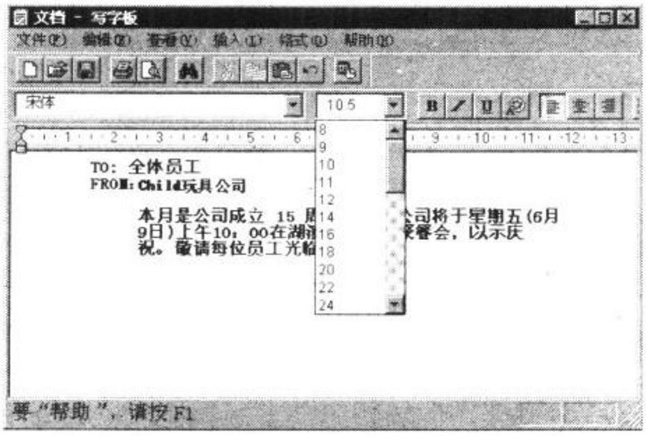


图 11-14 字体大小

在格式栏中，单击与字型列表框相邻的下箭头，将会弹出一个菜单，如图 11-14 所示。然后单击 10。新的字型大小也将作用于全文。当然，也可在字型大小框中直接输入字型大小，可以是字型列表菜单中没有的数字，如 13， 21， 79 等。

选中词组“敬请每位员工光临”，然后在格式栏中单击“斜体”按钮。选中的词组变为斜体。通过拖动操作选中通知顶行的“TO:”和“FROM:”行，在格式栏中单击“粗体”按钮，选中的行就变为粗体。

单击文档中任一区域，取消选择，以便看得更清楚。通知此时应如图 11-15 所示。

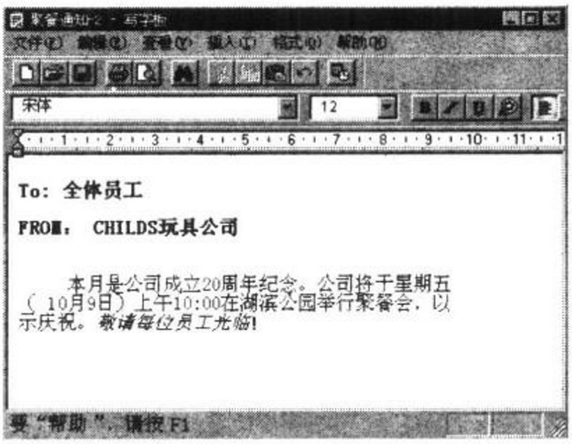


图 11-15 基本完成的备记录

如果对所有修改感到满意以后，可以单击“保存”按钮以存储文档。

11.3.2 设置页边缘

为对通知进行润色，可能想要修改页边缘设置。

在“文件”菜单中，单击“页面设置”，屏幕将会出现“页面设置”对话框。

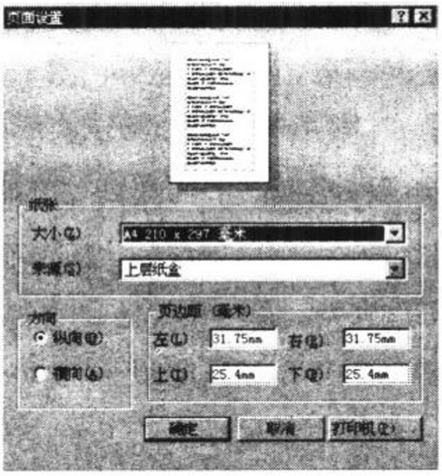


图 11-16 页面设置对话框

在“页边距”中，双击“左”框，并输入 1.5，则指定左边缘为 1.5 英寸。默认量度单是英寸。双击“右”框，输入 1 表明右边缘为 1 英寸。样本文档马上反映出用户所做的修改。单击“确定”后，在标准工具栏中单击“保存”按钮。通知的边缘部分根据用户的设定已做了修改，但是仅仅在预览或打印文档的时候才能看到这些变化。

11.4 打印文档

11.4.1 预览待打印的通知

用户在编辑完文档之后，在打印之前，可以通过打印预览对“写字板”文档进行检查，可以在屏幕上看见要打印的那些页是什么样的，包括页边缘、字型、字体大小以及其它指定的格式。

在标准工具栏中，单击打印预览按钮。打印预览屏幕就出现，并用已做的边缘设置显示通知。如果发现某些部分需要修改，必须关闭打印预览窗口，然后在编辑屏幕中进行修改，如图 11-17 所示。

在“打印预览”窗口中，单击“关闭”按钮以关闭打印预览窗口。接着，“写字板”编辑屏幕再次出现。

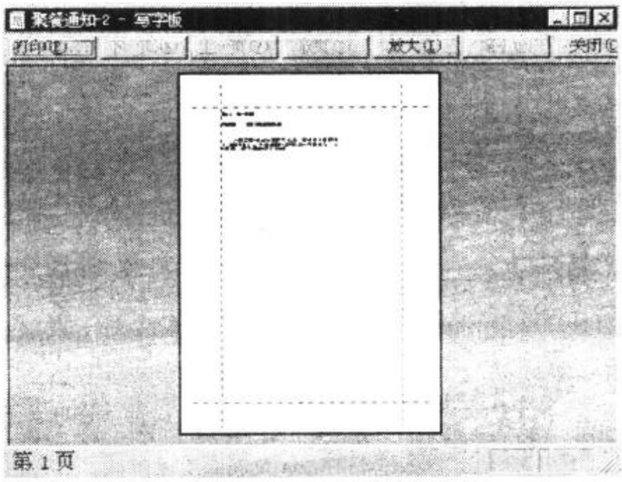


图 11-17 打印预览

11.4.2 打印文档

一旦文档准备分发，用户就可以在打印机上进行打印。可以选择所需的拷贝份数。如果文档多于一页，还可以指定要打印哪些页。

在打印文档之前，通过在屏幕上预览可以节省纸张。现在，用户对通知已基本满意，可以打印并分发了。

注意：如果计算机与打印机没有相连，则不能使用打印功能。

打开与本机相连的打印机。在“写字板”文件菜单中，单击“打印”，则出现“打印”对话框，如图 11-18 所示。在“打印”对话框中，用户可以选择不同类型的打印机，可以选择打印特定的页或者打印多个拷贝。

在“打印”对话框中单击“确定”，一份通知就被打印出来。

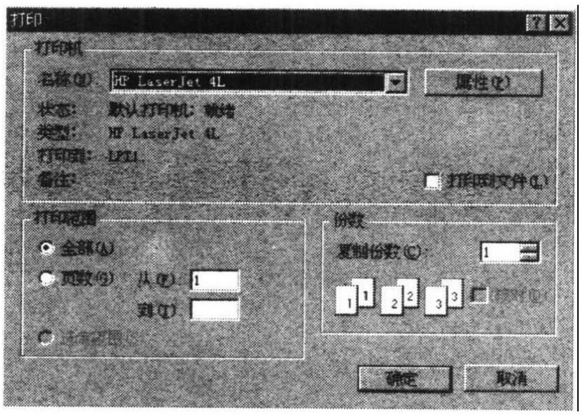


图 11-18　打印文件

若要快速打印，可以单击工具栏中的“打印”快捷按钮。文档的一份拷贝被打印出来。

注意：假如用户想对“聚餐通知”通知做一份拷贝，以便生成与初始版本不同的新版本，可以使用另一个文档名用“另存为”命令存储通知。这样，初始版本以原有的名字保存下来，而用新文件名产生一份拷贝。

第十二章　使用“画图”程序

有些时候，描述信息的最好方法是用图形，而不是文字。用户可以用计算机程序来绘图，利用鼠标在计算机屏幕上绘制、编辑和操作图形对象，而不必用铅笔或钢笔画在一张纸上。这样的程序称为绘图程序，有时也称为图形程序或绘画程序。就如字处理程序管理字符、单词和其它一些基于正文的元素一样，绘图程序管理直线、曲线和其他图形元素。利用绘图程序，可以画出图形或符号，可以改变其形状或是移动图形对象，向图形加入正文和颜色，然后用打印机打印这些图形。

Windows 95 有一个内部绘图程序，称为“画图”，用户可用它浏览并绘制简单图形。

12.1　“画图”概述

在 Windows 95 中可以用“画图”附件绘制简单的图片、商标、地图或符号，还可以用它生成、移动、编辑图形以及改变图形的大小，也可以打印图形，并将其存储在磁盘中以备将来使用。

如果用户不是经常绘制图形，也就无需使用功能齐全的绘图程序，“画图”足够满足一般要求。另一方面，如果用户正考虑购买绘图程序，“画图”可以提供一个环境，使用户对可能需要的功能预先有所了解。

打开“程序”菜单中的“附件”文件夹，在附件弹出的组窗口中，使用光标键将亮条移到“画图”程序图标，再按回车键，或用鼠标器把鼠标定位于“画图”程序图标，单击鼠标左键，这样即可启动“画图”程序.

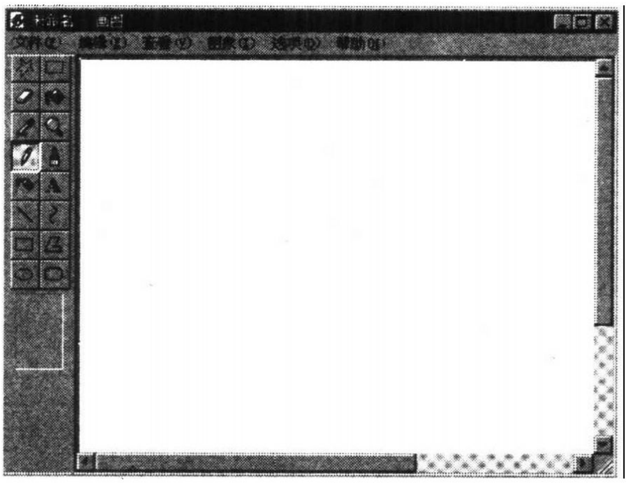


图 12-1　“画图”窗口

启动“画图”后，视图窗口是空白的，类似一张白纸，用户可以在上面绘图，如图 12-1 所示。“画图”窗口的左边有一个工具盒，包括用于生成图形的绘图工具。“画图”窗口的底部有调色板，可以为图形的不同部分选择颜色。

在“画图”窗口中，第一行为标题栏，它标明窗口为“画图”窗口，用鼠标左键可以拖动整个窗口在屏幕上移动。

“画图”窗口的第二行是菜单条，其中有“文件”菜单、“编辑”菜单、“查看”菜单、“图像”菜单、“选项”菜单和“帮助”菜单。

工具盒中有绘图工具，可以用来绘制图形、区域染色、选定图形、加入正文以及编辑线段等等。下图给出了工具盒中所有绘图工具的名称:

图 12-2 “画图”工具

工具名称	功 能
任意形状的裁剪	选择不规则形状的剪纸
选定	选择方形或者矩形剪纸
橡皮/彩色橡皮	擦除，即把所有的色彩变为当前背景色。
用颜色填充	用当前所选的前景色填充围起来的区域。
取色	在图上选取一种色彩用于其它地方，所单击的颜色成为前景色。
放大	把绘图区域的任何一部分放大，用于观察编辑。
铅笔	类似铅笔，笔尖的宽度可以调节。
刷子	以随意的风格进行绘制。
喷枪	喷出当前所选色彩的点型，可以调节喷射宽度。
文字	在绘图区域中键入正文。
直线	以各种角度画直线。
曲线	创建曲线形的形状，为随手绘图工具。
矩形	绘制方形或者矩形形状。
多边形	创建不规则形状的三角形、框或其它多边形对象
椭圆	绘制圆或椭圆。
圆角矩形	绘制带有圆角的方形或矩形。

工具盒下方有一个凹下的部分，称为选择框，每单击一个工具时，选择框中的内容都

会发生变化。

工具名称	功 能
任意形状的裁剪	两种不同的显示方式：不透明和透明。
选定	两种不同的显示方式：不透明和透明。
橡皮/彩色橡皮	橡皮擦的尺寸从小到大有四种选择。
放大	放大倍数分别为1倍、2倍、6倍、8倍。
刷子	有四种不同的刷尖以供选择。
喷枪	有三种疏密不同的点型可以选择。
文字	两种不同的显示方式，不透明和透明。
直线	有五种不同粗细的线条可以选择。
曲线	有五种不同粗细的线条可以选择。
矩形	绘制只有边框，带填充的边框以及无边框填充的方形或矩形。
多边形	绘制只有边框，带填充的边框以及无边框填充的多边形。
椭圆	绘制只有边框，带填充的边框以及无边框填充的圆或椭圆。
圆角矩形	绘制只有边框，带填充的边框以及无边框填充的圆角方形或矩形。

提示：若要绘制方形和圆(而不是矩形和椭圆)，拖动鼠标时按住 SHIFT 不放。

“画图”窗口的下方是调色板。用鼠标点其中某种颜色，这种颜色就出现在调色板左边的方框中。然后就可以用色彩填充工具对图形进行染色。对调色板中的颜色可以进行编辑。

“画图”窗口的最下方是状态栏，它表明此时的状态。状态栏的后部分别指明光标位置和对象大小，它们都以像素为单位。移动光标时，光标的当前位置就由状态栏左边的数字表示出来。单击并拖动光标绘制矩形、椭圆或其它形状时，右边的框就显示出从起始位置开始的像素数。例如，要绘制一个 100 像素见方的正方形，只需将光标定位后单击并向下拖动，直到右边所示的坐标为 100， 100。

另外，在使用“画图”绘制图形时，根据不同的工作，鼠标指针的形状会发生变化。

选择菜单命令、工具和色彩时，鼠标指针是箭头。

选择“任意形状的裁剪”、“选定”、“文字”、“直线”、“曲线”、“矩形”、“多边形”、“椭圆”、“圆角矩形”后，鼠标指针进入绘图区域时变成十字形状，而在正文区内为I型

选择“橡皮”后，鼠标指针变为一个方框。

选择“填充”、“取色”、“铅笔”、“喷枪”后，鼠标指针与图标形状相同。

选择“放大”后，鼠标指针成为方框内的放大镜。

选择“刷子”后，鼠标指针变为带虚线的十字。

下面以一个玩具商标图形的设计为例，说明“画图”的操作使用过程。

12.2　设置图形大小

绘制商标的准备工作是设置图形大小。设置后的属性不仅用于此图形，还将用于其它所有图形，除非再次进行属性设置。

首先在“图像”菜单中单击“属性”，这时出现“属性”对话框，如图 12-3 所示，其中包括绘画区域的宽度和高度设置，度量单位设置和颜色设置。当前位置的宽度和高度可用英寸、厘米和像素表示。像素是图形元素，即在屏幕上可以显示的最小图形单位，像素构成屏幕上所有的图形。对特定像素使用不同的颜色，例如黑色或白色，可以得到不同形状的图形。

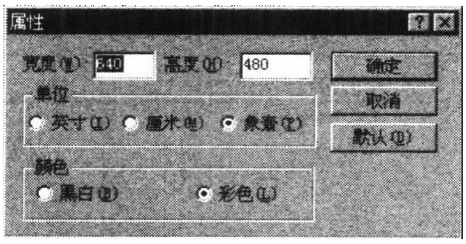


图 12-3　属性对话框

然后在“单位”区域中单击“英寸”，则屏幕的宽度和高度改为用英寸表示。这时，双击“宽度”框中的数字，输入 4，按下 TAB 键，并在“高度”框中输入 3。单击“确定”按钮，则绘图区改为 4 × 3 英寸，如图 12-4 所示。

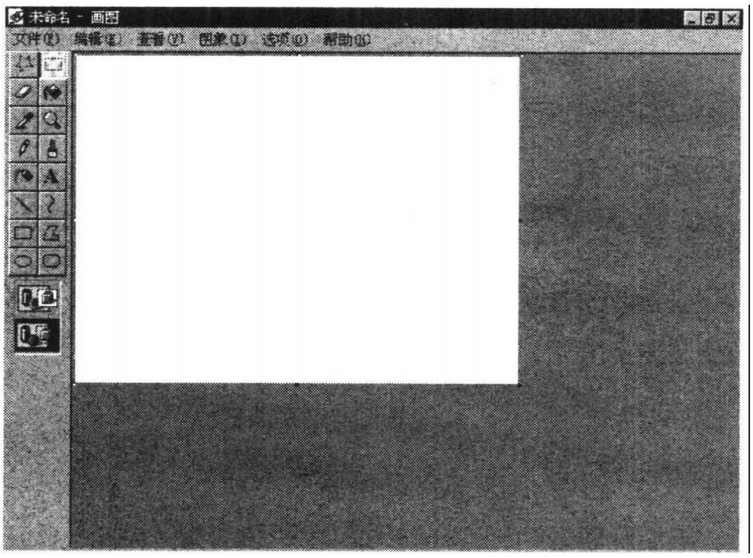


图 12-4　设置画图区域

提示: 对绘图区域进行修改以后，这个区域一直保持到再次修改为止。如果想将其大小改回默认设置，可在“属性”对话框中单击“默认”。默认设置的绘图区是 640 × 480 像素，大约为 6.67 × 5 英寸。

12.3 绘制简单图形

现在，要用“画图”画一个方块，这是绘制商标的第一步。

在“画图”窗口左边的工具盒中，单击矩形工具。按住 SHIFT 不动，在绘图区的左上角，将鼠标从左上角拖至右下角画成一个方框。使方框的尺寸大约为 100 × 100 像素，按住 SHIFT，尽力拖动形成一个正方形，如图 12-5 所示。

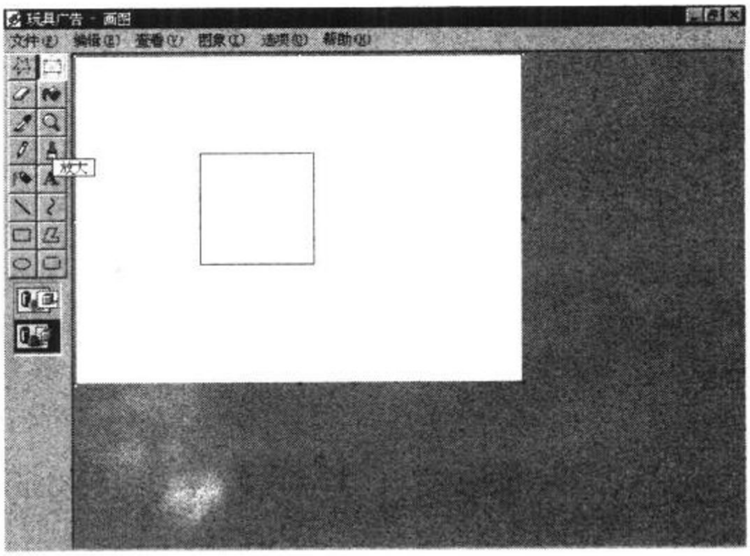


图 12-5 绘制图形

12.3.1 选择、拷贝、粘贴和移动图形

第二步，用“选定”选中想要编辑的图形对象，并用拷贝和粘贴命令在图中复制对象。

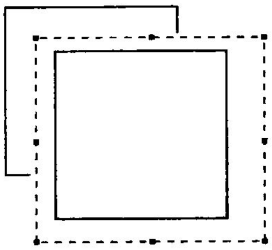


图 12-6 正在绘制的正方形

单击“选定”。将鼠标指针置于正方形的左上角，并沿对角线方向拖动至右下角。这时，正方形四周出现虚线，表明正方形已被选中。再单击编辑菜单中的“复制”，计算机屏幕没有任何变化，但已选中的正方形已被拷入计算机内存的某个区域中。接着，单击编辑菜单的“粘贴”，拷贝的内容出现在屏幕左上角。将粘贴的正方形拖动到原有正方形前

面，如图 12-6 所示。

单击工具盒下面的“不透明处理”选项，再单击绘图区上任一点，顶部正方形放置完毕。顶部正方形盖住了第二个正方形的某些部分，如图 12-7 所示。

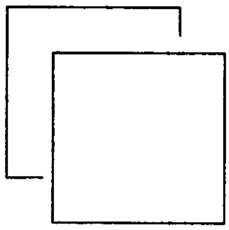


图 12-7　绘制好的正方形

这时，单击“直线”按钮。在绘图区中，将鼠标从一个正方形的左上角拖至另一个正方形的左上角，两正方形由一条直线连接起来。可用十字标线指针精确定位。在正方形的两右上角之间和两左下角之间分别画一条线。两个正方形连接起来，成为一个正方体，如图 12-8 所示。

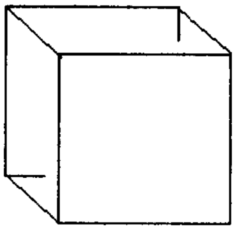


图 12-8　绘制的正方体

12.3.2 存储图形

绘制商标的第三步就是存储图形。

单击“文件”菜单中的“保存”。这时，“另存为”对话框出现。在“保存在”框中双击“我的电脑”，然后双击硬盘(C:)图标。再双击“Windows 95 练习”文件夹(如果需要可使用滚动条)。在文件名正文框中双击并选中，输入文件名“Preschool Toys Logo”，并单击“保存”，文件就被存入“Windows 95 练习”文件夹中。

12.3.3 缩放和编辑图形

用户可能想让自己的图形看起来更象一个孩子玩的积木，因此需要对已完成的图形进行修改，删除其中的多余线条。

单击“放大”，指针变为放大镜。在绘图区中，单击立方体左下角的放大矩形，被单

击的图形部分放大，如图 12-9 所示。

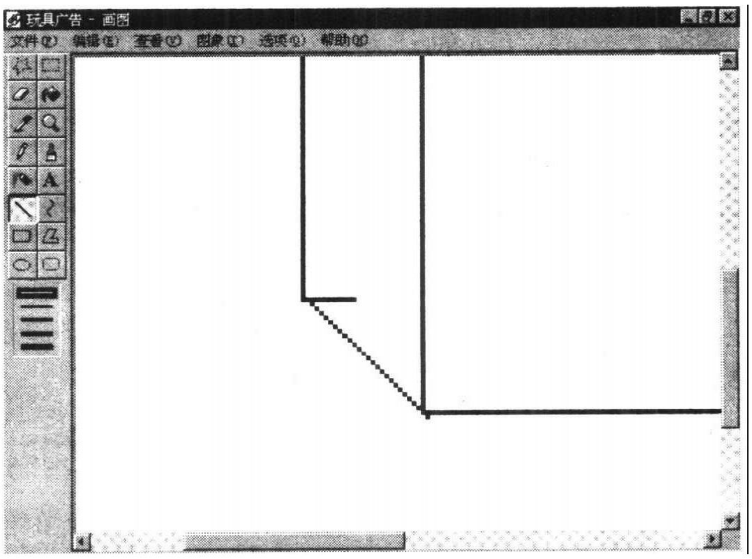


图 12-9　图形的放大

现在单击“橡皮”。在方块后面的正方形水平线上拖动“橡皮”，线条被擦掉。如果不小心擦得过多，可单击编辑菜单中的“撤消”，然后再试一次。此时，屏幕将如图 12-10 所示。

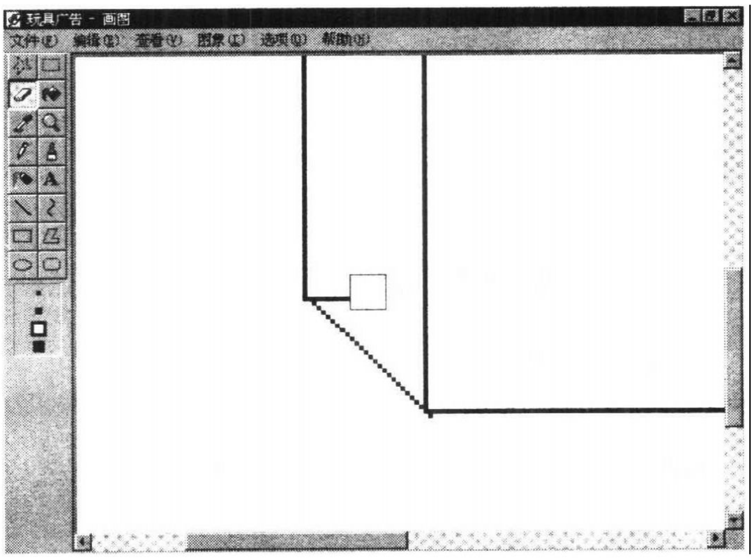


图 12-10　图形的删除

再次单击“放大”，然后单击绘图区任意一点。图形恢复为原来的大小。

重复同样的过程，擦除方块的右上角的线条。现在，方块应如图 12-11 所示。

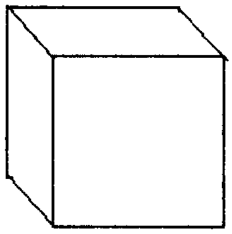


图 12-11 绘制好的正方体

此时，单击“文件”菜单中的“保存”，用户无需再输入文件名，“画图”保留第一次存储文件时输入的文件名，用户所做的修改就保存在硬盘中了。屏幕上出现的图形新版本代替了原来存入硬盘的老版本。

现在，要用“椭圆”工具在立方体周围画一个圆。

单击“椭圆”工具。按住 SHIFT 键，然后从立方体的左上角到立方体的右下角画一个圆。当圆达到所需大小时，松开鼠标按钮，然后松开 SHIFT 键。按住 SHIFT 可以确保画出来的是一个正圆，如图 12-12 所示。

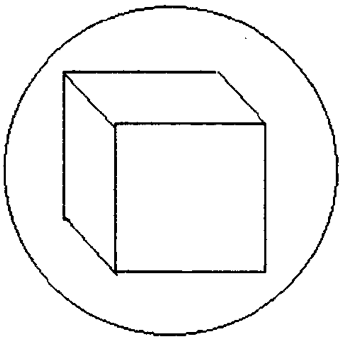


图 12-12 在正方体外再画一个圆

单击“文件”菜单中的“保存”，以保存编辑图形。

12.3.4 在图形中加入正文

在图形中加入正文和加入其它图形元素相似，只需在正文区输入正文，并利用正文工具栏改变图形中正文的字型和大小。与“写字板”不同的是“画图”不支持字绕行，因此每行的结束必须用 ENTER 键换行。可以用 Backspace 键或定位插入点来编辑正文，也可以持续编辑正文直到切换为另一操作。正文放到合适位置之后，就和任何其它的图形元素一样，可以用工具盒中的工具改变其颜色和位置，但修改正文的唯一方法是删除正文块，然后生成一个新正文块。

加入正文的具体方法是单击工具盒中的“文字”工具，在图中立方体上部中心处拖动

鼠标形成一个方形区域，称为正文区。

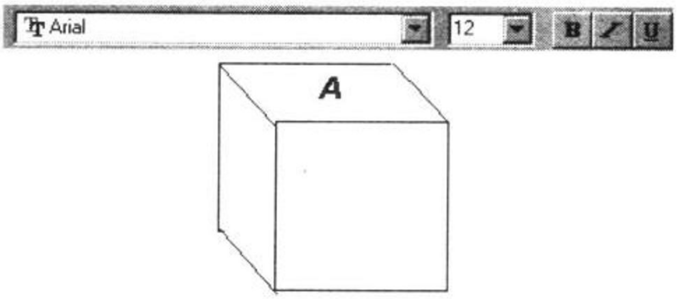


图 12-13　利用“文字”工具在图形上加字

正文区中出现插入点，同时“文字”工具栏出现在窗口顶部。如果没有工具栏，打开“查看”菜单并单击“文字”工具栏。在正文区中输入 A 。在正文工具栏中，选择 Arial 字型、14 点大小、黑体和斜体，正文会相应地显示出这些变化。再单击工具盒下面的“透明”选项即可。

如果 A 没有放在希望的位置上，可单击“选定”，在 A 周围画一个选择框，但小心不要选中块的其余部分，然后将其拖动到希望的位置上。

在块的左面重复同样的过程，输入 B，其字型和大小与 A 相同。同样在块前面的上半部输入 Childs Play，设为 10 点 Arial 黑斜体，在块前面的下半部输入“积木”，16 点宋粗体。完成的图形应如图 12-14 所示:

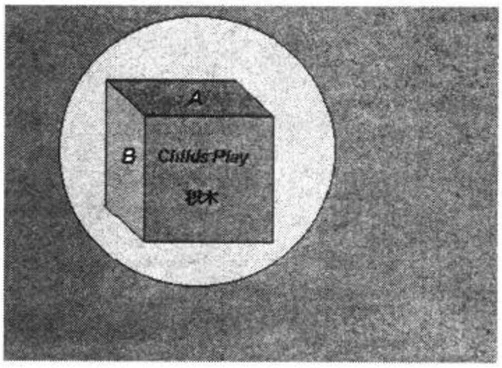


图 12-14　完整的图形

12.3.5 修改图形颜色

现在，要为图形的不同区域上色。在调色板中，单击所需的绿色，再单击“填充”工具及块的前部平面，这时块的前面涂满绿色。重复上述过程，用图 12-15 指定的颜色涂满图形的各个区域。

如果一部分图形涂上了不希望的颜色，可能是由于图形对象没有完全封闭好而引起的。图形对象中有打开的线条时，颜色会浸入其它对象，可以用“真线”和“曲线”工具修补这些断线。

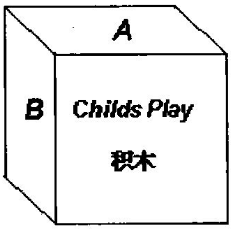


图 12-15　修改图形颜色

提示: 正文字母的中空区域也可以进行上色。方法是单击工具盒中的“放大”工具，然后单击想放大的字符并上色。再单击调色板中的颜色，“填充”工具以及正文字母的空白部分。重复这一过程直到所有字母均被上色。完成之后，单击“放大”工具和图中任一区域，以恢复其大小。

12.3.6 打印图形

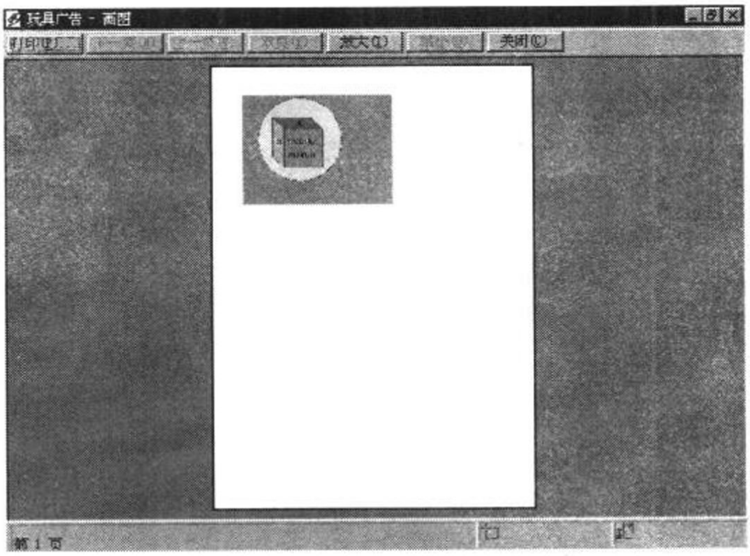


图 12-16　打印预览

打印图形之前可以屏幕上进行预览。使用“画图”中的打印预览命令，可以看到用户自己绘制的图形，包括边缘设置、格式化及图形位置。一旦图形达到要求，就可以选定所需的拷贝份数，然后进行打印。

注意: 要使用打印预览和打印，必须安装打印机。

在“画图”的“文件”菜单中，单击打印预览，则打印预览屏幕出现，给出用户绘制的图形，如图 12-16 所示。

单击打印预览屏幕的“关闭”，屏幕恢复为一般图形。

现在就可以将图形打印出来了。打开与本机相连的打印机，在“文件”菜单中单击“打印”。此时出现“打印”对话框。在这个对话框中可以修改打印机设置、选择不同的打印机或设置打印多个拷贝，如图 12-17 所示。

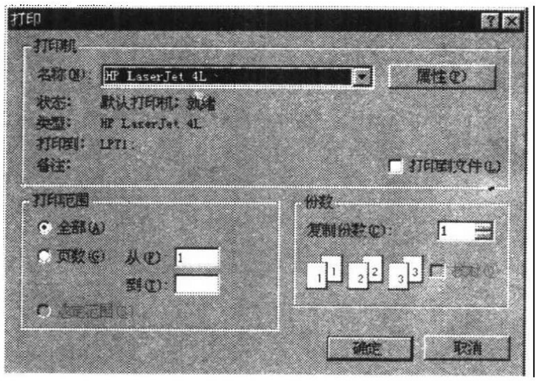


图 12-17 打印图形

单击“确定”按钮，图形就被打印。

12.4 “画图”高级技术

现在，我们来讨论操纵剪纸对象的高级技术。必须先选一个图形，例如一个圆，然后在“图像”菜单上选择一个翻转、旋转、拉伸、扭曲或反转字选项。

提示: *可以根据不同的参数来把一个图形翻转、旋转、拉伸或扭曲多次。例如，在一个方向拉伸一个对象后，可以再在另一个方向拉伸。*

12.4.1 翻转和旋转对象

选择“图像”菜单上的“翻转”和“旋转”选项时，屏幕将出现如图 12-18 所示的对话框。只需要单击一个选项并单击“确定”，就可以翻转或旋转所选的对象。如果选了“按一定角度旋转”，可以按 90°、180° 或 270° 来旋转对象。

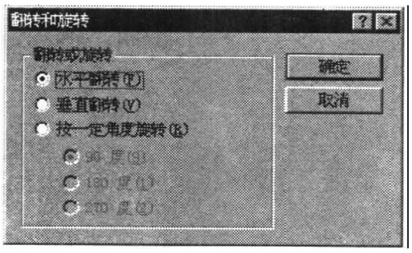


图 12-18 翻转和旋转

12.4.2 拉伸和扭曲对象

选择"图像"菜单上的"拉伸和扭曲"选项，可以改变一个对象的大小及倾斜度。在如图12-19所示的对话框内，在"拉伸"域内，可以指定对图形进行压缩或扩展的百分比。输入负值时为压缩对象。在"扭曲"域内，指定对象倾斜的角度。这些步骤是可以重复的，直到图形的大小和形状达到设计要求。

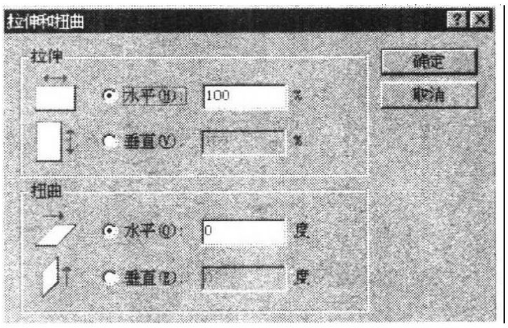


图 12-19　拉伸和扭曲

例如，对选定的圆进行竖直方向的拉伸，倍数为150%，结果如图12-20所示。而对同样的圆进行水平方向的扭曲，角度为60，结果如图12-21所示。

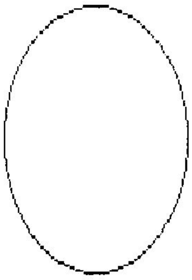


图 12-20　拉伸后的圆

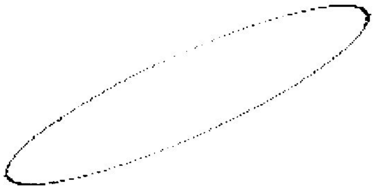


图 12-21　扭曲后的圆

12.4.3 反转颜色

单击“图像”菜单上的“反色”选项可以改变图形的颜色。一个实际的应用是反转文本——即把白背景黑文本变成黑背景白文本。反转也给出了一种复制图形的方式，即靠改变颜色来使其看起来不同。

反转时，黑色变成白色，白色变成黑色，暗灰变成亮灰、亮灰变成暗灰。其它颜色的变化如下：

红和浅蓝反转

黄色和深蓝反转

绿色和紫色反转

包含在选定区域内的绘画反转，因此可以在反转后用“橡皮”(在放大方式中)来擦除对象周围不想要的颜色。

12.4.4 创建自定义颜色

可以创建——也就是混合——自己的“画图”色彩。创建某些色彩后，就可以替换调色板中的色彩，也可以把这些特殊的色彩组合保存到磁盘上，以适应不同的绘制要求。

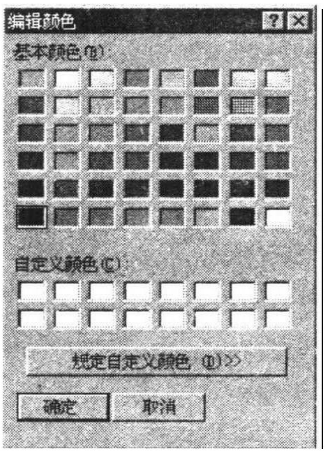


图 12-22 双击调色板中的一种色彩来显示这个对话框，并选择一种新的色彩

1. 转换调色板上的色彩

要改变一种色彩，双击调色板中要改变的色彩，然后从出现的“编辑颜色”对话框中选新的色彩。并单击“确定”完成替换，如图 12-22 所示。

色彩及当前色彩的数值显示在这个对话框中。把箭头向色彩框的右边滑动，然后调节色彩，或者在色调、饱和度、亮度、红、绿、蓝域内输入不同的数值。也可以单击色彩框来获得不同的色彩。色彩选择就出现在框中。找到一种喜欢的色彩后，再单击“添加到自定义颜色”按钮，新的色彩就出现在“自定义颜色”域的右边。

注意：如果计算机视频显示的色彩范围不够宽，会在“颜色|实心”框中见到两种色彩。

最靠近所选的色彩就是视频系统显示的。

要给普通的色彩框添加新的色彩，可以单击“自定义颜色”域中的色彩，并单击“确定”按钮。这样，新的色彩就取代了旧的。

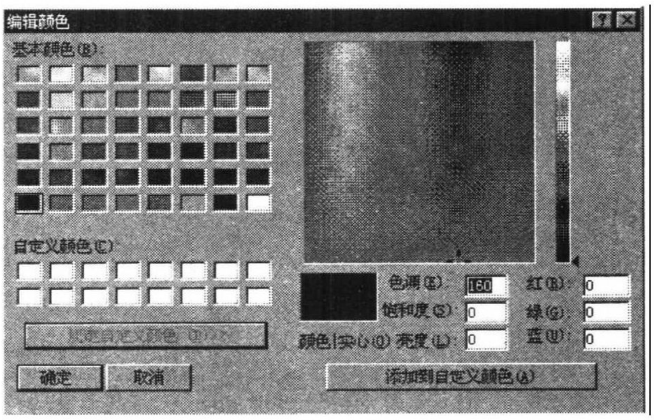


图 12-23 在此对话框中可以创建自定义颜色

3. 保存和检索色彩

“选项”菜单上的“保存颜色”选项是在对调色板做改动之后进行保存。出现“保存”对话框后，键入调色板文件的名称。“画图”中的色彩文件一般使用.API 扩展名。相要装入定制的调色板时，只需从“选项”菜单选择“获取颜色”即可。

第十三章　使用 Windows 95 附件

称为“附件”的应用程序都集中在附件文件夹里，文件夹里的内容视用户在安装过程中所配置的应用程序而定。一个比较完整的附件组包括四个文件夹，即传真、游戏、多媒体、系统工具和将近十个文件：计算器、字符图、笔记本、写字板、画图、剪贴板查看程序、网络拨号、电缆直连、超终端连接以及电话拨号等应用程序。使用这些程序能使用户更方便地使用计算机，以满足各种办公自动化的需要，如图 13-1 所示。

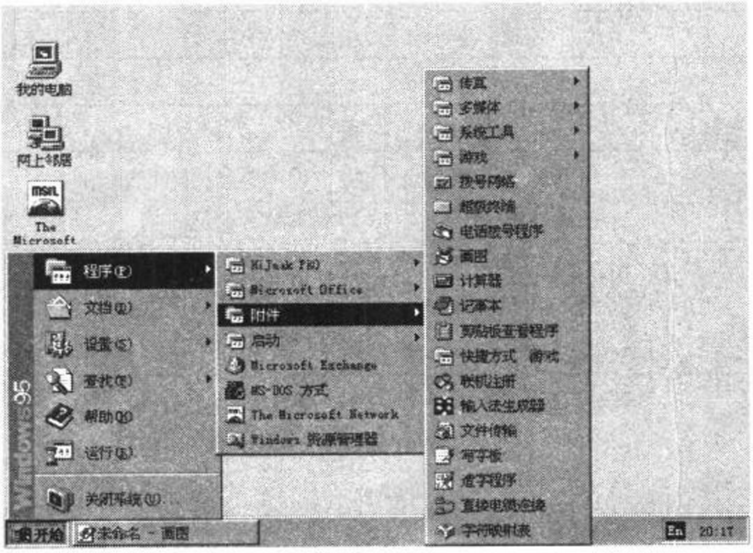


图 13-1　附件子文件夹

本章不对每个附件都做详细的介绍，而只介绍一般用户关心和常用的几个附件。

13.1　Windows 95 附件一览

除“写字板”程序和“画图”程序这两个 Windows 95 附件中最常用的附件之外， Windows 95 还有许多其它附件。事实上， Windows 95 有整套内部程序，这些内部程序称为“附件”。

除“写字板”和“画图”外，其它的附件程序包括计算器、电话机、 CD 播放机、备份、超级终端等等。这些附件都可以做某些特定工作，可以帮助用户更有效地完成自己的工作，或者帮助用户更为有效地使用计算机。

用户每天都可能用到其中一些附件，另外一些系统工具可能仅在做系统维护或监控时才会用到，当然用户也可能根本不用。还有一些附件仅在计算机中安装了特定设备时才能使用，例如多媒体或远程通讯硬件。

下表分类给出了 Windows 95 附件及其功能，并列出了 Windows 3.1 中每个附件相应的功能，其中一些附件需要相应的硬件支持，如调制解调器或 CD-ROM 驱动器。

桌面附件	功　能	Windows 3.1 附件
计算器	显示计算器，可用于进行简单的科学或统计计算。	计算器
字符图	显示特殊字符，可插入文档中。	字符图
剪切板查看程序	显示"剪切板"内容，给出程序中剪切或拷贝的项。	剪切板
记事本	生成或浏览短的非正式文档。	笔记本
画图	生成、编辑或浏览图形。	画图
写字板	生成、编辑、格式化或浏览短文档。	书写器

远程通信类附件	功　能	Windows 3.1 附件
拨号网络	用调制解调器和电话线将本机和用户呼叫的计算机连接起来，可以共享两机上的信息，甚至当用户不在网络上时也可以共享。两个计算机必须都运行在 Windows 95 或 Microsoft Windows NT 上。	无
直接电缆连接	用电缆物理上将本机与另一计算机相连。可以共享两机上的信息，甚至当本机不在网络上也可以共享。两台计算机必须都运行在 Windows 95 上。	无
超级终端(文件夹)	用调制解调器连接远程计算机，可发送的接收文件、连接联机、布告栏和其它信息程序。可连接运行不同操作的计算机。设置的任何连接都存储在文件夹中。	终端
电话拨号程序	用调制解调器或其它 Windows 远程通信设备从本机中发出电话呼叫信号。	终端

传真机附件	功　能	Windows 3.1 附件
申请传真	显示编辑屏幕，可以在其中写传真内容。	无
封面编辑器	为待传真的文件写一个封面。	无
撰写新传真	显示本机接收到的传真文件。	无

多媒体类附件	功　能	Windows 3.1 附件
CD 播放机	播放与本机相连的 CD 驱动器中的音频压缩盘。	无

多媒体类附件	功　能	Windows 3.1 附件
媒体播放机	播放音频、视频或动画文件，控制多媒体硬件驱动器，在硬件设置包含声卡时并有效。	Media Player
录音机	可生成、回放、编辑声音片断并插入文档。	录音机
音量控制	控制声卡的音量和平衡。	无

系统类附件	功　能	Windows 3.1 附件
备份	备份文件，将文件从硬盘拷贝到软盘、磁带或网络其它计算机中，恢复备份文件。	无
磁盘碎片整理程序	整理磁盘碎片，使文件和未使用空间有效使用。	无
磁盘空间管理	压缩硬盘和软盘数据，生成更多自由空间。	无
网络监视器	列出当前使用本机和过去使用本机资源的用户姓名，管理本机上的共享文件夹，对本机用户解除相连。	无
磁盘扫描程序	检查磁盘的逻辑和物理错误，并标注坏区，使得数据不被写入。	无
系统监视器	给出图形，反映出本机内核处理器(中央处理器)的当前实时使用和活动情况。	无

游戏附件	功　能	Windows 3.1 附件
空当接龙	单人纸牌游戏。	无
红心大战	多人纸牌游戏。	无
扫雷	战略游戏。	扫雷
纸牌	单人纸牌游戏。	纸牌

13.1　系统工具

Windows 95 操作系统是一个完全意义上的操作系统，它不象 Windows 3.1 那样需要基于 DOS 启动。Windows 95 综合了 DOS 操作系统和 Windows 3.1 操作系统的功能，基本上取代和包含了原来的 DOS 下的许多磁盘的操作。我们知道，对磁盘文件的操作已经由 Windows 95 的一个应用软件“资源管理器”代替了，而对磁盘本身的一些操作，比如“磁盘碎片整理”、“检查磁盘”以及“磁盘扫描程序”等功能，则由 Windows 95 的一个附件“系统工具”来实现。

“系统工具”有七种功能：备份、磁盘碎片整理、磁盘空间管理、网络监视器、磁盘扫描程序、系统监视器以及资源监视器，如图 13-2 所示。这些工具为用户操作 PC 系统和网络系统提供了极大的方便。下面，我们就向读者阐述常用的备份、磁盘碎片整理、磁盘

空间管理及磁盘扫描程序等工具。

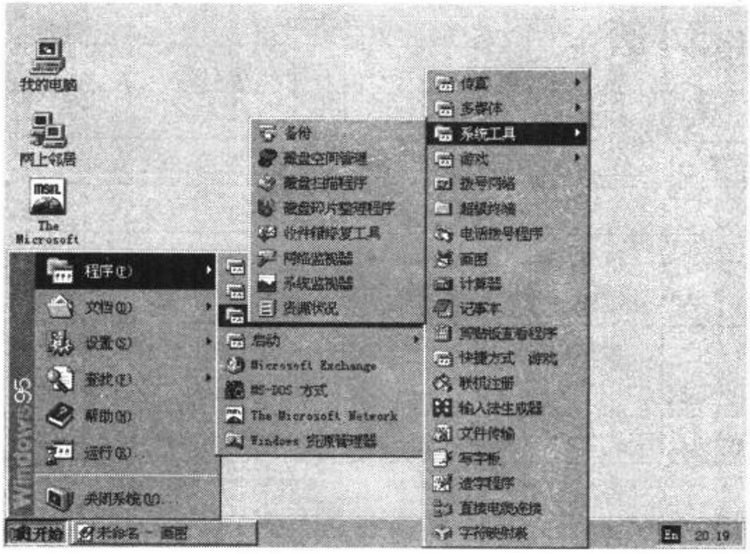


图 13-2　系统工具子文件夹

13.1.1 磁盘碎片整理程序

硬盘在使用一段时间以后，由于频繁地对磁盘进行删除、拷贝和创建等操作，就会造成很多的磁盘存储碎片，以及文件数据链的无规律跳转分布。因此，需要定时对硬盘进行碎片收集和文件数据重组工作，其有效软件在 DOS 操作系统中的就是 Defrag 命令。Windows 95 也提供了类似的应用程序“磁盘碎片整理程序”，用来整理硬盘碎片及重组信息。

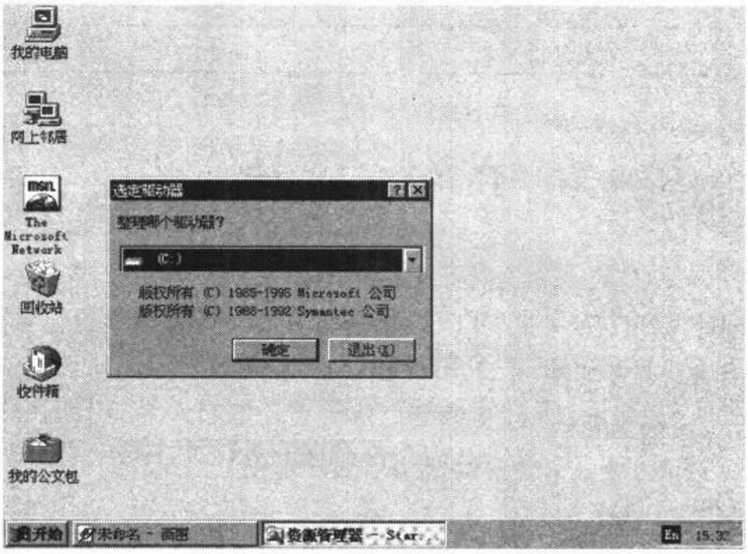


图 13-3　选择需整理的驱动器

由于它一般操作的时间比较长(20~40 分钟不等)，用户可以在对磁盘进行碎片整理操作时，同时在“磁盘碎片整理程序”背景下运行其它系统应用程序。另外，用户也可以观察碎片收集过程的细节，并观察它的进度。当然，也可以使“磁盘碎片整理程序”窗口最小化，只显示碎片收集过程的状态。下面我们来对 C 盘进行碎片收集操作。

(1) 打开“附件”的“系统工具”菜单，选中“磁盘碎片整理程序”命令。这时，屏幕将弹出一个选择对话框，如图 13-3 所示。

(2) 选中 C 盘，单击“确定”按钮。现在，系统将快速分析 C 盘的存储状况，然后给出一个建议对话框，如图 13-4 所示。由于本系统的硬盘碎片率只有 1%，因此，“磁盘碎片整理程序”建议用户现在不必对磁盘进行碎片整理操作。不过用户为了实践的需要，也可以收集这 1%的磁盘碎片，该对话框有几个按钮可供选择。

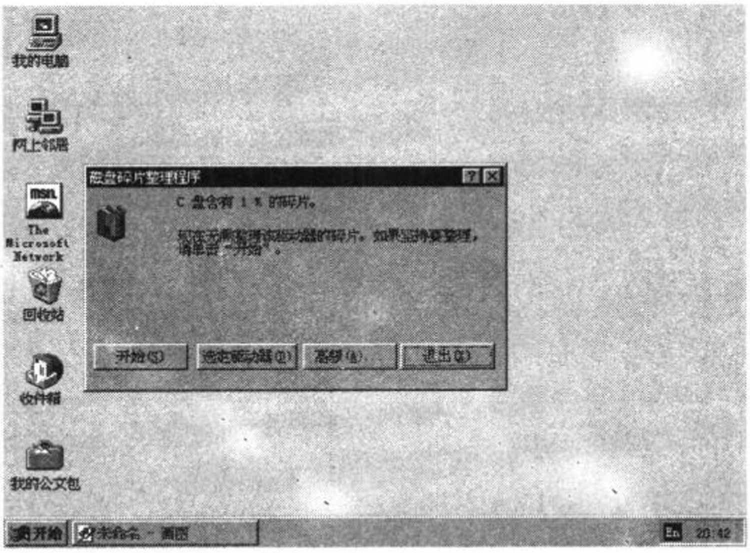


图 13-4 磁盘碎片整理程序

开始：启动对所选磁盘的碎片收集工作。当“磁盘碎片整理程序”开始工作时，用户可以使用计算机从事其它的任务，但是如果程序正在作碎片整理工作的磁盘存储信息，则“磁盘碎片整理程序”将重新启动，以便处理刚存储的信息。

选定驱动器：如果用户决定不对刚才所选的磁盘碎片做整理操作，可以使用该按钮选择其它硬盘。

高级：该按钮用来指定某些设置，以规定“磁盘碎片整理程序”在对磁盘操作时的行为。它有一个对话框，如图 13-5 所示。用户可以通过该对话框设置碎片整理方式：整理整个磁盘(包括文件和自由空间)、只整理自由文件、只整理自由空间等。中间的“检查驱动器错误”选项用来在做碎片整理以前，对磁盘文件夹和文件作错误检测，最后一个选项用来确定本次设置的作用域，即刚才的参数设置是仅对本次操作有用，还是对以后的操作均有用。用户在设置好这些选项之后，单击“确定”按钮即可。

退出：用于退出“磁盘碎片整理程序”程序。

(3) 单击“开始”按钮，“碎片整理”就开始工作了。如果用户在“高级”对话框中选中了“检查驱动器错误”项，则在收集碎片前，“碎片整理”将对磁盘文件夹和文件做错误检测。如发现了错误，“碎片整理”建议用户使用“帮助”中的“磁盘扫描程序”纠正错误，再做碎片收集操作。如果没发现错误，则“碎片整理”继续工作，其工作画面如图 13-6 所示，其中有三个可选择按钮：

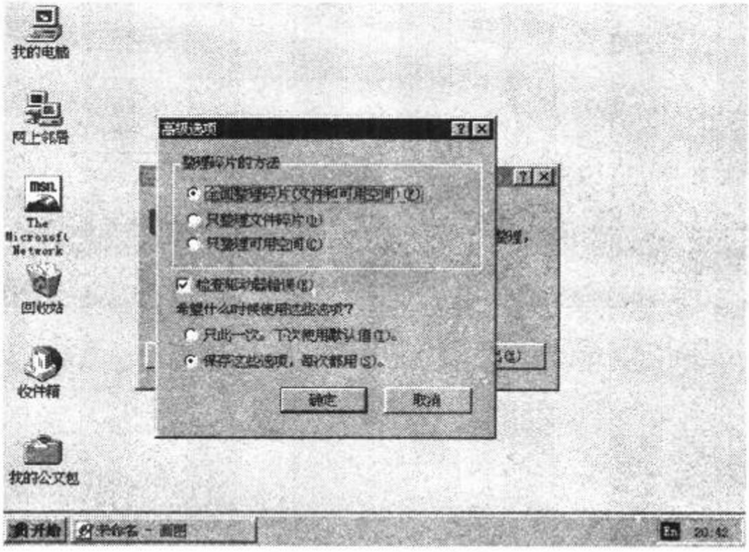


图 13-5 高级选项

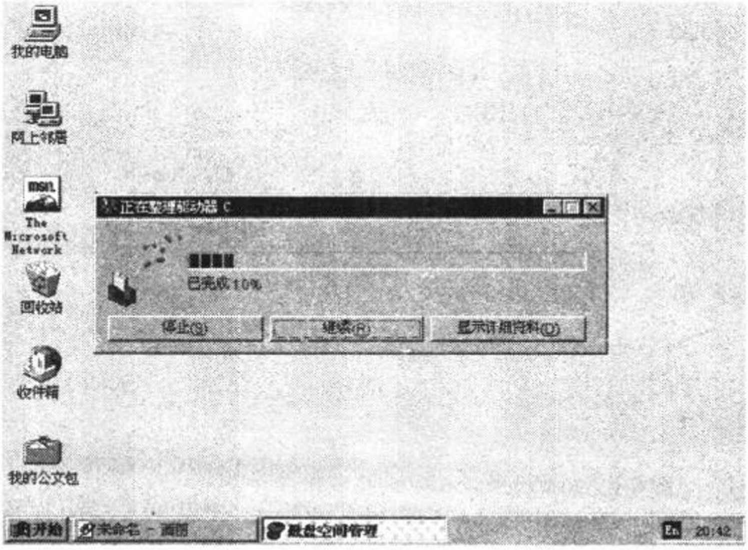


图 13-6 整理程序的工作画面

停止：用来终止当前的碎片整理操作。

暂停：用来暂停碎片整理操作，以便把更多的 CPU 时间分配给其它正在运行的应用程序，按“继续”后便可以继续恢复操作。

显示详细资料：此选项是用来显示碎片收集和整理信息的具体过程。图 13-7 为碎片

整理过程中的一个处理画面。其中空白部分为自由磁盘空间，其各种块符号标记的定义可以通过单击“图例”按钮查看。单击“图例”按钮，则屏幕出现如图 13-8 所示的信息窗口。从该窗口用户可以详细了解图 13-7 所示的窗口中的各种符号的定义。在图 13-7 中，如果用户在碎片整理操作期间，因为需要运行其它的应用程序，比如“资源管理器”，可以单击“隐藏详细资料”按钮或窗口最小化按钮来让出当前屏幕，供操作“资源管理器”使用。

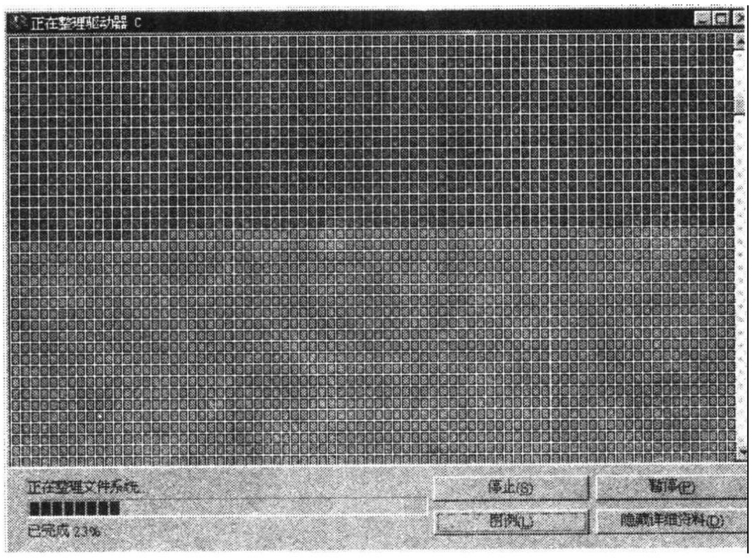


图 13-7　整理程序的处理画面

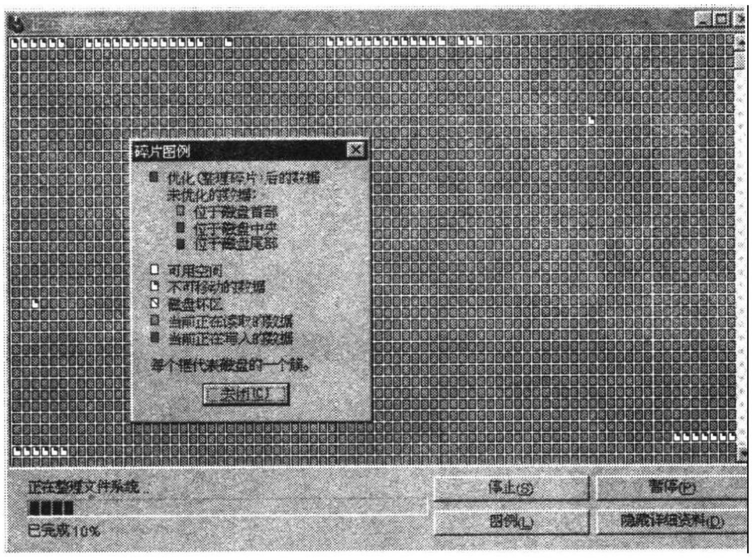


图 13-8　碎片图例信息窗口

在“碎片整理”做好所有的磁盘碎片收集工作后，所有的磁盘自由空间均将集中到磁盘的最后部分，并且文件数据将连续存储，达到碎片整理磁盘信息的目的。

(4) 最后，“碎片整理”询问用户是否要整理另一个磁盘，用户可按需要做出选择。

13.1.2 磁盘扫描程序

磁盘在使用过程中，有时难免会产生某些错误，比如磁头刮擦磁盘导致磁盘信息丢失或磁道损坏，这时就需要对磁盘进行检测和修复。Windows 95 提供了一个图形化的“磁盘扫描程序”工具。由于图形界面的引入，使得“磁盘扫描程序”更加友好，更易于使用。下面，我们进入“磁盘扫描程序”操作窗口看看。

首先，进入“附件”的文件夹的“系统工具”菜单，然后单击“磁盘扫描程序”图标，进入“磁盘扫描程序”的操作界面。如图 13-9 所示，该窗口包含三个操作选项。第一个操作选项是要用户选择需要检查的磁盘；第二个操作选项是检测的类型，包括标准检测模式(只检测文件夹和文件)和全面检测模式(除了检测文件夹和文件的错误以外，还检测磁盘的所有数据区)；第三个操作选项是用来询问用户在“磁盘扫描程序”检测到磁盘错误时，是否自动修正错误，选中表示自动检测错误。

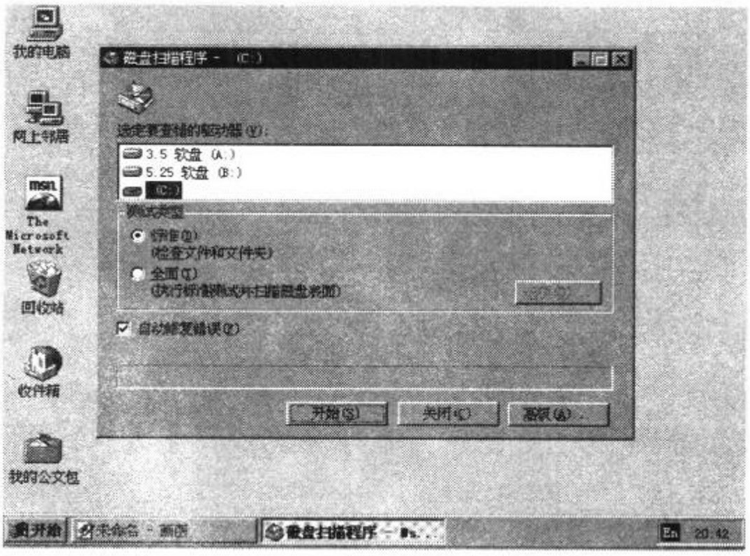


图 13-9 磁盘扫描程序窗口

该窗口还有一个“高级”对话窗口，单击“高级”按钮，弹出如图 13-10 所示的“磁盘扫描程序高级选项”窗口，其中包含五个可设置项：

(1) 显示摘要

一直显示：每次当“磁盘扫描程序”完成检测一个磁盘时，显示一个检测结果，该检测结果将提供磁盘的信息，并指出“磁盘扫描程序”是否检测到并纠正了错误。

不显示：不显示“磁盘扫描程序”的检测结果。

仅在发现错误时：该选项指定“磁盘扫描程序”只有当检测到错误时，才显示磁盘的检测结果，该检测结果将提供该磁盘信息，并指示“磁盘扫描程序”是否修正它们所发现的错误。

(2) 日志文件

覆盖：把“磁盘扫描程序”该次检测的详细记录包存在 C 盘根目录下的一个名为“磁盘扫描程序”.LOG 的文件中。如果原来存在一 C:\“磁盘扫描程序”.LOG 文件，则

更改其中内容。

追加：把“磁盘扫描程序”本次检测结果的详细信息附加到 C:\“磁盘扫描程序”.LOG 文件中。

没有：阻止“磁盘扫描程序”在记录文件中保存本次的检测信息。

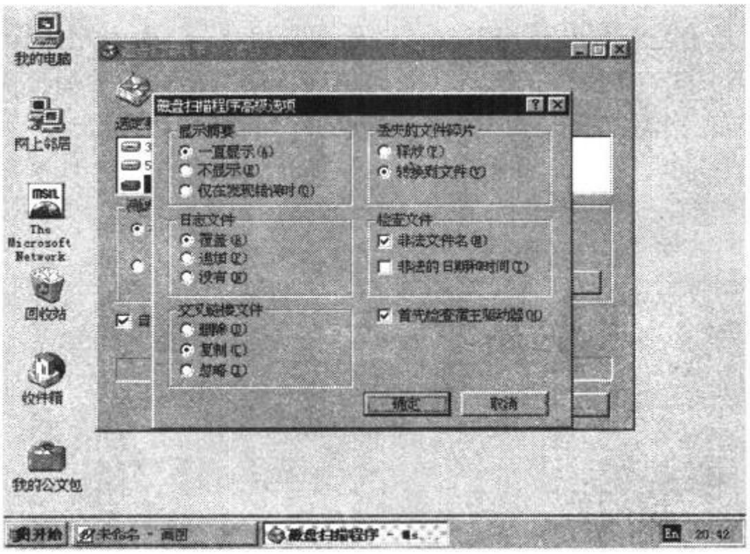


图 13-10　磁盘扫描高级选项窗口

(3) 交叉链接文件

删除：删除所有的“磁盘扫描程序”发现的交叉连接文件。所谓交叉连接，就是两个或多个文件在同一时间里使用了同一簇(Cluster)。在该交叉连接的簇里的数据可能只对其中的一个文件有效，而对其它的文件无效。

复制：为每一个交叉连接簇做一个单独的拷贝，并把它拷贝到每个与之相关的文件中。

忽略：在磁盘上保留交叉连接文件，但如果用户试图使用或删除任何交叉连接文件，由存储在该交叉连接簇里的数据有可能进一步遭到损坏从而导致程序失败。

(4) 丢失的文件碎片

释放：删除丢失的文件碎片，以使用户的程序可以使用释放出来的磁盘空间存储信息。丢失的文件碎片可能包含有用的数据，但也有可能仅仅占用空间而已。

转换到文件：把丢失的文件碎片转换成文件，以使用户能够浏览它们，并确定这些文件碎片是否包含有用的信息。这些文件将存储在该磁盘的根目录下，并取类似 FILE.0000 文件名。

(5) 检查文件

非法的文件名：检测具有无效文件名的文件，用户不可能打开文件名无效的文件。

非法的日期和时间：检测具有无效日期和时间的文件。那些日期无效的文件将不能正确地排序，如果一个文件的日期不正确，“备份”、“安装”或“复制”等程序将对当前文件产生错误的判断。

(6) 首先检查宿主驱动器

如果用户拥有一个用 DoubleSpace 或者“磁盘空间管理”压缩的磁盘，选中该项，“磁盘扫描程序”将首先检测该压缩磁盘的主磁盘，这是一个未压缩盘，可能是隐藏的。通常来说，压缩盘上发生了错误也会导致主盘上发生错误，如果不选中该项，“磁盘扫描程序”将不检测主盘上的错误。

在设置好以上所有选项以后，用户就可以开动开始运行“磁盘扫描程序”了。单击“磁盘扫描程序”窗口下的“开始”按钮，“磁盘扫描程序”便开始按用户所设置的检测命令对所选磁盘进行检测。检测完毕后，如用户在设置“高级”对话框时，在“显示摘要”选项中选择了“一直显示”选项，则“磁盘扫描程序”还将给出一个检测结果信息框，如图 13-11 所示，单击“关闭”就算完成了一次磁盘的错误检测。

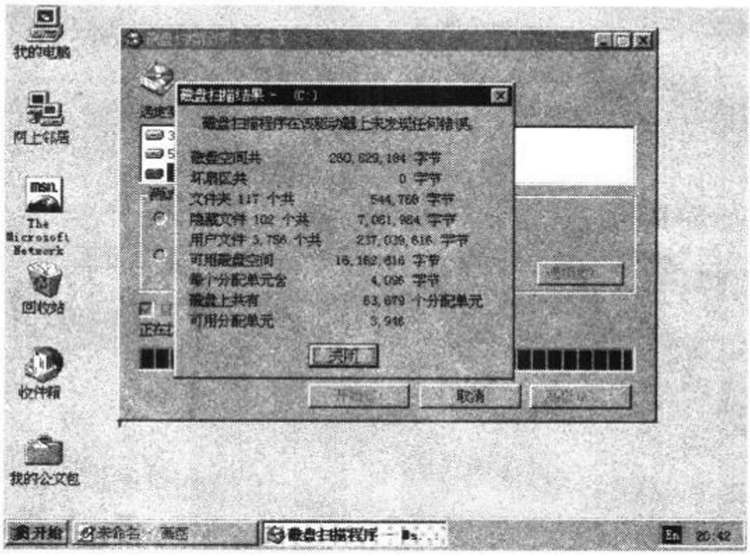


图 13-11　磁盘扫描的检测结果

13.1.3 磁盘空间管理

现代各种应用软件的规模越来越大。尽管硬件技术的发展使得硬盘容量不断增大，但在需要安装大量应用程序时，硬盘的容量可能还是个瓶颈。在 DOS 6.0 以后，Windows 95 为解决这个问题提供了一个有效的途径，这就是“磁盘空间管理”应用软件。通过磁盘空间的压缩来拓展可用的磁盘空间，一般可拓展至原来的存储空间的 1.5~2.0 倍。对于一个 200M 空间的硬盘来说，做过“磁盘空间管理”处理以后，相当于增添了一个 100M~200M 的免费磁盘，这是很诱人的(当然，这牺牲了磁盘的数据读写速度)。

压缩磁盘在物理上并不是一个实在的磁盘驱动器，尽管它对用户以及 Windows 应用程序来说同物理上实在的磁盘并没有区别。压缩磁盘的所有内容均存储在一个压缩卷文件中，这种文件通常是隐含的，并具有诸如 DBLSPACE.000 之类的名字，存放在称作主盘(Host Drive)的未压缩磁盘中。例如，假设用户想要压缩磁盘 C，首先得把磁盘取另外一个字母，比如 H，然后“磁盘空间管理”把 C 盘中的内容压缩到一个压缩卷文件中，存储到 H 盘中，

H 盘就成为 C 盘的主磁盘，对 Windows 和用户程序来说，在 H 盘中的压缩卷文件的所有行为同 C 盘看起来一模一样，只不过此时的 C 盘具有更多的自由空间而已。当用户使用“我的电脑”或者“Windows 资源管理器”查看系统时，只有当主盘的自由空间大于 2MB 时才会显示出来，否则将隐含起来，使用户觉察不到它的存在，从而使用户不致产生概念上的紊乱。如果主盘 H 包含了大于 2MB 的自由空间，则 H 盘将可检视并可操作，其行为象普通未压缩磁盘一样。另外，除了可以把整个磁盘的内容压缩成一个压缩卷文件以外，“磁盘空间管理”也可以把一个未压缩磁盘的自由空间建成一个新的、空的压缩磁盘。比如，我们可以不将整个 C 盘压缩，而是将 C 盘的 10MB 自由空间创建成一个名为 G 盘的新压缩磁盘，G 磁盘包含大约 20MB 的可用空间。

Windows 95 支持在 DOS 操作系统下使用 DoubleSpace 命令压缩的磁盘。DoubleSpace 和“磁盘空间管理”是兼容的、可互换的。比如，用户既可以使用利用 DoubleSpace 压缩的软盘，也可以使用“磁盘空间管理”压缩的软盘。当然，在使用它时，用户的计算机必须安装有 Windows 95 的“磁盘空间管理”或者 DoubleSpace。

1. 使用“磁盘空间管理”按需要对磁盘进行压缩操作

(1) 首先，打开“附件”的子文件夹“系统工具”，选中“磁盘空间管理”，屏幕将出现“磁盘空间管理”的工作窗口，如图 13-12 所示。该“磁盘空间管理”窗口的工作区显示了可供操作的驱动器，用户只要单击需进行操作的驱动器名，该驱动器名便突出显示以表示为当前操作磁盘，然后就可以打开菜单“驱动器”和“高级”来执行操作命令。

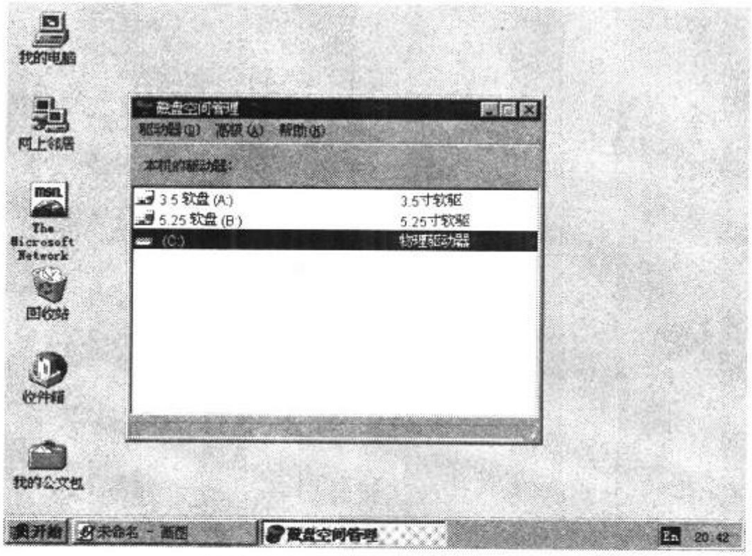


图 13-12 磁盘空间管理窗口

(2) 单击需要压缩的磁盘，如 C 盘。然后用鼠标打开“驱动器”菜单，如图 13-13 所示，然后选中“压缩”，这时，屏幕给出“压缩驱动器”对话框，如图 13-14 所示。该对话框用饼图来表示所选磁盘压缩前后的自由空间、已用空间以及总容量等参数的比较(其中压缩后的参数均为初估值)，一般按压缩比率 2.0 计算。该窗口包含一个“选项”按钮，可供设

置压缩后一些磁盘参数。

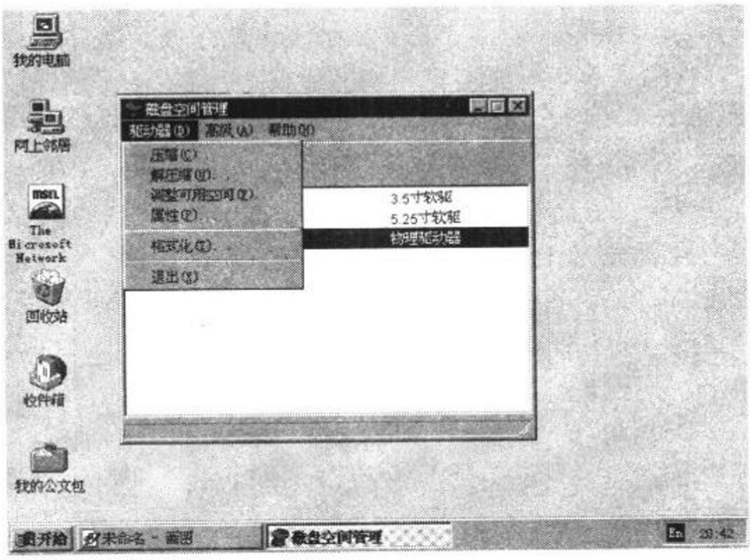


图 13-13　驱动器菜单

图 13-14　压缩驱动器对话框

(3) 单击“压缩驱动器”窗口的“选项”按钮，系统给出一个“压缩选项”对话框，如图 13-15 所示。该对话框提示用户，当 Windows 压缩 C 盘时，它将为 C 盘创建一个主盘，该主盘将包含 C 盘的压缩卷文件和其它未压缩的文件。用户还可以设置未压缩主盘的一些有关参数。

宿主驱动器号：主盘的驱动器字母代号。图中显示 H，用户可以单击该项右边的下拉键，选择从 E~Z 的某个字母作为该盘的未压缩代号。

宿主驱动器的可用空间：主盘的自由空间。用户可以设置该参数来调节主盘和压缩自由空间的分配。不过，如果用户 C 盘的空间太大，以致压缩以后的磁盘空间超过

了驱动程序的可控范围，则“磁盘空间管理”将自动为用户设置主盘和压缩盘的存储空间。比如在本操作中，压缩盘 C 的总容量最大为 512.00MB ，除去已占用的 456.96MB，最大剩余空间为 55.04MB 。由于未压缩前 C 盘的总容量为 503.70MB，故减去压缩成 512.00MB 所用的磁盘空间，还剩下 211.76MB 为主盘 H 盘的自由空间。当然，用户也可以剥夺压缩盘 C 的可用空间以让给主盘 H，不过，总的自由空间将减少。

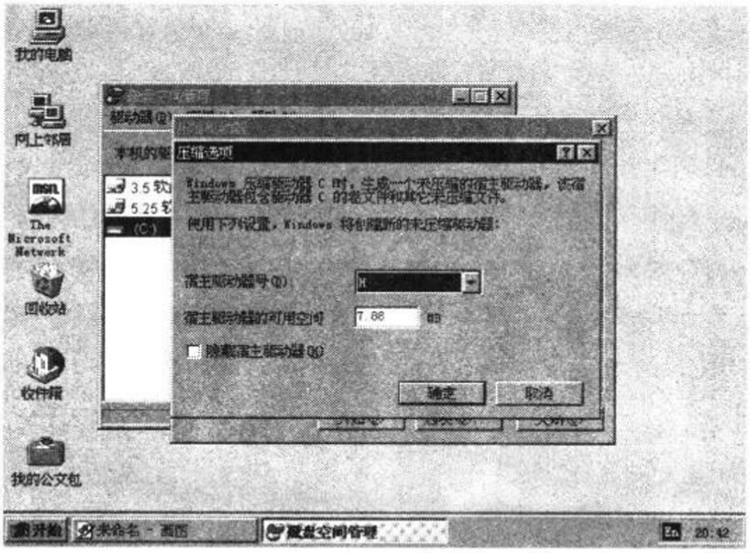


图 13-15　选项对话框

隐藏宿主驱动器：该开关用来设置主盘是否隐含。一般来说，若主盘的自由空间小于 2MB，可以隐含，若大于 2MB，则不隐含。因为隐含以后，该大于 2MB 的自由空间由于不可用而浪费掉了。选中表示隐含压缩盘的主盘。

(4) 设置好“压缩选项”以后，单击“确定”按钮，系统退回到“压缩驱动器”窗口。

(5) 单击“开始”按钮，在“磁盘空间管理”执行磁盘压缩命令以前，先给出一个确认提示对话框，提示用户 Windows 将要压缩 C 盘，Windows 首先将对磁盘进行错误检测，然后再进行压缩，并警告用户对 C 盘压缩要花费大约一个到几个小时的时间(依据用户计算机的速度)。在这段时间里，用户将不能使用计算机。另外，“磁盘空间管理”还建议用户在开始压缩以前，最好对要压缩的磁盘做一个备份。

(6) 单击“开始”按钮，“磁盘空间管理”便开始检测 C 盘的错误，检测通过以后，便开始“磁盘空间管理”漫长的压缩过程。

2. 用“磁盘空间管理”解除压缩及其它选项

用户还需要了解一些其它的“磁盘空间管理”选项：加载和卸载活动磁盘，改变压缩磁盘的设置以及解除压缩磁盘。

(1) 加载和卸载磁盘

如果用户将一压缩活动磁盘放于用户系统的驱动器中，并试图访问该盘，Windows 95

会自动加载此压缩磁盘及其宿主盘。如果用户想察看刚放入驱动器中的磁盘的“磁盘空间管理”信息，需从“高级”菜单中选择“装配”命令。当要移去该盘时，需从“高级”菜单中选择“卸下”命令。

(2) 调节自由空间

有些程序和文件不能存放在压缩磁盘上，如果用户在磁盘上需要更多的未压缩空间来存放这样的文件，可按下列步骤执行：

① 在“磁盘空间管理”窗口，选择用户要处理的磁盘。

② 从“驱动器”菜单中选择“调节可用空间”，将见到一个如图 13-16 所示的对话框。

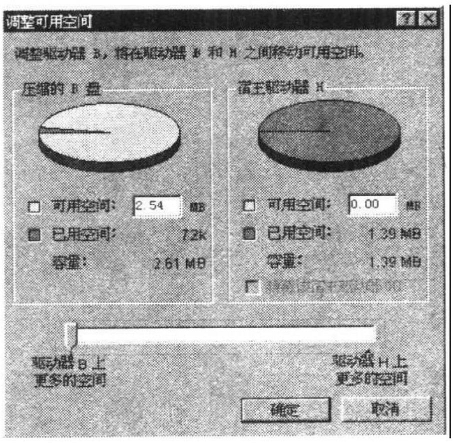


图 13-16　调整可用空间对话框

③ 移动对话框底部的滑块，给非压缩盘分配压缩盘上的空间。

(3) 解压缩磁盘

用户可从“磁盘空间管理”窗口中选择，然后从“驱动器”菜单中选择“解压缩”来解压缩磁盘。这时，用户会见到一个统计窗口，显示磁盘空间以及解压缩后的可用空间。当一个磁盘解压缩之后，其宿主盘被删除。如果有文件存放在宿主盘上，它们将被拷贝到新的解压缩后的盘上，原宿主盘被删除。

13.2　剪贴板的应用

Windows 95 的附件中还有一个比较重要的工具——剪贴板查看程序，用来查看从各应用软件中拷贝到剪贴板中的内容，下面，我们将简单介绍有关剪贴板的一些应用。

Windows 剪贴板是一个在 Windows 程序或文件之间的传递信息的临时存储区，该存储区不但可以存储正文，还可以存储图像、声音等其它信息。通过它可以把各文件的部分正文、部分图样、部分声音粘接在一起形成一个图文并茂、有声有色的文档。对剪贴板的应用，主要涉及如何对剪贴板信息进行操作、如何把信息拷贝到剪贴板以及如何把剪贴板信息传递给另一个文件的操作，下面对此进行说明。

13.2.1 把信息拷贝到剪贴板中

把信息拷贝到剪贴板的拷贝方式分三种：第一种是把某文件中选定的信息拷入剪贴板；第二种是把整屏幕内容拷贝到剪贴板；第三种是把一个窗口的内容拷贝到剪贴板。

(1) 选定信息放置到剪贴板

如想要拷贝所选信息，必须进入到可对信息进行编辑的窗口，比如“画图”窗口、“写字板”窗口或者“记事本”窗口。如果我们在某一文件中已经选定了要拷贝的信息，要把信息拷贝到剪贴板，只需从该文件所属窗口的菜单条中选择“编辑”菜单项，然后从中选择“剪切”或“复制”命令即可。

若选“剪切”命令，则把被选信息从文件中移出，并把它放置到剪贴板上。若选“复制”命令，则把被选信息拷贝到剪贴板上，而它在文件中并不移出。

(2) 屏幕内容拷贝到剪贴板

把显示器屏幕内容拷贝到剪贴板，只需按 Print Screen 键。若该键没有把屏幕内容拷贝到剪贴板，原因则可能是，用户键盘不是增强型。这时，可用 ALT+Print Screen 或 SHIFT+Print Screen 键拷贝屏幕。 Print Screen 键生成屏幕的一个二进制的点阵图(.BMP 文件)，并把该图放置到剪贴板上。

(3) 窗口内容拷贝到剪贴板

把窗口的内容拷贝到剪贴板，首先得确保所要拷贝的信息在当前窗口中，然后按 ALT+Print Screen 键，即可把当前窗口的内容拷贝到剪贴板上。

13.2.2 剪贴板内容浏览

把当前信息拷贝到剪贴板上以后，可以通过 Windows 95 的附件“剪贴板查看程序”来检查其内容是否在剪贴板上。通过该应用程序，也可以对剪贴板内容作存储、恢复、打开、清除、编辑等操作。

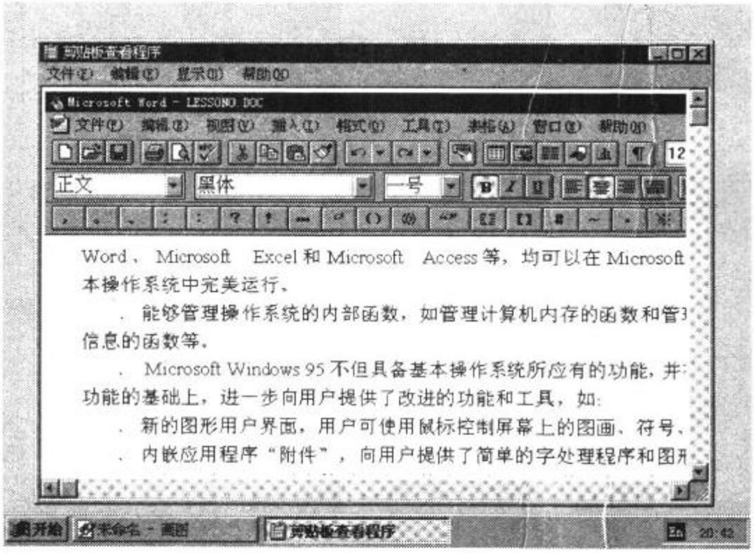


图 13-17　剪贴板内容显示

首先进入“程序”里的“附件”文件夹，打开“附件”文件夹后，单击“剪贴板查看程序”窗口，剪贴板内容(为上次在某一编辑窗口中作“剪切”或“复制”操作的内容)在剪贴板窗口中显示，如图 13-17 所示。

大多数情况下，剪贴板上存储的信息在格式上有所不同，这是因为系统要在剪贴板窗口中完整地显示所拷贝的信息而做的修改所致，用户不必担心。因为当剪贴板信息被插入到某一文件或程序时，所插入的信息将是原先未修改的信息。

在剪贴板窗口的菜单条上有“文件”菜单，选择“文件”菜单，则在窗口中显示“文件”菜单中的各项命令。下面对剪贴板窗口“文件”菜单中的各项命令作一个介绍：

(1) 另存为：保存剪贴板内容命令

选择“另存为”命令，则出现“另存为”对话框，如图 13-18 所示。若我们在对话框中的“文件名”域中键入文件 Myfile，并选择“另存为”对话框中的“确定”命令，则 Windows 把当前剪贴板上的内容存储到以键入的文件名作名称的文件中。存储剪贴板内容的文件为剪贴板文件，其默认扩展名是.CLP。用户可以在“文件夹”项中选择文件保存的子目录，比如文件夹“写字板”，则系统会把剪贴板文件存到“写字板”文件夹中。

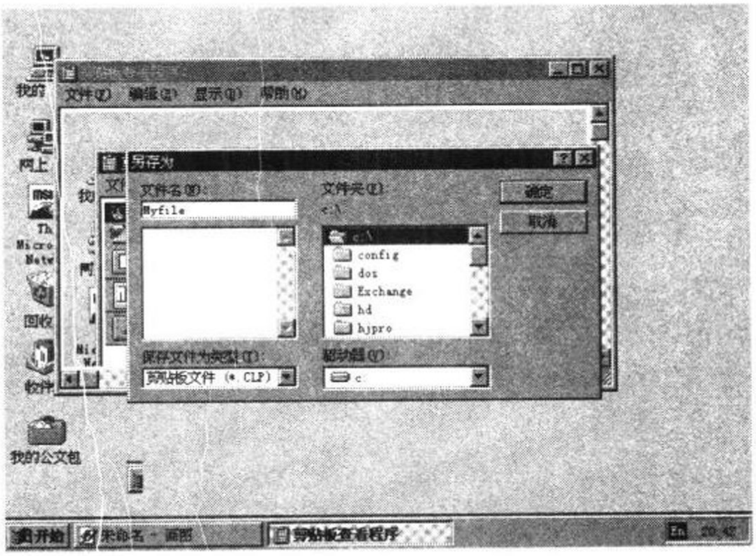


图 13-18　存储对话框

(2) 打开：打开剪贴板内容命令

在“文件”菜单中选取“打开”命令，则出现“打开”对话框，如图 13-19 所示。若从对话框中输入或选择某一剪贴板文件(注：只有带.CLP 扩展名的文件才能在剪贴板窗口中打开)，则系统把该剪贴板文件打开。打开的剪贴板文件的信息在剪贴板工作区显示，当前剪贴板上的信息被所打开的剪贴板文件内容所覆盖。

如果要清除剪贴板上的信息，则在剪贴板窗口的菜单条上选择“编辑”菜单，从编辑菜单中选择“删除”命令即可。

使用“显示”菜单可选择各种不同的显示格式，默认方式为“自动”，即图中所见字体格式。

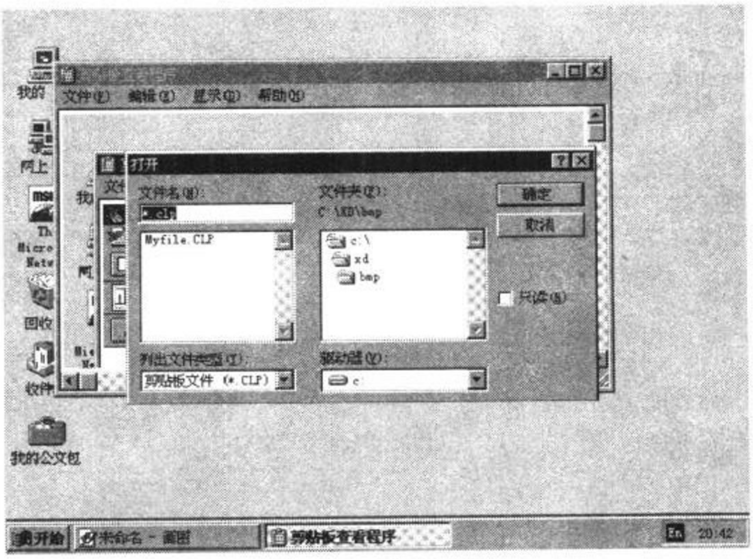


图 13-19　打开对话框

13.2.3 从剪贴板中拷贝信息

所有拷贝到剪贴板上的信息一直保留到对剪贴板进行修改、覆盖、删除或退出 Windows 为止。因此，当某一 Windows 应用程序或非 Windows 应用程序需要把剪贴板中的信息插入到对应文件时，该文件首先应该是在该应用程序的窗口下被打开的。由于每一 Windows 应用程序的运行都是以窗口或图标形式运行，把剪贴板信息拷贝到 Windows 应用程序，只需把光标移动到该应用程序窗口工作区中剪贴板信息将要插入的位置，然后从 Windows 应用程序的窗口菜单中选择“编辑”菜单的“粘贴”命令，则 Windows 将信息插入到程序窗口工作区光标所在的位置，从而达到把剪贴板信息插入到窗口中被打开的文件中的目的。

13.3　字符映射表

“字符映射表”提供了一系列特殊字符与扩展字符，我们可以将这些字符插入适当的窗口应用程序内，以满足各种不同场合的编辑需要。比如数学符号、拉丁字母以及法文、德文、俄文等字符，为“写字板”的编辑功能提供了强有力的支持。

(1) 启动“字符映射表”

打开“附件”组，用鼠标单击“字符映射表”图标，进入“字符映射表”窗口，如图 13-20 所示。

(2) 字体大小的选择

在“字符映射表”窗口中有一个功能栏“字体”，单击此栏右边的下拉键，可打开一个个拉列表，此窗口包含一系列特殊字符，如图 13-21 所示。可以利用鼠标移至上述字体下拉表内，单击鼠标键选择字体。

(3) 选取字符

假设用户想要将某个特殊字符应用于某窗口应用程序(比如“写字板”)，其步骤如下:

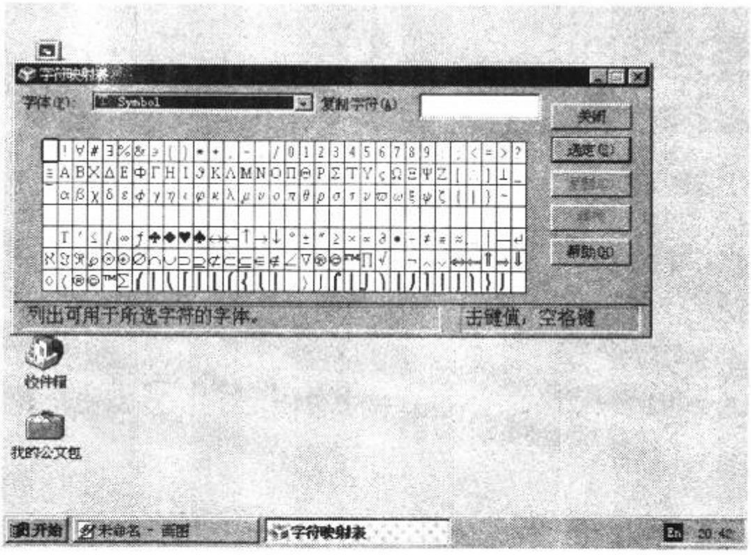


图 13-20　字符映射表窗口

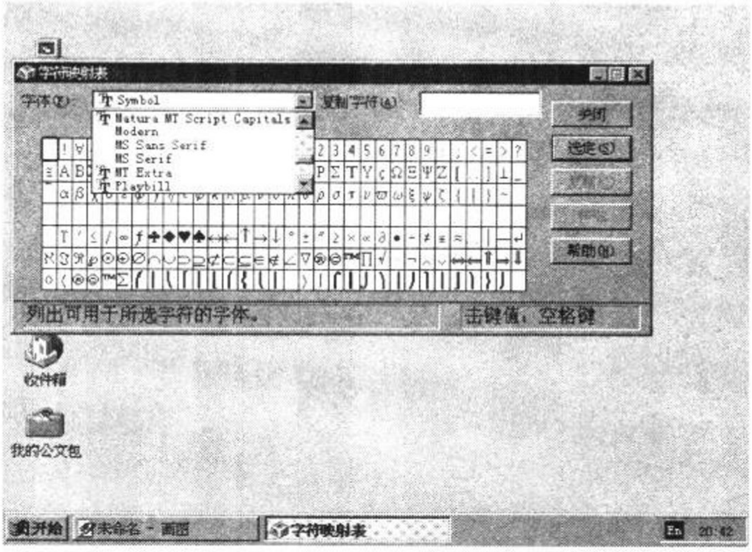


图 13-21　字体选择菜单

① 用鼠标在字符图中单击所选字符，则该字符突出显示，然后单击“选定”按钮，则该选字符出现在“复制字符”栏中。

② 在按上述方法选择好字符或字符串以后，选择“复制”按钮，则所选到的字符便拷贝到了 Windows 的剪贴板中，如图 13-22 所示。

③ 进入“写字板”程序，执行“文件”菜单中“粘贴”命令，则在插入光标处将出现所选字符，如图 13-23 所示。

(4) 退出“字符映射表”，只要单击窗口中的“关闭”按钮就可以了。

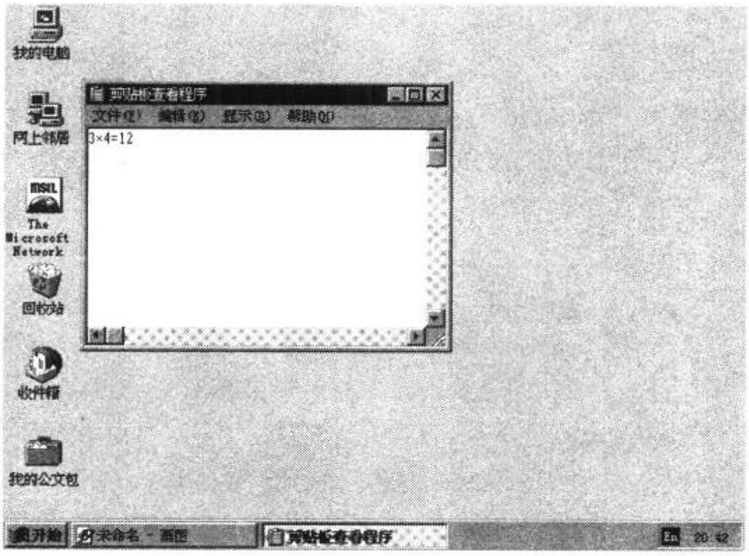


图 13-22　所选字符拷贝到剪贴板中

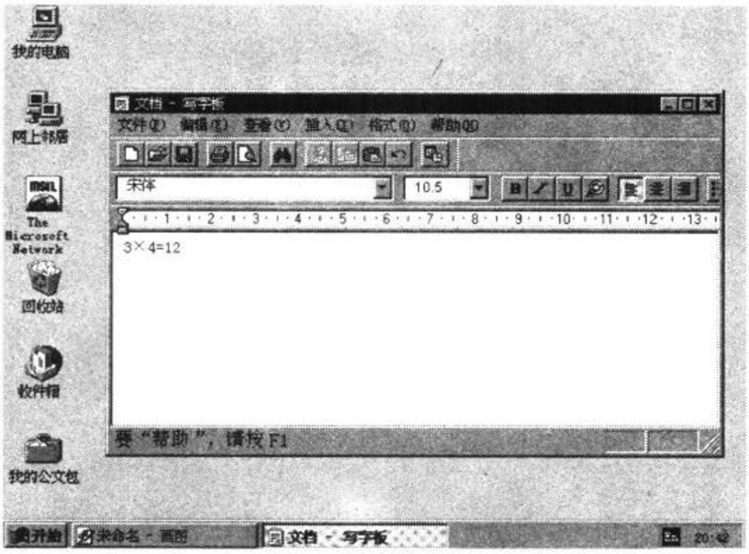


图 13-23　所选字符的使用

13.4　电话拨号程序

"电话拨号程序"为音频电话拨号。完成拨号后，可以拿起听筒完成对话。"电话拨号程序"是 Microsoft 电话应用程序的一个例子，"电话拨号程序"是计算机与电话之间的一个接口。

如图 13-24 所示，"电话拨号程序"能在其"快速拨号"盘上记住多达 8 个的电话号码。要拨号时，可单击一个"快速拨号"按钮，或在"号码"框中键入一个电话号码。

注意：*要使用"电话拨号程序"，必须要有调制解调器连接到计算机上，电话机要与*

调制解调器相连。

"电话拨号程序"是 Windows 95 中最易于学习和使用的实用程序，因为它的工作很象已经使用的电话系统。从"附件"菜单上单击"电话拨号程序"来启动它。这个实用程序打开后，可以做下列四件事情之一：

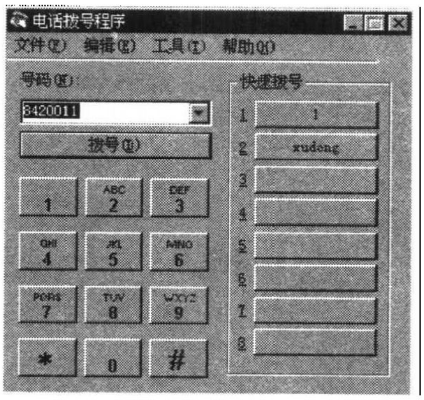


图 13-24 电话拨号程序

(1) 在"号码"域内键入一个电话号码，或者单击向下箭头来选一个最近拨过的号码。
(2) 单击号码盘来输入一个电话号码。
(3) 单击"快速拨号"域中带有姓名的按钮来拨一个号码。
(4) 单击"快速拨号"域中的空白按钮为给按钮创建新的速拨项。

注意：关闭"电话拨号程序"时，对"快速拨号"按钮所做的改动自动保存。

13.4.1 拨号过程

单击"拨号"按钮或"快速拨号"按钮时，立即拨这个号码。可以单击"挂起"按钮取消这个电话，或单击"更改选项"按钮对这个电话号码做改动。如果让电话继续，就立即单击"交谈"，这时将听到拨号音，可以象使用普通音频电话一样来进行。

如果键入的号码有错，在"号码"域内重新键入，单击"重拨"按钮。要改变电话的拨号方式，单击"拨号属性"按钮。

13.4.2 创建并编辑速拨项

创建新的速拨项是很容易的。要创建新的项，只需要单击"快速拨号"域中的一个空白按钮。这时出现如图 13-25 所示的对话框：

在"名称"域内键入姓名，然后转到"号码"域内键入一个电话号码。姓名将出现在按钮表面上。单击"保存"退出对话框，就做成了新的项，或者单击"保存并拨号"来保存并拨这个号码。

提示：在“号码”域中不需要键入空格或短划线。

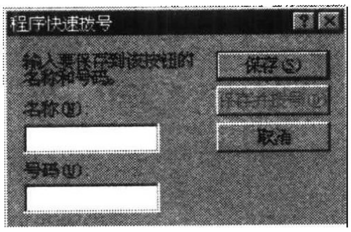


图 13-25　**键入名称和号码**

要编辑“快速拨号”按钮上的姓名或改变按钮上的人的电话号码，可以用右键单击“快速拨号”，这时出现“更改”选项和“保存并拨号”对话框。在对话框上有现有的姓名和电话号码。只需做改变并单击“保存”即可。改变姓名或编辑电话号码的另一种方法是选择“编辑”菜单上的“快速拨号”，这时将看到一个如图 13-26 所示的对话框，可在此对话框中修改并保存按钮的号码改动。

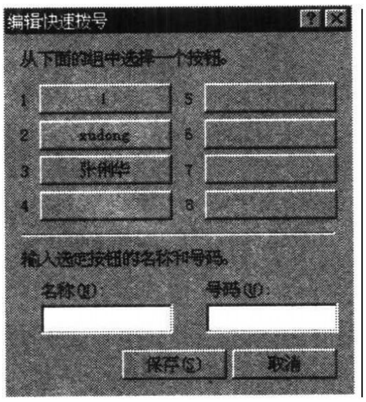


图 13-26　**编辑快速拨号对话框**

13.4.3　“电话拨号程序”设置

“工具”菜单有几个改变“电话拨号程序”设置的选项。如果选择了“连接使用”，就出现如图 13-27 所示的对话框。

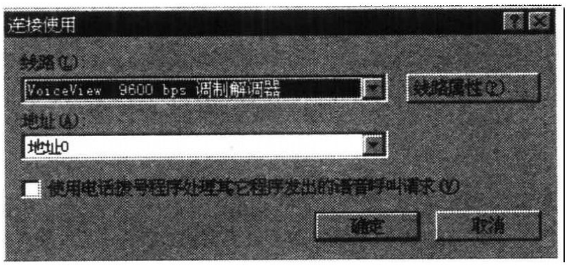


图 13-27　**连接使用对话框**

在这里可以为程序改变调制解调器的设置。

1. 拨号属性

选择“拨号属性”来改变拨电话的方式，对话框如图 13-28 所示。对话框的几个域的描述如下：

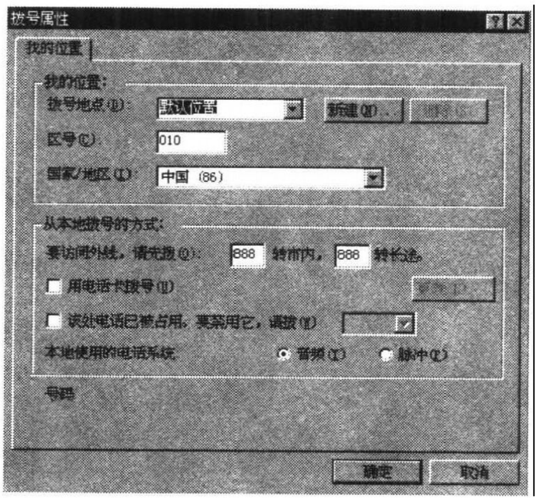


图 13-28　拨号属性对话框

(1) 我的位置：如果把计算机移到了另一个位置，就改变此域中的选项。便携计算机用户可能需要改变此处的设置。在“拨号地点”域内，单击各下箭头来选择不同的位置，或者单击“新建”按钮来创建一个新的位置。如果正在创建一个新位置，将区号和位置填入下面的两个域。

(2) 从本地拨号的方式：如果从当前位置打电话需要外部访问代号，就在此域的几个框内填上内容。如果使用拨号卡，单击“用电话卡拨号”框，然后单击“更改” 按钮来输入拨号卡的号码。如果这个位置有电话等待，在“要禁用它，请拨”域内键入所需的号码来禁止它。

2. 保留电话登录

单击“工具”菜单上的“显示日志”选项将打开一个如图 13-29 所示的对话框。它显示了最近打出的和接到的电话。可以使用电话登录来做许多事情：

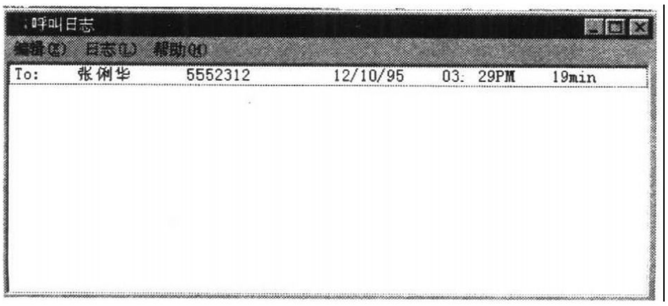


图 13-29　呼叫日志

(1) 可以剪切或复制电话，然后把它们粘贴到字处理器上，用于统计或其它目的。先使这些电话突出显示，然后从“编辑”菜单选择“剪切”或“复制”。例如，如果正在为一个客户开收费单，可以将这些电话剪切或复制到一张发票上，告诉此客户他打了多少电话.

(2) 单击一个电话，然后从“日志”菜单中选择“拨号”来重拨这个号码。

(3) 突出显示此框中的一个或多个电话，然后从“编辑”菜单选择“删除”命令来删除这些项，减小列表的大小及需要保存的文件大小。

(4) 从“日志”菜单选择“选项”来显示下面的对话框。根据想要登录的电话类型，选择一个或两个选项。

第十四章　使用基于 MS-DOS 的程序

用户在计算机上运行的大多数程序是用 Windows 95 操作系统设计的是基于 Windows 的程序。然而还有一些程序是运行在 MS-DOS 上的，这类程序称为基于 MS-DOS 的程序。要运行 MS-DOS 程序， Windows 95 要模拟 MS-DOS 环境。用这种方法可以执行大多数基于 MS-DOS 的程序。无论用户的计算机以前是否运行过 MS-DOS ，这一方法都是有效的。下面，我们将介绍如何打开 MS-DOS 窗口、调整和管理 MS-DOS 窗口以及启动和退出基于 MS-DOS 的程序。

14.1　运行基于 MS-DOS 程序

运行 DOS 程序是本章要介绍的重点。在这里，我们简要地介绍一下运行 DOS 程序的一些方法。

一般来说，要运行一个 DOS 程序，至少有下面三种方法:

(1) 首先让一个 DOS 程序的图标可见。比如以“我的电脑”为源头，一级一级地打开驱动器与文件夹，直到找到合适的应用程序，对准 DOS 应用程序图标双击，即可运行该应用程序。

(2) 选择“开始”菜单中的“运行”命令，则会出现“运行”对话框，并且可以在对话框中键人 DOS 应用程序的路径和名称。

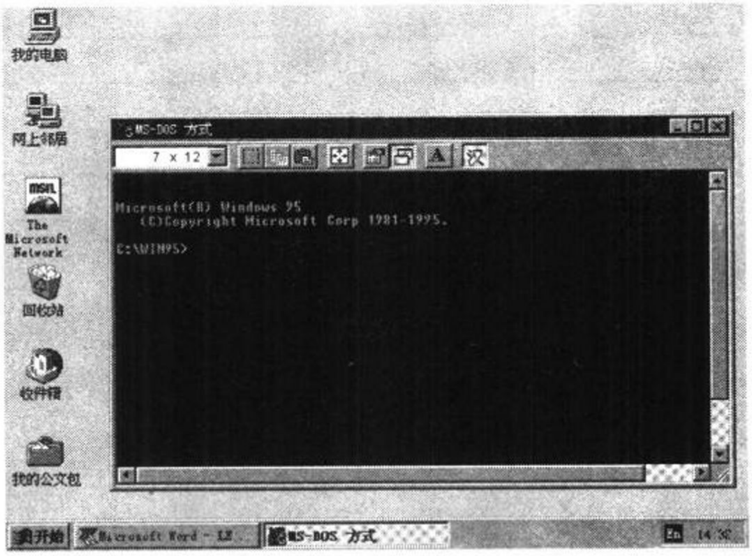


图 14-1　Windows 95 上的 MS-DOS 窗口

(3) 用户可以在“程序”菜单中用“ MS-DOS 方式”命令运行基于 MS-DOS 的程序，这样做将打开一个 MS-DOS 命令窗口，用户可在其中运行程序。

事实上，要运行 DOS 程序，还可以在启动计算机时就直接进入 DOS 操作。启动计算机后，当用户看到屏幕上显示“ Loading Windows 95 ”时，就可以立刻按 F8 键，并选择进入 DOS 操作系统。在 DOS 操作系统中完成操作之后，可以键入 Win 以启动 Windows 95 。

14.1.1 打开和调整 MS-DOS 命令窗口

下面，我们将打开 MS-DOS 窗口并修改其布局和大小。

指向“开始”菜单中的“程序”项，在“程序”菜单中单击“ MS-DOS 方式”， MS-DOS 窗口出现在桌面上。“ MS-DOS 方式”作为任务栏上的一个按钮出现。屏幕应如图 14-1 所示。

MS-DOS 窗口的第二行为工具栏，如图 14-2 所示。

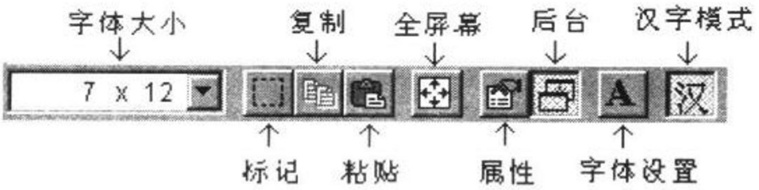


图 14-2　工具栏

按钮	功　能
字体大小	设置 MS-DOS 窗口中字体大小。对于系统默认值 Auto，系统自动设置大小。
标记	标记用户要复制的文本。
复制	把被标记的文本复制到剪贴板上去。
粘贴	将剪贴板上的文本粘贴到光标处，无论光标在哪一个窗口中，总是将文本粘贴到光标处。
全屏幕	将使“ MS-DOS 方式”窗口变成全屏幕窗口方式。
属性	将使用户能够根据自己的需要确定 MS-DOS 窗口的设置，及运行于此窗口中的 MS-DOS 应用程序。
后台	使得应用程序在后台运行，在通常情况下，这是系统默认设置。此时，在“ MS-DOS 方式”窗口中可以运行应用程序，同时，在其它窗口中也可以运行其它应用程序。
字体设置	将进入“属性”中的“字体”标签，用户可对字体大小进行设置。
汉字模式	确定在 MS-DOS 窗口中是否显示汉字。

在对“ MS-DOS 方式”窗口进行各种配置的修改后，如果对做的改动不满意，可以按

下 ALT+ENTER 键来恢复 MS-DOS 窗口的大小和在 Windows 95 桌面上的位置。

14.1.2 启动 MS-DOS 程序

在 MS-DOS 工作环境中，用户可以用 MS-DOS 命令查看文件清单或修改文件夹。

首先，确定 MS-DOS 窗口处于活动状态。

在 MS-DOS 提示符(C:\)后输入 DIR 并按 ENTER，则列出存储在硬盘上的文件夹中的文件夹和文件，如图 14-3 所示。

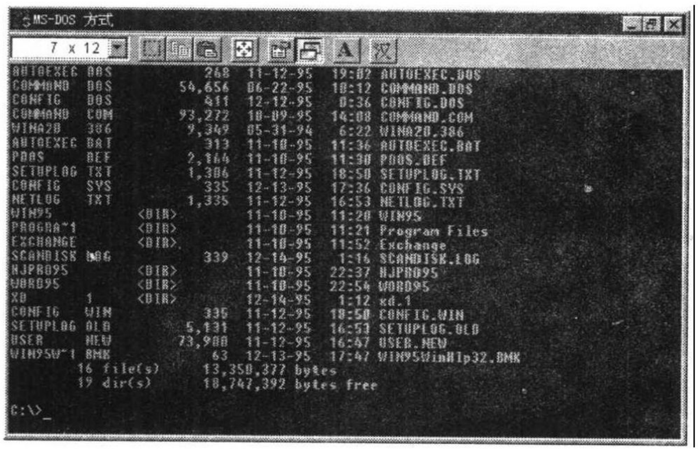


图 14-3 在 MS-DOS 窗口中键入 DIR 命令

在下一个 MS-DOS 提示符后输入“ CD\DOS ”，并按下 ENTER 。文件夹改为 DOS 文件夹。

在 MS-DOS 提示符(C:\DOS)后输入 DIR，并按下 ENTER 键。文件夹和文件清单出现，指明 DOS 文件夹的内容。在这些文件中会发现两个程序文件： PC.EXE 和 MSD.EXE，用户可以区分出它们是程序文件，因为扩展名“.EXE ”代表可执行程序。

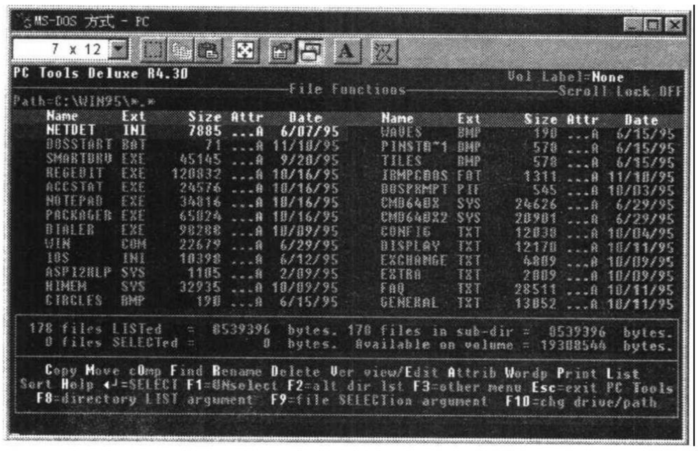


图 14-4 在 MS-DOS 窗口中使用 Pc-Tools.exe

在 MS-DOS 提示符处输入 PC，并按下 ENTER 键，这样，一个 PC 窗口出现在 MS-DOS 窗口中，用户就可以象在 MS-DOS 操作系统中那样运行它。不同之处在于程序在 Windows 95 窗口中运行，如图 14-4 所示。

记住，可用 ALT+ENTER 键或单击 MS-DOS 工具栏上的全屏幕按钮切换为全屏幕模式。

单击“开始”按钮，并指向菜单中的“程序”项。在“程序”菜单中单击“ MS-DOS 方式”，第二个 MS-DOS 窗口在桌面上打开，如图 14-5 所示。

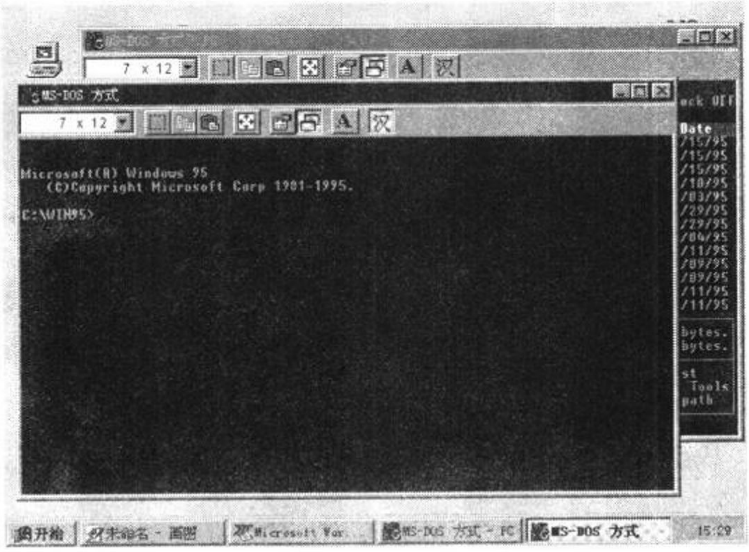


图 14-5　打开两个 MS-DOS 窗口

在 MS-DOS 提示符后输入 CD\DOS，并按下 ENTER，文件夹改为 DOS 文件夹。

在 MS-DOS 提示符后输入 MSD，并按下 ENTER，则 MSD 程序窗口将显示在屏幕上。现在可以同时运行两个 MS-DOS 程序，如图 14-6 所示。

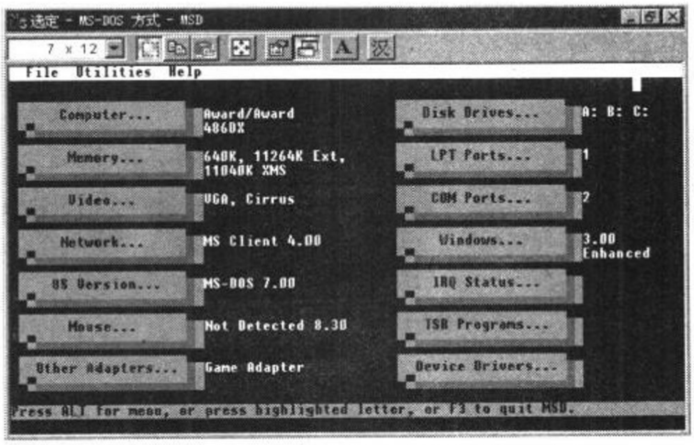


图 14-6　进入另一个 MS-DOS 窗口程序

14.1.3 退出基于 MS-DOS 的程序并退出 MS-DOS

在运行 MSD 程序的新 MS-DOS 窗口中按下 ESC 键，MSD 程序退出，MS-DOS 提示符再次出现。MSD 仅是一个样本程序，每一个 MS-DOS 程序都有它自己的退出命令。这时，用户可以输入其它 MS-DOS 命令，运行其它基于 MS-DOS 的程序，或者退出 MS-DOS 窗口。

在 MS-DOS 提示符处，输入 EXIT 并按下 ENTER 键，MS-DOS 窗口关闭。单击另一个运行 PC 程序的 MS-DOS 窗口使之激活，按下 ESC 键，PC 程序退出，MS-DOS 提示符再次出现。在 MS-DOS 提示处输入 EXIT 并按 ENTER 键，MS-DOS 窗口关闭。

14.1.4 “MS-DOS 方式”窗口中文本的复制

前面提到过“标记”、“复制”及“粘贴”等命令，下面，我们就向读者介绍这几条命令的使用方法。

如果要复制“MS-DOS 方式”窗口中的文本(但只能复制一个屏幕的文本)，那么先单击工具栏上的“标记”按钮，此时，屏幕的左上方会出现一个闪烁的亮条，用户可以在屏幕中窗口内工作区的任何地方单击并拖动鼠标来标记待复制的文本，如图 14-7 所示。

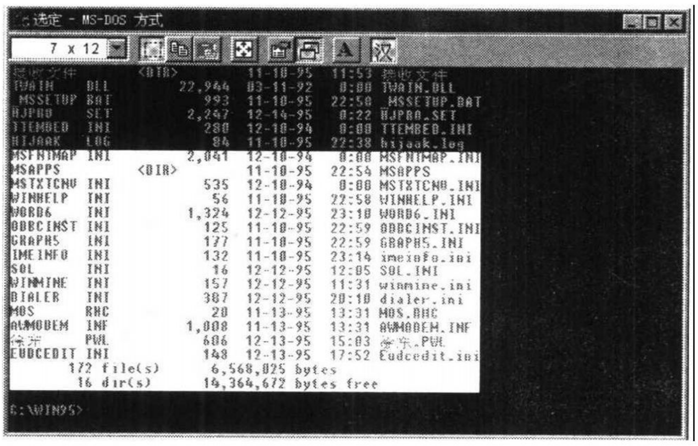


图 14-7　在 MS-DOS 窗口中选择文本

做上标记后，就可以单击“复制”按钮。这样标记区域内的所有文本原封不动地复制到剪贴板中去(同时剪贴板中原有的内容便被覆盖)。一旦使用了“复制”命令，亮区便消失，恢复成标记以前的状态。

复制到剪贴板后，用户就可以使用“粘贴”命令，将剪贴板上的信息粘贴到光标闪烁的位置。当然，在任何地方都可以进行任意次粘贴。

14.2 使用基于 MS-DOS 的文本编辑程序(Edit)

Windows 95 中包含一个基于 MS-DOS 的文本编辑程序，名为 Edit。由于计算机中已有“写字板”和其它一些字处理程序，Edit 仅用于完成简单的编辑任务，或在 MS-DOS 窗口中使用。

14.2.1 运行 Edit 程序

在“开始”菜单中指向“程序”项，单击“程序”菜单中的“MS-DOS 方式”，MS-DOS 窗口出现在桌面上。

在 MS-DOS 窗口中，输入 CD\并按下 ENTER 键。接着，输入 Edit 并按下 ENTER 键。名为 Edit 的基于 MS-DOS 文本编辑程序启动，屏幕应如图 14-8 所示。

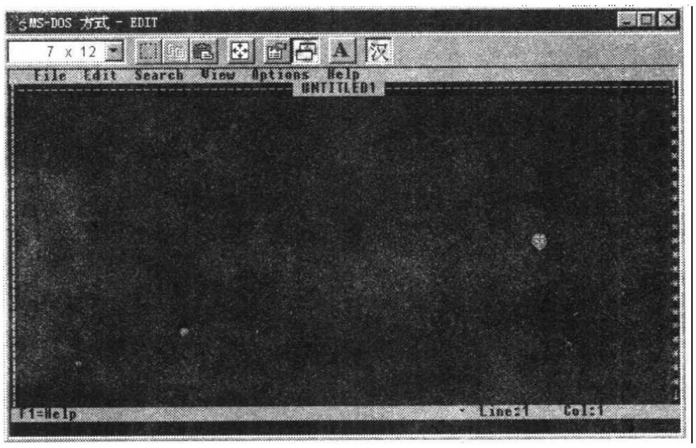


图 14-8 在 MD-DOS 窗口中运行 Edit 程序

在运行 Edit 程序的 MS-DOS 窗口中，输入如下字母，在指明处按下 ENTER 键，因为 Edit 不提供字绕行功能，所以必须在每行末尾处按下 ENTER 键。

Dear Potential Investor:(Press ENTER)

(Press ENTER)

Thank you for your interest in investing in Childs Play, Inc. stock.(Press ENTER)

In response to your request, I am enclosing last year's annual play(Press ENTER)

and our prospectus.(Press ENTER)

在 MS-DOS 工具栏下方的菜单栏中，单击 File 菜单中的 Save 选项，Save as 对话框出现，如图 14-9 所示。

在目录框中双击“Windows 95 练习”，Existing Files 框改变，列出当前“Windows 95 练习”文件夹中的文件。

图 14-9　Edit 程序中的存储菜单

单击对话框顶部的 File Name 正文区，输入 “**Investor Lettor**” 并单击 OK，信件存储于 “Windows 95 练习” 文件夹中。

14.2.2 在基于 MS-DOS 程序和基于 Windows 95 程序间切换

现在，读者要参考“写字板”文档信息来完成这份给股东的信件，那么就需要在基于 MS-DOS 的 Edit 程序和 Windows 95 “写字板”程序之间切换。

单击“开始”按钮，指向“程序”菜单中的“附件”菜单，并单击“写字板”，则“写字板”程序启动。在“写字板”窗口的工具栏中单击“打开”按钮，“打开”对话框出现。确定选中的是硬盘(C:)和 Windows 95 文件夹。

在“文件类型”列表框中，单击 Windows Write(*.WRI)，存储在“Windows 95 练习”文件夹中所有文件出现。双击 History 文件打开它，History 文件出现。

在任务栏上，单击“MS-DOS 方式-Edit”，MS-DOS 窗口再次出现。按两次 ENTER 键，继续写信件，输入如下内容:

Childs Play was founded in 1960 in the Portland, Oregon ared,(Press ENTER)
and has satellite offices throughout the Northwest.

在任务栏上单击“History-写字板”，History 文档出现。任务栏上单击“MS-DOS 方式-Edit”，MS-DOS 窗口再出现。按两次 ENTER 键继续写信，输入如下内容:

Our success is due to three principles:(Press ENTER)
Our proven philosophy that children learn through play(Press ENTER)
Our wide variety and quality of products(Press ENTER)
Our committed employees

14.2.3 改变 MS-DOS 窗口大小

使用程序时很容易改变 MS-DOS 窗口的大小。下面，我们将修改运行 Edit 程序的 MS-DOS 窗口的大小，写完此信，并退出编辑程序及 MS-DOS 窗口。

在 MS-DOS 工具栏上，打开 Font 列表框，单击 6 × 8，MS-DOS 窗口中的字型大小发生改变，窗口大小也随之相应变化。

按两次 ENTER 键完成此信，输入如下内容:

Please call me if you wish to discuss Childs Play investment(Press ENTER)
opportunities in person. Thank you again for your interest.(Press ENTER)
Sincerely,(Press ENTER)
Katherine Nguyen, CFO

在 File 菜单中的 Edit 中单击 Save，对“给股东的信”所做的追加和修改已被存储。

用户也可以从“写字板”中把信息复制到 Edit 中。下面，我们将选择并复制“写字板”History 文档中的信息，并粘贴到 MS-DOS Edit 中“给股东的信”(Invester Letter)文档中，然后在 Edit 中调整正文。

在任务栏上单击“History-写字板”，选中第三段第一句，以“**Childs Play, Inc. is proud of its...**”开始，以“**...children's toys.**”结束。选中句子最简单的方法是双击第一个词，拖动至最后一词，直到整个句子变为突出显示为止。

单击“写字板”工具栏中的“复制”按钮，单击任务栏中的“MS-DOS 方式-Edit”，用鼠标或箭头键将光标定位于第二段尾，“**...throughout the Northwest**”之后，按 ENTER 一次，然后在 MS-DOS 工具栏中单击“粘贴”按钮，从“写字板 History”文档中复制的信息加入到 Investor Letter 第二段。

将光标移到本段开始，并按 ENTER 键重排本段。

在做完所有的工作之后，就可以单击“MS-DOS 方式”窗口右上方的关闭按钮退出 MS-DOS 窗口。这样，就完成了全部编辑工作。

14.3 MS-DOS 文件的属性

运行一个 MS-DOS 程序之前，用户可以对 MS-DOS 文件的属性作一些改变，从而可以决定程序运行时的某些状态。

当用户在对一个 MS-DOS 程序修改属性时，Windows 95 就产生了一个容纳新设置的程序信息文件(PIF)，对大多数常用的 MS-DOS 程序来说，Windows 95 已经为它们生成了一些合适的 PIF 文件。在 Windows 运行一个 MS-DOS 程序之前，就会检查 PIF 文件，从而获取有关的默认设置。

要修改一个 MS-DOS 应用程序的属性，可在任何看得见该 MS-DOS 程序的地方右击该程序，然后选择“属性”。可以通过下面的方法得到该 MS-DOS 程序。

(1) 启动“资源管理器”，并打开文件夹 MS-DOS，移动滚动条，直到看见待修改属性的 DOS 应用程序。

(2) 双击“我的电脑”，选择 C 驱动器并双击之，再双击 MS-DOS 文件夹。

在前面介绍“ Windows 资源管理器”时，曾提到“资源管理器”窗口中得到文件的属性对话框的方法，并举了例子。在那些例子中，文件的属性仅有“常规”一个标签，因此其属性也很简单，内容也较少。但对于 MS-DOS 应用程序来说，情况就不一样了。

如图 14-10 所示，在 MS-DOS 应用程序 Deloldos 的属性对话框中，除了“常规”之外，还有“程序”、“字体”、“内存”、“屏幕”及“杂项”等五个标签。

“常规”标签中的内容及其布局在前面的章节中已经介绍过，这里就不介绍了。

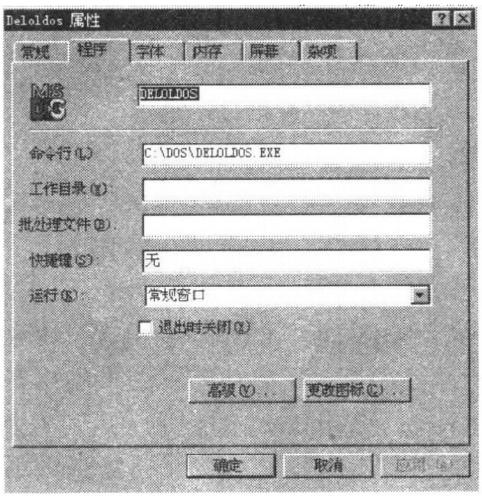


图 14-10　Deloldos 文件属性对话框

“程序”标签如图 14-10 所示，用于修改图标名称等属性，在“命令行”中，用户可以键入启动该 MS-DOS 程序的驱动器名、路径、命令及参数，如果用户在其中输入一个空格，后面再输入一个问号，用于在每次启动该程序时，系统就会询问参数。

在“工作目录”中，用户可以键入一个文件夹名，该文件夹即成为应用程序存取文件的场所。

在“批处理文件”中，用户可以键入一个批处理文件，该批处理文件即会在每启动该 DOS 程序时运行一遍。

在“快捷键”中，用户可以定义一个键盘快捷键，使用该快捷键可以快速启动或者从窗口转换到这个程序。

在“运行”中，用户可以指定当启动这个程序时窗口的显示形式。用户可指定为一个普通窗口、最小化为任务栏上的按钮或者放大为整个屏幕。

注意：许多 MS-DOS 程序不能占用整个屏幕。

单击“更改图标”按钮，可以在屏幕上显示一个对话框，用户可以为该应用程序重选一个图标。

复选框“退出时关闭”可以指定在该程序运行完毕后是关闭窗口，还是仍然让 MS-DOS 窗口打开。

选中按钮“高级”可以引出一个对话框，如图 14-11 所示。在该对话框中，用户可以为该应用程序设置许多内容。

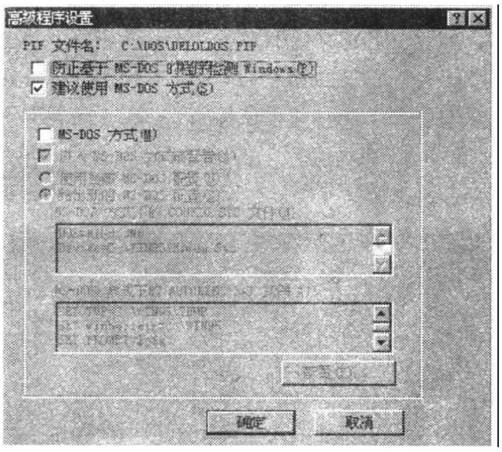


图 14-11　高级程序设置对话框

第一个复选框为“防止基于 MS-DOS 的程序检测 Windows”。一些基于 MS-DOS 的程序在检测 Windows 时不能运行或者会失去功能。如果用户不能确信这一点，或者想从这个基于 MS-DOS 的程序中运行基于 Windows 的程序，就可以不选中这个复选框。

第二个复选框为“建议使用 MS-DOS 方式”。该复选框用于指定当用户运行这个程序时，Windows 检查该应用程序是否需要 MS-DOS 模式。如果需要，Windows 就会运行一个向导程序，设置一个定制图标来运行该程序。如果程序需要使用 MS-DOS 方式，而用户没有选择该选项，则该应用程序可能运行不正常或者根本不能运行。

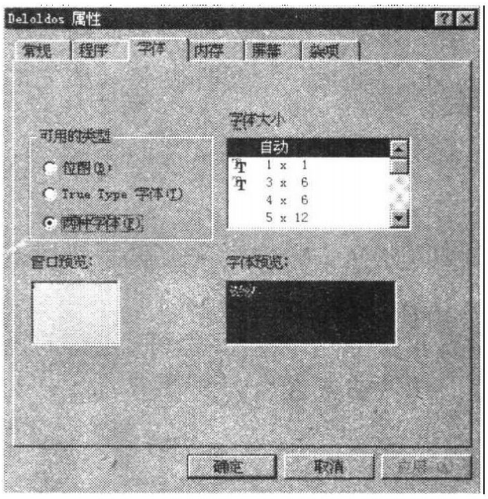


图 14-12　Deloldos 文件属性对话框的字体标签页

如果选中“MS-DOS 方式”复选框，用户就可以为该 DOS 应用程序指定一个设置或

重新设置一些参数。

如果要使用当前的 MS-DOS 设置，则必须选取“使用当前 MS-DOS 配置”；若要为该程序重新设置一个运行环境，就要选中“给出新的 MS-DOS 配置”，并在相应的文本框中做出某些修改。同时也可以使用按钮“配置”来修改一些设置。

“字体”标签如图 14-12 所示，其中有四个部分：

(1) 可用部分

其中的几个选项指明了该程序可用的三种字体形式。

(2) 字体大小

其中列出了该程序可有的字体尺寸。

(3) 窗口预览

显示出程序在屏幕上的显示形式。

(4) 字体预览

显示程序中字体显示的大小。

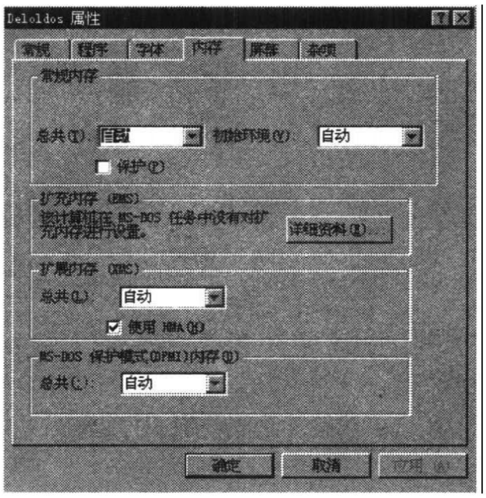


图 14-13 Deloldos 文件属性对话框的内存标签页

“内存”标签如图 14-13 所示，共由四部分组成：

(1) 常规内存

在“总共”项中，用户可以键入或选择该程序所需要的常规内存。如果用户不知道需要多少常规内存，那就将这个设置为 Auto。在“初置环境”中，用户可以指定需要为 MS-DOS Command 翻译器(COMMAND.COM)保留的存储空间，这个设置也适合扩展名为.BAT 的批处理文件。如果设置为 Auto，初始环境的大小则由 CONFIG.SYS 中的 SHELL=这一行来确定。“保护”复选框则用来指定是否要在这个程序做出某种不恰当的修改时保护系统内存。如果选取该复选框，应用程序可能运行得慢一些，但是系统将得到保护。

(2) 扩充内存(EMS)

在“总共”项中，用户可以指定分配给该应用程序的最大扩展内存中。如果用户将该值设置为 Auto(这是默认值)，扩充内存的使用没有限制。

(3) 扩展内存(XMS)

在“总共”项中，用户可以指定分配给该应用程序的最大扩展内存。如果用户将该值设置为 Auto，扩展内存的使用将没有限制。复选框“使用 HMA”用于指定该程序是否可以使用 HMA。如果 HMA 已由系统使用(例如：如果 MS-DOS 装到高内存区域或者一个 MS-DOS 设置驱动程序正使用 HMA)，那么该选项是无效的。

(4) MS-DOS 保护模式内存(DPMI)

这部分用于指定分配给应用程序的最大保护模式存储器。如果用户将这个值设置为 Auto(默认值)，那么 Windows 将会根据用户当前的设置来选择一个界限。

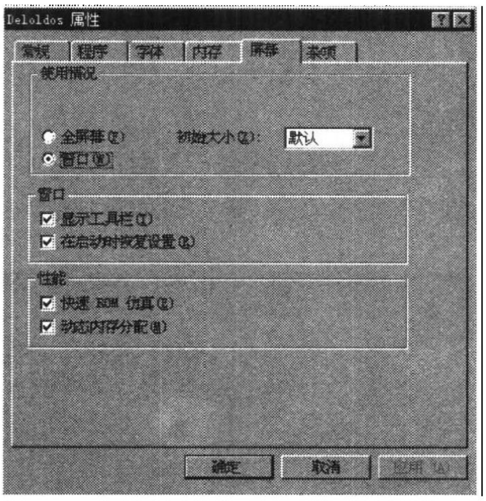


图 14-14 Deloldos 文件属性对话框的屏幕标签页

如图 14-14 所示，在“屏幕”标签中共有三个部分。

(1) 使用情况

用户可以选择屏幕形式:窗口、全屏幕及初始大小。

(2) 窗口

用户可以用复选框“显示工具栏”来确定是否在窗口中显示出工具栏，也可以用复选框“启动时恢复设置”来确定在退出该程序时，是否将窗口的某些设置(包括窗口的大小、位置及字体)存起来。如果用户是全屏幕运行一个程序，这个复选框将是无效的。

(3) 性能

用来确定是否快速写到屏幕和增加可用于其它程序的存储单元。

如图 14-15 所示，“Deloldos 属性”对话框的“杂项”标签共有七个部分。

(1) 前台

其中的“允许运行屏幕保护程序”决定是否在程序激活情况下仍然允许屏幕保护程序执行。

(2) 鼠标

“快速编辑”可以指定鼠标可用于选择文本(该文本用于剪切或复制)。如果不选中“快速编辑”，那么选择时就必须在“编辑”菜单上单击“标记”，再来指定用于剪切或复制的文本。

(3) 后台

“一直挂起”用于防止系统在程序非激活状态时由该程序使用。

(4) 终止

如果选中了“仍处于活动状态时警告”复选框，那么当程序还在运行时关闭该应用程序窗口就会得到一条警告信息。

图 14-15 Deloldos 文件属性对话框的杂项标签页

(5) 空闲敏感度

用户可以指定出当该应用程序在等待键盘输入时，CPU 资源中究竟有多少能被其它程序使用。

(6) 其它

若选中“快速粘贴”，那么 Windows 就会使用快速将信息粘贴到这个程序的方法。

(7) Windows 快捷键

可以指定适用于该 DOS 程序的快捷键。

以上以 Deloldos 的属性对话框为例，讲述了用户对程序某些用法的设置，一旦重新进行了设置，并按“确定”按钮之后，这些设置就对该 MS-DOS 应用程序起作用。

14.4　优化运行程序的环境

对于有些 MS-DOS 程序，当它们在 Windows 95 下不能正确运行或根本不能运行时，用户不妨从以下这两个方面来作一些改进：

1. 使用独占 MS-DOS 模式

这个模式为一个 DOS 应用程序提供一个环境。当用户运行一个程序时，Windows 95 从内存中移去自身，在内存中将只会有一个小部分，这样就让基于 DOS 程序能享用整个机器的资源。用户使用该模式时，只可以对不能在 Windows 95 中运行的 DOS 程序使用。

若要修改高级设置，可以用下面的步骤实现：

① 用右键单击程序的启动对象，并在菜单中选择命令“属性”。

② 在“程序”标签上，单击“高级”按钮，打开“高级程序设置”对话框，如图 15-16 所示。

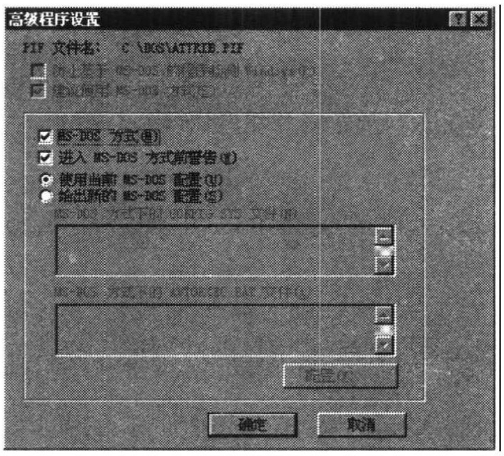


图 14-16　高级程序设置对话框

注意：单击“MS-DOS 方式”复选框可允许对话框中下面的选项。

下面的选项现在是相关的:

① 进入 MS-DOS 方式警告

如果用户想显示一条警告消息，让该 DOS 程序运行前关闭所有其它程序，则应选中此选项框。

② 给出新的 MS-DOS 配置

如果用户单击此复选框，可为 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 输入新的启动参数。单击下面两个窗口中的任何一个，就可向其中添加命令或进行编辑。关于如何设置这些选项，用户可参看该程序的文档查找有关信息。

单击“配置”按钮，可显示“选择 MS-DOS 配置选项”对话框。该对话框允许用户指定附加启动参数。欲查看每一条目的描述，可单击其名(而不是它的复选框)。欲使用某条目，可单击其复选框。当用户完成之后，单击“确定”按钮，再单击“高级程序设置”对话框中的“确定”，最后关闭“属性”对话框即可。

2. 定制 MS-DOS 环境与批处理文件

在 Windows 95 中每个用户启动的 DOS 程序都有它自己的定制环境，这一点与以前版本的 Windows 是不同的。这意味着用户可以为该程序建立一个特别的 Autoexec.bat，若其它批处理文件来启动 TSR(内存驻留)程序，并在必要的情况下设置环境变量。要指定批处理文件，可以打开该应用程序的“属性”对话框，然后单击“程序”标签，如图 14-10 所示，然后在“批处理文件”中键入批处理文件的名称。

在以前版本的 Windows 中，用户是通过编辑一个 PIF 文件(使用一个特殊的 PIF 编辑器)来改变 DOS 程序的属性的，但在 Windows 95 中，用户则是通过“属性”对话框来为每个程序编辑程序属性的。

第十五章　数据共享

人们并非都独立进行工作，工作通常是在小组或工作组内来完成的。这些小组成员通过开会或使用电话共享信息，也可以交流备忘录、报告以及其它档案。同时，还有一些公共场所，诸如图书馆或资料中心，在那儿一般使用的信息都可以查到。

相互间交换信息的另一种方法是利用计算机。读者可以利用存储在其它计算机中的资源信息完成自己的任务。通过 Windows 95，用户可以共享不同计算机中的文件，并且控制不同计算机中文件版本的变化。

如果是在不同的地方使用计算机，如一台计算机在办公室，而另一台计算机却放在家里，用户仍可以在两个计算机中使用同样的文件。通过使用“我的公文包”，用户总是可以获得这两台计算机中共享文件的最新版本。

15.1　“我的公文包”

用户可能在同一个公司中的不同地点工作，或者是边旅行边工作。有时在家里还继续工作。在不同地点之间移动时，一般用公文包来装文件。同样，使用 Windows 95 可以把电子文件夹和文件复制到“我的公文包”。

“我的公文包”类似于一个文件夹，其中还可以含有其它文件夹和文件。用户可以把想用的另一台计算机中的文件夹和文件复制到“我的公文包”中，然后把“我的公文包”移动到一张软盘上，这样就可以在别的计算机上使用它。这种方法特别适用于在两台计算机间传送文件，例如在一台办公室计算机和一台家用计算机之间，或是在台式计算机和笔记本计算机之间。然而，“我的公文包”所能完成的不仅仅是传送文件，它可以使位于不同地点的文件保持同步。它跟踪不同的计算机对文件所做的修改，一旦某一个计算机中的文件与别的计算机文件不一致，它就会提出警告，并提醒用户使用文件的最新版本来替换旧版本。使用“我的公文包”，可以令用户对文件的正确性和同步性更有信心。

注意： 如果 Windows 95 桌面上没有“我的公文包”的图标，意味着当前在计算机上没有设置。关于怎样在计算机上设置“我的公文包”，请参考有关章节。

15.1.1 将文件装入“我的公文包”中

假设用户在家和办公室中各有一台计算机，有时候为了完成某一特殊项目，需要文件从办公室带回家。为了在家里的计算机上继续工作，需要把办公室计算机中的文件复制到“我的公文包”中，用户家中的电脑可以是运行 Windows 95 的任何计算机。

要将文件复制到“我的公文包”中，只需用鼠标右键把此文件拖动到“我的公文包”

图标。这时，一个弹出式菜单出现，如图 15-1 所示。

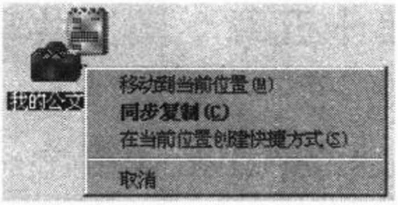


图 15-1　把文件拖至公文包时弹出的菜单

在这个弹出菜单上单击“同步复制”，文件就被同步复制到“我的公文包”中。再在桌面上双击“我的公文包”图标，“我的公文包”窗口出现，如图 15-2 所示。

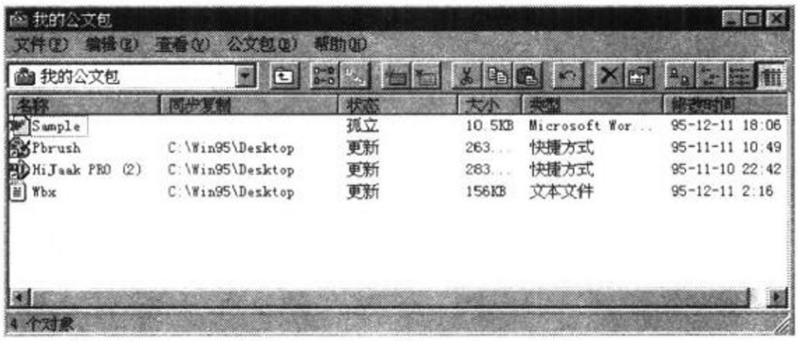


图 15-2　“我的公文包”窗口

窗口的第一行是标题栏，显示“我的公文包”图标和名称。第二行为菜单栏，包括“文件”，“编辑”，“查看”，“公文包”和“帮助”菜单，其中“公文包” 菜单将在后面讨论。“公文包”菜单的第三行是工具栏，如果用户没有看到工具栏，可在“查看”菜单中选择工具栏。工具栏由多个图标组成，如图 15-3 所示。

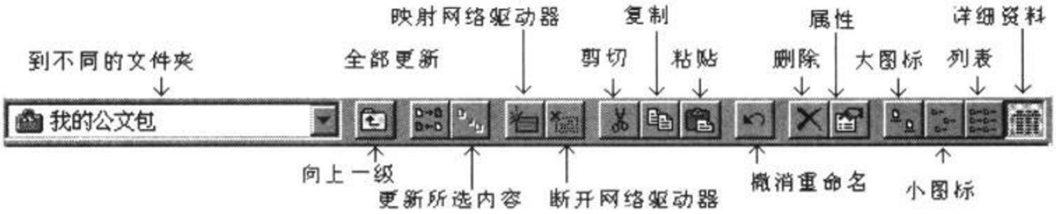


图 15-3　工具栏

“我的公文包”窗口的第四行标明所拥有的文件，并给出每一文件的状态，包括文件名、文件原来存储的地点、状态即是否需要更新、文件大小和类型等。

15.1.2 将“我的公文包”文件移至软盘

现在，用户可以把“我的公文包”文件移到软盘中，然后带回家。

将已格式化的新软盘(或已存储某些内容的软盘)插入办公室计算机的软驱中。然后，打开“我的电脑”　窗口，显示 5.25”或 3.5”的磁盘驱动器对象。使用鼠标右键把“我的公文包”图标从桌面上拖动到“我的电脑”或“Windows 资源管理器”中的软驱图标上，这时弹出菜单出现。在这个弹出菜单上，单击“移到当前位置”钮。“我的公文包”和其中的所有文件被移到软盘上，“我的公文包”图标也从桌面消失。此时双击这个软驱图标，“我的公文包”图标和保存在软盘上的其它内容同时出现，如图 15-4 所示。

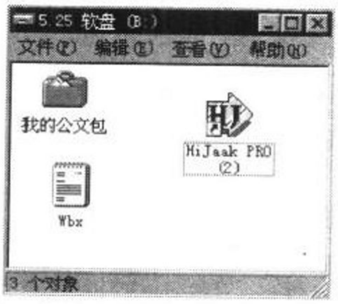


图 15-4　保存在软盘中的“我的公文包”

现在，就可以在运行 Windows 95 的家用计算机上打开这个“我的公文包”磁盘，并使用其中的文件。

需要注意的有两点:

在弹出菜单上应选择“移到当前位置”而不是“复制到当前位置”。“移到当前位置”选项将把“公文包”从桌面上删除，就象用户拿起一个真正的公文包并把它带出办公室。如果选择的是“复制到当前位置”，那么桌面上将会留下一个副本。若别人使用了这台计算机，也许会使这个副本内容有所改变，而当用户再回到“公文包”时，可能需要对文件进行同步更新。

“公文包”只能被移到另一台也运行 Windows 95 的计算机中。因此，这里用户家中的计算机应是 Windows 95 计算机。如果用户在其它计算机上编辑公文包里的文件，把它们带回到而计算机中时，就不能和用户的文件保持同步。

15.1.3 编辑“我的公文包”文件

现在，用户可以在家中继续工作，编辑“我的公文包”文件。编辑的方法有如下几种:

(1) 将软盘插入家用计算机的软驱，直接打开文件并对它进行编辑。

(2) 把软盘内容复制到家用计算机的硬盘中，在硬盘上编辑文件。如果硬盘上已经有一个“我的公文包”，可以把新的“我的公文包”从软盘上移到硬盘上的一个文件夹中。或者，把新“我的公文包”中的内容增加到已有的“我的公文包”中。若在原来的“我的公文包”中已有相同的文件，用户将被警告，并确定是否用新的内容替换“我的公文包”中已有的文件。

(3) 如果用户通过网络把“我的公文包”内容复制到另一台计算机上，可在另一台计算机上对文件做修改。编辑完成之后，打开“我的公文包”，屏幕就会如图 15-5 所示。被编

辑的文件的状态栏显示为“需要更新”，表明已做了同步复制的修改。

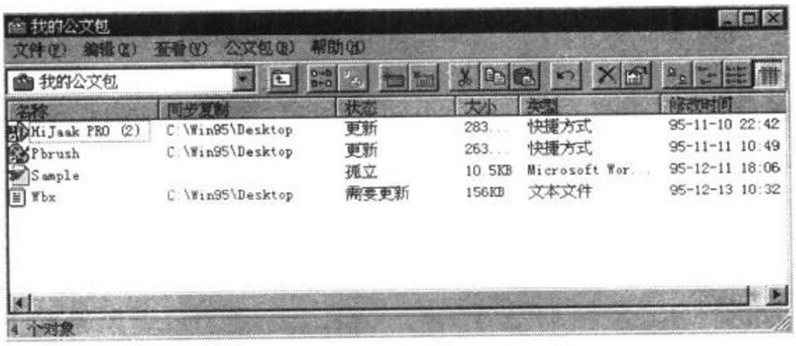


图 15-5　编辑后公文包的状态

不管使用何种方法，在完成编辑工作之后，一定要将“我的公文包”移回到软盘。

15.1.4 “我的公文包”文件的同步更新

回到办公室中，把装有“我的公文包”的软盘插入办公室计算机的软驱中。用“我的电脑”或者“Windows 资源管理器”打开软盘驱动器。用鼠标右键把“我的公文包”图标从软盘驱动器拖动到桌面上的空白区域。然后，在弹出菜单上，单击“移到当前位置”按钮。“我的公文包”中的文件夹和文件就从软盘移动到桌面上，这样，“我的公文包”图标就同时从软盘窗口中消失。

此时，双击“我的公文包”图标，其中的文件夹和文件就显示出来，某些已修改的文件状态为“需要更新”。如果复制“公文包”时选择的是“移到当前位置”，则只有一个版本，不需更新。若选的是“复制到当前位置”，则应使源文件与之同步，这可用“公文包”菜单完成，如图 15-6 所示。

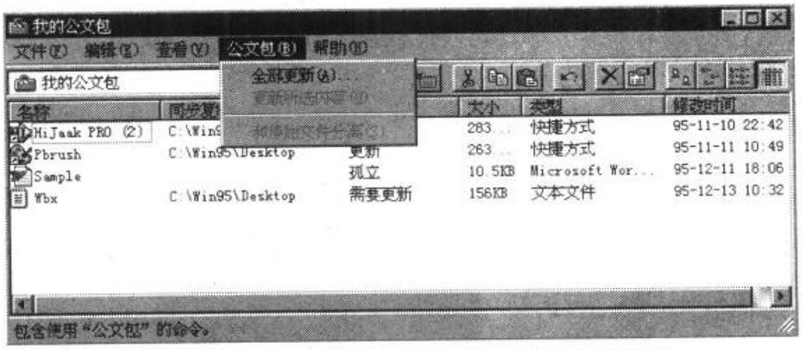


图 15-6　“我的公文包”中的公文包菜单

使用“全部更新”选项，更新所有被修改的文件，其窗口如图 15-7 所示。

它显示每一个需要更新的文件，注意箭头的方向。单击想更新的文件，然后单击“更新”按钮。“我的公文包”中的新版本文件将替换硬盘中旧的版本。文件被更新后，“公文包”窗口中的状态栏显示出“更新”。现在，“我的公文包”和办公室计算机中的所有

文件是同步的。

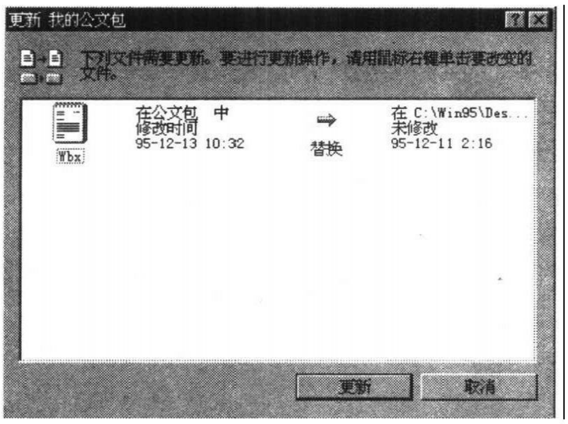


图 15-7　用公文包更新硬盘中的相应文件

用户在办公室计算机上继续工作，这样计算机中的文件和软盘中的文件可能又不相同，若想将文件再次放入“公文包”时软盘中，就需要更新它们。这时，更新的方向与上面的更新相反。同样，打开“公文包”窗口，选择“全部更新”，对话框应如图 15-8 所示。

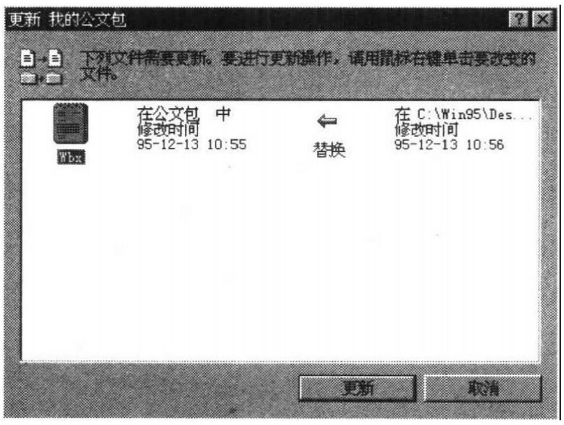


图 15-8　用硬盘的相应文件更新公文包

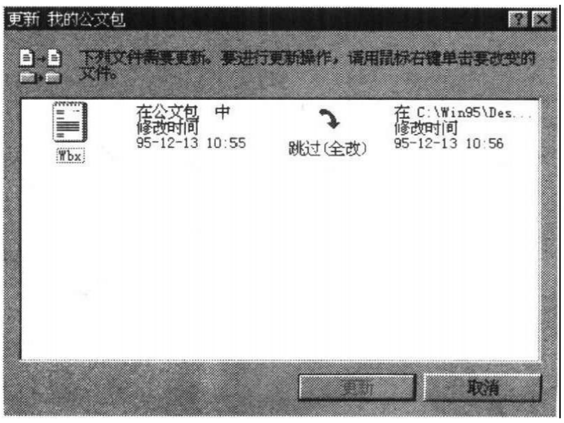


图 15-9　全部更新

单击“更新”，完成更新操作。

还有一种稍为复杂的情况是用户在网络上工作或者与别人共享文件夹时经常会发生的，即“公文包”中的文件被修改的同时，源文件也被修改。这时，选中“公文包”菜单中的“全部更新”，将出现如图 15-9 所示的屏幕。

图中表明两个文件都已被修改，箭头指向弯曲向下。用户必须决定如何处理自己文件的更新，如右击其中的一项，屏幕将如图 15-10 所示。

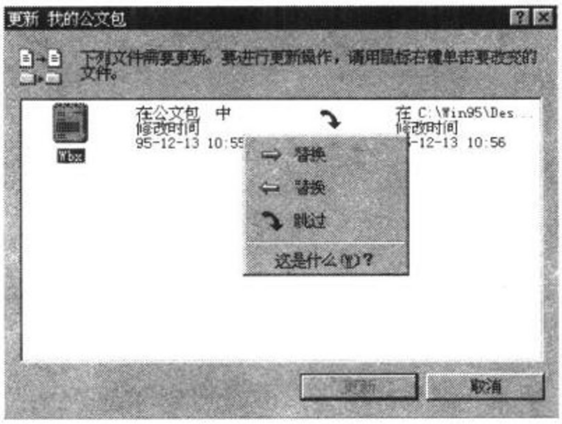


图 15-10　在公文包和硬盘相应文件之间选择更新方式

用户可从中选择一个方向进行更新。如果决定两个文件不相互替换，可选“跳过”，跳过更新操作。这样，用户就需要自己动手更新文件了。

15.2　Windows 95 网络

许多地方的计算机通过如图 15-11 所示的方法链接在一起的，使得合作者能够共享信息，我们称之为网络。

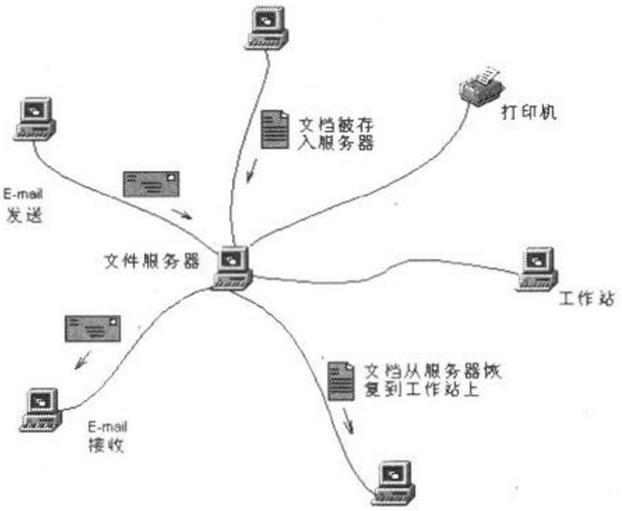


图 15-11　网络示意图

网络是一个使用特定网络程序联接多个计算机并共享其中资源的系统，它是一种使用硬件和软件的有效方法，因为资源能被共享。例如，5台或10台计算机能共享网络上的一台打印机，而不需要每台计算机都连接自己的打印机。

网络上任何计算机上的文件可以被保存在一个中心计算机上，它被称为服务器(或文件服务器)，网络的任何一台计算机都可以访问这些文件。项目小组的共享文件可通过网络访问。网络上的用户互相之间还可发送和接收电子邮件，使得通信更为有效。

15.2.1 查看网络资源

正如“我的电脑”显示存储于计算机中的文件夹和文件一样，“网上邻居”显示网络环境中有效的外部资源，这些资源可能包括其它计算机、驱动器、文件夹、文件和打印机。使用“网上邻居”可以浏览、打开、管理和使用这些网络资源。

“网上邻居”的工作方式与“我的电脑”相似，不同之处在于它显示多个计算机的内容，而不仅仅是一个计算机的内容。

用户可以和网络上其它计算机建立连接，然后浏览那些计算机上作为共享资源的文件，网络用户识别的文件夹对其他用户同样有效。

15.2.2 浏览“网上邻居”

用户如果想知道哪些计算机和网络资源对自己有效，就可以用“网上邻居”来检查网络。

双击“网上邻居”图标，“网上邻居”窗口出现，给出网络中自己可存取的计算机，“整个网络”图标也出现，屏幕应如图15-12所示。

双击“整个网络”图标，“整个网络”窗口出现。

如果找到具有使用资源的计算机，在“网上邻居”中双击它的图标，这台计算机中用户可有效存取的内容出现在下一窗口中，包括打印机、驱动器、调制解调器和文件夹。若想打开并使用其中的某一设备，只需双击相应的对象图标。当然，也可以以同样的方法继续浏览网络上的其它内容。

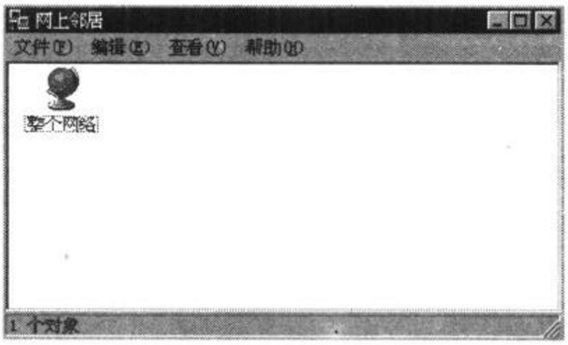


图 15-12 网上邻居

15.2.3 使用网络计算机信息

要从另一计算机存取信息，应先指定那个计算机上的驱动器为对用户有效的驱动器，这个过程称为映射。用户可以映射到指定为共享的任一硬盘驱动器(或硬盘上的文件夹)。用“我的电脑”或“网上邻居”都可映射到共享硬盘驱动器上。一旦用户映射到了某一硬盘驱动器，代表此驱动器的图标就出现在“我的电脑”或“网上邻居”窗口中，只需双击这个网络驱动器图标，就可以查看并使用被映射驱动器中存储的文件夹和文件，仿佛网络驱动器连接在本机上一样。

进行网络驱动器的映射时，应给出要用的驱动器字母。字母 A(有时还有 B)一般设为本机的软盘驱动器，字母 C 通常作为本机的硬盘驱动器。如果有附加硬盘、CD-ROM 驱动器或磁带驱动器，也可用其它驱动器字母。

可以将整个计算机映射为一个驱动器字母，并存取那台计算机存储的所有共享文件夹，也可以只映射到某一特定的文件夹。

映射到网络驱动器时也可指明路径，即用户正连接的计算机和文件夹的名称和位置。路径以如下格式输入：\\计算机名\文件夹名。

例如，计算机名为 Sharp，想要访问的文件夹名是 East，路径应为\\Sharp\East，浏览“网上邻居”就可以找到计算机和文件夹名。

用户会发现，对常用的所有网络驱动器进行映射很有效。无论何时存取网络驱动器都很方便。不管用户将驱动器映射到哪儿，网络驱动器的图标都会出现在“我的电脑”和“网上邻居”中。

注意：如果用户不能确定自己对网络驱动器执行的操作是否正确，请一定向网络管理员查询。

15.2.4 映射到网络驱动器

映射到网络驱动器的基本步骤是先打开“我的电脑”，令工具栏出现在“我的电脑”窗口中。如果工具栏未显示，在“查看”菜单中单击工具栏。在工具栏中，单击“映射网络驱动器”按钮，“映射网络驱动器”对话框出现，如图 15-13 所示。

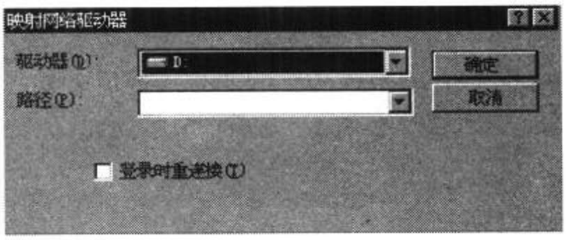


图 15-13　映射网络驱动器对话框

此时，在驱动器列表框中，显示的是下一个可映射的驱动器名字，一般为“F”。用户可以输入或单击下箭头，从有效驱动器清单中选择不同的驱动器名字，例如“W”，这

表明用户自己想将正映射的计算机和文件夹指定为此驱动器。如果“W”已被其它设备或网络连接使用，那么就另选一个未用的驱动器号。

单击下箭头打开“路径”列表框。在“路径”列表框中，选择到网络上任一计算机和文件夹的路径，再单击“确定”。路径指明了到用户想映射的计算机和文件夹的网络路径。如果列表框中没路径，向网络管理员查询，找出用户能在网络上连接的计算机和文件夹名称。

如果映射到这台计算机和文件夹上需要口令，就会出现“口令对话框”，输入正确的口令。另一计算机上文件夹通过网络映射到用户的计算机上，新的网络驱动器图标出现在“我的电脑”窗口，如图 15-14 所示。

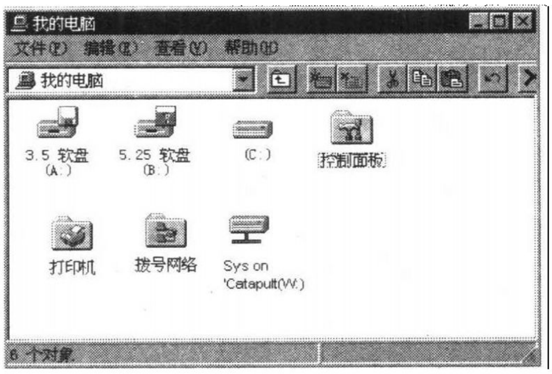


图 15-14 在“我的电脑”中的网络驱动器

当用户映射到一个共享文件夹时，它的窗口会打开，并显示其中的内容。

用网络资源不一定都要映射网络驱动器，用“开始”菜单中的“运行”命令也可以打开任何网络资源。在“运行”对话框中，以“\\计算机名\文件夹名”的格式输入路径，再单击“确定”即可。

15.2.5 浏览另一计算机中信息

网络驱动器映射之后，就可以查看驱动器中的文件了。

假设已连接的网络驱动器 W 已被打开。如果没有打开，可双击“我的电脑”窗口中它的图标。

浏览 W 驱动器中的文件夹与文件，就如同在本机查阅文件一样。还可以同时打开利用本机中的程序，如“写字板”或“画笔”程序生成的任一文件。

用户可以打开并浏览网络计算机中任一共享文件，只要本机上有生成此文件的程序，通过查看图标就可以区别出文件与哪一个应用程序相关。

如果用户想从另一计算机中将文件拷贝到本机，使用“我的电脑”、“网上邻居”或“Windows 资源管理器”都可以。单击这个文件，再在“编辑”菜单中单击“复制”。然后单击本机上的一个文件夹名，再在“编辑”菜单中单击“粘贴”，这样文件就被拷入指定的文件夹中了。当然，也可从另一计算机中将文件拖至用户的磁盘驱动器。

15.2.6 断开映射驱动器

如用户认为不再需要网络驱动器，可以断开它，这和连接一样简单。

打开“我的电脑”，确定工具栏出现在“我的电脑”窗口中。单击工具栏中的“断开网络驱动器”按钮。从映射驱动器列表中单击驱动器，如前例中的“W”，再单击 OK，则驱动器“W”的图标就从“我的电脑”窗口中消失了。

除用工具栏按钮之外，也可用鼠标右键单击“网上邻居”来映射和断开网络驱动器。在弹出菜单中，单击“映射网络驱动器”或“断开网络驱动器”命令。

15.2.7 使信息对网络用户有效

用户可使本机中的信息对网络系统中其它计算机有效。如果网络系统使用服务器，即网络中所有其它计算机都与之相连，用户可以将文件拷至服务器，拷贝的方法就和将它们拷入另一驱动器一样。文件拷贝完成之后，网络中的其他用户就可查看和编辑这些文件。

如果网络系统所有计算机两两之间互相连接，而不是连入网络服务器，用户也可使本机的信息对别的计算机有效。用户只需在本机上指定共享文件夹，网络上另一用户就可连接或映射到本机上，然后查看和编辑共享文件夹内容。

用户可以指定哪一个文件夹对其它网络用户有效。一般地说，对其他网络用户有效的文件夹称为公共文件夹，对其他用户无效的则称为私有文件夹。

公共文件夹的存取方式有两种：只读或全部存取。如果设为只读，那么网络用户只能打开和阅读公共文件夹中的文件，但不能修改其内容。若设为全部存取方式，其他用户在打开和阅读文件的同时还可以对它进行编辑。

设置口令可对文件的共享加入另一种安全级。如果只想让某些用户对一特定文件夹有全部存取权限，用户可在此文件夹上设置口令。只有知道口令的少数用户才能全部存取文件，也可为具有只读权限的用户单独设置一个口令。如果用户认为必要，可以建立权限与口令之间的联系，当然也可以根本不设口令。

15.2.8 将文件拷贝到另一计算机

用户在使用共享资源的计算机网络系统上工作时，可以将本机的文件拷贝到网络中另一台计算机，使它对网络上其他用户也有效。

用“我的电脑”或“Windows 资源管理器”，打开文件夹中某一共享文件，单击此文件的图标选中它。在“编辑”菜单中单击“复制”命令，文件就被拷入内存中。然后，在“我的电脑”中，打开当前与本机相连的任一网络驱动器。在网络驱动器的“编辑”菜单中单击“粘贴”，共享文件就被拷入网络上别的计算机。现在，网络上其他用户就可以打开这个文件了。

某些网络无法处理长文件名，如果用户通过 8 字符的网络拷贝有较长文件名的文件，这个长文件名将缩短为 8 个字符。

15.2.9 文件夹作为共享资源

将文件夹的属性设为在网络上共享，同将文件夹及文件拷到另一计算机中有同样的效果，而且适用于几乎所有的网络类型。设定某一文件夹为共享资源时，文件夹仍在本机中，但其他用户却就可以存取了。

用“我的电脑”或“ Windows 资源管理器”选中将要设为共享的文件夹，在“文件”菜单中单击“共享”，或右击此文件夹名，则“属性”对话框出现，同时“共享”键激活。单击“共享”。

在“共享为”中，有两项内容:

(1) 共享名

其他用户访问网络资源时将显示出来。

(2) 说明

可输入关于此共享对象的说明，它会与文件名同时显示。

“访问类型”域中，有三种选择:

(1) 只读

用户只能读文件，而且只能把文件复制到自己的计算机中，在自己的计算机上对文件进行修改，但不能复制回去。如果要求其他用户在访问文件之前键入密码，在“读取口令”域写入密码。

(2) 读写

用户可读写文件。如果要求其他用户在访问文件之前键入密码，在“读写口令”域写入密码。

(3) 全程

使用户既有可读的权力，又有可完整访问的权力。但是用户必须键入正确的密码才能获得相应的访问资格。如果用户选择此项，应在两个密码域中分别写入密码。

“口令”域选项的内容:

(1) 只读口令

要获得只读访问权时必须键入此码。

(2) 读写口令

要获得读写权时必须键入此码。

例如，在存取类型下，单击“只读”，并使口令区为空白。用户无需口令就能存取本机中的这个文件夹，但只能查看信息，而无权做任何修改。设置完成之后，单击“确定”，文件夹图标改变，其图标下面会显出一只手，表明此文件夹现为共享资源。

同样的过程可用于设置共享磁盘驱动器。将属性设置为共享之前，所有磁盘驱动器和文件夹都为私有资源。

要撤销文件夹或文件的共享状态，步骤是相似的，只要单击“共享”按钮上的“不共享”复选框即可。

15.3　Microsoft Exchange 概述

许多有计算机网络的组织都有电子邮件系统，人们可以共享程序，文件，打印机和资源。电子邮件也称为 E-Mail 。

可以把 Microsoft Exchange 看作本机中的“邮局”。 Microsoft Exchange 对所有远程通信业务进行管理。它将所有接收信息进行归档，无论是电子邮件、传真、联机服务或是文件，它也存储将要发送消息的拷贝。当有消息而未阅读时， Microsoft Exchange 还会提醒用户注意接收。

也可用 Microsoft Exchange 向另一计算机用户发送邮件。另外，也可发送和接收整个文件，双击桌面上“收件箱”图标就可使用 Microsoft Exchange 。

当用户通过网络或调制解调器与另一用户连接后，就可以相互间交换邮件。

双击桌面上“收件箱”图标， Microsoft Exchange 出现，屏幕应如图 15-15 所示。

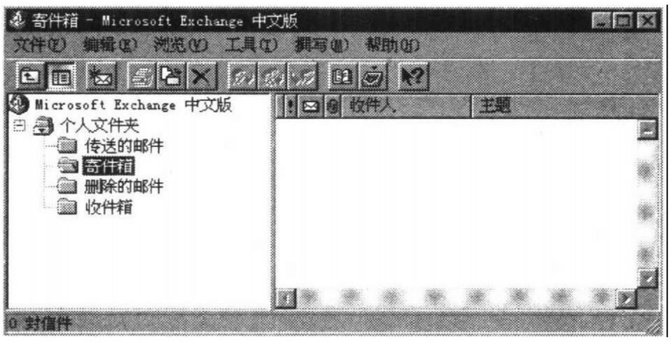


图 15-15　典型的“寄件箱”窗口

在工具栏中，单击“新信件”按钮，“新信件”窗口出现，如图 15-16 所示。

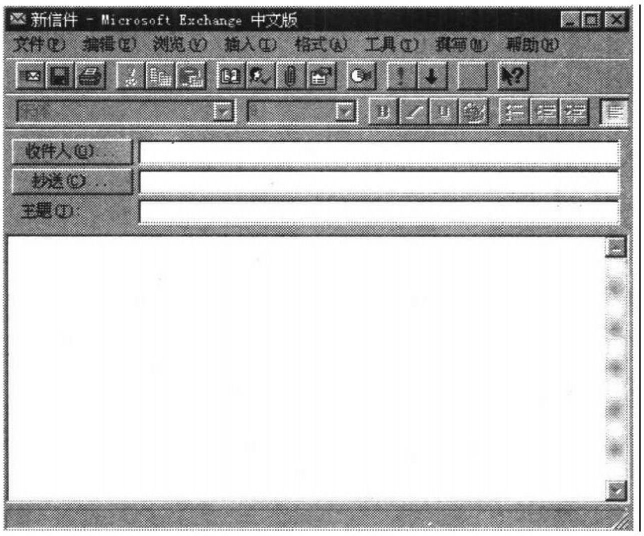


图 15-16　需要传送信息的新信件

在“收件人”框中，输入本机邮件用户名，也可输入另一用户名。这样将使邮件被送回。在“主题”框中，输入 Testing Microsoft Exchang 。在消息区中输入如下消息:

I am testing Mail and Microsoft Exchange in Windows 95.

现在，用户应该看到标题为“ Testing Microsoft Exchange ”的消息。双击此消息。此消息在消息窗口打开。关闭消息窗口，消息不再是突出显示。

第十六章　通过电话线链接计算机

在一般的工作过程中，用户可能用电话与合作者交换关于项目或任务的信息。另外，利用电话系统还可以将自己的计算机与另一计算机相连，这样就可以将其它计算机上的信息作为本机资源加以利用。

用户在办公室工作，但在周末或晚上把工作带回家。这时，用户可能希望家用计算机与办公室计算机相连，或者在商务旅行时经常与自己的办公室进行通信，以便存取公司计算机系统中的共享文件，有时还需要连接到公共数据网或商业服务网。 Windows 95 具备新的特性，可以高效率地为用户解决这些问题。它为用户提供了拨号网络，支持新的高速通信设备和协议，在远程地点之间提供了安全的连接。同时， Windows 95 还包含一个通信应用程序“超级终端”，可以用它通过电话线获取所需的联机服务。

16.1 了解远程通信

计算机网络是多台计算机合作的一种方式，而远程通信则是另外一种与其它计算机联系的方法。大多数网络系统是用网络软件和电缆在同一楼中连接计算机，即通常提到的局域网，与之不同的远程通信利用通信软件和电话线。用户将计算机连入电话系统，利用远程通信，就可以呼叫世界上任何一个也连接在电话线上的计算机。

要用电话线连接计算机，调制解调器是计算机硬件必备的部件，是计算机与电话线之间的设备，它将计算机的信息转换成可由电话线传输的信号。内置调制解调器安装在计算机内部，外部调制解调器则是在电缆与计算机之间的独立盒体。用户将要呼叫的计算机也必须通过调制解调器与电话线相连接，这样才能将电话信号转变回计算机信息。所有具备调制解调器和远程通信软件的计算机都可以向其它同类计算机发送信息，也可以从其它计算机处接收信息。

注意：使用 Windows 95 的这部分通信必须在硬件中有调制解调器，没有调制解调器当然也就不能在计算机间传送信息了。

16.2 拨号网络

可以用“拨号网络”使用户的计算机(以下简称本机)呼叫另一个同样运行 Windows 95 的计算机。当然，两台计算机都必须装有“拨号网络”和调制解调器，被呼叫的计算机还必须有拨号服务器软件。如果在用户的家中和办公室都有计算机和调制解调器，“拨号网络”就特别有用。利用“拨号网络”，用户就可以从家中拨号，使家用计算机与办公室计

算机连接。

如果用户的办公室另外还有一台运行 Windows 95 的计算机，其中存有自己需要的信息，但这两个计算机并未联网，那么“拨号网络”也很有用。只要那台计算机也装有调制解调器，就可直接呼叫它并存取所需的信息。利用“拨号网络”还可以用连在另一台 Windows 95 计算机上的打印机来打印本机文件。

注意：如果用户要呼叫的是运行不同操作系统的计算机，例如 Windows 3.1，或者是公告板服务，可使用“用超级终端设置调制解调器连接”中的“超级终端”。

16.2.1 创建“拨号网络”连接

用户可以在办公室计算机和家用计算机之间建立“拨号网络”连接，使自己能够有效地使用计算机资源。

首先打开“我的电脑”，在“我的电脑”窗口中，双击“拨号网络”文件夹，“拨号网络”窗口出现。在“拨号网络”窗口中，双击“创建新连接”，“创建新连接”向导出现，如图 16-1 所示。

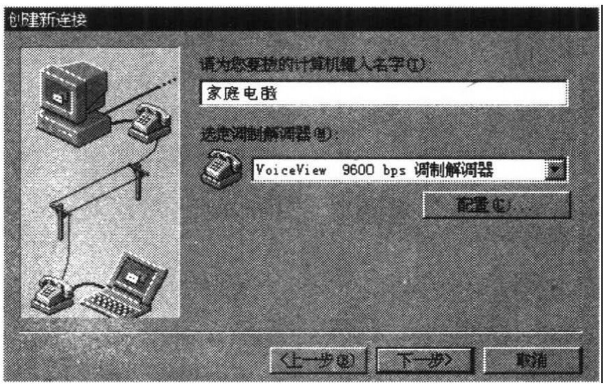


图 16-1 创建新连接向导之一

在计算机名字框中，输入“家庭电脑”，这是用户每次呼叫这台计算机时使用的名字。

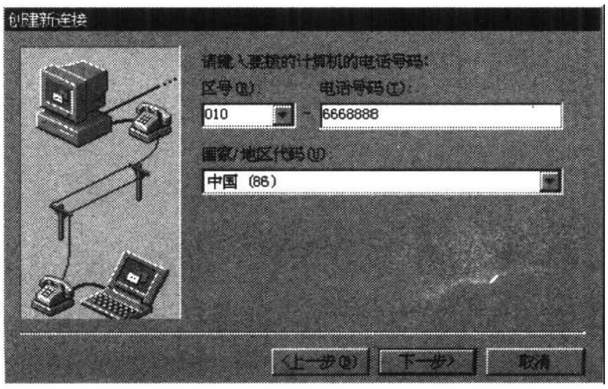


图 16-2 创建新连接向导之二

事实上，用户可创建多个远程会话连接，因此对于不同的被呼叫计算机将有不同的名称。如果本机已安装了调制解调器，那么所安装的调制解调器会在“选定调制解调器”域中列出来。在调制解调器列表框中，选择自己的调制解调器，再单击“下一步”按钮。

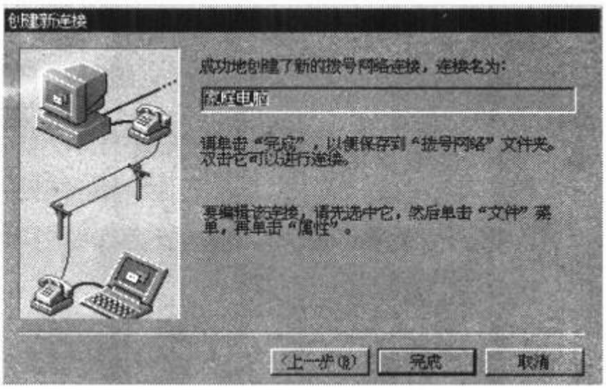


图 16-3 创建新连接向导之三

这时，下一窗口出现，如图 16-2 所示。在其中的区号框中输入被呼叫计算机所在的地区号，再输入它的电话号码，例如 6668888(一个虚拟的电话号码)，再单击“下一步”按钮。

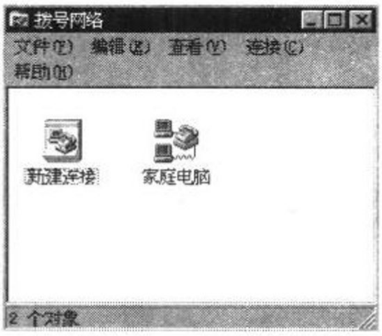


图 16-4 拨号网络窗口

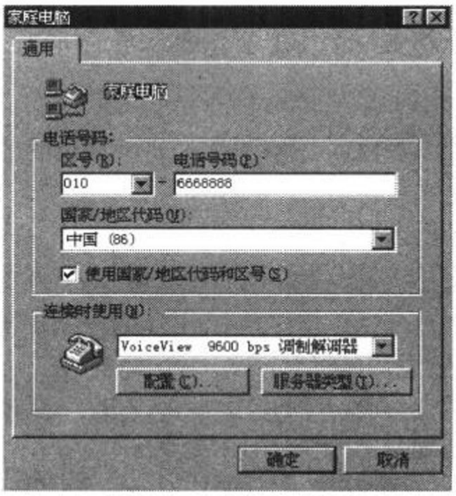


图 16-5 家庭电脑对话框

现在，第三个窗口出现，如图 16-3 所示。单击“完成”以完成设置操作，这样，名为“家庭电脑”的新图标出现在“拨号网络”窗口，如图 16-4 所示。如果要建立另外一个“拨号网络”连接，只需双击“创建新连接”图标，并重复上述步骤。若是希望查看和改变新创建连接的设置，可以右击新图标，从菜单中选择“属性”项，这时将会看到如图 16-5 所示的对话框。

用户可以改变区号、电话号码，也可以在“连接时使用”域中改变调制解调器的类型，还可单击“配置”，重新配置调制解调器。“服务器类型”是指系统提供的服务类型，单击这个按钮将显示如图 16-6 所示的对话框。

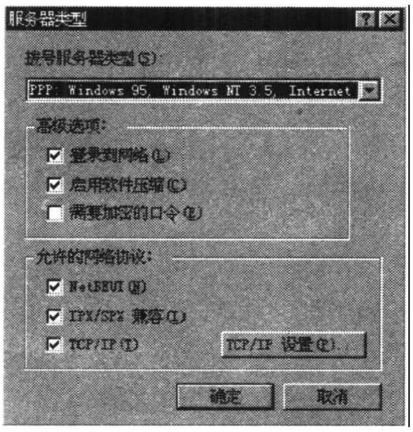


图 16-6 服务器类型对话框

在“拨号服务器类型”域中，选择以下连接中的一种：

(1) PPP：Windows 95，Windows NT 3.5，Internet 。

用户在下述情况下选择此项：

和一台具有可选的服务器软件的 Windows 95 计算机相连。

和一台运行 RAS (Remote Access Server) 的 Windows NT 3.5 计算机相连。

和一台使用 PPP 协议并提供 Internet 服务的计算机相连。

(2) NRN：Net Ware Connect 。

如果用户计算机和一台 Novell NetWare 服务器相连，可选此项。

(3) Windows for Workgroups and Windows NT 3.1

若用户计算机和一台运行 RAS 的 Windows for Workgroups 或 Windows NT 3.1 服务器相连时，可选此项。

还有一些附加选项供用户进行选择：

登入到网络：在开始连接时使用密码自动登录。

启用软件压缩：压缩传送消息以减少传送时间和电话费用(若调制解调器利用硬件压缩，则不选此项)。

需要加密的口令：在线路上发送密码之前对其进行编码。

登录到网络：它使得与服务器连接的协议有效。例如，用户计算机和提供 Internet 服务的计算机相连，应选中 TCP/IP 。后面的“TCP/IP 设置”可以改变 TCP/IP 的地

址和名字。

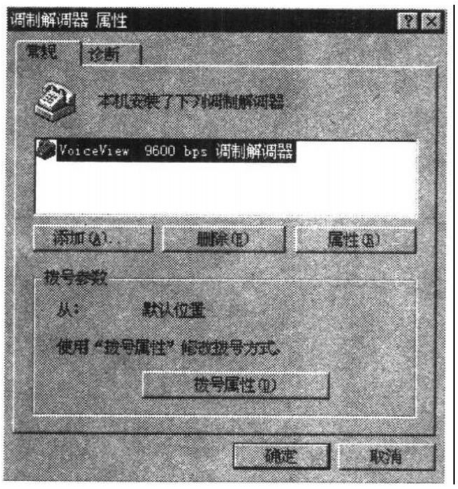


图 16-7　调制解调器属性对话框

如果呼叫另一计算机时需要指明通信参数，可在第一窗口中单击调制解调器列表框旁的“配置”选项，这时，调制解调器“属性”对话框出现，如图 16-7 所示。可以设定通信端口、速度、数据位、奇偶性和停止位，使得建立连接的两个计算机相互匹配。通信端口是指调制解调器使用的是计算机系统单元中的哪一个连接口。计算机发送和接收信息的最大速度以每秒位数表示(bps)。其余参数用于设置调制解调器如何发送和接收信息，这些设置需要与两个调制解调器相适应，使它们能够互相通信。

16.2.2 用“拨号网络”呼叫另一计算机

现在，用户已在家用计算机和办公室计算机之间建立了连接，可以用“拨号网络”来呼叫另一台计算机。

为使“拨号网络”正常工作，两台计算机间的“拨号网络”必须建立并激活。要将计算机设置为拨号网络服务器，还需要一些附加软件。

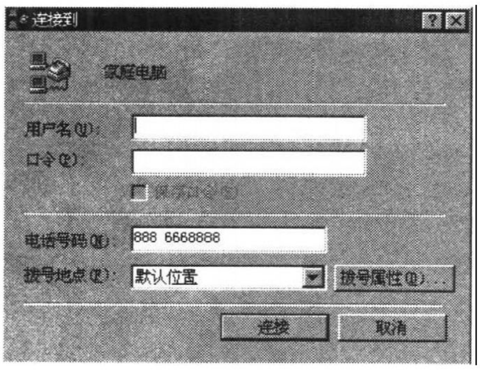


图 16-8　连接到新的位置

首先，确信要呼叫的计算机已打开，相应的连接也必须被打开并准备接收呼叫。

当“拨号网络”窗口打开时，单击“家庭电脑”图标，“连接到”对话框出现，如图 16-8 所示。

其中第一行显示出被呼叫的计算机名称，即用户在“创建新连接”中给定的名称。下面的正文框是本机用户名和密码。此时可以输入密码，否则在与远程服务器进行连接时会看到一个登录框。如果需要，用户还可改变电话号码和拨号位置，只需在相应的正文框中输入或选择即可。

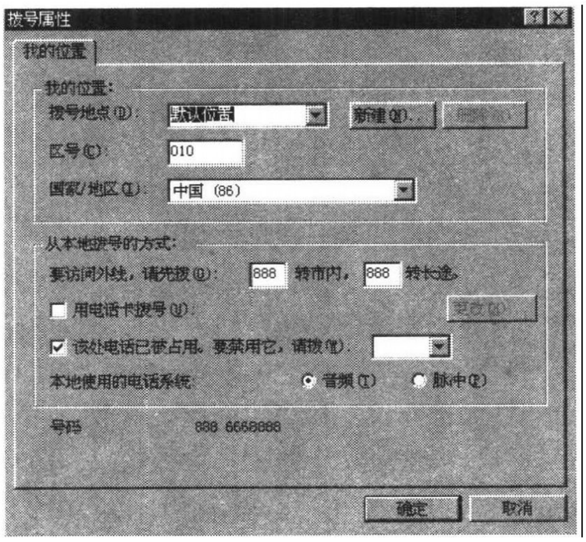


图 16-9　拨号属性对话框

单击“拨号属性”，其对话框如图 16-9 所示。这个对话框的主要目的是帮助用户针对不同的地方创建不同的拨号策略和配置。可以创建多个拨号处，如在办公室、家中或路途中。要创建新的拨号配置，应单击“新建”按钮，在出现的对话框中键入与拨号配置相适应的名称，如办公室或家，再单击 OK 。然后，填充“拨号属性”中其它选项。其中，“从本地拨号的方式”域用来指定访问号码和电话卡信息，说明如下:

上面两个域内应输入本地外线号码或长途访问号码。例如，用户正在他住的饭店(用户自己的电话号码是饭店总机加上他的房间号码)，若要与本地的计算机相连，则先拨外线号码“ 0 ”，然后再拨被呼叫计算机的号码；若与外地的计算机相连，则先拨长途访问号码，如“ 66 ”，然后再拨被呼叫计算机的区号和电话号码。

如用呼叫卡付账，单击“用电话卡拨号”并输入或选择一个电话卡。

若有呼叫等候，单击“该处电话已被占用”并键入禁止号码，一般为 *70 。

指定本地设备是音频或脉冲拨号。

现在可以开始拨号了。单击“连接”，就会出现一个对话框，它提供了连接过程中的状态信息，如图 16-10 所示。

如果需要，输入用户名和密码，并单击“确定”。若连接成功，则出现一个对话框，给出连接的速率、花费的时间及附加的协议信息。

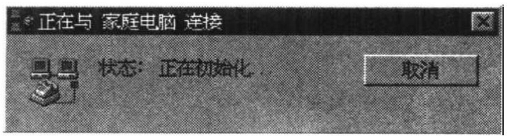


图 16-10　显示当前连接状态

现在，用户可以象访问直接与自己相连的本地计算机一样，访问已连接计算机的资源。由于通过电话线相连，访问的速度可能会慢一些。

16.3 用“超级终端”创建调制解调器连接

“超级终端”是用于连接计算机的 Windows 95 程序，特别是针对运行 Windows 95 以外其它操作系统的计算机。

可以用“超级终端”呼叫并登录联机服务。联机服务是预订的计算机服务，可用于存取大量信息，以及通过它和其他用户交换信息。应用联机服务，用户可获得关于新闻、体育、天气和股市等等信息，可以查阅大量图书馆和数据库中的资料，还可以向联机服务的其他用户发送邮件，也可以参加主题讨论会以获取信息，或者讨论特定的问题。

联机服务的例子有 CompuServe，America Online 和 Delphi 等。事实上，Windows 95 有内置的联机服务—Microsoft Network。通过这个联机服务，用户可存取 Internet，这是一个世界范围的网络，连接了许多不同的联机服务系统和世界上的其它计算机网络。

用“超级终端”可以呼叫和登录到布告板服务。布告板服务 (BBS) 是一种特别范围内的联机服务，通常为特定集团成员的特殊兴趣而建立。有些 BBS 专门提供技术信息、特定领域的求职、职业组织的信息等等。这些服务通常是免费的，连接到 BBS 只需呼叫指定的 BBS 计算机。

注意：*若用户想使用另一台运行 Windows 95 计算机的文件和打印机，请使用“拨号网络”，而不要用“超级终端”。*

图 16-11　超级终端窗口

16.3.1 建立“超级终端”连接

要呼叫计算机 BBS，先要建立调制解调器连接，假设此时本机准备呼叫 Microsoft Download Service。

在“开始”菜单中指向“程序”，再指向“附件”菜单中的“附件”，然后运行“附件”菜单中的“超级终端”，则其相应窗口出现，如图 16-11 所示。

双击“超级终端”图标，就会出现“新建连接—超级终端”窗口，然后“连接说明”对话框出现，屏幕应如图 16-12 所示。

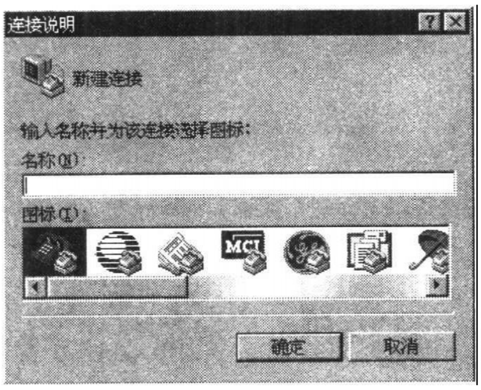


图 16-12 在连接说明中键入名称和选择图标

在“名称”框中，输入想连接的联机服务或布告板系统的名称，即新调制解调器连接名。然后在图标列表框中选一个表示这个连接的图标，用户可任意选择一个图标，使之能最充分地表达用户的工作特点。接着单击“确定”按钮，则“电话号码”对话框出现，如图 16-13 所示。

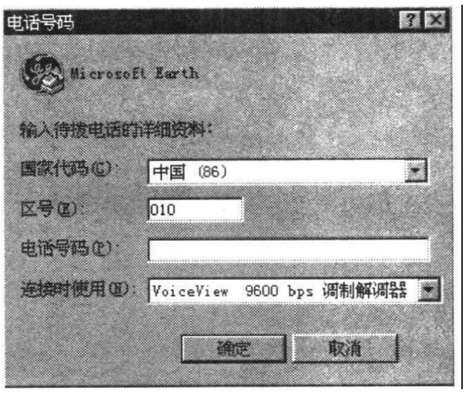


图 16-13 在电话号码对话框中键入想连接的联机服务或系统

此对话框中，可以输入或选择与国家号码、区号、电话号码和调制解调器通信端口有关的所有信息。然后单击“确定”按钮，这时出现“连接”对话框，如图 16-14 所示。

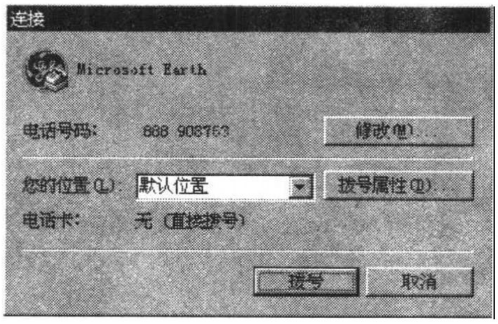


图 16-14 在连接对话框中确认拨号行为

16.3.2 用“超级终端”拨通另一计算机

在“超级终端”的设置完成之后，就可以进行连接了。

在“连接”对话框中，单击“拨号属性”，“拨号属性”对话框出现，如图 16-9 所示。

如果用了存取号码如“ 1 ”或“ 9 ”，将它输入相应的框中，然后单击“确定”以显示“连接”对话框。再在“拨号”对话框中单击“拨号”，通过调制解调器上的扬声器，可以听见电话号码被拨通。现在连接已经建立，相应的“超级终端”窗口出现，如图 16-15 所示。

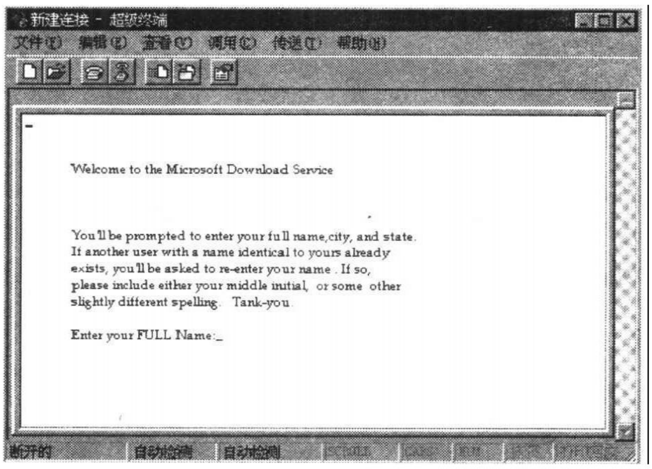


图 16-15 拨通的超级终端窗口

提示：在当地的计算机报纸或计算机杂志上可以找到关于各类计算机布告板服务(BBS)的名称、号码及说明。

16.3.3 用“超级终端”发送和检索信息

与联机服务系统的连接完成之后，用户可以用窗口菜单条中的“传送”设置文件发送，接收和捕获选项，“传送”菜单如图 16-16 所示。其中各项的功能分别为:

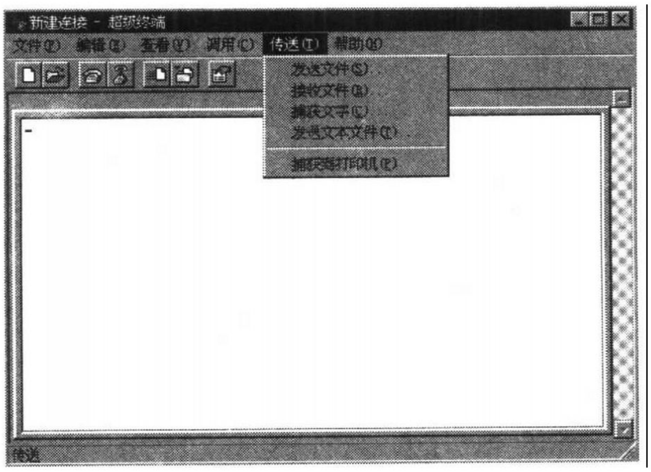


图 16-16　超级终端中的传送菜单

发送文件：在如图 16-17 所示的对话框中键入文件名，或单击“浏览”按钮查找文件。在“协议”域中选一个与所用的联机服务相适应的协议。

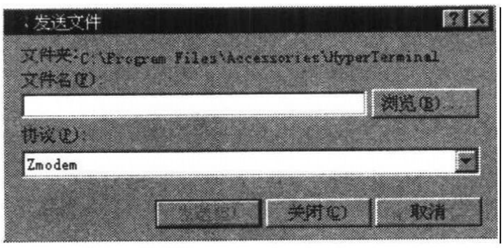


图 16-17　按相应协议发送文件

接收文件：在如图 16-18 所示的对话框中输入文件名和协议，并单击“接收”按钮开始文件的传送过程。

图 16-18　按相应协议接收文件

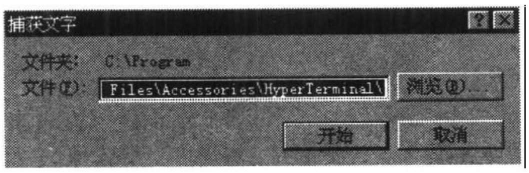


图 16-19　捕获文字到文件中

捕获文字：若想把屏幕上滚过的文本捕获到计算机的一个文件中，便于以后的使用，

可在如图 16-19 所示的对话框中输入文件名，并单击“开始”按钮。

发送文本文件：若想发送一个在联机之前创建的文本文件，可先初始化联机服务的装载，再利用如图 16-20 所示的对话框。

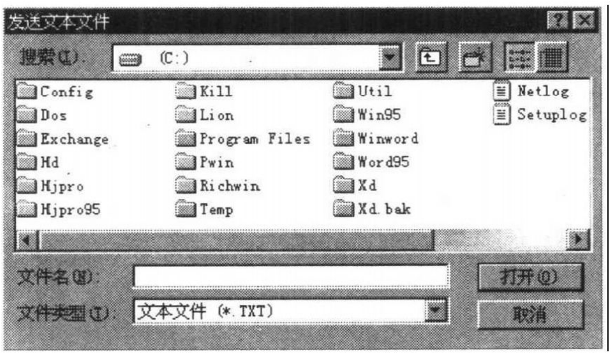


图 16-20　发送文本文件

16.4　与 Microsoft Network 连接

Microsoft Network 是建立于 Windows 95 中的联机服务，它与 Microsoft Network 连接，可以获得最新的新闻、体育、天气和金融信息，可与其他用户交换信息，得到有关技术问题的回答，还可以将软件程序由 Microsoft Network 计算机拷至本机中，同时可以方便地存取 Internet。

注意：只有用户的硬件中安装调制解调器时，才可与 Microsoft Network 连接。

图 16-21　Microsoft Network 对话框

连接 Microsoft Network

学习使用 Microsoft Network 时，仅能与联机服务相连，并传输信息到本机。若想真正

加入此网络，还需要付一定的费用。

双击桌面上的 Microsoft Network 图标，Microsoft Network 打开窗口出现(如图 16-21 所示)，单击“确定”，则第二个窗口出现，如图 16-22 所示。

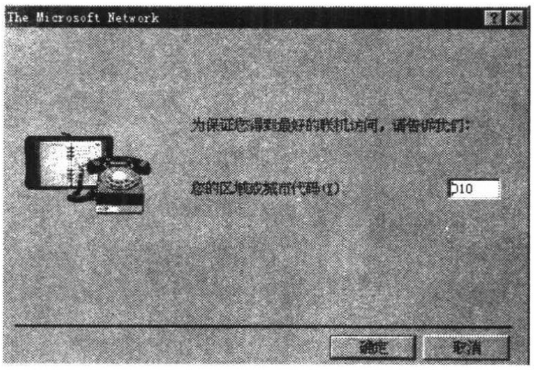


图 16-22　在 Microsoft Network 中键入相应的城市代码

输入要求的电话号码信息，再单击“确定”，呼叫窗口出现。在“呼叫”窗口单击“连接”，调制解调器呼叫并与 Microsoft Network 连接。Microsoft Network 将介绍信息拷入本机中。这需要花费一定时间，时间长短由调制解调器速度(波特率)决定。所有必要的文件传输完毕之后，含有三个按钮的新窗口打开。

在加入 Microsoft Network 之后，在桌面上双击 Microsoft Network 图标，然后就可以浏览 Microsoft Network 中的有效服务，并了解如何使用它了。

16.5　连接 Internet 网

Internet 是一个全球性的计算机互联网络。不同的组织，如学校、图书馆、商业机构、医院、研究所以及其它团体都和 Internet 相连，并使得他们的系统对公众开放。连接使用双绞线(电话线)、卫星和地面微波线路。因为新的计算机和网络在不断地加入，信息的电子路径也随之不断地变化，因此实际的网络形式在此就不再具体的描述了。

Internet 网上的电子邮件服务使人们能互相发送消息。在 Internet 网上，用户还可访问公共或私人信息，而用户能够访问哪些资源由他自己的访问权限决定。

Windows 95 可使用户与 Internet 网络建立连接，并提供了一些重要的工具来满足用户的通信需求。在 Internet 上工作时，Windows 95 会提供一个界面，令用户快速地与 Internet 网上其它节点计算机相连，然后查看那些节点计算机上的各类信息。与另一个 Internet 节点计算机建立连接，就象用户给另外一个人打个电话一样。在多数情况下，用户不必担心距离远而多付费的问题，因为用户使用 Internet 网的费用并不因为距离的长短而发生变化。

第十七章　Windows 95 的帮助系统

大多数 Windows 95 的应用程序窗口菜单条的最右端都带有一个“帮助”菜单，如果用户对某一功能或命令操作没把握就可以打开“帮助”菜单，去查阅各种有用的信息。

Windows 的帮助系统实际上是一种超级文本系统。它允许用户从一个主题跳到另一个题，同时保持用户所在的路径。Windows 95 中的帮助系统其作用和实质与 Windows 3.1 相同，但它更为简单方便。它的用户界面就象一本参考书，同时保持了联机系统方便和快速的特点。帮助主题的文本都很简短，在结构上更强调循序渐进。

17.1　“帮助”菜单

用户如果选择了 Windows 95 附件中的“写字板”应用程序的“帮助”菜单，则屏幕如图 17-1 所示。

图 17-1　“写字板”中的帮助菜单

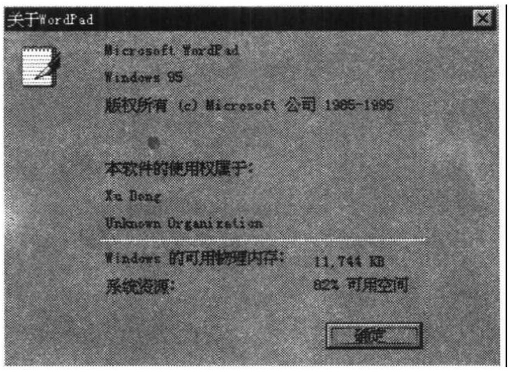


图 17-2　选择帮助菜单中“关于写字板”命令所显示的内容

菜单中的命令分为两部分。第一部分是“帮助主题”，它专门介绍与主题“写字板”

有关的信息。第二部分只有一条命令，称为“关于”，它提供应用程序的当前版本及版权内容。在“写字板”中，此命令的形式为“关于写字板”。它显示的内容如图 17-2 所示。

在绝大多数应用程序中，此命令提供的信息大致都与图 17-2 中所示的一样：当前版本、版权内容、全部内存容量、可用的磁盘空间、系统资源的百分比等内容。其中后两项信息对于排除错误很有价值。只要发现程序因为内存不够而发生故障，即可切换到 Windows 95 中的某个辅助程序，然后选取“关于”命令，如果故障发生合理，则可关闭少量应用程序来释放内存。

17.1.1 帮助主题窗口

“帮助”菜单中有一条命令为“帮助主题”。选择此命令，便可打开“帮助主题”窗口，如图 17-3 所示。这里，帮助主题为“写字板”帮助。

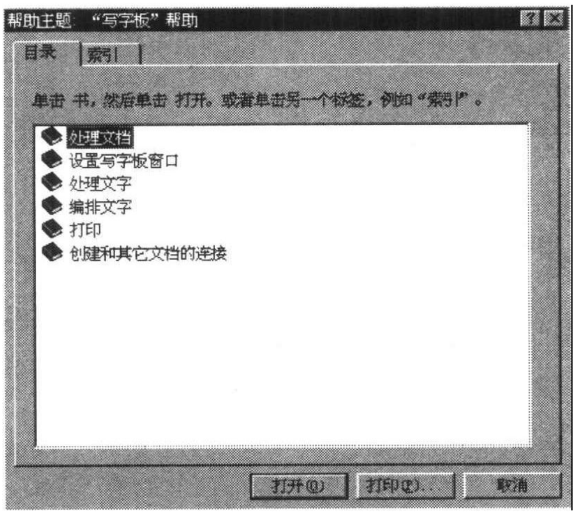


图 17-3　帮助主题窗口

帮助主题以对话框的方式显示。它提供给用户两种寻找帮助主题及信息的形式：目录形式和索引形式。用户可用“帮助主题”对话框顶部的两个标签页，在两种形式之间切换。

注意：Windows 95 英文版的帮助主题比 Windows 95 中文版的帮助主题多了一种查找形式：Find 形式。

17.1.2 目录形式

“目录”形式的对话窗口如图 17-3 所示。

“目录”以一本书的形式表示帮助主题。每章用一个书形图标表示。单击任一本书，然后选择“打开”命令，或直接双击这本书，则此书被打开。图标从一本未打开的书变为一本打开的书，如图 17-4 所示。若新打开的帮助主题前的图标仍是一本书，则表示这个帮

助主题下还有帮助主题，可以继续打开这个书形图标，直到图标为“？”为止。

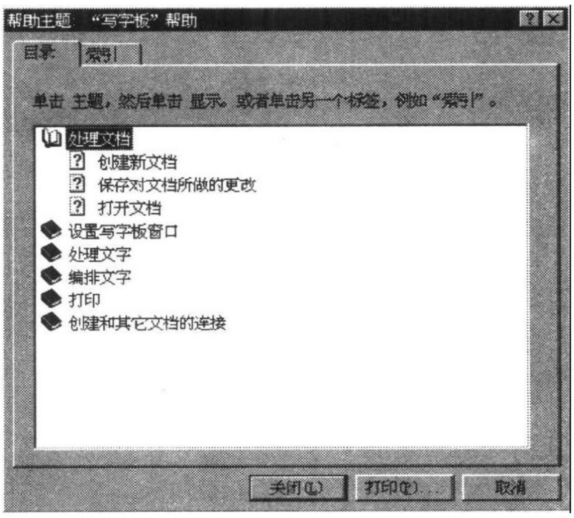


图 17-4 打开以图书表示的某章后，窗口内图标发生变化

注意：当某章被开后，“打开”命令按钮便变成“关闭”命令，选择它即可关闭当前打开的某章。

在当前打开的某章中选择一个帮助主题后，“关闭”命令按钮会自动变成显示的命令按钮。选中之后，与帮助主题有关的信息便会显示出来，如图 17-5 所示。帮助主题内容以一个内容完整的应用程序窗口显示出来，并带有自己的菜单栏，可以用与在任何 Windows 应用程序里相同的方法来最大化和最小化此“帮助”窗口。

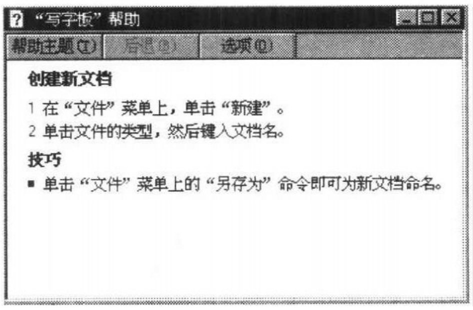


图 17-5 与帮助主题有关的帮助信息窗口

17.1.3 索引形式

Windows 95 还提供一种“索引”形式来寻找帮助主题及其内容。选择“帮助主题”窗口(如图 17-3 所示)的索引标记，屏幕的对话窗口如图 17-6 所示。

“索引”形式为以汉字顺序列出的程序功能和说明表，相当于一本书后的索引。在每个功能项下是介绍该功能的说明表，仍以汉字顺序排列。在“索引”的对话窗口内，用户可以输入想要寻找的主题名称，或者在列表框中利用上下滚动箭头浏览全部索引列表来寻

找。然后选中想要进入的索引，并选中“显示”命令按钮，屏幕会显示出所选主题的帮助窗口。

“索引”形式常用于用户知道功能的名称，而不知道在程序中何处时。

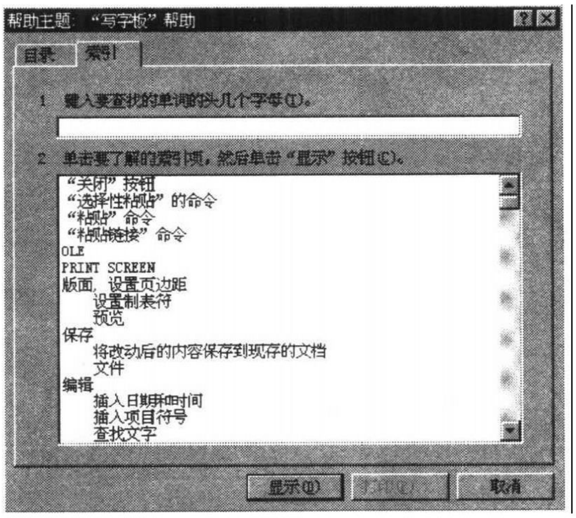


图 17-6　帮助系统中索引形式对话窗口

用户可以查看关于术语的具体定义。帮助窗口中带有虚线下划线的关键词就是所定义的术语，它在窗口中一般显示成绿色。用户可将鼠标指针指在术语上。若单击定义的术语，就会弹出相应的定义窗口，显示术语定义的内容而不改变屏幕内容。读完定义内容之后，可单击帮助窗口的其它地方恢复原屏幕。

用键盘也可弹出一个术语的定义窗口。用户只需按下 TAB 键，选中带虚下划线的术语，此时术语变为红色，然后按回车键。再按一下回车键术语窗口消失。

17.2　使用帮助菜单

17.2.1 后退命令

用户在使用超级文本信息系统时，常常会由于深入了解相关主题而迷失了当前的搜索路径。如果想重新阅读刚刚看过的屏幕，用户常不知道怎样才能回到那里。

Windows 95 的帮助系统能为用户跟踪操作过程，这样用户可以在任何时候回溯以前的步骤，只需单击选择帮助窗口中的“后退”命令按钮(或按 ALT+B 键)即可。

17.2.2 打印帮助主题

帮助窗口中的“选项”菜单上有“打印”命令，它可在默认的打印机上打印出所有的当前帮助主题。要想打印到另一个已安装的打印机上，则应在选择“打印主题”命令后出

现的“打印”对话框中选择想要使用的打印机。

17.2.3 帮助信息的拷贝

如果要将帮助系统中的一些帮助信息拷贝到另一个 Windows 应用程序，可以使用帮助窗口中“选项”菜单中的“复制”命令。

若要拷贝当前帮助窗口中的全部主题内容，只需立即选中“选项”菜单中的“复制”命令，系统便会自动将帮助主题内容拷贝至内存，屏幕却没有任何变化。要想将信息移进某一个应用程序时，只需单击相应程序窗口的中的“粘贴”命令就行了。

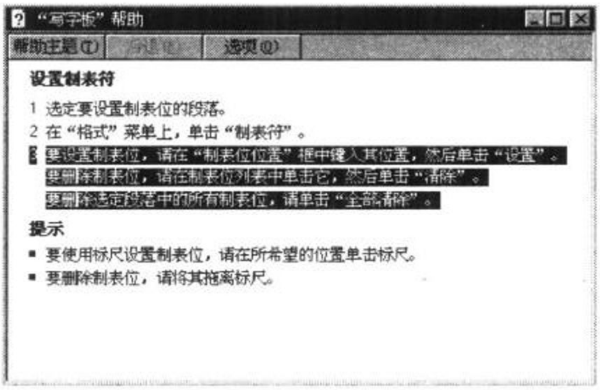


图 17-7　选择要拷贝的内容被突出显示

如果用户只想拷贝帮助主题中的部分内容，则要先选择要拷贝的那一部分内容。具体方法是：将鼠标指针定位于所要选的内容的开头位置，然后按下鼠标左键不放，拖动指针到所选文字的结束位置，放开左键。此时，被选中的内容突出显示，如图 17-7 所示。选择好要拷贝的内容后，再选中帮助窗口“选项”菜单中的“复制”命令，然后再使用相应的应用程序菜单中的“粘贴”命令，即可完成拷贝操作。

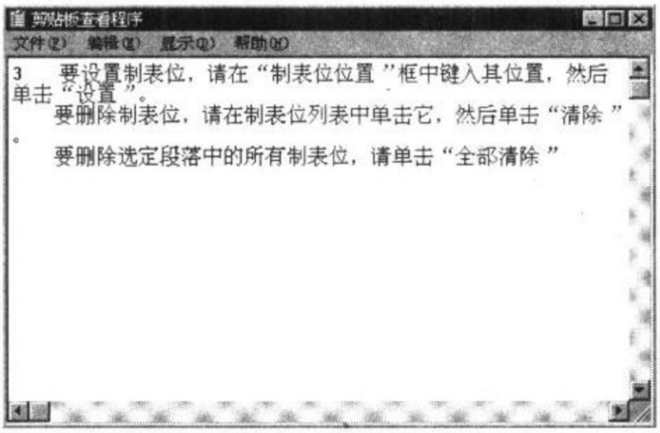


图 17-8　拷贝后剪贴板中的帮助信息

用户在选择“复制”命令后可以打开“剪贴板查看程序”，查看“剪贴板”中内容的

变化，如图 17-8 所示。系统总是自动将“复制”的内容传输给了“剪贴板”。此时，用户使用应用程序中的“粘贴”命令(例如“写字板”中的“粘贴”命令)，那么应用程序窗口立即显示出所选择的帮助主题信息的拷贝，如图 17-9 所示。

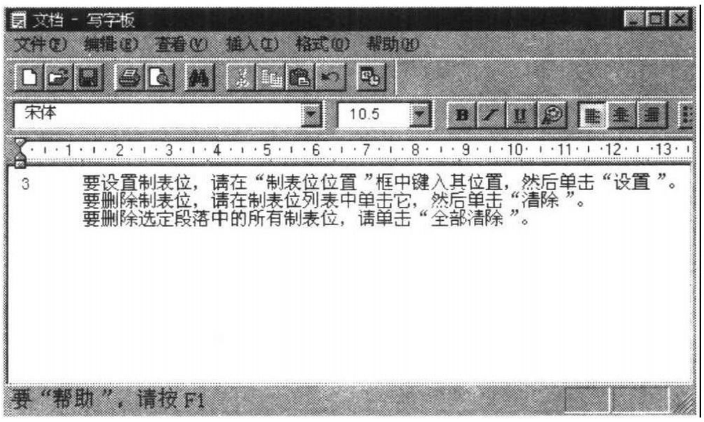


图 17-9　把剪贴板中的帮助信息粘贴到应用程序中

17.2.4 添加帮助信息

Windows 95 帮助窗口中的“选项”菜单上有“批注”命令，它允许用户向帮助文档里添加自己的帮助内容。

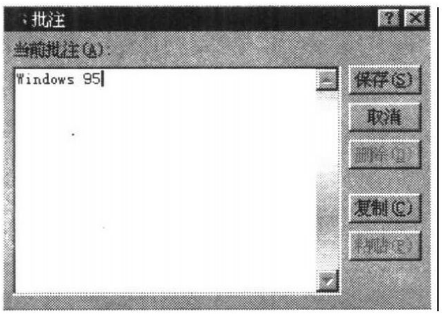


图 17-10　批注对话框

要想向某个帮助主题中添加自己的帮助内容，首先应显示出待加入的帮助主题内容，然后打开“选项”菜单并选中的“批注”命令，屏幕将如图 17-10 所示。此时，“批注”对话框出现，其中有大块区域可供用户添加所需的注释内容。在“批注”对话框中输入添加内容后，单击“保存”命令按钮(或 ALT+S)。“批注”对话框消失，而在所做注释的主题名旁边会出现一个曲别针图标，如图 17-11 所示。

如果要重新阅读增加的帮助内容，可直接单击曲别针图标(或按 TAB 键再按 ENTER 键)，加入的文字信息将再次出现。

“批注”对话框中也有“复制”和“粘贴”命令。其中“复制”可将添加的文字拷贝到另一个应用程序，“粘贴”命令可将某个帮助主题或其它应用程序中的原有信息全部或部分拷贝到“批注”对话框中。

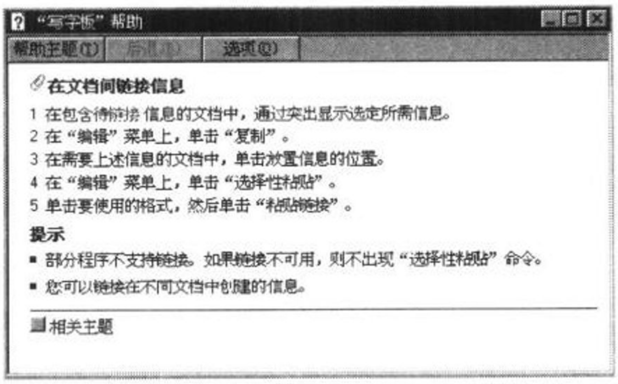


图 17-11　添加的文字存入帮助系统后出现的曲别针图标

17.2.5 不同程序帮助文字之间的切换

帮助窗口本身属于一个名为 Winhelp.EXE 的应用程序，窗口内的帮助文字是一个扩展名为 HLP 的文档文件，我们可以利用这一特性在不同程序帮助文字之间进行切换。

现在，我们用 " Windows 资源管理器" 或者是 "开始" 菜单中的 "运行" 命令来运行 C:\Win95\Winhelp.EXE，程序首先显示一个 "打开" 命令，屏幕如图 17-12 所示。

图 17-12　选择不同的帮助文件

用户选择好要切换的帮助文件后再选中 "打开" 命令按钮，便可显示出切换文件的内容。

17.2.6 标题栏上的新图标

Windows 95 各窗口几乎所有对话框的标题栏上都会有一个 "？" 图标。"？" 图标叫做 "这是什么？"。在任一对话框中，单击 "？" 图标后，鼠标指针便会带有一个问号标记，用户可以将它放置在对话框的任何地方寻求帮助。另外，单击右键也会在相应地方出现 "这是什么？" 按钮，如图 17-13。此时，单击此按钮，便会显示关于该项的简短描述，

如图 17-14 所示。更快捷的方法当然是将问号标记放置在某项之后，直接单击左键，这将显示关于此项的一个简短描述。

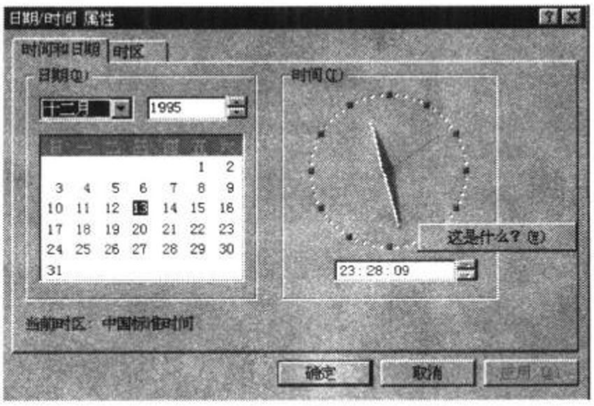


图 17-13　“这是什么”按钮

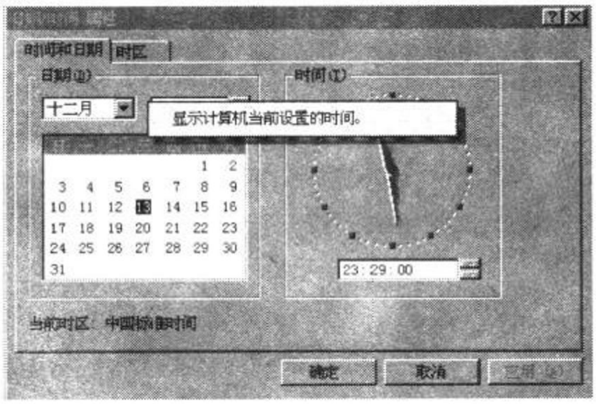


图 17-14　简短的帮助描述

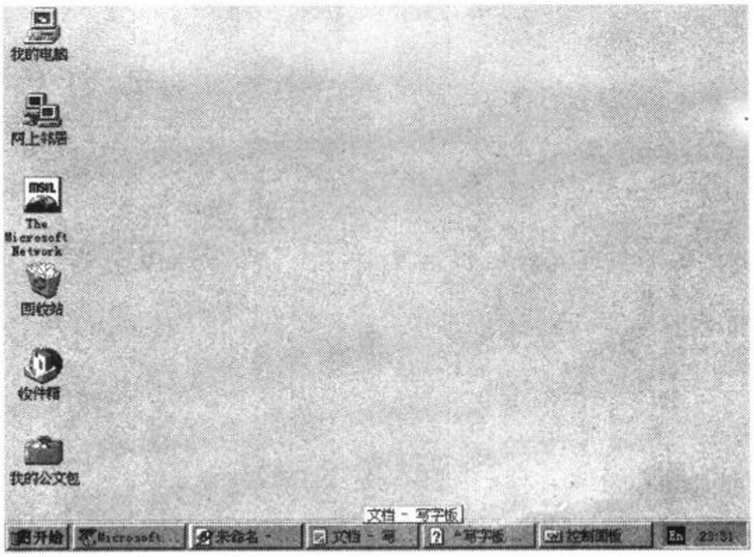


图 17-15　由于按钮太小导致名称模糊

17.2.7 工具提示

Windows 95 为用户提供了工具提示的功能。鼠标打针指在“任务栏”或者应用程序的工具栏上时，便会弹出该工具项的一个小标注。

当多个活动的应用程序被最小化时，“任务栏”上的按钮内容可能无法辨别清楚。这时，工具提示功能非常有用。例如将鼠标指针指向文档，便会提示该按钮为“文档－写字板”，表示此活动应用程序为“写字板”，如图 17-15 所示。

同样，用户也可能忘记工具栏上图标的功能。这时，工具提示可为用户显示工具的功能，如图 17-16 所示。

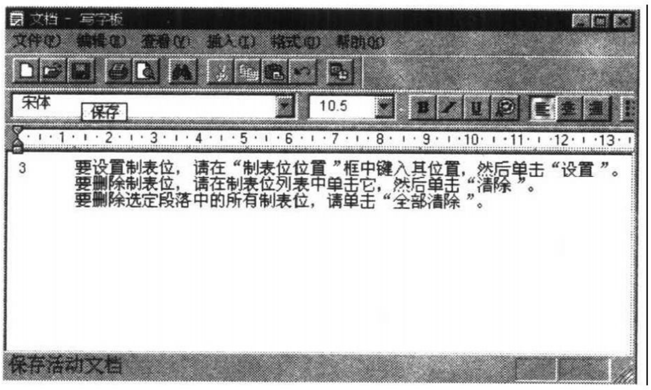


图 17-16　在应用程序中的快捷帮助

17.3 实例

为了使用户能更好地理解和使用 Windows 95 的“帮助”系统，下面举出三个例子。

在第一个例子中，用户将看到如何使用“帮助”系统以调整鼠标指针的移动速度。

在第二个例子中，给用户介绍如何使用“帮助”来改变用户监视器上显示颜色的数目。

在第三个例子中，介绍怎样获得“帮助”的帮助信息。

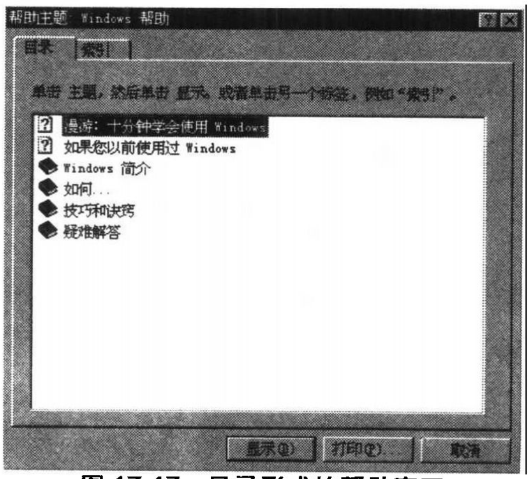


图 17-17　目录形式的帮助窗口

17.3.1 调整鼠标指针的移动速度

在"目录"形式的帮助窗口中，双击"如何"书图标(或单击后选择"打开"命令按钮)，便列出其中包含的各章，如图 17-18 所示。

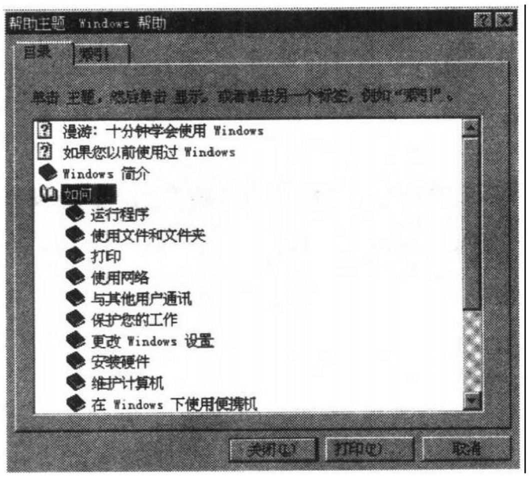


图 17-18　"如何"图标包含的各章内容

现在，我们所要进行的工作是调整鼠标指针的移动速度，可在图 17-18 中选中名为"更改 Windows 设置"的书图标，屏幕便显示出它包含的各章，如图 17-19 所示。

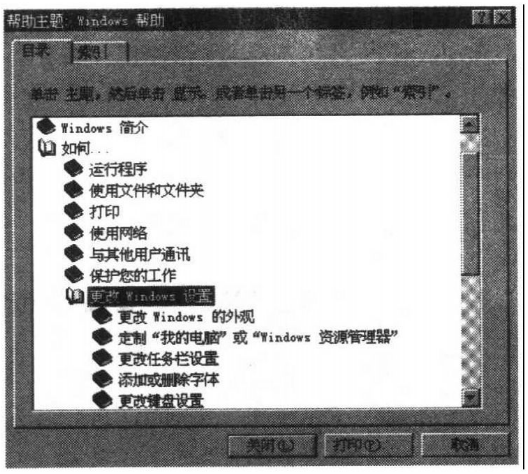


图 17-19　"更改 Windows 设置"一章中的内容

此时，可在该列表内容查看，会发现有一章名为"更改鼠标设置"。然后，我们会更加明白地知道，所要进行的工作应从此章中获取帮助。双击此章书图标打开此章，其内容显示于屏幕之上，如图 17-20 所示。

双击"调整鼠标指针的移动速度"一节(或单击此节，然后选择"显示"命令按钮)，屏幕便弹出主题为"调整鼠标指针的移动速度"的帮助窗口(如图 17-21 所示)。此时，可在帮

助窗口中使用快捷按钮(图中箭头所指)，直接进入“鼠标属性”对话窗口。

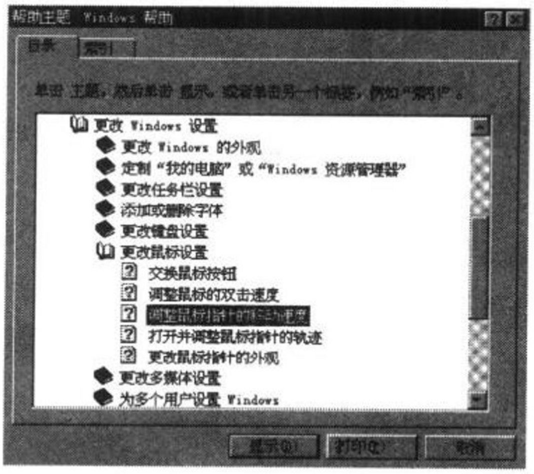


图 17-20 打开“更改鼠标设置”一章

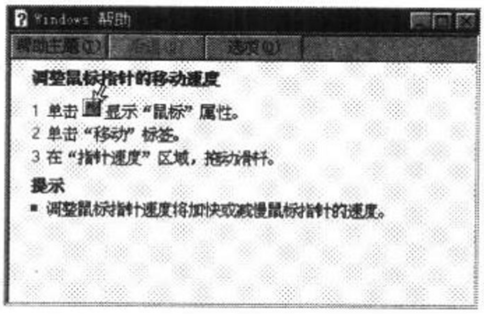


图 17-21 调整鼠标指针速度的帮助窗口

现在，帮助窗口还保留在屏幕上，如图 17-22 所示。我们便可按帮助窗口中描述的步骤进行操作了。

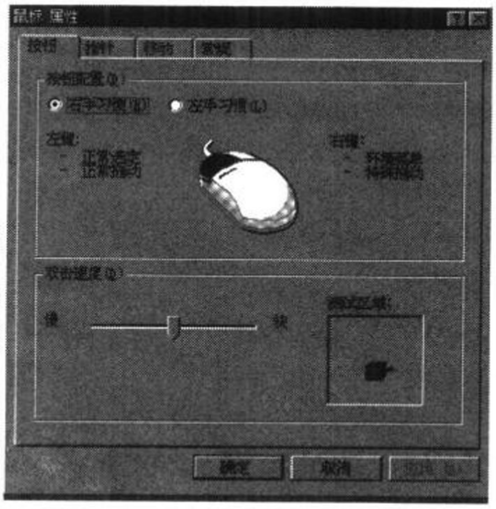


图 17-22 鼠标属性对话框与帮助信息并存

“鼠标属性”对话框顶上有四个选项，单击“移动”标签后就可以调整指针速度了。

17.3.2 改变显示器显示颜色的数目

在本例中，我们使用帮助系统的“索引”标签来查找有关的主题，学习如何改变显示器显示颜色的数目。

同上例一样，从“开始”菜单中选择“帮助”命令，然后单击“索引”标签，屏幕显示“索引”的对话窗口。在前面已经解释过，在“索引”中的主题被分成主题和子主题，均按汉字顺序列出。为了搜索关于颜色的主题，可在“键入要查找单词的头几个字母”框中输入“颜色”。随着输入，列表框会弹出一窗口，以显示与其匹配的主题和子主题，如图 17-23 所示。也可以不输入单词，而使用上下箭头寻找“颜色”主题。

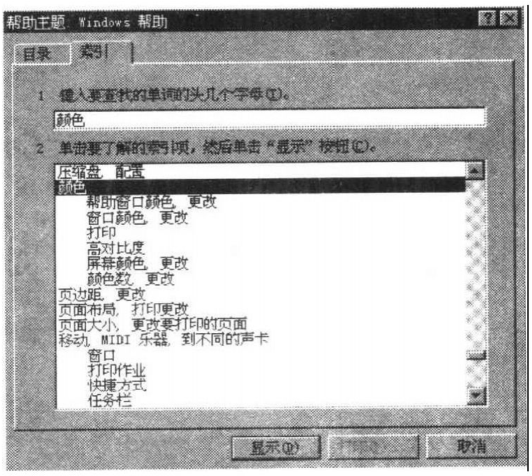


图 17-23　与输入单词匹配的标题和子标题

在寻找到的子主题中，双击“颜色数，更改”子主题(或单击然后选择“显示”命令按钮)，便显示出主题为“更改监视器的调色板”的帮助窗口，如图 17-24 所示。按照帮助窗口描述的步骤可进行颜色数目的改变。

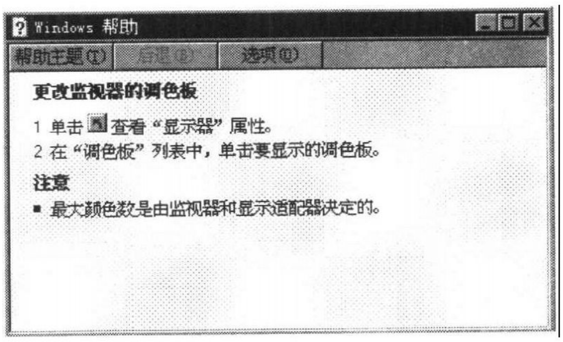


图 17-24　更改监视器的调色板帮助窗口

按照帮助窗口中的描述，单击快捷按钮，便可使用“显示器属性”对话框中的“设置”

选项对话框(如图 17-25 所示)进行设置了。然后，在“调色板”列表框中，利用向下箭头打开列表，便可选择显示器能显示颜色的数目。

帮助窗口中的注意事项提醒用户，屏幕显示颜色的最大数量是由显示器以及显示适配卡决定的，不能随意乱修改。

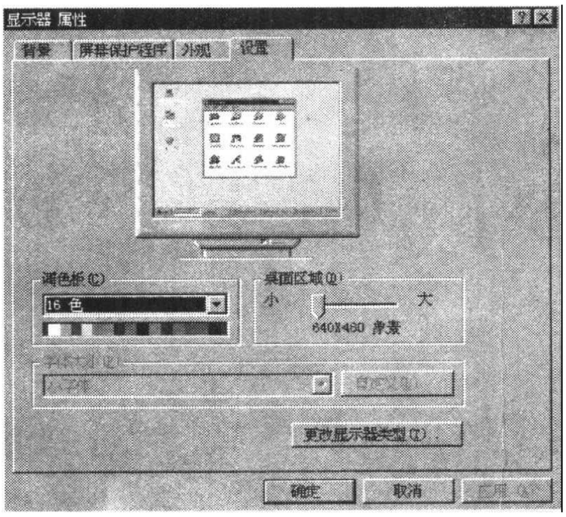


图 17-25　单击帮助快捷按钮进入显示器属性对话框

17.3.3 获取“帮助”的帮助信息

因为帮助系统本身也是一个应用程序，因此它也有自己的帮助文本。

用户可在“开始”菜单上选取“帮助”命令，然后在帮助窗口中双击“如何”书图标，便可打开此章。同样双击其中的“使用帮助”书图标，显示如图 17-26 所示的各节内容。

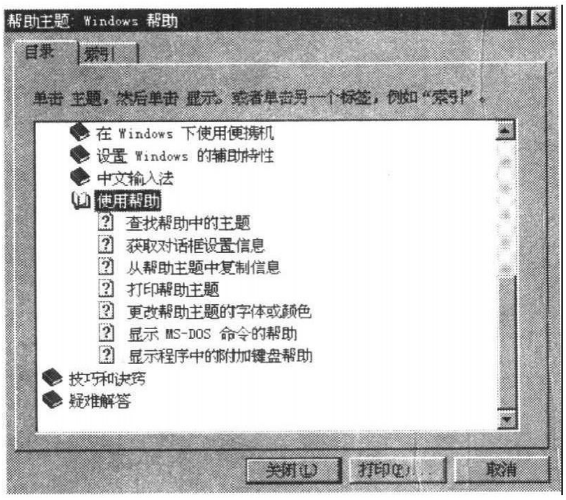


图 17-26　如何使用帮助一章中的各节内容

在本章中，包含了如何使用“帮助”的帮助信息的不同帮助主题。如果读者想要深入

了解前面各节所讲述的有关“帮助”的使用，最好的方法是阅读图 17-26 所示的各节的内容。以这种方式来工作，既使用了帮助，又能阅读它的有关信息。

第十八章 Windows 95 游戏

Windows 95 同时还提供了一些很有趣的游戏:

(1) 空当接龙　　逻辑推理形式的扑克游戏。

(2) 纸牌　　单人扑克游戏。

(3) 扫雷　　富有刺激性的挖地雷游戏。

(4) 红心大战　　一种四人扑克游戏，可以在网络上玩或与计算机玩(和“拱猪”很相似)。

通过玩游戏，可以使用户熟悉鼠标的使用，更进一步熟练操作 Windows 95 。

可以在桌面上创建一个捷径，使计算机一启动就运行游戏。

18.1 空当接龙

除了所有的发牌都面朝上，“空当接龙”实际上是一个和“纸牌”相似的单人扑克牌游戏。试一下中转单元临时放牌，随机地把自由单元里所发的牌移到回牌单元里。回牌单元里的牌必须按花色和分值来放，以 A 开始，按顺序一直到 Z。如果把自由单元内的所有牌都放到了回牌单元里，就获胜了。图 18-1 表示出了一个正进行中的“空当接龙”游戏。

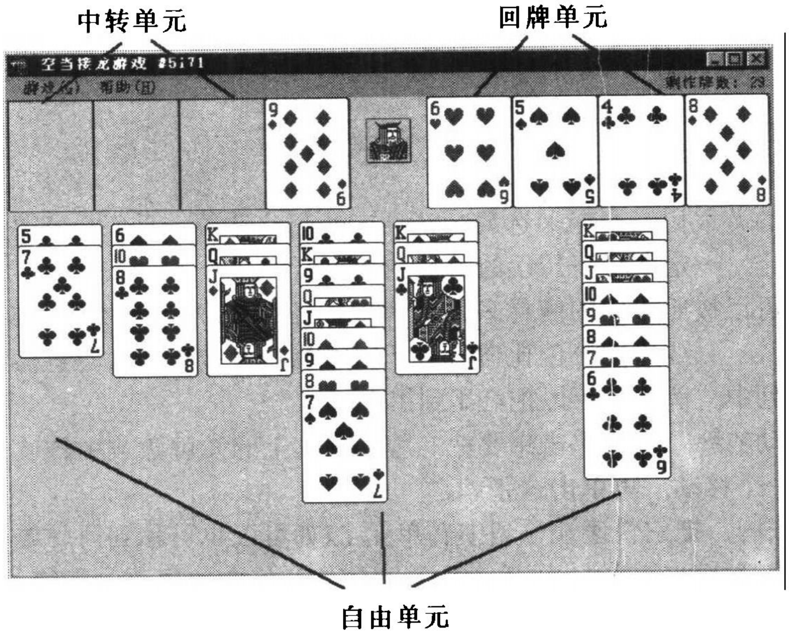


图 18-1　正在进行中的“纸牌”游戏窗口

下面是关于“空当接龙”的几个要点:

(1) 所有的牌开始时都面朝上发出，不象在“纸牌”中是藏起来的。

(2) 因为所有扑克牌都看得见，游戏者要相信每个游戏都是能获胜的。当然，这要看使用的是什么策略。而且，因为牌是面朝上的，每次只发出一张，在洗牌之后就不能靠好运来改变命运了。

(3) 打牌时，可以在黑牌上打红牌，也可在红牌上打黑牌。

(4) 左上角的四个中转单元作为暂时放牌的地方。可在中转单元中放牌，然后再打回自由单元。

(5) 可以在自由单元空出的地方打 K。

(6) 在回牌单元中打牌，以 A 开始。

18.1.1 玩“空当接龙”

要开始“空当接龙”，选择“开始”菜单中的“附件”，再选择“游戏”，最后选“空当接龙”。也可以按照在桌面上为“空当接龙”创建一个捷径。只要“空当接龙”窗口打开了，就在“游戏”菜单上选“开局”或按 F2。从“游戏”菜单中选择“选局”，每次启动“空当接龙”时就不会随机地出现一个游戏，而是同一个游戏。在如图 18-2 所示的对话框中，输入一个号码，在 1 到 32000 之间，是想要玩的游戏。只要数字相同，游戏开局绝对相同。

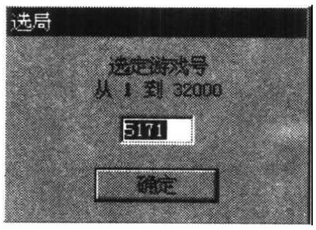


图 18-2 进行游戏选局

确定了要玩的游戏后，选择“选局”选项。使用此选项，是每次都是一样的扑克牌布局，直到获胜为止。一定要记下想玩的游戏的号码。

在打牌时，可以按照下面的解释来移动牌，翻开部分藏起来的牌，移动一堆牌，快速地把牌送到回牌区。只要牌的分值比自由单元中一列顶面的牌低一点且颜色相反，就可以把一张牌移到这列中。例如，可以把红 J 到黑 Q 上。

单击想要移动的牌，然后单击想要把此牌移到其上的发牌墩或中转单元。

(1) 要取消一个移动，再单击这张牌。

(2) 双击一张牌，把它快速地移到中转单元上(如可以也可移到回牌单元里)。

(3) 要把一堆牌移到空白栏上，单击要移到的这一堆中的底下一张牌，然后单击要移到的一栏。

(4) 如果不能看出下面的牌的花色，可用右键单击它。

在有些移动之后，“空当接龙”自动地把不用的牌送到回牌单元里。不必担心在自由

单元不再需要这些牌了。如果不再有颜色相反的较低分值的牌，“空当接龙”就认为牌不再需要了。

注意：在只剩下一种合法的移动时，“空当接龙”会闪动游戏的标题来警告。此时，要明智地选择移动。

“空当接龙”自动地确定是否不再有合法的移动，相应地结束游戏，并提示开始另一个游戏。如果想玩同一个游戏，就从“游戏”菜单选择“重玩”。如果以后还想玩这个游戏，就记下此游戏的号码。准备再玩的时候，从“游戏”菜单选择“选局”，并输入这个号码。

18.1.2 “空当接龙”中的获胜策略

“空当接龙”中最重要的策略之一就是研究扑克牌，尽量先找出 A 和分值最低的牌。如果可能就处理有这些低分牌那一堆，但要注意不要仅是因为有一张可打到别处就做不必要的移动。把牌移到不必要的位置或在中转单元中打的牌太多，都可能“锁死”游戏。

尽量把中转单元为重要的牌留着。游戏中常见的早期错误是把 4 张牌移到中转单元中来放出一张 A 或其他低分牌。但如果这样做了就不能把中转单元上的牌打回自由单元，就严重地限制了牌的移动。如果落入这种陷阱，游戏很快就会结束。

18.1.3 “空当接龙”中的游戏选项

“游戏”菜单有几个命令，用于显示统计数据和改变游戏的特征：

(1) “战况”显示获胜和失败。

(2) “选项”显示如图 18-3 所示的对话框：

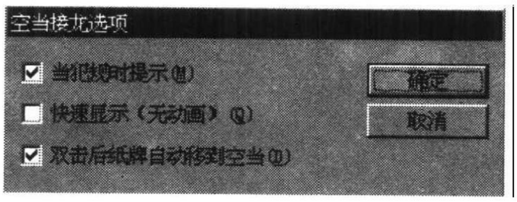


图 18-3 空当接龙选项

如果是新手，且每次作了非法移动时都想看到消息，就选第一个选项。如果要去掉动画序列得到比较好的性能，就取消第二选项。如果想双击牌来移动到中转单元上，就选最后一个选项。

18.2 纸牌

“纸牌”是一种包含技巧和运气的流行的单人扑克游戏。游戏的目标是要把同一花色的扑克牌分别放到四个花色叠上。这几个堆必须按升序排列，以A开始，K结束。如果不能完成花色叠就失败了。

“纸牌”窗口如图18-4所示，其中有三个区域：

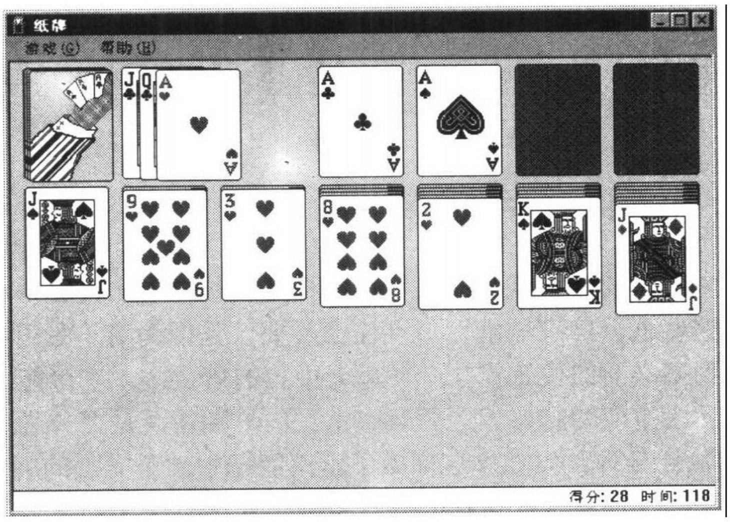


图18-4 纸牌游戏窗口

(1) 左上角的发牌叠里有所有行堆处理后剩下的扑克牌。从这儿把扑克牌拖走，并放到行堆或花色叠上。

(2) 行堆中含有一行共七堆扑克牌。在游戏开始时，每一堆的扑克牌数从左边到右边的七堆上递增。每一堆的四个花色叠中保存从玩牌区的行堆内移出的扑克牌。

(3) 右上角的四个花色叠中保存从玩牌区的行堆内移出的扑克牌。

提示: 单击“游戏”菜单上的“纸牌背面图案”来选择不同的扑克牌设计。

18.2.1 玩“纸牌”

“纸牌”中，目的是要把行堆和发牌叠中的面朝下的扑克牌翻过来，并把它们放到同花堆上去。要放一张扑克牌，单击它并把它拖到行堆或花色叠上——只要能进行合法的移动。

提示: 如果一张扑克牌可以放到花色叠上去，只需双击它即可。“纸牌”知道这张牌该放到何处，并自动地把它移到那里。

从堆上移走顶面的牌后，可以把它下面的这一张翻过来，如果可能，也把它放到花色叠上去。

可以从一个行堆向另一行堆移动牌，但是只能按降序，并且花色要相同。例如，可以把黑 2(黑桃或梅花)移到红 3(红心或方块)上。移走一张牌后，把它下面这张翻过来。“纸牌”不允许有非法的移动，非法移动的牌会自动弹回原来的位置。在玩牌区进行了所有的移动后，就可以翻发牌叠上的扑克牌。

提示：标准的方法是一次翻三张，但也可以一次翻一张，这样游戏较容易获胜一些。要改变翻牌方法，可以修改“纸牌”的“选项”菜单。

单击发牌叠来翻开前三张牌。如有可能，把翻开的牌中的上面一张放到行堆或花色叠上，可能的话还可以放下面一张。

把这一次翻过的牌中可能移动的都移完后，再次单击发牌叠来翻下面三张。一定要注意行堆上，是否从发牌叠上向那里加一张牌。例如，在上图中把牌中的红桃 A 放到花色叠上。接着，就可以把行堆中的红桃 2 和红桃 3 依次分别移到红桃 A 所在的花色叠上。这样，就可把红桃 2 和红桃 3 下的牌翻露出来，得到如图 18-5 所示的牌局。

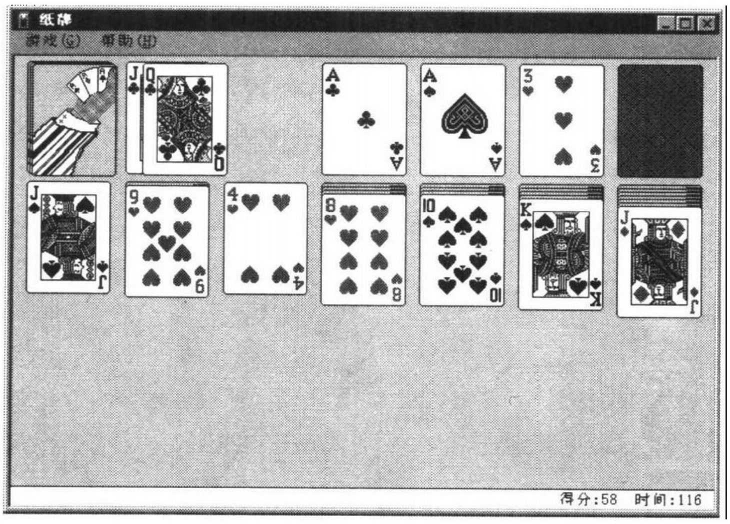


图 18-5 正在进行中的纸牌游戏

行堆中所有的牌都移到了别处时，就出现空白行堆。然后就可以在空位置上放一张 K 来开始一个新的行堆。上面的例子中把红桃 4 放到花色叠中，就亮出了此空行堆，可以把发牌叠上的黑桃 K 放在此处。

注意：可以从一个行堆中移动此行堆中的一整组扑克牌到另一个行堆上。如上所述，我们首先把红桃 9 移至黑桃 10 上. 然后，就可以让鼠标指向黑桃 10，按住左键把黑桃 10 和红桃 9 一起移到另一个行堆的方块 J 上，以此来露出藏其下面的牌。

翻完了发牌叠中的扑克牌后，单击此处把翻开的牌都放回发牌叠。牌的顺序没有乱，因此如果没有拿走第一个三张中的牌，又会露出同样的牌。但如果已拿走了一张，以后翻

的每个三张的顶面上的牌就不同了，因为每次翻动的顺序已经移动了。根据所打的是哪一种牌，可以露出发牌叠中的每一张牌。作为策略，记住这种事很重要，因为有时为了下一次翻动发牌叠时能暴露一张更重要的牌，而不用这次露出来的一张可用的牌。

提示：从“游戏”菜单选“撤消”可取消上一次的移动。

所有的牌都移到了花色叠中时，就获胜了。如果不能再从发牌叠上拿牌下来，或者不能从一堆移向另一堆来暴露出别的牌时，就失败了。如果认为已经失败了，再做最后一次检查，看有没有被忽视了的地方。

有些情况下，可以把一个行堆上的一部分移到另一堆上，亮出可以移到花色叠上的一张牌。另外，还可以从花色叠上拿一张牌回到行堆上，来进行一个可能的移动，但这一般只有在某个花色叠上有较大的牌时才有用。

当把所有的牌都顺利移到右上角的花色叠上，就算圆满完成任务了，会得如图 18-6 所示的奖励。

重新开始一次游戏，可以从“游戏”菜单里选择“发牌”。

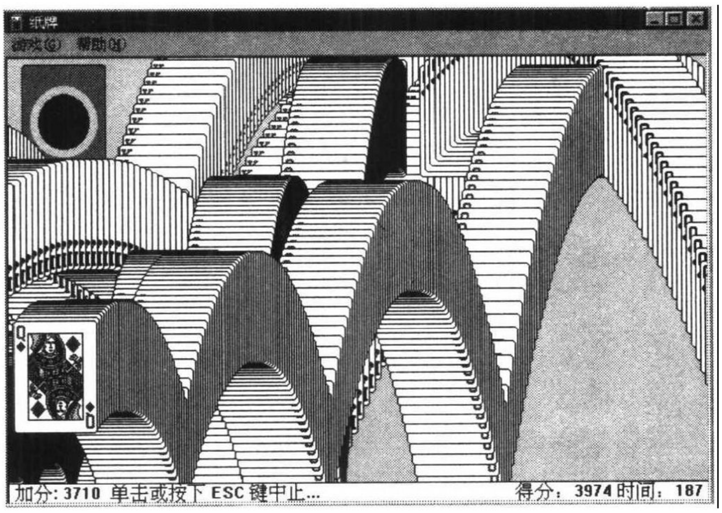


图 18-6 纸牌游戏圆满结束

18.2.2 “纸牌”的获胜策略

如果只打从发牌叠上拿下的牌，一般很难获胜。要增大获胜的机会，就要讲一点策略。例如，如果有机会从两个行堆上移动一张牌，就从最右的行堆上移动，因为这张牌下面没有露出的牌最多。最好是先把最大的一堆减小。

也要考虑不打从发牌叠上翻出的牌。在发牌叠上有八个三张。假设只打了第一闪翻动中的一张牌。这就移动了下次把整个发牌叠翻一遍的顺序，原来为每一翻中的第二张牌现在成了第一张。在打出任何会移动翻牌顺序的一张牌之前，至少要翻一遍发牌叠来看一下哪一张是要打的中最重要的一张。找到能把三张全打出的三张。这样从发牌叠中打出了牌，

但并没有改变翻牌的顺序。也可以在最后一翻中打任一张牌，因为这样将影响翻牌顺序。

如果决定使用这种策略并想充分利用它，就打出翻牌中对获胜最有帮助的一张牌。例如，假设想打第三翻中的第二张牌。第一翻和第二翻都有一张可打的牌，就应打出第一翻或第二翻中的一张牌，这样在下一次翻牌时，第三翻中的第二张就露出来了。

18.2.3 "纸牌" 的" 选项"

可以选择 "游戏" 菜单上的 "选项" 来改变 "纸牌" 的设置。这时出现 "选项" 对话框，如图 18-7 所示。

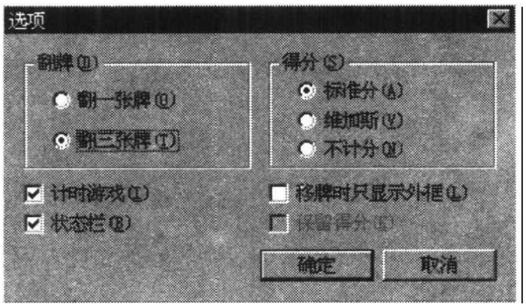


图 18-7 纸牌游戏选项

此对话框有下列几选项:

(1) 翻一张牌: 选此选项可一次从发牌叠上翻一张，而不是三张。这会增大获胜的机会，但并不认为这是 "真正的" 纸牌游戏。

(2) 翻三张牌: 允许三张一翻。

(3) 得分: 计分选项为标准分、维加斯或不计分。计分技术的一个完整细分情况列在"纸牌" 帮助工具中的 "得分" 下。如果选 "维加斯" 计分，可单击 "保留得分" 复选框。

(4) 计时游戏: 允许这个选项就会游戏的时间长度计时。时间在 "纸牌" 窗口在下角的状态栏内出现。

(5) 状态栏: 如果要看状态栏及其消息，就允许这个选项。

(6) 移牌时只显示外框: 允许此选项时，移动扑克牌时就出一个轮廓。拖到花色叠上时，"纸牌" 使下面的花色叠高亮显示来表明合法的移动。禁止此选项会使速度较慢的计算机上的性能好一些。

18.3 扫雷

"扫雷" 是一个策略和向运气挑战的游戏，在这个游戏中必须在不爆炸的情况标出藏起来的地雷，"扫雷" 的游戏板如图 18-8 所示。在此图中，有一个游戏正在进行。

18.3.1 玩“扫雷”

玩扫雷游戏时，屏幕上会出现一个布雷区，读者的任务是尽快找出所有的地雷。为此，要翻开游戏区中不含地雷的方块，标出含有地雷的方块。诀窍在于确定哪些方块下有(或无)地雷。如果翻出了所有不含地雷的方块，就赢了。如果翻出了一个地雷而不是标出它，就输了。玩得时间越短，计数器计分越少，可以使用游戏区顶部的计数器跟踪用户进度。

游戏区右上角的计数器是计时器，以秒为单位显示游戏时间。计时器从翻开方块时起开始计时。游戏区左上角的计数器一开始显示的是隐藏在地雷区中的地雷总数。每次标出一个方块为地雷时，该数就减一，即使标出的方块并不含地雷也同样减数。图18-9中标记了7颗雷。

在要“踩”方块来找到地雷。如果踩上了一颗雷，地雷就爆炸，游戏也就结束了。这个游戏一部分是猜，一部分是靠策略。最初的几个“踩”移动就是猜。如果正好没被炸着，在踩着的安全方块内的数字将报告附近的方块内有多少地雷。然后，就是要猜和算出周围的哪些方块内有雷，哪些是安全的。发现的安全方块越多，这个工作就越容易。

确定一个方块内有雷时，用右键单击来做出标记。若不能肯定时，则可以继续用右键单击在这个方块上标注“？”。

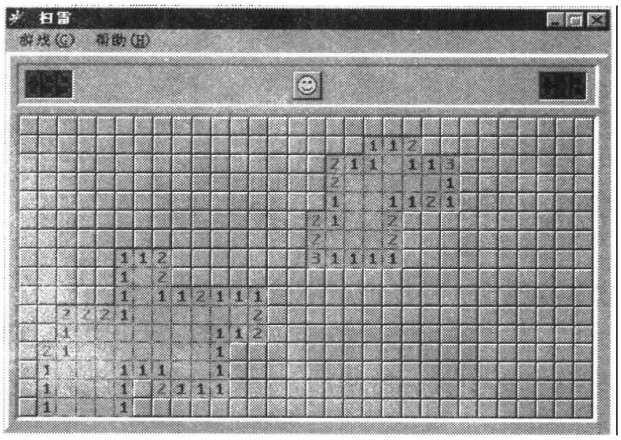


图18-8 一个扫雷游戏

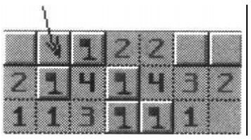


图18-9 标记提示

单击不靠近地雷的方块时，周围所有的安全方块都翻开，其上要么空白，要么有一个数字。如果运气好的话，一些新翻开的方块不靠近地雷，周围的方块也翻开了。如果单击了一个安全方块而周围的方块没有翻开，则说明周围有雷。

但只要单击了一个有雷的方块，游戏就会结束。在获胜时，如果是最好得分及最快时间，就可以在冠军记录中输入姓名。单击“游戏”菜单上的“新局”选项或单击笑脸来开

始一次新的游戏。可以选择不同的技术水平。若选了“中级”或“高级”技术水平时，就会出现有更多方块的地雷区。如果想自己定义地雷区上方块的数量，就选择“自定义”。

18.3.2 “扫雷”的获胜策略及技巧

要找到地雷，就分析出现在翻开方块上的数字。如图 18-9 所示，右上角中未翻的方块必定有两颗地雷，因为右边数字 3 说明其周围有 3 颗雷，而其周围恰好只有三个未翻的方块。

提示：最好的策略是先找到所有有一颗雷而周围只有一个未翻开方块的方块，然后标记这些方块有雷。然后，就可以在标记了的方块周围工作。

如图 18-9 所示，如果左边的数字 4 周围的四个地雷标记是正确的话，箭头所指的那个方块就没有雷。

这种情况时，可以直接单击这个安全方块。但要注意其它标记有雷的方块是不是一定正确无误。

在图 18-10 中，可以认为下方箭头所指的三方块有雷。

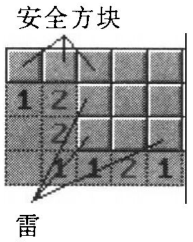


图 18-10 分析地雷的所在

标有 2 的中间方块只有两个未翻的方块相邻，这两个方块必定有雷。另外，标为安全的三个方块必定没有雷，因为标 2 的上方方块也是指的那两颗雷，所以它周围其余地方是安全的。此游戏中，可用左键单击这三个安全方块。

在图 18-9 中说明称作“清理有雷方块周围”的技巧。注意靠近左边数字 4 周围已标有 4 个地雷，剩下的方块必定是安全的。要翻开它们，把鼠标移至 4 方块，同时按鼠标的左右键，这样就可把 4 周围的其余不是地雷的方块自动翻开。

18.4 红心大战

“红心大战”是一个运气与技术的游戏，是一个四人游戏，可以在网络上与其他用户一起玩，也可以用计算机取代其他人。“红心大战”中，不象其它大多数计算机游戏，每个人都在不同的计算机上。

游戏有一个发牌过程。启动游戏的人为发牌者，计算机代替放弃游戏的用户。如果发牌者放弃了游戏，游戏就结束。

"红心大战"中，传牌策略常常能克服翻牌不好的情况。

18.4.1 "红心大战"的游戏方法

"红心大战"的目标是要尽可能地得较少的点数。避免手中有红心和黑桃 Q，因为一张红心罚 1 点，黑桃 Q 罚 13 点。有人达到 100 点时游戏就结束，点数最少者获胜。

A 作为最大牌(最高分牌)，K 为第二大牌(次高分牌)，由此类推，2 为最小牌(最低分牌)。在一圈牌中，谁一牌最大，谁就赢这得这一圈。一圈出四张牌，每个人按顺时针方向出一张牌。按这一圈第一张牌的花色为准，比同花，其它花色为最小，放下最大牌的人就"赢"了这一圈。如果这一圈中有红心，"赢"家就得分，有几张红心，就得几分，若这一圈有黑桃 Q，"赢"家就得 13 分，若既有红心，又有黑桃 Q，就把这两种得分加起来的总分为最后所得分。

拿有梅花 2 的人把此牌放在桌上开始游戏，每个人必须跟上领头牌的人花色。第一手中，每个人都放下一张梅花，但如果没有梅花，可以垫一张其他任何花色。如果在其他几手中不能跟上领头花色，也要垫牌。

注意：第一圈中不能打红心或黑桃 Q。

不能在游戏开始时用红心作为领头牌——也就是不能在桌上放一张红色作为一套花色中的领头牌。某个人第一次打出红心时就算"打碎了红心"，因此从现在起任何人都可以把红心作为领头牌。这个规则防止不能跟领头牌的花色时立即打出红心。

游戏结束时，每一张红心牌罚 1 点，黑桃 Q 罚 13 点。有一个例外就是：就是必须在一手内得到所有红心和黑桃 Q。如果成功，其他每人罚 26 点，而自己一点没有。有人达到 100 点时游戏就结束。获胜的是得点数最少的人。

开始"红心大战"时，出现如图 18-11 所示的对话框。键入姓名，根据要连入一个现有游戏，还是开始一个新游戏而作为发牌者，来选一个选项。"红心大战"会在网络上找到一个正在玩的游戏。

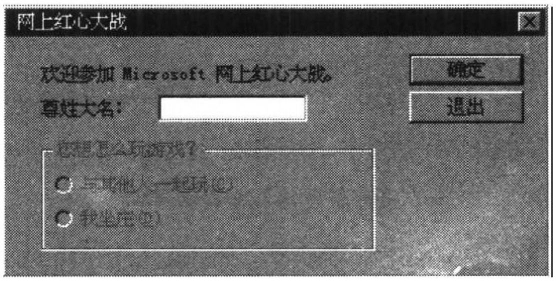


图 18-11　进行网上的"红心大战"

如果想开始一个新游戏或只想自己玩，单击"我坐庄"选项。如果成了发牌者，就可

以得到别的用户的加入。只要有别的用户加入，或只想自己玩，就按 F2。计算机将代替所缺的人。

提示：同网上别的人一起玩时，可以让使用最快的计算机的人作为发牌者，来提高整个游戏的性能。

单击“与其他人一起玩”复选框，可连接到另一个发牌者的计算机上。在“找庄家”对话框中输入发牌者的计算机名称，如图 18-12 所示。

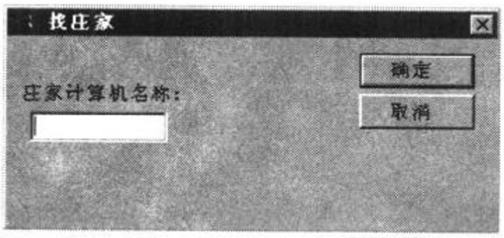


图 18-12 输入庄家计算机名

按格式“\\计算机名”键入发牌者计算机的路径名。例如，如果发牌者计算机名为“个人 486”，就应键入“\\个人 486”。所有的人都加入后，发牌者按 F2 开始游戏。

18.4.2 玩游戏

找到四个人之后，用户手中的牌是桌面底部的面朝上的那一堆。按照花色排列，如图 18-13 所示。当然，每个人都看到自己的牌，而看不到别人的。

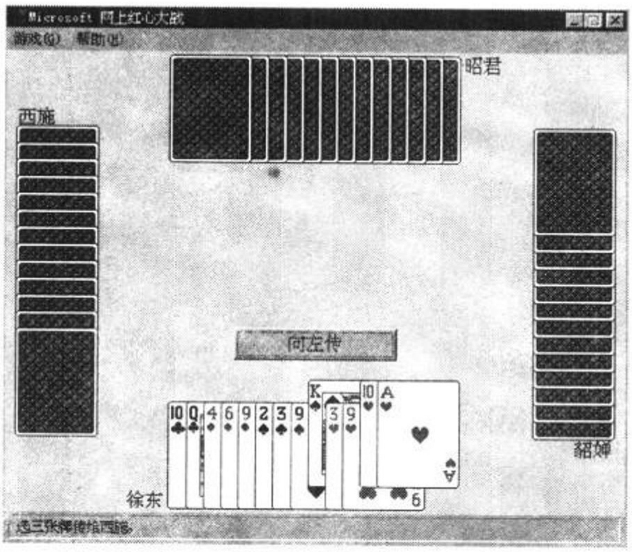


图 18-13 一轮正在进行的“红心大战”

游戏以传牌开始。“红心大战”要在每玩一手之前，按下面的顺序传牌:

(1) 第一手向左边的对手传三张牌。

(2) 第二手向右边的对手传三张牌。

(3) 第三手向为交叉传三张牌，即不知传何人。

(4) 第四手不传票。

下一轮中，每个人移动位置，从第五圈循环又重新开始。

单击想要传给对手的三张牌。单击一张牌时，它就轻轻地从手中升起，如果又决定不伟所选的这张牌，又单击这张牌把其又放回手中。选了三张牌后，单击“确定”按钮——向左传、向右传、交叉传牌。还将从另一个对手处收到三张牌。

提示: 把小于黑桃 Q 的黑桃留下来，如果有人以黑桃领头时防止被迫打出黑桃 Q 。如果有人以黑桃领头而自己手中只有黑桃 Q ，就必须打出这张牌，也就赢了一圈，得 13 点。

18.4.3 “红心大战”获胜策略

除非在上一圈中已经打出了黑桃 Q，否则不要以黑桃 K 和 A 领头。用较小的牌领头，并垫黑桃 Q 、红心和高分牌。但是，如果想“收齐”所有分值牌，就可用高分牌领头来收取所有的牌。当然也得小心别人这样“收齐”，若这样就可能要需要牺牲一局来阻止他们。

一圈中的最后一个人比其他三人有明显的优势。他可能打出高分牌来获得没有红心或黑桃 Q 之类危险的一圈。不要留下以后会被迫打出的大牌。例如，如果前面两个人打了 J 和 Q，在游戏的后来就有可能取得包含有红心或黑桃 Q 的一圈。

正确估计危险来打掉大牌。例如，如果手中只有一张梅花 A 而梅花还没有打过的话，就可以安全打出这张梅花 A 。剩下的十二张梅花很可能分散在其他三人手中，因此很可能不会得黑桃 Q 。以 A 作为领头牌，就尽早地把它打掉而保存了小牌来以后用。

避免打出拿得太多的一种花色。例如，如果有七张其他的梅花，就不要打出梅花 A 。其余五张梅花由另三人来分，很有可能有人会垫出红心或黑桃 Q，这样就很惨了。

第十九章　打印机的安装和设置

Windows 95 为打印机的设置和使用提供了功能丰富、精彩纷呈的多种手段。通过Windows 95 为用户提供的打印文件，用户可以在计算机系统上设置多台打印机，并在打印文件时可以从中任选一台。用户也能够通过 Windows 95 设置打印机或网络打印机的特性，打印字体、打印质量、打印速度等，还可以进行查看打印队列、改变打印队列顺序等操作。下面，我们就向读者介绍打印机的安装和打印等有关内容。

19.1　打印机的安装

当用户用 Windows 95 的安装程序安装 Windows 95 时，安装程序将要运行 Windows 95 中的打印机文件夹中的应用程序。通过该程序，用户可以为 Windows 95 系统安装一台或多台打印机。

Windows 95 不使用打印机管理程序来管理打印进程，而是将打印机与打印功能统一到一个打印机文件夹中。这个打印机文件夹为用户增加新打印机、设置已安装的打印机以及管理打印工作提供了简易途径与方法。

如果还没有安装 Windows 95，或者已经安装 Windows 95 但没有安装打印机，或需要安装一台新的打印机，此时，可按如下三个步骤进行:

(1) 在硬盘中安装打印机驱动程序。

(2) 选择打印机端口。

(3) 选择默认打印机。

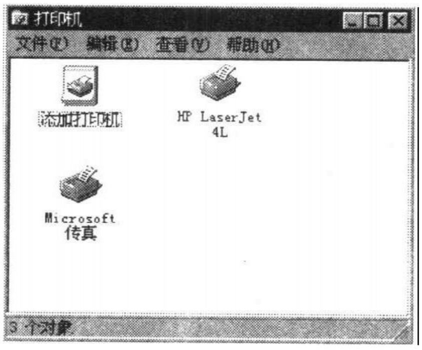


图 19-1　打印文件夹窗口

我们可以通过利用打印机文件夹中的各个应用程序来进行上述工作。

用户可以从不同的地方获取打印机文件夹。在桌面上的“我的电脑”以及“开始”菜单中的“设置”选项中，都可找到打印机文件夹。在桌面上双击“我的电脑”图标，然后

双击选择窗口中的“打印机”图标，便可打开打印机文件夹窗口，如图 19-1 所示。

19.1.1 安装打印机驱动程序

若要使打印机正常工作，必须在计算机上安装该打印机的驱动程序。打印机驱动程序是计算机控制打印机的一个专门程序。我们可以依据下面的操作步骤来安装打印机驱动程序。

从如图 19-1 所示的打印机文件夹窗口中选择“添加打印机”应用程序图标，则打印机文件夹窗口立即弹出一张“添加打印机向导”。单击“下一步”按钮，此时，屏幕如图 19-2 所示。图中的向导提供了两个设置选项：

(1) 本地打印机

如果用户所欲安装的打印机直接与自己的计算机连接，便可选择此项。

(2) 网络打印机

如果用户所欲安装的打印机与其它计算机相连，则单击此项。

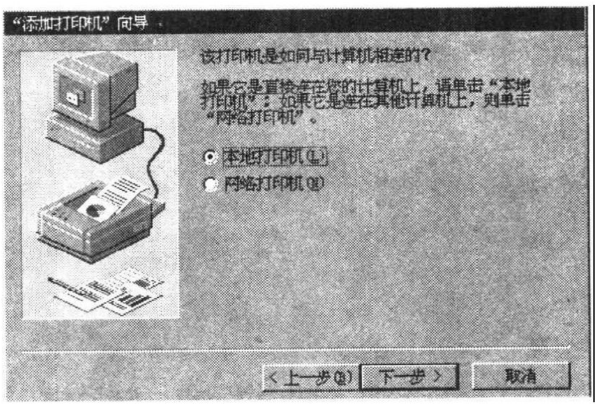


图 19-2　增加打印机向导

在此我们选择“本地打印机”，然后选择“下一步”到下一页向导，屏幕上会立即显示一张打印机列表，如图 19-3 所示。

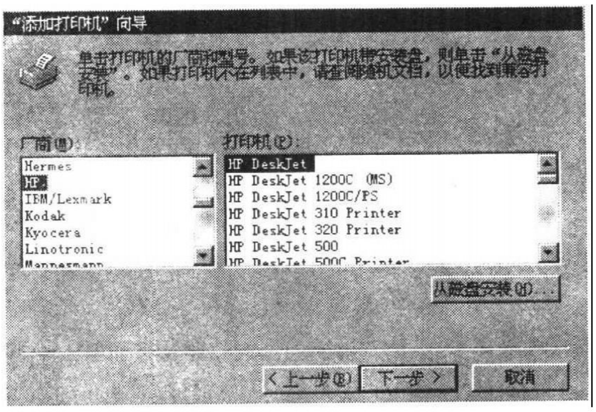


图 19-3　打印机类型列表

打印机列表位于该页向导窗口的右边。在该表中，列出了 Windows 95 所支持的各种类型的打印机。Windows 95 所支持的打印机种类的数量远远多于 Windows 3.1，它能支持 800 种不同类型的打印机，如 Apple Laserwriter 打印机、Apple Laserwriter Pro 600 打印机、HP DeskJet 打印机、HP LaserJet 打印机等等。在该列表中，我们可以首先寻找厂商名，然后再在该厂商的打印机型号中寻找自己所需要的打印机。

1. 安装 Windows 95 所支持的打印机

当我们在如图 19-3 所示的打印机列表中选择好 Windows 95 所支持的打印机后，我们可能会做以下选择中的一种。

(1) 如果在硬盘上已经有该打印机的驱动程序，那么我们可以直接按“下一步”按钮转换到安装向导的下一页。打印机文件夹立即将这个驱动程序作为要连接的打印机驱动程序。

(2) 如果欲安装的打印机带有厂家提供的安装磁盘(特为 Windows 95 设计)，我们可从图 19-3 中选择“从磁盘安装”按钮，然后从厂家提供的安装磁盘中选择一个合适的驱动程序。

2. 安装 Windows 95 未提供的打印机驱动程序

如果欲安装的打印机没有列在图 19-3 所示的打印机选择列表框中，这意味着 Windows 95 没有提供这种打印机的驱动程序，或者打印机是在 Windows 95 问世以后才开发的。这时，首先看是否有随机的打印机驱动程序安装盘(特为 Windows 95 设计)。若有，则可使用此盘进行安装；若没有安装盘，就应该查看打印机手册，看此打印机是否与打印机列表框中的某一种打印机兼容，或者可以设置为一种兼容的仿真模式，并安装与该打印机兼容的打印机驱动程序。

19.1.2 选择打印机端口

在安装好打印机驱动程序以后，还需要对打印机进行连接。

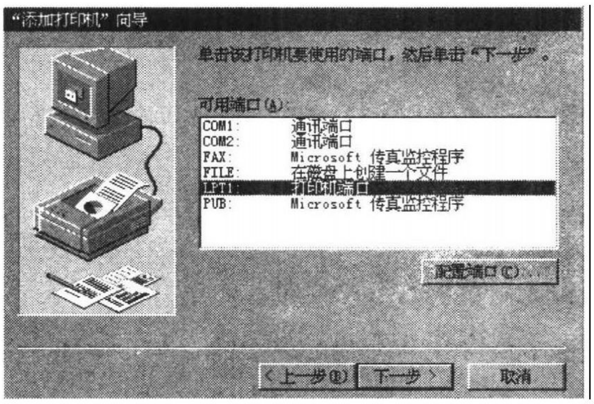


图 19-4 选择打印机连接端口

当我们在图 19-3 所示的打印机列表框中选择好所要安装的打印机后，便可选择“下一步”按钮，屏幕上会弹出如图 19-4 所示的向导。在此，我们可为打印机选择一个打印机端口。

Windows 95 允许一台机器连接多台打印机。但需注意的是：并行打印机只能连接到并行端口，串行打印机只能连接到串行端口。

在可用端口列表中，有一项是 FILE(文件端口)，这是 Windows 95 新增的。若不想把打印的内容立即送到打印机上打印，而是把它送到文件中，则可以选择 FILE 端口。

19.1.3 选择默认打印机

安装好所有要使用的打印机的驱动程序以及打印机端口后，接下来要告诉 Windows 95 哪一台是使用最多的——即哪一台是默认打印机。选择图 19-4 中的“下一步”按钮后，屏幕上便弹出如图 19-5 所示的对话框。

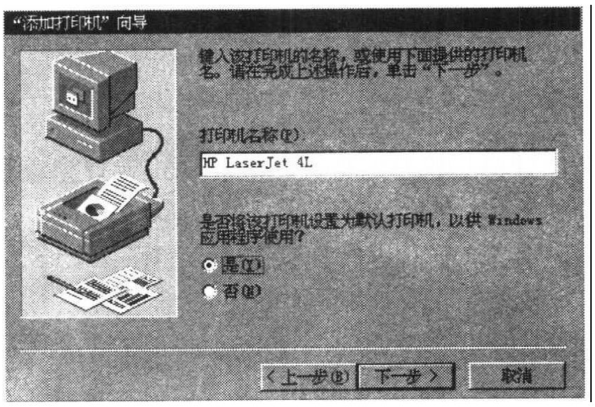


图 19-5　添加打印机向导

在此对话框中，用户可以指定自己要求的默认打印机，并指明打印机名称。

19.2 设置打印机

当用户安装了打印机后，就可打开“属性”对话框对它进行设置，如图 19-6 所示。欲打开此对话框，需在“打印机”窗口(而不是桌面上的打印机捷径)中右击打印机对象，然后从上下文菜单中选择“属性”。“属性”中的选项随打印机类型不同而不同。

在此对话框的顶部有六个选择标签，它们是常规、详细资料、纸张、图形、字体和设备选项。注意，并不是任何时候属性对话框都显示所有的标签。标签的出现与否依赖于打印机类型。下面，我们介绍每个标签的基本功能以及用户可能需要做出的重要设置。

19.2.1 常规

此标签对应的对话框如图 19-6 所示，它有两个显示框：备注和分隔页。

(1) 备注

在此项中，用户可以添加关于打印机的一些标注。例如，该打印机什么时候是可使用的，或者它是干什么用的等。若这台打印机与别的用户共享，则用户网络上的其他用户也能见到这些标注。

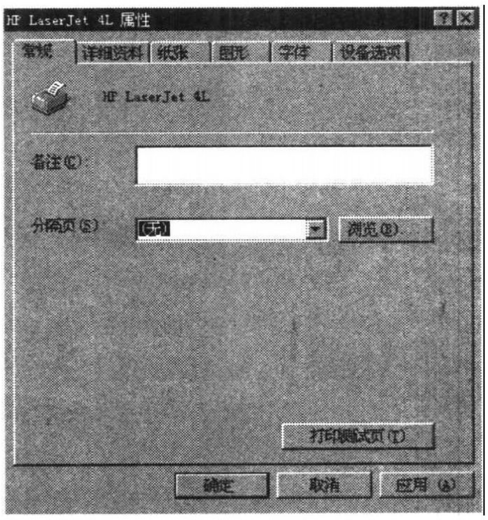


图 19-6　打印机属性设置对话框(常规标签页)

(2) 分隔页

“分隔页”分隔打印机所进行的每项打印任务，即在每一个打印文档之间插入一页。若该打印机可共享，则上页中列出了每项打印任务的有关信息，譬如谁发的任务、任务是从哪里发来的(因为打印机远离发送打印任务的用户)等。

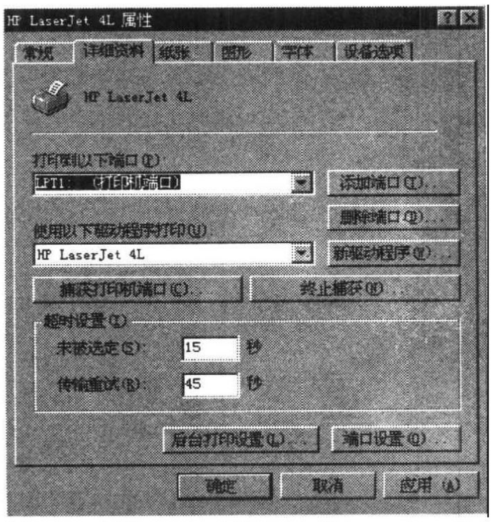


图 19-7　打印机属性对话框中的详细资料标签页

19.2.2 详细资料

“详细资料”的选项如图 19-7 所示。

(1) 打印到以下端口

在此项中，显示打印机所连接的通信端口或使用的网络打印机的路径(如果存在网络打印机的话)。

(2) 使用以下驱动程序打印

在此项中，显示正在使用的打印机类型。这个类型必须与打印机或者该打印机能仿真的某种打印机相匹配。选择“新驱动程序”按钮，可更新或者修改打印机驱动程序。

(3) 超时设置

在选择了一个通信端口后，可将注意力转移到“超时设置”上。此项中的设置告诉 Windows 95 在不能打印文档时，要等待多少时间再显示出错信息。

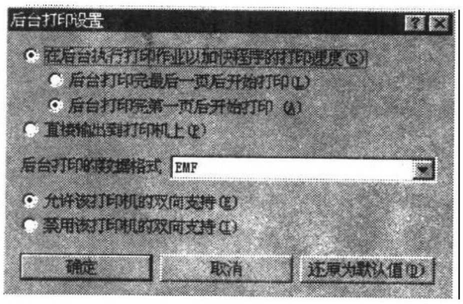


图 19-8 后台打印设置对话框

(4) 后台打印设置

此标签的对话框如图 19-8 所示。设置后台打印后， Windows 将打印信息保存在计算机的硬盘上，直到打印机准备好开始打印时，才将打印信息发送给打印机打印。这样便于迅速释放正使用的应用程序，让用户可在应用程序中干其它工作。它有两种设置:

① 后台打印完最后一页后开始打印

若选择此项，则在将信息发送给打印机之前， Windows 处于等待状态，直到接收到从应用程序中传送来的全部打印信息为止。这对于用户继续工作是一种最快捷的途径。但是应注意，要达到此目的，计算机必须有足够的磁盘空间存储全部打印任务，直到它被打印机打印为止。

② 后台打印完第一页后开始打印

若选择此项，则在应用程序发送来一页打印信息后， Windows 95 便开始从磁盘中将打印信息发送给打印机。这样的方式有个好处，就是只占用较少的磁盘空间，但是应用程序可能要花费较长的时间才能完成打印文档的工作。

另外，如果我们希望在应用程序传来的打印任务发送给打印机打印之前让 Windows 95 处于等待状态，直到打印机准备开始打印时为止的话，可选择对话框中的“直接输出到打印机上”选项。此设置需要较长时间才能使应用程序去做其它工作。

19.2.3 纸张

“纸张”标签的对话框如图 19-9 所示，它有 5 个选项：纸张大小、打印方向(分为横向、纵向)、纸张来源(上层纸盒、人动送纸)、介质选择和份数。

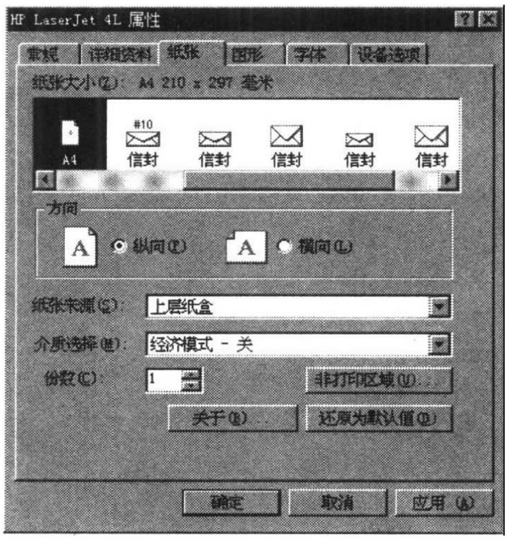


图 19-9　打印机属性对话框中的纸张标签页

在非打印区域中有上、下、左、右四个方向的页边距，如图 19-10 所示。

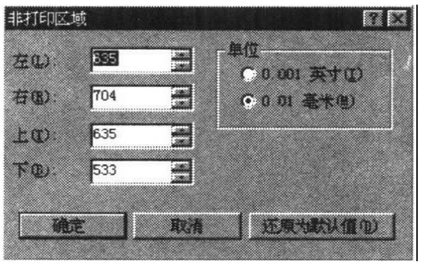


图 19-10　设置非打印区域对话框

19.2.4 图形

在进行打印工作时，有时需要打印图形。为了得到满意的打印图形质量，在如图 19-11 所示的图形对话框中，可以对打印机的分辨率进行设置。在此对话框中，有如下三个选项：

(1) 分辨率

在此选项的列表框中，用户在此项中可以为打印图形指定希望的打印分辨率：每英寸 75 点(75dpi)、每英寸 150 点、每英寸 300 点等。通常，使用高分辨率可得到精细的图形输出，用低分辨率则输出比较粗糙。当然，打印质量越好，则打印速度就相对越慢。分辨率选择越低，打印速度就越快。另外要注意，打印文本质量不受此设置的影响，除非使用的是一台激光打印机和作为图形打印的字库。

(2) 抖动

在此项中，可以指定在打印中采用的混合处理类型。对于彩色打印，将混合处理各种颜色使其成为图案来模拟一个较宽的颜色范围。例如，橙色由红色和黄色混合而成。对于无彩色打印，混合处理在图形中产生灰色阴影。在“抖动”项中，有五种类型，它们分别产生不同效果：

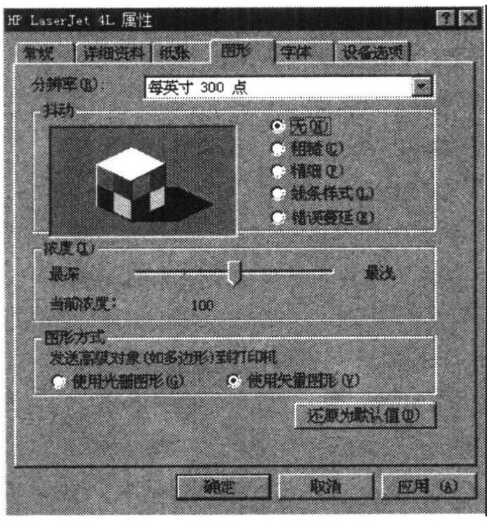


图 19-11　打印机属性对话框中的图形标签页

无：对图形不产生任何混合处理。

粗糙：如果设置的图形打印分辨率为 300 dpi 或者高于 300 dpi 时，可选择此项。

精细：如果设置的图形打印分辨率为 200 dpi 或者少于 200 dpi 时，可选择此项。

线条样式：如果在黑色、白色以及灰色阴影之间，图形包含有较好的边界定义，那么可选择此项。

错误蔓延：当需要打印那些没有分明的图形边缘的图形时，如照片或者画片，便可以选择此项。

(3) 浓度

在此项中，可以指定在文档中打印图形时，图形的亮暗程度。

(4) 图形方式

控制图形打印时的渲染方式。选择“使用矢量图形”将明显提高打印速度。但如果出现覆盖不正确等问题，请选择“使用光栅图形”。

19.2.5 字体

如图 19-12 所示，在“字体”标签中，用户可指定支持嵌入式字体的打印机以何种字体进行打印。在 TrueType 域中，若用户将设置与要打印的文本类型匹配起来，则能提高打印性能。若用户文档中没有很多图形，可选择“将 TrueType 字体作为位图软字体加载”选择。若用户文档中包含很多图形，而仅有一两种字体变化，则可选择“将 TrueType 字体作为图形打印”选项。

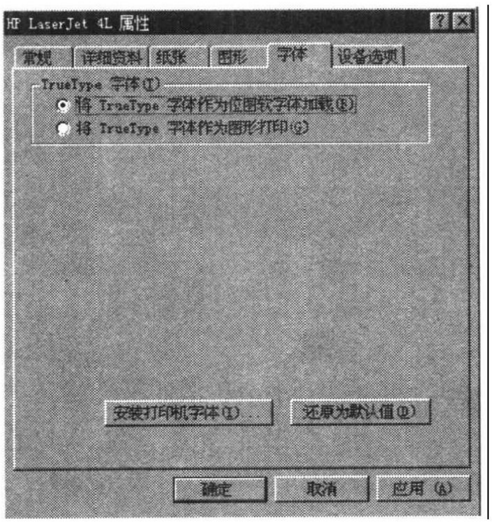


图 19-12　打印机属性对话框中的字体标签页

19.2.6 设备选项

在此对话框中(如图 19-13 所示)，有以下选项:

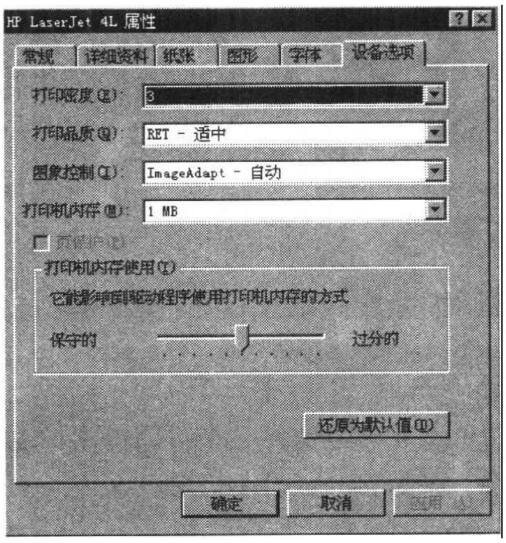


图 19-13　打印机属性对话框中的设备选项标签页

(1) 打印密度

控制打印一个点要使用的墨水数量。使用的墨水越多，打印文档就越浓。

(2) 打印品质

打印品质越深，则打印质量越好。

(3) 打印机内存

此项显示默认打印机的内存，用户不能随意修改。

(4) 打印机内存使用

控制打机内存跟踪。在打印文档时，打印机驱动程序计算多少内存将被使用，并且把它作为打印机中的内存容量。在估算结果的基础上，打印机驱动程序决定打印机能否打印一个复杂文档。跟踪越保守，打印机驱动程序越可能不将打印内容过多投人打印机内存。因此，即使有足够的内存容量，有可能打印机驱动程序也不会打印一个文档。

19.3 打印管理

前面我们提到过， Windows 95 在控制打印方面不象 Windows 3.1，它在打印时不使用 Print Manager(打印管理器)，它的打印控制由打印机文件夹来提供。打开此文件夹，窗口如图 19-1 所示。本节我们将继续从具体窗口开始讲述 Windows 95 对打印的管理。

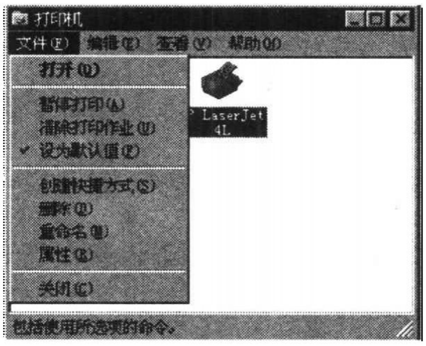


图 19-14 打印文件夹中的文件菜单

19.3.1 打印机文件夹的文件菜单

在图 19-1 所示的打印机文件夹中，单击“文件”菜单，屏幕便会显示如图 19-14 所示的下拉式菜单。下面对“文件”菜单中的命令介绍如下：

(1) 打开

从图 19-1 所示的打印机文件夹中选择一个打印机名称(或将光标置亮要选择的打印机)，然后选择“打开”命令，便可打开该打印机窗口。

(2) 暂停打印

在打印机文件夹中选择欲暂停打印的打印机，然后选择“暂停打印”命令，则所选择的打印机的打印工作将被暂停。

(3) 清除打印作业

在文件夹中选择某打印机后，若选择此命令，则表示该打印机不再打印任何文档，即取消打印。

(4) 设为默认值

该命令用来确定所选打印机为默认打印机。若所选打印机在安装时已被确定为默认打印机，那么打开“文件”菜单后，在“设为默认设置”前有一个“✓”标志。

(5) 删除

此命令将打印机文件夹中安装的某种打印机删除。

(6) 重命名

此命令可为所选的打印机更改名称。

19.3.2 打开打印机窗口

打开打印机窗口，如图 19-15 所示。它显示出关于活动打印机任务内容或者在打印队列中等待的任务的详细信息，包含五项信息：

文档名：显示所将打印的文档的名称。

状态：显示出各打印文档当前所处的打印状态。

所有者：显示队列各文档的所属者。

进度：显示队列中各打印文档的内容大小。

开始时间：显示各打印文档到打印队列中的时间，即打印文档的优先权。

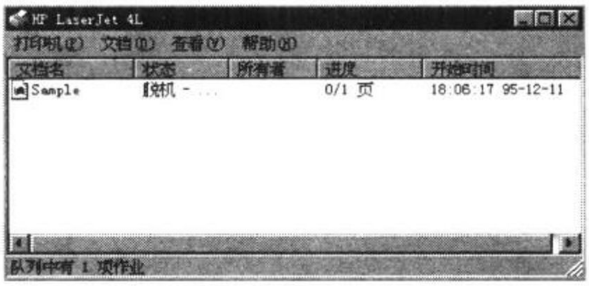


图 19-15　打印机窗口

19.3.3 重新安装打印队列

打印机窗口内允许改变打印队列中任务的顺序。只需在打开的打印机窗口内选择要改变位置的打印任务名，然后在队列中把它上移或者下移即可。这可用鼠标指针定位于打印任务名，然后按住左键不放，拖动打印任务名，即可实现上移或下移。拖移到合适位置后，放开鼠标左键，打印机窗口便出现它们的新的打印队列。但应注意，不能拖动当前正进行的打印任务，即“状态”栏中显示状态为“正在打开”的那个任务。

19.3.4 使用“暂停打印”命令

如果因为某些原因要中断本地打印输出，例如，换色带或加纸，这时，除了使用“文件”菜单中的“暂停打印”外，更方便的方便是使用打印机窗口中的“打印机”菜单。单击此菜单，屏幕显示如图 19-16 所示的“打印机”菜单。

当需要暂停本地打印机的打印工作时，便可在菜单中选择“暂停打印”，同时该命令左边出现一个“✓”标志。此时，打印机窗口标题栏上也有一个“暂停”标志。

为重新开始打印工作，只需要选择“暂停打印”，那么此命令旁的“✓”消失，标题栏上的“暂停”标记也就消失了，打印机又恢复打印输出。

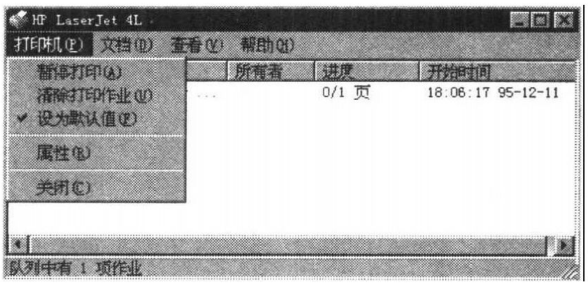


图 19-16　打印机窗口中的打印机菜单

19.3.5 从打印队列中删除文件

用户可以随时从打开的打印机窗口中的打印队列中删除文件，首先单击想要删除的任务名，然后我们可用两种方法删除它：

在键盘上按 Delete 键。

打开打印机窗口中的“文件”菜单，选择菜单中的“清除打印作业”命令。

19.3.6 如果打印工作被中断

如果打印机因为某种原因不能完成一项打印任务，例如打印纸用完、打印机被关掉、连接电缆脱落或者其它什么原因。这时，打印机窗口中会弹出如图 19-17 所示的信息窗口。

图 19-17　打印机被中断时屏幕显示的错误信息

在信息窗口中会显示打印被中断的错误信息。要继续打印工作，应该先纠正中断打印输出的问题，然后，单击选择“重试”命令按钮。

应注意，在人为设置的中断打印输出的情况下，不会显示此信息窗口。

19.3.7 不用打印机文件夹来打印

使任务得到最快速打印的方法是不用打印机文件夹提供的打印管理来打印。文档也可直接从应用程序传送到打印机驱动程序，然后从那里再直接送往打印机。这样，就节省了把打印机窗口置入工作台面和设置打印队列所需花费的处理时间。

有些应用程序中存在有“打印”命令，可以选择此打印命令对文档进行直接打印。

19.3.8 打印机快捷键的建立

在要经常使用打印机打印任务时，总是要选打开打印机文件夹，然后再打开打印机窗口。这样做非常麻烦，而且也花费了许多不必要的时间。如果我们在桌面上直接建立一个常用打印机的快捷键图标，便可直接双击此图标来打开打印机窗口，从而方便快速地进行打印以及浏览打印队列。打印机快捷键的建立可通过以下方法。

从“我的电脑”图标或“开始”菜单的“设置”中打开打印机文件夹，在打印机文件夹窗口内选择欲建立快捷键的打印机，打开窗口内的“文件”菜单(如图 19-14 所示)，从中选择“创建捷径方式”命令即可。

此时，打印机快捷键图标便在桌面上建立，以后便可直接从桌面上打开该打印机窗口。

19.4 网络打印

Windows 95 能很好地支持网络环境下的打印工作。在 Windows 95 中增强了以下两方面的网络打印功能:

(1) 网络紧密集成包含点和打印功能

用户可以利用一个共享的网络打印机，此网络打印机应是与运行 Windows 95 的 Windows NT 增强服务器或者 Novell 网络软件(Netware)的一台计算机相连接的，并且此网络打印机应具有适宜的打印机驱动程序，能自动从远程计算机和配置于本地的 Windows 95 计算机中进行拷贝。其中的“集成点与打印功能”简化了打印机的安装过程，并且确保给远程打印机安装了正确合适的打印机驱动程序。

(2) 打印任务的远程管理

Windows 95 给运行 Windows 95 的计算机共享的打印机提供了完全的打印任务远程管理。这一优越便利的功能使得象存储一个打印任务、取消一个打印任务以及使被暂停的打印队列恢复打印等操作能被远程控制执行。

第二十章　中文输入方法

Windows 95 中文版为用户提供了多种中文输入法，用户可以使用 Windows 95 中文版默认的支持 GB2312-80 的区位、全拼、双拼、智能 ABC 和郑码输入法，也可选择支持大字符集的内码、全拼、双拼及郑码输入法，以及支持繁体的仓颉及注音输入法。还可以继续使用 Windows 3.x 的各种中文输入法。

Windows 95 中文版的中文输入法采用了全新的用户界面。新增了许多中文输入功能，并且允许每个应用程序拥有不同的输入环境，为用户快速、准确地输入中文提供了便利条件。

Windows 95 中文版还提供了输入法生成器，只要提供任一输入法的码表，即可生成完全具有 Windows 95 特性和功能的中文输入法，大大丰富了输入手段。

20.1　输入法的安装

Windows 95 中文版在系统安装时已为用户预装了智能 ABC 、全拼、双拼、郑码、区位等五种输入法。用户还可能根据需要，任意安装或卸除某种输入法。

在“开始”菜单或“我的电脑”中，选中“控制面板”，如图 20-1 所示。

图 20-1　控制面板中的输入法选项

然后在“控制面板”中双击“输入法”，屏幕如图 20-2 所示。

此时，选择“输入法”标签，然后单击“添加”，然后在“输入法”选项中，选定输入法，如图 20-3 所示。

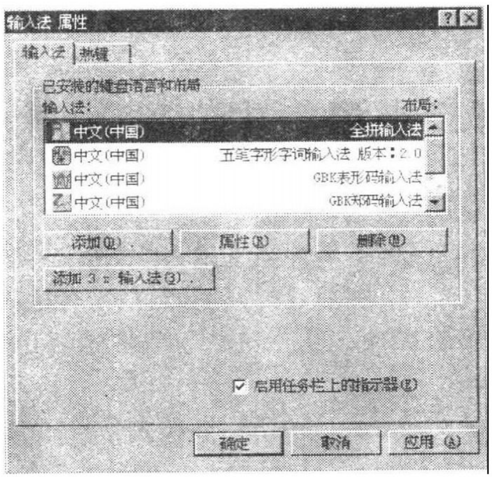


图 20-2　输入法属性对话框(输入法标签页)

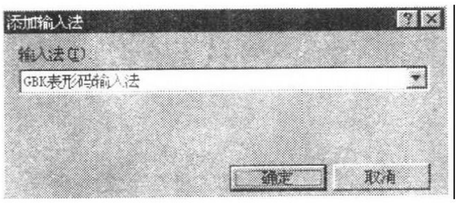


图 20-3　添加输入法对话框

1. 升级 Windows 3.x 中文输入法

如果用户是从 Windows 3.x 升级至 Windows 95 的，那么安装程序会将 Windows 3.x 已安装的中文输入法自动更新为 Windows 95 的中文输入法。

如果用户已在 Windows 3.x 中安装了第三方厂商的中文输入法，当升级到 Windows 95 后，用户仍可以继续使用它，因为 Windows 95 兼容 Windows 3.x 输入法。

2. 安装 Windows 3.x 中文输入法

如果需要将第三方厂商开发的 Windows 3.x 中文输入法安装到 Windows 95 上，则需要执行以下步骤。

首先，将与该输入法有关的所有文件复制到 Windows 95 目录的 System 子目录下。

双击“控制面板”中的“输入法”，单击“输入法”标签的“添加 3.x 输入法”。

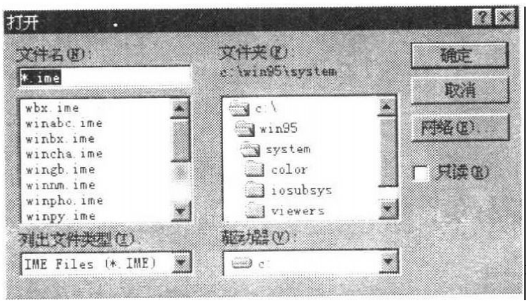


图 20-4　打开输入法文件

在“文件夹”中，选择 Windows 95 的 System 子目录。在“文件名”中，输入或选择要添加输入法的.IME 文件名，然后单击“确定”，如图 20-4 所示。

提示： ① Windows 95 不支持 Windows 3.x 的输入法安装程序。
②添加的 Windows 3.x 输入法将不具备 Windows 95 输入法的特性。

20.2 选择输入法

安装中文输入法后，用户就可以在 Windows 工作环境中随时使用 CTRL+SPACE 键来启动或关闭中文输入法。用户也可以使用 ALT+SHIFT(或 CTRL+SHIFT)键在英文及各种中文输入法之间进行切换。

图 20-5 任务栏上的输入法指示器

也可以使用鼠标进行操作。在图 20-5 中，单击“任务栏”上的“指示器”，屏幕弹出当前系统已装入的输入法菜单，如图 20-6 所示，单击要选择的输入法。

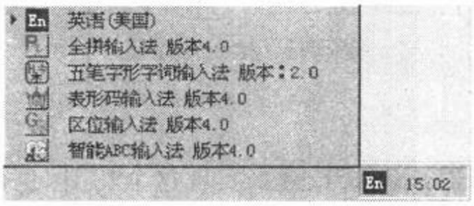


图 20-6 打开输入法指示器

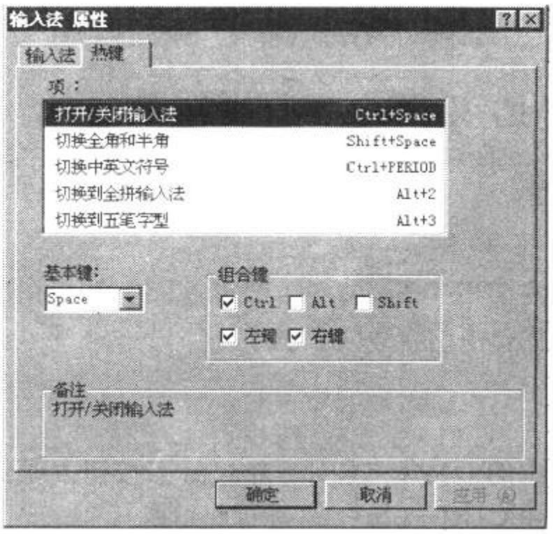


图 20-7 输入法属性对话框(热键标签页)

提示: 任务栏上的“指示器”可以被隐藏，可在“输入法属性”的“输入法”标签中进行设置。

另外，用户可以根据个人的习惯，定制所有与输入法相关的热键。

在图 20-2 中，单击“热键”标签，屏幕如图 20-7 所示。这时，我们就可以定制各种热键。例如，用户可将智能 ABC 输入法的热键设置为 ALT+1 组合键。

20.3　中文输入法的屏幕显示

当用户选择了一种中文输入法后，输入外码码元，就可以看到一个新的输入法用户界面，如图 20-8 所示。

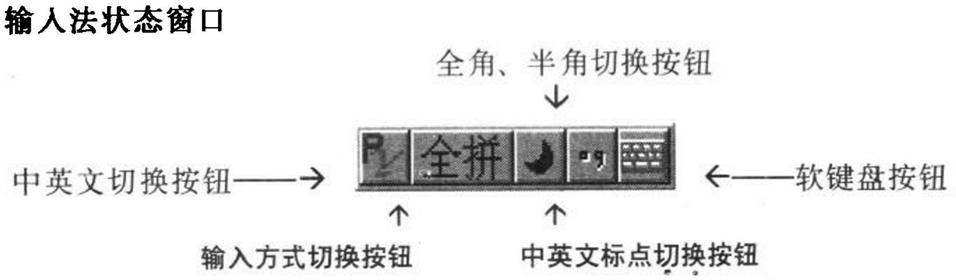


图 20-8　输入法按钮

1. 中英文切换

用户也可以简单地按 CTRL+SPACE 键来实现这个功能，也可以使用鼠标单击输入法状态窗口中的“中英文切换按钮”来进行切换。此外，用户还可以用单击任务栏上的“指示器”，弹出当前系统安装的“语言”菜单，来选择英文或中文输入法。

2. 输入方式切换

在 Windows 95 内置的某些输入法中，还含有自身携带的其它输入方式，例如智能 ABC 包括标准和双打输入方式。用户可以使用输入方式切换按钮进行切换。

3. 全角/半角切换

选择中文输入法后，按 SHIFT+Space 键，即可进行全角/半角切换。也可以使用鼠标进行切换；单击输入法状态窗口中的全角/半角按钮。

4. 输入中文标点

单击输入法状态窗口中的中文标点按钮，中文标点按钮由虚变实，此时，输入的标点即为中文标点。也可以使用 CTRL+.(句号)来进行此切换。

中文符号	键位	说明	中文符号	键位	说明
。 句号	.		） 左括号	)	
， 逗号	,		< 《 单双书名号	<	自动嵌套
； 分号	;		> 》单双书名号	>	自动嵌套
： 冒号	:		…… 省略号	^	双符处理
？ 问号	?		—— 破折号	-	双符处理
！ 感叹号	!		、 顿号	\	
“” 双引号	"	自动配对	间隔号	@	
‘’ 单引号	'	自动配对	— 连接号	&	
（ 左括号	(		￥ 人民币符号	$	

5. 使用软键盘

鼠标左键单击此按钮，可以打开和关闭软键盘。 Windows 95 提供了 13 种软键盘布局。

用鼠标右键单击输入法状态窗口中(图 20-8)的软键盘按钮，即可弹出所有软键盘菜单。当用户选择一种软键盘后，相应的软键盘会显示在屏幕上,如图 20-9 所示。

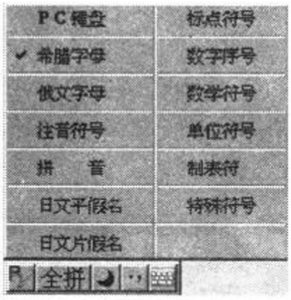


图 20-9　选择软键盘

在图 20-10 中显示的是“数字序号”软键盘。

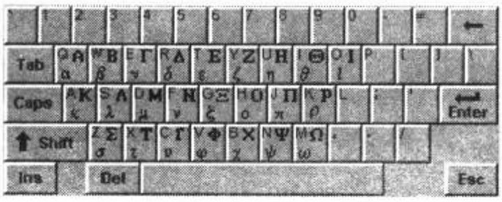


图 20-10　数字序号软键盘

图 20-11　右击输入法按钮弹出的菜单

6. 输入法设置菜单

用鼠标右键单击输入法状态窗口即可弹出此菜单，如图 20-11 所示。

7. 外码输入窗口和候选窗口

当我们开始进行输入时，屏幕如图 20-12 所示。

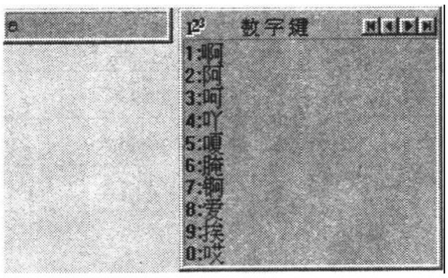


图 20-12　进行汉字时的汉字提示窗口

8. “输入法设置”对话框及光标跟随功能

启动任一输入法后，在输入法设置菜单中(如图 20-11 所示)，选择“设置”，弹出“输入法设置”对话框，如图 20-13 所示。其中可以设置光标跟随功能，移动光标时，外码输入窗口和候选窗口可以跟随光标移动。

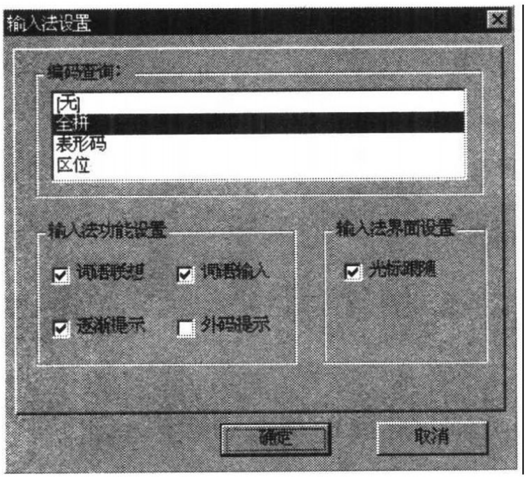


图 20-13　输入法设置对话框

20.4　输入法的深入使用

1. 插入空格

Windows 95 中文输入法可以做到当用户输入汉字时，自动在每个输出的汉字后面插入空格。

2. 在线造词

在录入过程中即可进行造词操作叫在线造词。使用 CTRL+ ~ 启动在线选词，输入一词组后，使用 CTRL+ ~ 组合键结束造词，则刚才所输入的词组会自动被系统记忆。在具有词组编码规则的输入法中，该词组被自动赋予正确的编码，下次用户可使用该编码输入这个词组。

只有具有构词规则的输入法支持在线造词功能。

3. 手工造词

启动任一输入法后，在输入法设置菜单中选择“手工造词”，弹出“用户定义词”对话框，如图 20-14 所示。对于具有构词规则的输入法，系统自动编码。

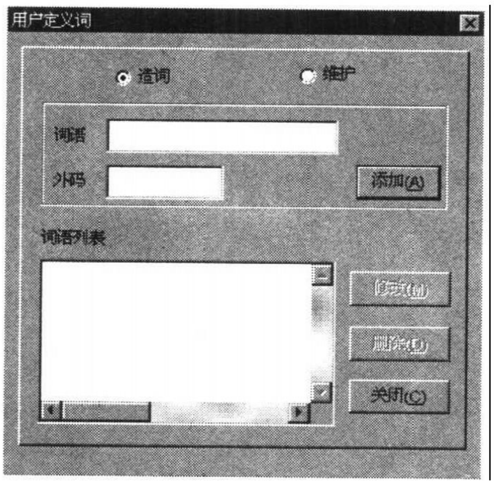


图 20-14　用户自定义词对话框

4. 编码查询

Windows 95 提供利用某种输入法查询特定输入法编码的功能。当用户在编辑时，打开输入法设置对话框，选择要查询的输入法，这样每输入完一个汉字，在外码窗即显示出被查询的输入法编码，可以帮助用户学习和查询另外一个输入法的编码方法。

5. 链接造字

进入附件的造字程序并自定义一个新字后，使用“编辑”菜单中的“链接”，即可输入该字的输入法编码。这样当用户再次使用这种输入法，就可以用此外码输入自定义的新字。

20.5　输入法生成器

如果用户有其它输入法码表，可以通过输入法生成器，生成自己的输入法，该输入法具有 Windows 95 输入法的所有特性和功能。

20.5.1 输入法生成器

单击“附件”中的“输入法生成器”，屏幕如图 20-15 所示。选择“创建输入法”标签，单击“打开文件”按钮，打开一个码表源文件，这时，用户就可以修改输入法的各项信息：输入法名、最大码长、码元集、查询键及构词规则等(有关码表源文件格式和构词规则，请参阅下文)。

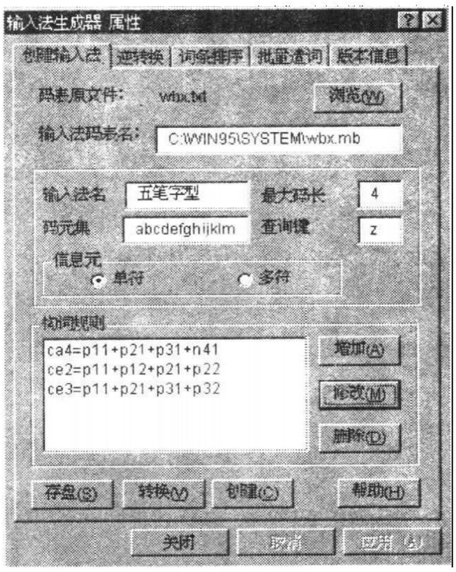


图 20-15　输入法生成器属性对话框(创建输入法标签页)

单击“转换”按钮，将生成一个扩展名为 MB 的词库文件，然后单击“创建”按钮，在图 20-16 所示的对话框中添入版本号、机构名称及输入法的各种设置。

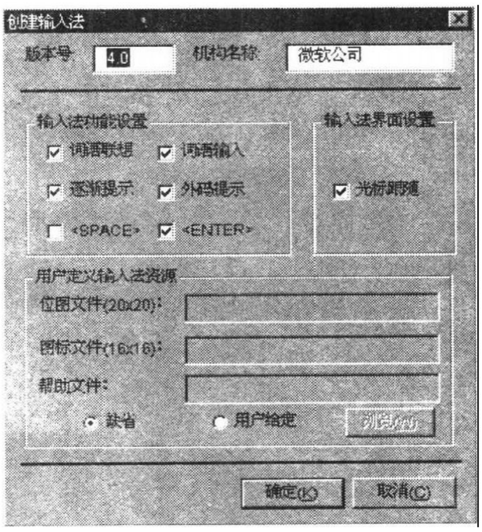


图 20-16　创建输入法对话框

另外，用户还可以使用自己喜爱的图标和位图文件及帮助文件，产生具有自己风格的

输入法。在图 20-16 中的对话框中选中“用户给定”并单击“浏览”按钮，分别选择 BMP 文件和 ICO 文件，其中:

文件类型	格　式	用　途
位图文件(.BMP)	20 × 20	显示在输入法状态窗口的中英文切换按钮上和版本信息窗口中。
图标文件(.ICO)	16 × 16	显示在“任务栏”上的“指示器”上。
帮助文件(.HLP)	Windows 95	对于生成的输入法，系统将自动提供“操作指南”，用户所提供的帮助文件则是关于输入法本身编码的帮助。

接着，再单击“确定”按钮，即可生成扩展名为“.IME”的输入法文件。

生成输入法后，系统将提示用户是否安装。选择安装后，系统将自动安装输入法。此时，用户可以马上使用新生成的输入法。

单击“确定”按钮，即可生成一个带有用户自己风格的中文输入法。

20.5.2 码表源文件格式

码表文件是以.TXT 为后缀的文本文件，由三部分组成：Description(描述)段、Rule(规则)段和 Text(编码)段。具体格式如下:

(1) [Description]段

入口	描述
Name	输入法名称(显示在输入法状态窗口中)。
MaxCodes	输入法最大编码长度。
MaxElement	输入法编码信息元最大长度。
UsedCodes	输入法码元全部集合(构成编码的基本元素，可以以英文字母或阿伯数字作为码元。但某些特殊字符不能作为码元，如“<”，“>”，“-”，“=”，“+”等)。
WildChar	输入法查询键。在录入时若是对编码的某一个键把握不准，可通过查询键迅速找到所需要的字或词。一般“z”或“?”定义查询键，用户也可以指定自己习惯的字符作为查询键。查询键只对一个码位有效，不能同时查询两个或两个以上码位。
NumRules	输入法中构词规则条数。

(2) [Rule]段

该段描述了输入法构词规则。输入法组词规则是由若干规则表达式描述的，规则表达式定义如下:

c[描述符][词语长度]={[汉字序号][构词编码序号]+{[汉字序号][构词编码序号]+{[汉字序号][构词编码序号]+…}}}

示例 1：

ca4=p11+p21+p31+n41

该表达式表示词长度大于等于 4 的词语编码规则为:

取码单元	**描　述**
p11	取第一个汉字构词码的第一码为词语编码的第一码
p21	取第二个汉字构词码的第一码为词语编码的第二码
p31	取第三个汉字构词码的第一码为词语编码的第三码
n41	取最后一个汉字构词码的第一码为词语编码的第四码

示例 2：

ce3=p11+p21+p31+p32

该表达式表示词长度等于 3 的词语编码规则为:

取码单元	**描　述**
p11	取第一个汉字构词码的第一码为词语编码的第一码
p21	取第二个汉字构词码的第一码为词语编码的第二码
p31	取第三个汉字构词码的第一码为词语编码的第三码
n32	取第三个汉字构词码的第二码为词语编码的第四码

在上面两例中， a 表示大于等于， e 表示等于.

(3) [Text]段

该段格式如下:

[中文字词][输人入法编码][空格][构词编码]

例如:

我 aedg ag
你 dxkw dk
们 rqer re
人 abc
我们 agre
你们 dkre
人们 abre
……

对于没有构词码的字，取其编码。

注意: Windows 95 中文输入法的码表源文件格式与 Windows 3.1 中的不同。

20.5.3 输入法生成器的高级应用技巧

1. 码表逆转换

在输入法生成器中，还提供了其它一些码表输入法的维护工具。其中之一就是码表逆转换。通过它，用户可以将已有的码表词库文件(.MB)转换为符合 Windows 95 格式的码表源文件(.TXT)。具体步骤如下:

单击“开始”，指向“程序”中的“附件”，然后再单击“输入法生成器”。

选中“码表逆转换”标签。

单击“打开文件”按钮，将码表词库文件打开。

单击“逆转换”按钮，即可生成一个文本文件。

2. 词条排序

通过输入法生成器的词条排序功能，用户可以将自己的码表源文件进行排序，生成一个按编码音序排序的文件。具体步骤如下:

在“输入法生成器”中选中“词条排序”标签。

单击“打开文件”按钮，将码表源文件打开。

单击“排序”按钮，即可生成一个排序顺序的文本文件。

3. 批量造词

通过输入法生成器的批量造词功能，用户可以将自己的常用专业词库一次性的加挂到任何一个码表输入法中，具体步骤如下:

在“输入法生成器”中选中“批量造词”标签。.

单击“打开文件”按钮，将用户词库文件打开。

选择一个目标输入法，然后选择要加入的词组，或单击“全选”按钮。

单击“插入词组”按钮，即可生成一个用户词库文件(.EMB)。

4. 用户词库源文件格式

用户词库源文件是一个文本文件(.TXT)，用户可以通过输入法生成器将该文件转换成用户词库文件(.EMB).

用户词库源文件格式如下:

[中文字词][输入法编码]

示例:

中国 sdff

用户 aggg

… …

5. 自动编码

在批量造词中，还有一个方便的功能，即自动编码。用户可以使用它来自动对码表源中的字词进行编码。具体步骤如下:

打开一个没有输入法编码的用户词库源文件，并选择自己希望选择的输入法。
然后单击“全选”按钮，或仅选择自己需要的词组。
单击“自动编码”按钮，即可按照目标输入法的构词规则自动给词组编码。

附录 A　关于启动的补充说明

Windows 95 虽然是一种完全意义上的操作系统，综合了 DOS 和 Windows 3.1 的功能，但它并不霸道，武断地排斥在系统上使用其它的操作系统，而是同其它操作系统和平共处的。

我们从前面有关系统关闭的章节中知道，其中有一个选项“重新启动计算机并切换到 MS-DOS 方式”，这就意味着，我们可以通过关闭 Windows 95 的方式切换到 MS-DOS 操作环境下。但这种方法过于笨拙，Windows 95 提供了一种机制，在启动机器时，就可以有选择地直接进入 Windows 95 或进入 MS-DOS 及其它操作的方式，该种机制就是系统的多重引导。

用户在启动计算机且当屏幕正显示“Starting Windows 95 ...”字样时，立刻按 F8，则系统进入多重引导菜单。一个典型的启动菜单如下:

```
Microsoft Windows 95 Startup Menu
================================
1) Normal
2) Logged(\BOOTLOG.TXT)
3) Safe mode
4) Safe mode with network support
5) Step -by -step Confirmation
6) Command prompt only
7) Safe mode command prompt only
8) Previous version of MS-DOS
ENTER a Choice:1
```

下面对上述选项中几个用户常用的选项简单介绍一下。

(1) Normal

该模式为正常状态下大多数用户采用的启动方式，也是 Windows 95 系统默认的启动方式。在该种启动方式下，Windows 95 将激活所有可用的驱动程序及硬件设备，为用户提供比较完善的系统环境。

(2) Logged(\BOOTLOG.TXT)

该模式用来记录 Windows 95 的启动记录，其启动过程的信息存储在 C:\BOOTLOG.TXT 文件中。可以使用 TYPE 命令或 EDIT 命令来查看 BOOTLOG.TXT 文件中所记录的启动。当用户的 Windows 系统出现故障时，可以通过查看该启动记录来查找故障，该文件为隐含文件，需用 Dir/a 命令才能查看。

(3) Safe mode

该启动模式为保护模式。当用户硬件发生故障或更换硬件设备时，系统提示用户使用该启动模式启动，以免系统产生不必要的系统硬件冲突，使整个系统崩溃。在该模式下，系统将以最小模式(即装载最基本的驱动程序)启动 Windows 95，从而使用户得以在安全模式下启动系统后再排除故障，使系统恢复正常。

(4) Step-by-step Confirmation

该启动模式为用户查看 Windows 95 启动细节过程提供了一种可能。选择这种启动模式后，Windows 将提示用户确认每条启动命令。现在，用户可以看到，Windows 95 的启动首先并不是从 CONFIG.SYS 文件开始的，而是在内部启动程序执行完毕后，才会执行用户可以控制的 CONFIG.SYS 文件和 AUTOEXEC.BAT 文件。用户还可看到，在用户的 AUTOEXEC.BAT 文件后面，Windows 95 的启动控制程序将自动附加一条 Win 命令。故而，虽然用户没有在批处理文件中加入 Win 命令，Windows 系统也将自动运行 Windows 95。

(5) Command Prompt Only

在该启动模式下，系统启动后，首先进入命令提示符模式，可以执行各种 MS-DOS 命令。但是这同后面提到的另一种启动模式 Previous version of MS-DOS 不太一样，虽然启动后均是以 MS-DOS 提示符方法等待用户输入 MS-DOS 命令。在这种启动方式下，系统实际上还是按 Windows 95 的引导方式引导系统的，执行的配置文件和批处理文件为与 Windows 95 配套的 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 文件，只不过没有执行 Windows 95 隐含的 Win 命令而已，在 Command Prompt Only 模式启动后的 MS-DOS 提示符下键入 Win 命令，其效果同系统在用户不加干涉以 Normal 方式启动系统产生的效果一样。

(6) Safe mode Command Prompt Only

这种模式的启动机制同 Command Prompt Only 的启动机制类似，只不过是在以 Safe mode Command Only 模式启动后的 MS-DOS 提示符下键入 Win 命令，其效果同系统以 Safe mode 方式启动系统产生的效果一样。

(7) Previous version of MS-DOS

在这种启动模式下，Windows 95 的启动控制程序完全将控制权交给原来的 DOS 系统。其启动过程同原来系统只存在 MS-DOS 系统时的过程一模一样，配置文件和批处理文件将不再采用 C 盘根目录下的 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 文件，而采用被 Windows 95 改名后的原 MS-DOS 系统的两个文件 CONFIG.DOS 和 AUTOEXEC.DOS。因此，系统的启动效果同原来的一模一样。不过，在这种模式下，如果运行 Windows 95，就不能简单在 C:\Win95 或根目录下键入 Win 命令来启动了。用户可能已经明白，由于运行 Windows 95 系统准备工作，即系统环境的设置均在 Win 命令以前已经完成，因此在以原来的 MS-DOS 方式启动的系统环境下缺少 Windows 95 运行所需要的系统配置和设置驱动文件，故自然不能启动 Windows 95。要想在这种模式下进入 Windows 95 操作系统，除了重新启动机器安装 Windows 95 的运行环境外，别无它法。但是，在这种模式下，可以运行 Windows 的其它较低的版本。

附录 B　实现 Windows 95 与 Windows 3.1 的双引导

Windows 95 提供了很多 PC 用户渴望已久的特性：长文件名、改进的多任务管理、更强大的网络支持等等。

但是 Windows 95 提供的安装设置选项与人们预期的相比要有限得多，在 Windows 3.1 上安装 Windows 95 时，Windows 95 的安装程序只提供了两种选择：要么把 Windows 95 安装到已经被 Windows 3.1 占据的目录里，要么将之安装到一个新的空目录中。

以上两种选择都不理想。用户可能想保存 Windows 3.1 环境来运行还没有升级到 Windows 95 的应用程序。另外，如果用户对 Windows 3.1 和 Windows 95 的应用软件都支持，用户就需要能在一个特定的硬件系统中在两种环境间切换，以便能对两种配置进行测试和错误定位。

按前面的选择，如果用户在旧的 Windows 3.1 目录上安装 Windows 95，那么就不可能在新旧版本 Windows 间进行双引导；另一方面，如果把 Windows 95 安装在自己的目录里，Windows 95 则不会继承用户在 Windows 3.1 或用户的应用程序中所做的设置。用户需要为 Windows 95 再次建立这些设置，并且要重新安装用户所有的 Windows 应用程序。这样，它们的设置才能够写入到 Windows 95 的注册文件中(大量地替换了 Win.INI 和 SYSTEM.INI 的内容)。

幸运的是，还有第三种可行的选择。尽管 Windows 95 没有提供这种手段，而这恰是许多用户所喜欢的。这种选择允许用户使 Windows 95 继承用户的所有 Windows 3.1 设置，而不用重新安装用户的 Windows 应用程序。当然这种方法要求用户必须建立用户的 Windows 3.1 目录的拷贝。

只需对原来的 Windows 3.1 目录进行一些清理之后，用户就能将 Windows 95 安装到备份中，这样就可以尽享两种境界之利了。整个过程大约需要 50MB 的磁盘空间。

第 1 步：退出 Windows 3.1

如果用户正运行 Windows 3.1，退出 Windows，并在 C 提示符下按如下步骤操作。

第 2 步：复制 Windows 3.1

用如下命令复制用户的 Windows 3.1 目录：

```
xcopy C:\win31\*.* C:\win95 /e
```

在上面的命令中(下面也同样)，“win31”和“win95”的名称仅是个简单的例子，以代表用户的系统的实际目录名，在操作时请用自己的实际目录名来替换。

这条 xcopy 命令把 C:\win31 的所有子目录复制到新的 C:\win95 目录中，其中包括 System 子目录和其它在 C:\win31 下创建的目录。xcopy 命令的/e 开关项重新创建空目录，例如：win31\temp，这对 Windows 可能产生重要的作用。

当然，使用这条命令时假定用户有足够的磁盘空间放置新目录。Windows 95 安装到已经包含 Windows 3.1 的目录结构中时大约需要 20MB 空间。

即使用户有很多的空间，Windows 95 的安装程序可能仍会抱怨没有足够的空间进行

安装。有些情况下，这种消息是不正确的，因为 Windows 95 的安装程序显然不会意识到被一些 Windows 3.1 文件占据的空间很快会被重写覆盖掉。只要在用户的引导驱动器上有 3MB 未压缩的空间，并在包含新的 Windows 95 目录的驱动器上有大概 20MB 的压缩或未压缩空间，用户就可以忽略接收到的任何出错消息，并继续进行正常的安装。

第 3 步：复制 DOS

仍在 C 提示符下，用如下命令将用户的 DOS 目录复制到一个备份位置：

```
xcopy C:\dos\*.* C:\dossave /e
```

这条命令是很必要的，因为 Windows 95 要从用户的 DOS 目录中删除一些程序。它们中的一些将被新的 DOS 7.0 文件所取代，在 Windows 95 安装完毕后，这些文件可以在目录 C:\win95\command 中找到。应当尽可能地使用新的 DOS 文件，因为它们支持长文件名，并且能被升级到与 Windows 95 协同工作。当然，当用户引导到 Windows 3.1 时，很多 DOS 7.0 的命令不能正常工作，这里用户要在 DOS 6.0 下再次运行这些命令。

例如，Windows 95 删除了 DOS 6.0 的 "share" 命令，该命令在 Windows 95 下已没有必要，但它对一些 Windows 3.1 应用程序来说是必要的。正因为如此，用户需要保留一个 DOS 文件的备份，以便随后恢复使用它们。

第 4 步：编辑配置文件

以 C 提示符下，使用以下命令来编辑用户的 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT，把形如 C:\win31 的所有实例改为 C:\win95：

```
edit C:\config.sys
edit C:\autoexec.bat
```

将 C:\win31 的实例改变到 C:\win95 是很必要的。这样，在以后的步骤中安装 Windows 95 时，适当的目录会置于用户的路径中。使 C:\win95 在用户的路径中(并从 C:\win95 加载驱动程序)将确保 Windows 95 安装例程改写的那些文件。

第 5 步：编辑.INI 文件

用户必须将.INI 文件(例如 Win.INI 和 SYSTEM.INI)中涉及 C:\win31 的地方也改为 C:\win95。用户只能修改 C:\win95 目录中的文件。在 C:\win31 中，.INI 文件保持不变。

由于大多数使用.INI 文件的 Windows 应用程序把它们存储在 Windows 目录中，下面的命令会自动地打开 Windows 以及 Windows 应用程序的所有.INI 文件，一次修改完毕：

```
for %f in (C:\win95\*.ini) do edit %f
```

这条命令在 DOS Edit 程序中打开每个.INI 文件，允许用户搜索 C:\win31 并将之改为 C:\win95。

在用户已经编辑并保存了这些文件之后，退出 Edit 程序并重新启动用户的 PC 机。像往常一样启动 Windows 3.1。不过，在这里实际上用户应该运行的是放在新的 C:\win95 目录下的 Windows 3.1 的备份。

在 Windows 3.1 的 File Manager 中单击 File Search 来从硬盘中搜索应用程序用到的但不位于 C:\win95 目录中的那些.INI 文件。如果.INI 文件位于应用程序自己的目录中，用户可能会把它们中的所有 C:\win31 的实例改为 C:\win95，这样应用程序就能使用更新的 Windows 95 程序替代原来 Windows 3.1 的。

第 5 步：编辑 Program Manager 图标

大多数 Windows 3.1 的 Program Manager 图标没有直接涉及到 Windows 3.1 目录，因此，该目录总是直接处于路径中。举个例子，大多数 Windows 3.1 有形如这样的命令行 NOTEPAD.EXE，而没有涉及 C:\win31。无论如何，借此机会检查用户的 Program Manager 图标的例外情况，并把固定的目录名从 C:\win31 改为 C:\win95。记住，这种修改只针对用户的新目录，即 Windows 95 将要安装的目录，旧的 Windows 3.1 的安装保持不变。

第 7 步：编辑注册文件

往用户的新 Windows 3.1 目录中安装 Windows 95 之前的最后一步是把注册文件中的 C:\win31 实例改为 C:\win95。做法如下：在 Windows 3.1 中，单击 Program Manager 的 File 菜单项 Run，然后键入 REGEDIT/V，单击 OK，用户将看到 Registration Editor 窗口，搜索字符串"C:\win31"，并改为"C:\win95"，退出 Registration Editor。

第 8 步：安装 Windows 95

在安装 Windows 95 之前不必退出 Windows 3.1 或重新启动 PC 机，用户已经完成了所有过程，从而确保了 Windows 95 写到已编辑过的 Winodws 3.1 的备份中不会影响用户的真正 Windows 3.1 的安装。

在 Windows 3.1 的 Program Manager 的 File Run 对话框中，键入 X：\SETUP.EXE，X 是存有 Windows 95 的磁盘驱动器或光驱的驱动器字母。Windows 95 的安装程序会在用户磁盘的路径中找到 C:\WIN95，并默认地把自己安装在那里。这正是用户所想要的。

一旦安装完毕，用户就已经把 Windows 3.1 以及用户的所有应用程序的所有设置赋给了 Windows 95，而这并没有抹掉 Windows 3.1 的这些内容。

第 9 步：恢复 DOS

在 Windows 95 的"资源管理器"中删除用户的旧 C:\DOS 目录，这将恢复在双引导到 Windows 3.1 时所需要的 DOS 命令。

提示：用户应该尽可能地使用 C:\WIN95\COMMAND 下的升级的 DOS 7.0 实用程序。当运行 Windows 95 时，这些实用程序自动地处于用户的路径中。运行 Windows 3.1 时应当避免使用不支持长文件名的 DOS 命令。下面的命令(在一个命令行上)把一些安装 Windows 95 后通常不再使用的 DOS 5.0 或 DOS6.0 的命令从*.EXE 改名*.OLD：

```
for %n in (chkdsk diskcopy fdisk format restore)
    do ren c:\dos\%n.exe c:\dos\%n.old
```

第 10 步：恢复旧的配置文件

当用户运行 Windows 95 时，用户的 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 的备份以 CONFIG.DOS 和 AUTOEXED.DOS 的名字保存下来。当用户在旧的操作系统(比如 DOS6.0)下双引导到 Windows 3.1 时，这两个文件会立即改名为 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT，并用于运行用户的 PC 机。

使用 Windows 95 的"笔记本"打开文件 CONFIG.DOS 和 AUTOEXEC.DOS，把涉及 C:\WIN95 之处编辑回到 C:\WIN31。这就可以在用户引导到 Windows 3.1 时设置正确的路径语句并加载正确的驱动程序了。

第 11 步：使双引导有效

在用户编辑控制 Windows 95 配置的文本文件之前，用户还能引导到 Windows 3.1 。这个文本文件在 C:\根目录下，名为 MSDOS.SYS(在 DOS 5.0 或 DOS 6.0 中，MSDOS.SYS 是一个可执行文件，而不文本文件。这个可执行文件已被另存为 MSDOS.DOS，当用户要引导 Windows 3.1 时，它被改名为 MSDOS.SYS 。千万不要试图编辑这个可执行文件，不论它是什么名字)。

在 Windows 95 中，打开一个 DOS 会话，用下列命令把 MSDOS.SYS 文件的属性从隐藏、只读、系统文件改为普通的文本文件:

ATTRIB -R -H -S C:\MSDOS.SYS

以下面的命令用文本编辑器打开 MSDOS.SYS :

EDIT C:\MSOS.SYS

在 MSDOS.SYS 文件数行后，用户应当看到名为[OPTION]的一节。把下面一行插入到这一节中，然后将文件存盘。

BootMulti=1

这一行表明，允许用户在每次启动 PC 机时选择引导到 Windows 95 或 Windows 3.1(以前的 DOS 版本)。

下一次启动 Windows 95 时，它会自动地将 MSDOS.SYS 的属性改为隐藏、系统和只读。

第 12 步：测试双引导系统

到此为止，用户已经完成了所要做的所有工作来尽享两种境界之利——既能用用户所选择的设置来运行 Windows 95，而又仍然能在任何用户需要的时候启动 Windows 3.1 。

此时，重新启动 PC 机。在 Windows 95 中，最好的方法是单击“开始”按钮，然后单击“关闭计算机”，这就保存了用户运行 Windows 95 期间所做的任何改变。这时，出现一个对话框，选择“重新启动计算机”，然后单击“是”按钮。

在 PC 机加电自检后，用户可以看到正文消息“ Starting Windows 95 ”，只要一看到这条消息就按 F8 键。用户动作一定要快。默认情况下，这条消息只出现两秒钟(参见附表的信息，可以修改这个默认值和其它设置)。

按 F8 后，用户应该看到一个文本方式的菜单。这取决于用户的配置(例如，有没有安装网络)，这个菜单包括七到八项自动选择。选择“ Previous Version of MS-DOS ”，这时将加载 DOS 5 或 DOS 6(是用户安装 Windows 95 之前加载到系统中的那个版本)，它将运行当用户建立 Windows 95 时改名的 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 文件。这些配置文件应该加载 C:\WIN31\HIMEM.SYS 和其它驱动程序，然后运行 Win 来启动 Windows 3.1 。

原始的 Windows 3.1 的配置仍可以像以前一样运行。当然，Windows 3.1 仍然在 C:\WIN31 目录及其子目录下。Windows 应用程序依旧位于它们原来各自的目录中，并能在 Windows 目录中找到通用的 Windows 部件(例如 COMMDLG.DLL 中的通用对话框)，而不管是哪一个 Windows 目录恰好处于用户的路径中。

如果出现了偏差，请认真检查前面的步骤，看看是否漏掉了一些应把 C:\WIN31 改为 C:\WIN95 但没有做的配置文件。如果必要的话，用户可以运行以前的 DOS 版本，以重新安装 Windows 3.1，或者运行 Windows 95 时重新安装 Windows 95 。在重新安装期间，对 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 的修改只会影响处于用户环境中的 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 的版本，其它的 CONFIG.SYS 和 AUTOEXFC.BAT 会被 Windows 95 自动

地以不同的名字安全地放置起来。

现在，我们自己可以在同一个硬盘上运行 Windows 95 和 Windows 3.1 了。

当用户最终厌倦了 Windows 3.1 时，用户可以摒弃它并重新释放硬盘空间。很简单，只需删除 C:\WIN31 目录及其子目录，并从 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT 中移去与 C:\WIN31 相关的内容即可。用户仍能双引导到用户的旧版本 DOS ，除非用户连 C:\DOS 也删除掉。

选　项	含　义
BootMulti=0 或 1	BootMulti=1 允许双引导
BootWin	BootWin=0 引导用户的旧版本 DOS
BootGUI	BootGUI=0 引导 DOS7.0 而不是 Windows 95
BootMenu	BootMenu=1 自动地显示启动菜单
BootMenuDefault=n	设置值来改变等待间隔，缺少为 1 或 3
Bootkeys	Bootkeys=0 使键无效，例如 F4 和 F8
BootDelay=n	设置改变当用户按引导键时的间隔值，默认为 2 秒
Logo	Logo=0 使图形徽标无效
DrvSpace	DrvSpace 使压缩无效
DblSpace	DblSpace 使压缩无效
DoubleBuffer	DoubleBuffer=0 使 SCSI 设备的双缓冲区无效
NetWork	NetWork=0 使网络驱动程序无效
BootFailSafe	BootFailSafe=0 使启动菜单中安全方式失效
BootWarn	BootWarn=0 使安全方式中的警告消息无效
BootTop	BootTop=0 强制驱动程序加在常规内存的底端

注：在上面的选项中：1 设置为允许，0 为使无效。

Document generated by Anna’s Archive around 2023-2024 as part of the DuXiu collection (https://annas-blog.org/duxiu-exclusive.html).

Images have been losslessly embedded. Information about the original file can be found in PDF attachments. Some stats (more in the PDF attachments):
{
"filename": "MTAyNzczMDkuemlw",
"filename_decoded": "10277309.zip",
"filesize": 150291444,
"md5": "d5b4c4c9683b23b7bb620f186e7c8b2f",
"header_md5": "7a446fc789e221328bf7109f2236ba67",
"sha1": "8071b1b40886501feb85715d6017e5b7e7559164",
"sha256": "6c094b01a26d7b19843a868fefac6ef770afc0c0c877edebbbd961a5d9fe65bf",
"crc32": 1366279936,
"zip_password": "",
"uncompressed_size": 167016570,
"pdg_dir_name": "\u2558\u2321\u2564\u2219\u2569\u2563\u2559\u251cWindows95\u2553\u2568\u256c\u2500\u2591\u00b5_10277309",
"pdg_main_pages_found": 313,
"pdg_main_pages_max": 313,
"total_pages": 324,
"total_pixels": 2293717676,
"pdf_generation_missing_pages": false
}